9 /96 September

Das brandaktuelle Spielemagazin

4 399158 807507 09

DM 7,50
sfr 7,50 • öS 60
ISSN 0947-8388
H 11877 E

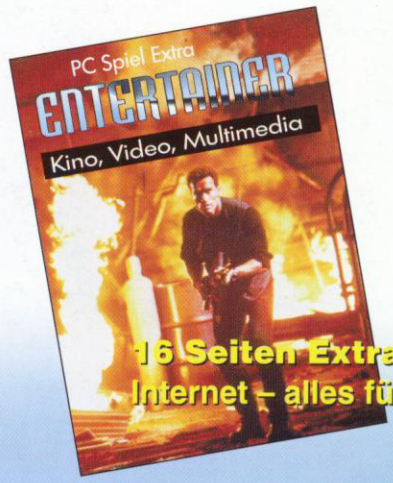
TRONIC
Media World
http://www.tronic.de

SUPER NUR 7,50 DM

Mit CD

PC Spiel

mit CD-ROM



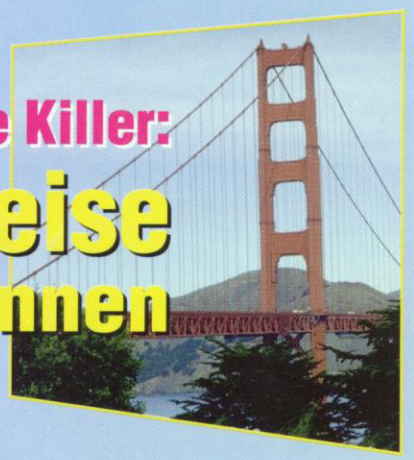
16 Seiten Extra
Internet – alles für Spieler

Da fliegt die Kuh
Hind

Da bebt der Rechner
Quake

Da staunen alle Golfer
Links LS

Golden Gate Killer:
USA-Reise zu gewinnen

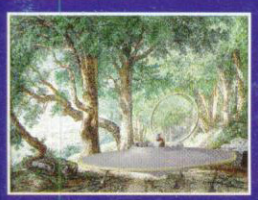


Auf CD: Spiele, Spiele, Spiele

- **Demos**
  - Hind
  - Kick Off 96
  - Time Commando
- **Shareware**
  - H_2O
  - Mimi and the Mites
- **Tips & Trick**
  - Kingdom O'Magic
  - Normality
- **und jede Menge mehr**

CD im Heft

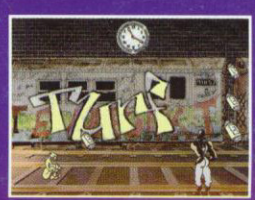
HIND



Das Buch von Lulu – ein wahrhaft verspieltes Märchenbuch

Mortimer – großes Game für kleine Leute

The Need for Speed SE – und wieder dröhnen die Motoren



Ultimate Mix – Hip-hop-Helden unterwegs

NEU!

CLIF DANGER

Auch als Shareware-Version erhältlich!

Der COMIC-Held für alle Fälle.

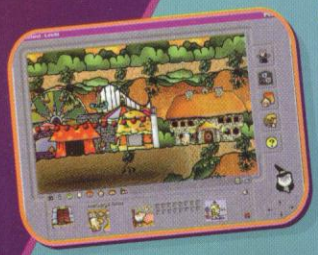
Ein witziges Jump&Run-Game mit folgenden FEATURES:

- 6 Welten mit insges. 24 harten Levels
- Scrolling auf bis zu 3 Ebenen
- 16 verrückte Feinde plus 6 Endgegner
- Special Effects (drehendes Bild)
- digitaler Techno-Soundtrack und coole Soundeffekte
- ca. 38 MB Spielspaß

Befreien Sie die Amazonen-Königin!

Ebenfalls NEU:

CAVELAND



DIE ULTIMATIVE ZWERGEN-SIMULATION!
HELFEN SIE DEN ZWERGEN, TIEF UNTER DER ERDE DIE TEMPELELEMENTE ZU FINDEN, UM DAMIT DIE OBERFLÄCHE WIEDER-ZUBELEBEN.

FEATURES:
- ÜBER 50 MASCHINEN, FABRIKEN, KRAFTWERKE, HÄUSER ETC.
- ZWERGENANIMATIONEN MIT CA. 6500 ANIMATIONSPHASEN
- SPIELFLÄCHE VON CA. 15000 BILDSCHIRMSEITEN
- ZWERGE MIT INDIVIDUELLEM VERHALTEN
- UMFANGREICHE KONTROLL- UND STATISTIKFUNKTIONEN
- MEHR ALS 60 LOGIKRÄTSEL
- VOLL LAUFFÄHIG VON CD

MIT VOLL ANIMIERTEM UND VERTONTEM ZEICHEN-TRICKFILM! (10 MIN.)

Jetzt im Handel oder direkt bei CDV:

(0721) 9 72 24-0

FAX (0721) 9 72 24-24

t-online: *CDV#
mailbox: 0721/72014
compuserve: 100022,274

CDV Software GmbH

http://www.cdv.de

Redaktions-Charts 9/96

Quake

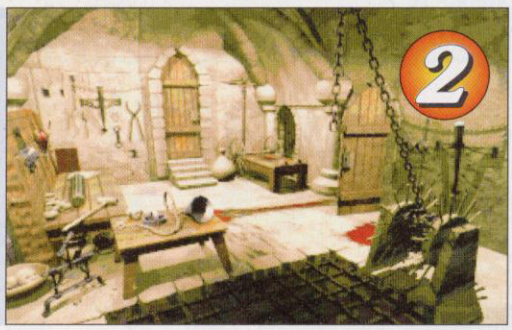
Nicht weniger als ein echtes Erdbeben in Sachen Ballerspiel – wie es der Name verspricht – erwarteten die Fans vom lange versprochenen Game der Firma id Software. Und sie werden nicht enttäuscht, denn Quake bietet echtes 3D in einer Qualität, wie sie zuvor noch nicht gesehen wurde.

Seite 48

Time Commando

Tod den gefährlichen Computerviren! Eine phantastische Zeitreise durch unglaubliche Rechnerwelten wartet auf mutige Actionfans, die auch ein wenig Abenteuer schätzen.

Seite 76



Hind

Flugsimulation hin oder her: Am meisten Spaß bringen die Kampfhubschrauber! Die Firma Digital Integration spendierte dem neuesten Game phantastische Features: So dürfen zwei Spieler sich die Aufgaben von Pilot und Bordschütze teilen, und im Netz darf man sogar gegen den älteren *Apache* antreten.

Seite 70

Links LS

Wer PC-Golf denkt, muß auch *Links* sagen! Dafür, daß der 1. Lehrsatz aller Freunde des Computer-Grüns weiterhin gilt, sorgt Access mit einer formidablen Neufassung des Klassikers.

Seite 72

The Need for Speed – Special Edition

Autorenn-Action mit den tollsten Fahrzeugmodellen, die man sich denken kann, auf den schönsten Strecken dieser Welt bot schon der Vorgänger. Nun liefert Electronic Arts eine tolle Neubearbeitung mit zwei neuen Kursen und Netzoption, die das Game noch schöner machen.

Seite 52

PC Spiel mit CD-ROM

Personal Best

Sandra

1. Mortimer
2. Quake
3. Ultimate Mix
4. Links LS
5. The Muppet CD-ROM

Stefan

1. The Need for Speed SE
2. Quake
3. Time Commando
4. Mortimer
5. Links LS

Arndt

1. Quake
2. Hind
3. Links LS
4. Ultimate Mix
5. The Need for Speed SE

Marcus

1. Quake
2. Links LS
3. Monty Python & The Quest ...
4. Hind
5. Frontpage Sports Baseball Pro '96

Manfred

1. Time Commando
2. Kick Off
3. Hind
4. Ultimate Mix
5. Frontpage Sports Baseball Pro '96

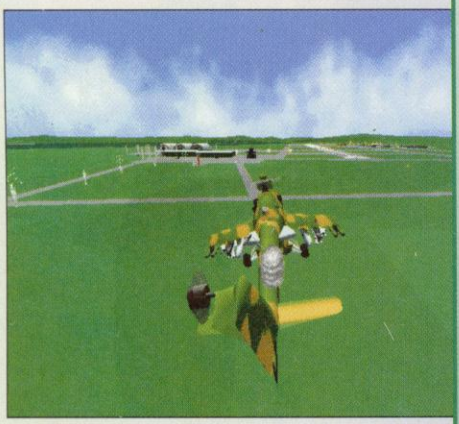
Tom

1. Quake
2. Time Commando
3. Monty Python & The Quest ...
4. The Need for Speed SE
5. Mortimer

Thomas

1. Quake
2. The Need for Speed SE
3. Hind
4. Time Commando
5. Monty Python & The Quest ...

Demos



Das ist doch glatt zum In-die-Luft-Gehen. 14 Demos warten auf der CD auf Euch. Darunter sind so aktuelle Spielehits wie **Orion Burger**, **Hind** oder **3 Skulls of the Toltecs**. Aber auch der Rest kann sich durchaus sehen lassen:

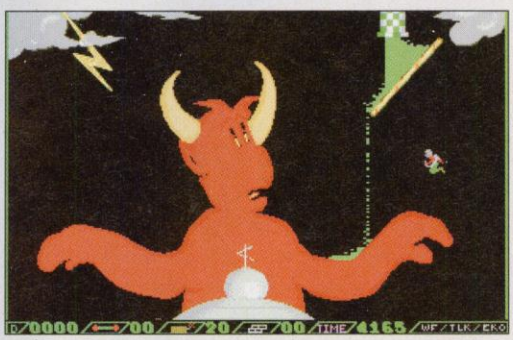
- 3 Skulls of the Toltecs
- Agent XXL
- American Civil War
- Caveland
- Decathlon
- Hind
- Kick Off 96
- Monty Python and the Quest for the Holy Grail
- Muppets CD-ROM
- Orion Burger
- Shellshock
- Surface Tension
- Time Commando
- Tomb Raider

CD-Inh

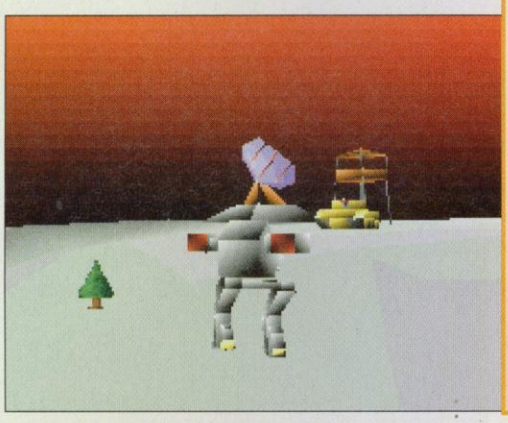
Shareware

Auch diesen Monat haben wir aus der aktuellen Shareware die besten Programme für Euch herausgesucht und sie mit auf unsere Silberscheibe gepreßt:

- Air Command
- Azalta
- Champions of Zulula
- Gladiator
- H2O
- Lords of Doom
- Mimi and the Mites
- Pardon 95
- Seattle Solitaire
- Shih Dao
- Simspace
- Smoke'em Poker
- Spitball
- Yendor 2



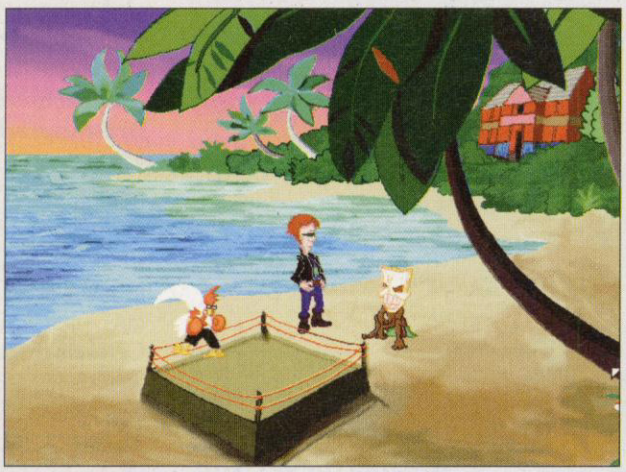
Game-Line



Wenn jemand unter unseren LeserInnen ein eigenes Spiel kreiert hat, aber nicht so recht weiß, wie er es unters Volk bringen soll, können wir behilflich sein. Monat für Monat füllen wir die GAME-Line mit Einsendungen Eurer eigenen Kreationen. Diesen Monat sind dabei:

- Bungee Chris Racing Adventures
- Fantasie-Breaker
- Giants of Steel
- Master Brain
- Moon Race
- PCTris
- Ship Shot 486+
- Spin World
- Sub Shot Light
- WORMS! für Windows

Secret Service



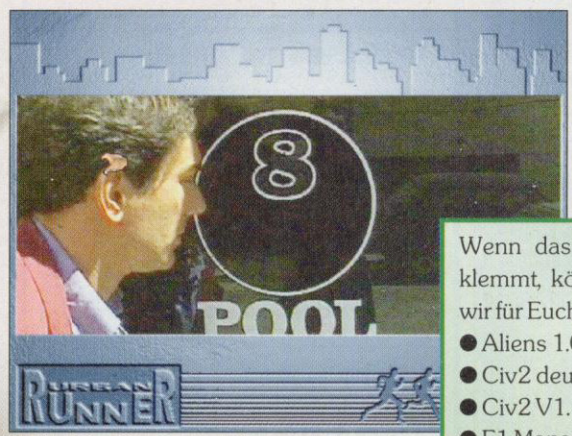
Ihr hängt bei einem Game fest? Wir haben und liefern die Tips&Tricks, die Ihr benötigt:

- Agent XXL: Komplettlösung
- Alien Legacy: Savegame Editor
- Civilization II: Cheat
- Descent: Level-Editor
- Elder Scrolls: Savegame-Editor
- Extreme Pinball: Cheat
- Kingdom O'Magic: Komplettlösung
- Loderunner: Level-Paßwörter
- Normality: Komplettlösung
- Siedler II: Cheat
- Siedler II: Patch
- Terminal Velocity: Cheats
- Urban Runner: Komplettlösung

alt

9/96

Patches/ Updates



Wenn das eine oder andere Game mal wieder klemmt, können vielleicht die Patches helfen, die wir für Euch auf unsere CD gebrannt haben:

- Aliens 1.0.3
- Civ2 deutsche Texte
- Civ2 V1.11
- F1 Manager '96 1.1
- Fugger 2
- Jagged Alliance 1.13
- Links 386 CD
- Monkey Island
- Monkey Island 2
- Monopoly CDROM 1.3
- PerOxyd 4.3
- Steel Panthers 1.2
- Virtual Snooker 1.1

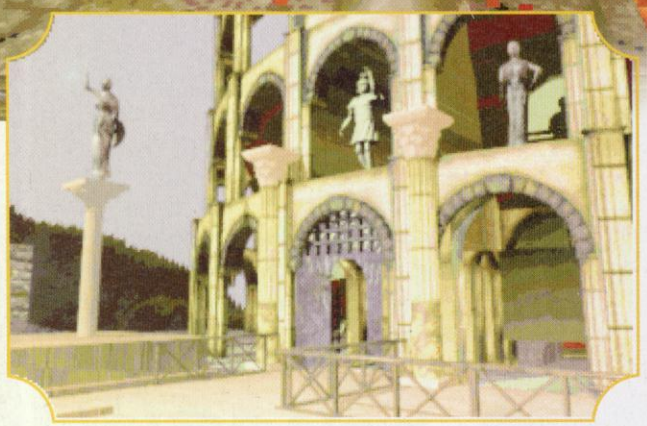
Werkstatt

Schwierige Spiele gibt es wie Sand am Meer. Es gibt aber nur wenige Cheat-Programme, die wirklich effektiv sind. Die **Gamers' Help** bietet zum Beispiel Cheats zu so aktuellen Programmen wie *Quake* oder *AH64D Longbow*.

Weitere Utilities:

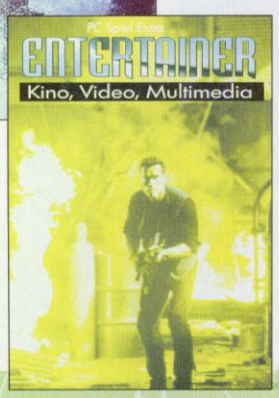
- Dirty Little Helper Juli '96
- Dr. Hardware SysInfo V2.64
- DX4
- Game Wizard
- PV 2.51
- Terminate V4.0
- WinZip V6.0

Inhalt

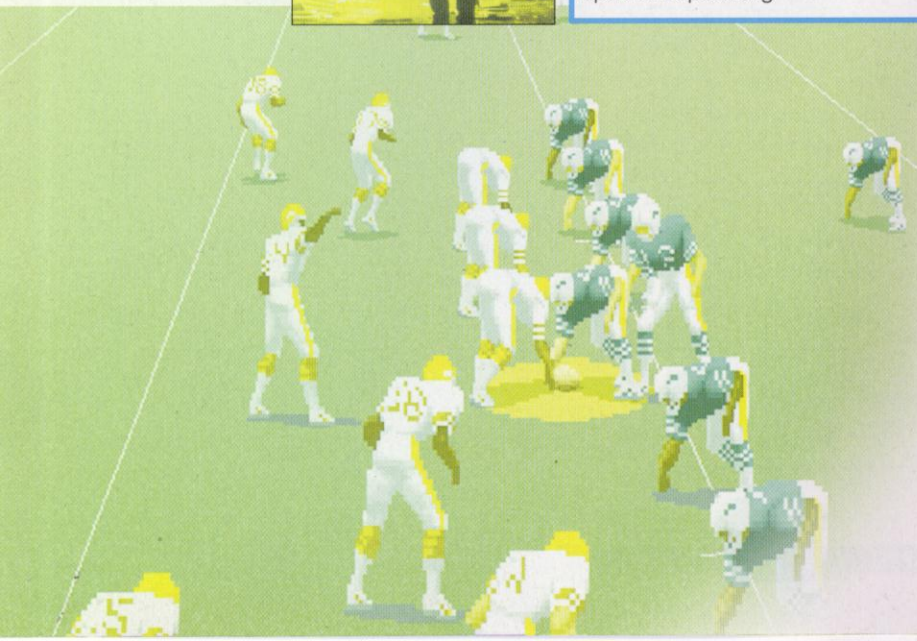


Quake – der langerwartete 3D-Überflieger von id Software ist da
Seite 48

Time Commando – tolle Action und ein Hauch Abenteuer
Seite 76



Football-Spiele – auf dem PC geht's auch ohne Panzer hart zur Sache
Seite 34



Spotlight

Redaktions-Charts 9/96 ..... **3**
Die Heft-CD 9/96 ..... **4**
Nachrichten, Neuheiten, Trends **8**
Bretthupferl **24**

Report

EIDOS **26**
Interview mit Rollenspiel-Legende Ian Livingstone
Criterion Studios **28**
Newcomer-Company mit saustarkem Programm
Access **32**
Die Links-Macher präsentieren ihre neueste Entwicklung

Thema

Football-Games **34**
Alles über Computerspiele mit dem Leder-Ei
Für Kids **40**
Sierra/Coktel denkt auch an die Kleinsten

Lupe

Urban Runner **93**
Wer entkommt dem irren Killer?
Tips & Tricks **94**
Siedler II, Elisabeth I., Civ 2 und noch viel mehr

Werkstatt

Pannenhilfe **97**
Wenn nichts mehr geht: So geht es doch!

Rubriken

Die Heft-CD **21**
Entertainer **53**
Die schrecklich nette Redaktion **95**
Heft im Heft, CD-Booklet **103**
Impressum **103**
Audiospuren **105**
Bücherkiste **106**
Kleinanzeigen, Marktplatz **107**
Inserentenverzeichnis **107**
Die Abenteuer der Space-Rat **111**
Leserbriefe **117**
Vorschau **118**

ENTERTAINER

Multimedia-News 56
Eraser 58
Amie terminiert sie alle
Internet für Gamer 60
Der globale Spielerausch
Surfin' WWW 62
Thomas Richter unterwegs im Internet
Mission Impossible 62
Tom Cruise lehrt James Bond das Fürchten
Backpacker 64
Mit dem digitalen Rucksack durch die Welt
Konsolen & Co. 65
32-Bit-Platinen geben sich die Ehre
Bücherbord. 66
Spaß und Spannung

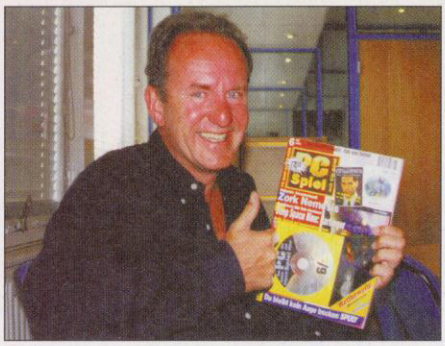
Wettbewerbe/Gewinnspiele

Golden Gate Killer (Bomico) 82
Urban Runner (Sierra/Coktel) 18
Quest for Glory (Sierra/Coktel) 23

9/96

Spielfeld

Kurz angespielt 42
Das aktuelle Spieleangebot
Afterlife 69
Managmentsim zwischen Himmel und Hölle
Baseball Pro '96 75
Mit den White Socks auf Siegeskurs
Battle Race 86
Kriegerische Sci-fi-Formel-1
Das Buch von Lulu 116
Zauberhaftes Märchenbuch
Clif Danger 87
Hier hüpft man deutsch
Cyber Judas 112
Verräter im Weißen Haus der Zukunft
Daley Thompson's Olympischer Zehnkampf 114
Gold für schnelle Maus-Athleten
Fantasy-General 109
Zauberei im Sechseck-Plan
Fort Boyard 88
Quiz-Abenteuer in der Kerkerfestung
Frank Thomas Big Hurt Baseball . 111
Keulenschwung in kurzen Hosen
Golden Gate Killer 82
(Vorab-Bericht)
Greg Norman Ultimate Challenge Golf 110
18 Löcher mit dem Meistergolfer
Hind 70
... schraubt sich mächtig in die Höhe
Karma 84
Rätselschlacht mit dem Dämonen
Kick Off '96 74
Nun dribbeln sie wieder
Links LS 72
Es grünt so grün ...
Monty Phyton & The Quest for the Holy Grail 80
Per Kokusnuß durch die Artus-Sage
Mortimer 113
Die Schnecke schießt scharf
The Muppets 78
Smørrebrød, Smørrebrød, røm tøm tøm tøm
The Need for Speed Special Edition 52
Heiße Reifen jetzt auch im Netz
Piranha 85
Volle Pulle durchs Asteroidenfeld
Quake 48
Schweres Beben im Ballergenre
Schleichfahrt (Preview) 115
Blue Byte läßt untertauchen
Skat 2095 89
Drei Bock, drei Ramsch mit Uli Stein
Time Commando 76
Der Spieler als Virenkiller
Auf der Suche nach dem Ultimate Mix 90
Adventure mit Hip hop Hurra



EIDOS – Ian Livingstone, Rollenspiellegende, führt die Geschäfte des neuen Game-Giganten

Seite 26

Im CD-Magazin

Report:
- **Bullfrog:** Peter Molyneux spricht über Theme Hospital
- **EIDOS:** Noch mehr vom neuen Games-Giganten
- **LavaMind:** Kleine Sims mit viel Humor
- **Philips:** Der Elektronik-Riese rüstet für den PC-Spielemarkt
- **Red Cloud:** Die Titelmacher
- **Telstar:** Ausbruch aus der Konsolenfestung
- **WJS:** Tierisch ballern im eleganten Frack

Review:
- Rhino Rock Expedition
- Skat 2095

3 Skulls of the Toltecs

Preview:
- 3 Skulls of the Toltecs
- Attack of the Mutant Penguins
- Down in the Dumps
- Nihilist
- Pandora Directive
- Siege
- Theme Hospital
- Tomb Raider
- Toonstruck
- Wrecking Crew
- Xenophage

Tomb Raider

Zweiter Frühling

Vor nicht einmal fünf Jahren wurde das 3D-Ballerspiel geboren – und war von Anfang an gleichermaßen heißgeliebt und bestgehaßt. Auf der einen Seite wurden die technische Innovation und die ungeheuren Freiheitsgrade bewundert, die erstmals die realitätsnahe Bewegung in umfangreichen Spielwelten möglich machten. Auf der anderen Seite stand das fragwürdige Spielprinzip: Ballern auf alles, was sich bewegt, Töten als Problemlösung – gerade hierzulande rief das den organisierten Jugendschutz auf den Plan, und schnell waren gerade die besonders profilierten Titel samt und sonders indiziert oder beschlagnahmt.

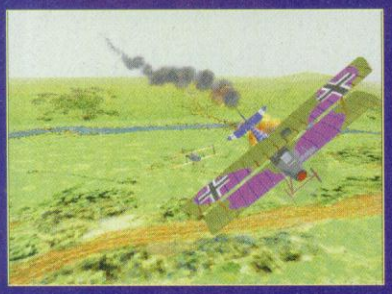
Trotzdem arbeitete bald nahezu jeder Hersteller an Klonen und Abwandlungen – die meisten um Klassen schlechter als ihre berühmt-berüchtigten Vorbilder. Die Entwicklung schien in eine Sackgasse zu führen, bis in den letzten Monaten erstaunlicherweise wieder Bewegung in die Sache kam. Erstaunlich deshalb, weil sich im Grunde am ziemlich eindimensionalen Spielprinzip immer noch nichts geändert hat. Unser „Spiel des Monats" in der Ausgabe 4/96 der PC Spiel ist folgerichtig gleich wieder indiziert worden. Das gleiche Schicksal erwartet wohl den langersehnten Neuling von id Software, Quake, den wir in dieser Ausgabe vorstellen.

Wie damals, als dieselbe Firma den ersten bahnbrechenden 3D-Titel präsentierte, ist die Innovation in erster Linie technischer Art – und trotzdem gibt es nun wieder einen Hoffnungsschimmer, daß echte Erneuerung in Sachen Gameplay folgt. Die entscheidenden Errungenschaften der jüngsten Games: 3D ist nun wirklich 3D mit echtem Über- und Untereinander, und in Sachen Interaktion mit den verschiedenen Objekten der Spielumgebung ist man ebenfalls mehr als einen Schritt weiter. Noch wird die Hälfte der Vorteile vom einen Spiel geboten, die andere vom anderen, und beide sind immer noch reinrassige Ballerspiele. Aber längst sind noch für dieses Jahr Dutzende weiterer Titel angekündigt, die alles auf einmal bieten sollen: die hervorragende Technologie neuartiger 3D-Engines und phantasievolleres Gameplay! Man darf also gespannt sein.

Vorerst viel Spaß mit dieser Ausgabe der PC Spiel wünschen

Stefan

und die PC-Spiel-Redaktion

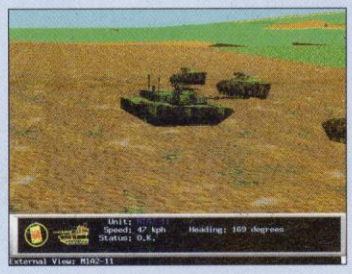


Sierras zweiter Baron

Zum Genießen und zur Vorfreude auf den zweiten Teil des Doppeldecker-Spektakels **Red Baron 2** haben wir ein paar appetitanregende Fotos unter diese Zeilen plaziert. Der mit Spannung erwartete Flugi soll im Spätherbst in die Regale kommen. **Sierra Coktel Vision** scheint bereits jetzt schon gute Arbeit geleistet zu haben.

SPOTLIGHT

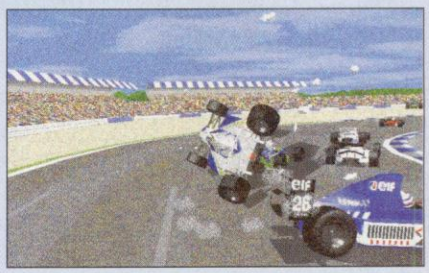
iM1 A2 Abrams

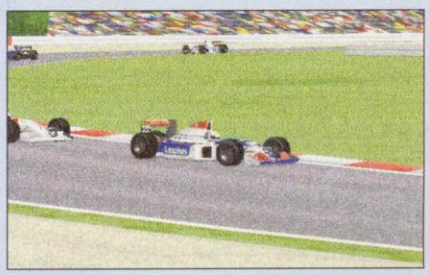


Mit Macht rollt interaktive Magic auf den PC zu. Mit **iM1A2**, dem Nachfolger von M1 Tank Platoon, schmeißen sie eine neue Panzersimulation auf den Markt, mit der unter Windows 95 das Kommando über einen Panzerzug übernommen werden kann. Dabei kann der Spieler wahlweise die Rolle des Geschützoffiziers, des Fahrers oder des Kommandanten einnehmen und zusätzlich unterstützende Einheiten wie Artillerie und Kampfhubschrauber befehligen. In hochauflösender 3D-Darstellung mit Texture-Mapping von Terrain-Fahrzeugen und Landschaften stehen über 70 Missionen zur Verfügung, die in den drei realen Krisengebieten Balkan, Persischer Golf und Ukraine angesiedelt sind. Das Spiel soll im Oktober für alle Rechner mit Windows 95 verfügbar und über Netzwerk und Modem auch mit mehreren Computern spielbar sein.

Detailgetreuer geht es kaum

World Circuit Racing Grand Prix II von Microprose ist wohl unbestritten eins der besten F-1-Games aller Zeiten. Die von Stardesigner Geoff Crammond entwickelten texture-mapped Grafiken bescheren uns äußerst detaillierte Darstellungen der echten Formel-Eins-Autos und der Original-Rennstrecken. Verkniffene Gesichter, platzende Reifen, spektakuläre Crashs, Dreher, Abdriften ins Kiesbett oder faszinierende Boxenstopps sind weitere Highlights, die ins Game implementiert wurden. Hinzu kommen natürlich das saugute Gameplay, die Totalen oder Halbtotalen in der TV-Perspektive sowie die Wiederholungsfunktion (bei Crashs schaut man ja gern ein zweites Mal zu ...). Der Spieler kann entweder ein Kurzrennen oder einen einzelnen Grand Prix bestreiten oder aber über die volle Distanz auf allen 16 Pisten der WM gehen. Kopf-an-Kopf-Rennen sind über Link oder Modem möglich. Grand Prix II bietet zudem auch eine Hilfestellung für den Piloten, steht also mit Rat und Tat zur Seite, und verrät auch was über die Güteklasse seiner Kontrahenten. Fazit: ein starkes Stück Software, das man sich als Fan nicht entgehen lassen sollte.





Die „ultimatiefe" Fußballsimulation

Von **The Bletchley Group** soll demnächst eine nicht so ganz ernstgemeinte Wirtschaftssimulation erscheinen. In **Boong?!** kann die runde Welt aus der Sicht eines Fußballtrainers betrachtet werden. Erste Bilder weisen auf ein ziemlich witziges Game hin, das sogar seriöseste Zeitgenossen zum Lachen bringen könnte. In der Simulation selbst können Schiedsrichter bestochen und Spieler von reizenden Masseusen verführt werden. 40 verschiedene Fußballvereine stehen dabei zur Auswahl. Das Humorspektakel wird aller Voraussicht nach nur unter Windows-Betriebssystemen laufen.

Helden des Olymps

Dank **ARD** und **United Soft Media Verlag** können wir uns Olympia jetzt in den Rechner laden. **Olympische Sommerspiele – Atlanta '96** ist eine Gemeinschaftsproduktion zwischen USM und dem WDR. Die CD-ROM wird bereits nach Ende der Spiele für 79 Mark erhältlich sein und einen kompletten Rückblick auf die Heldentaten der Olympioniken vermitteln.

Übrigens: Seit Anfang Juli findet Ihr im Internet ein umfassendes Online-Programm zum jeweiligen Tagesgeschehen der 100jährigen Spiele. Wer sich gern mit Infos und Bildern versorgen möchte, kann folgende Dienste in Anspruch nehmen: **http://www.wdr.de; http://www.usm.de; http://www.das-erste.de**

News

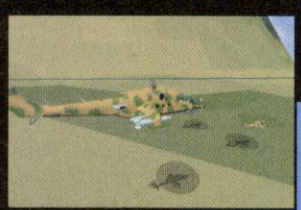
HIND

Der Nachfolger des preisgekrönten Apache Longbow™ "Simulation des Jahres" PC Gamer, USA

LIEBER ROT ALS TOT

VOLL NETZWERKFÄHIG MIT APACHE LONGBOW

Der Hind ist der furchterregendste Kampfhubschrauber für den Fronteinsatz, der dem sowjetischen Militärapparat zur Verfügung steht. Er ist häßlicher als ein Höllenhund und gemeiner als mancher Kreml-Herr nach einem Trinkgelage. Jetzt haben Sie die Chance, diesen Hubschrauber, den die NATO-Piloten "Das Schreckgespenst" nennen, in Kampfeinsätzen in Afghanistan, Kasachstan und Korea zu fliegen. Fliegen Sie Kopf an Kopf gegen den beeindruckenden Apache Longbow™ in der ersten Verknüpfung der Serie Virtual Battlefield™ von DI. Mit einem realistischen und einem Spielmodus, detaillierten Grafiken, interaktiven Bodentruppen und fesselndem Spielverlauf ist Hind™ vermutlich das spannendste Freizeitvergnügen seit der Erfindung des russischen Roulettes.

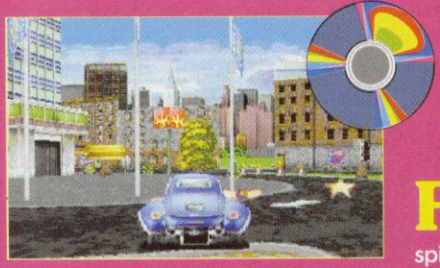


Digital Integration

Novitas ENTERTAINMENT-SOFTWARE

ERHÄLTLICH AUF CD-ROM Novitas GmbH Spechtweg 1, D-38108 Braunschweig, Fax-Nr ++49 (0)531-355134

PLAYER, BESTELLT JETZT UNTER ++49 (0)180 51 51 851 !



Wrecking Crew

Telstar dreht auf

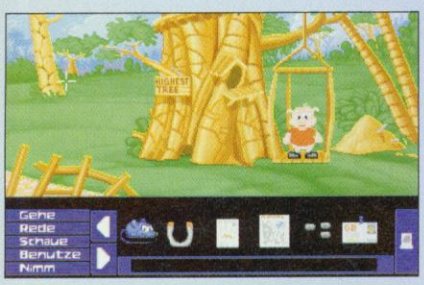
Für Musikfreunde und Konsolenspieler bereits seit Jahren eine feste Größe, macht sich die Firma **Telstar** jetzt auch auf, den PC zu erobern. Nach einer Neustrukturierung der Unterhaltungsabteilung plant man, bereits in diesem Jahr eine Reihe interessanter Titel zu veröffentlichen, darunter **Wrecking Crew**, ein actionorientiertes Rennspiel, das sich hinter den besten Konsolentiteln nicht verstecken muß, sowie **Siege**, ein Strategiespiel, das auf den ersten Blick ein wenig an *Castles* erinnert, bei dem aber auch Action-Freunde voll auf ihre Kosten kommen sollen. Mehr über die Games und die Firma findet Ihr übrigens im Magazinteil der Heft-CD.

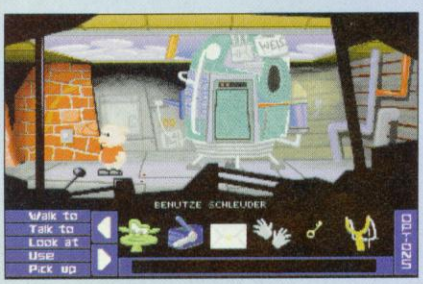
Auf knochenharten Pisten

Gleich acht vernetzte Rallye-Freaks können ihre fahrerischen Qualitäten bei **Rallye** (so der Arbeitstitel von **Software 2000**) unter Beweis stellen. Es geht um Punkte, Preisgelder und Ruhm. Die Duelle auf den unbarmherzigen Pisten Europas werden in 35 verschiedenen Abschnitten geführt, wobei der Spieler die Wahl unter sechs der besten Tourenwagen hat. Natürlich hat jeder Bolide seine für ihn typische Charakteristik. Es entwickelt sich also ein amüsantes Rennen, das die offizielle RAC-Lizenz trägt und bei dem die Kameraperspektive frei wählbar ist. Das Game soll noch in diesem Monat erhältlich sein und ca. 100 Mark kosten.

Futuristische Schweinezucht

Aus dem Wiener Softwarehaus **NEO** kamen endlich wieder Signale des Comic-Adventures **The Mutation of J. B.**. Johnny Burger, der ziemlich junge Held des Spiels, wurde fieserweise von einem Wissenschaftler namens Foogl in ein Schwein verwandelt und muß nun natürlich irgendwie zu seiner ursprünglich menschlichen Körperform zurückfinden. Das Dumme daran ist, daß Foogl angeblich von Außerirdischen entführt wurde. Für den kleinen J. B. sieht es also gar nicht rosig aus. Spieler müssen das mutierte Schweinchen durch beinahe 100 (irdische sowie auch außerirdische) Locations führen, die allesamt im Comic-Stil gezeichnet sind. Hinzu kommen 24 Audiotracks, die das Spielerohr verwöhnen sollen, und eine komplett deutsche Sprachausgabe mit über 3000 verschiedenen Dialogzeilen. Ein erster Blick auf die Demoversion läßt leider auf ein sehr durchschnittliches Spiel schließen. Na ja, erst mal abwarten ...





Flipper-König

Der König unter den Flippersims ist immer noch **Pro Pinball: The Web**. Für Fans gibt's prima Nachrichten: Das Teil von Empire ist jetzt auch als Windows-95-CD (die auch eine DOS-Version einschließt), als Mac-CD sowie für die Sony Playstation und Sega Saturn zu haben.

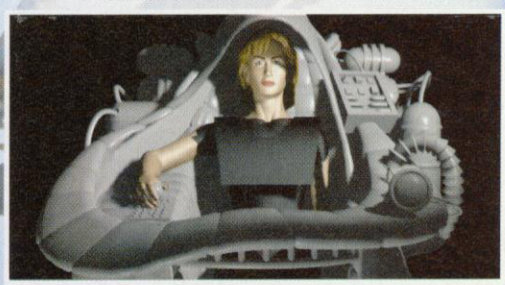
Bullfrog im Krankenhaus

Fällt der Name des „Chefs" bei **Bullfrog**, Peter Molyneux, dann horchen alle auf, die ihn schon einmal gehört haben. Und kündigt die Firma ein neues Spiel an, dann wird allerorten das Taschengeld gesammelt, damit man auch bestimmt sofort nach Erscheinen dabei ist. Nun ist es bald soweit, daß **Theme Hospital** in den Regalen steht. Die umfangreiche Krankenhaussimulation in der Art des älteren Titels *Theme Park* geht weit über das hinaus, was damals in der Umgebung eines Rummelplatzes geboten wurde. Unser Korrespondent Derek dela Fuente sah sich die Arbeit schon einmal an und sprach mit Peter Molyneux über seine zukünftigen Pläne. Den vollen Wortlaut des Interviews findet Ihr im Magazinteil unserer Heft-CD!

Win 3.1
Win 95

ÜBERLISTEN SIE DAS BÖSE IN DER MASCHINENWELT!

Entdecken Sie eine seltsame und verlassene Welt



Komplexe mechanische Maschinen transportieren Sie ...

... in ein Alternativuniversum

Sie treffen viele faszinierende Charaktere

LIGHTHOUSE

THE DARK BEING

Wagen Sie sich in ein exotisches Parallel-Universum, das von einem dunklen Wesen terrorisiert wird. Außerirdische Technologie, unirdischer Verrat und grausige Gefahr lauern hinter jedem Baum und hinter jeder Klippe ...

Im Vertrieb von BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

SIERRA®

CD-ROM GRATIS!

Halten Sie nach Lighthouse Ausschau im Multimedia-Spielekatalog

Nachname: .....

Vorname: .....

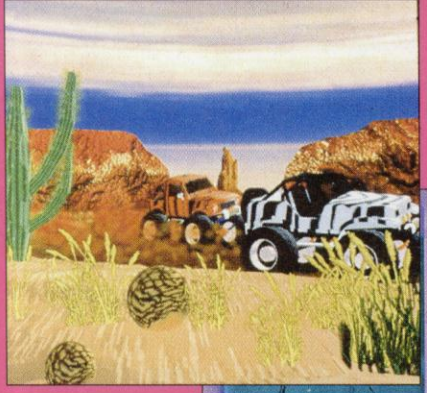
Adresse: .....

Wohnort: .....

PLZ: .....

Land: .....

Schicken Sie diesen Coupon an:
Sierra Coktel Deutschland
Robert-Bosch Str. 32
63303 DREIEICH
DEUTSCHLAND



Barbie on the Wheels

Mattel Intermedia präsentiert in diesen Tagen die wohl stärksten Produkte des Branding.

Die Freundinnen der Kultpuppe **Barbie** kommen nun ROM-mäßig voll auf ihre Kosten. Man startet gleich mit zwei Titeln, bei denen die blonde Geschlechtslose – natürlich – im Mittelpunkt der Geschehen steht.

Da wäre die Sache mit dem **Storymaker**, mit dessen Hilfe sich die Kinder eine eigene Rahmenhandlung innerhalb vorgegebener Szenen zurechtbasteln können. So erfindet man eine Geschichte mit Barbie und deren Freunden, bestimmt die „Kleiderordnung" und spielt Regisseur beim Erstellen von Dialogen. Musik kann natürlich auch eingebaut werden, denn ohne diese ist Barbies Ballet-Darbietung fade.

Barbie Fashion Designer führt die Kids in die Welt der Modeschöpfer. Aus schier unzähligen Accessoires wird das Mädel eingekleidet, gestylt, frisiert – immer den verschiedenen Anlässen entsprechend.

Mattels zweites Toy-Highlight kommt nun auch auf den Bildschirm. **Hot Wheels** beschert dem anderen Geschlecht der Kids (Proporz-Gedanke im Spiel?) heiße Autorennen mit den bereits berühmten kleinen Gefährten. Eine spezielle, batteriebetriebene Hot-Wheels-Maus kommt als Accessoire etwas später auf den Markt. Es handelt sich um ein Auto, mit dem man so herrlich steuern, bremsen und hupen kann.

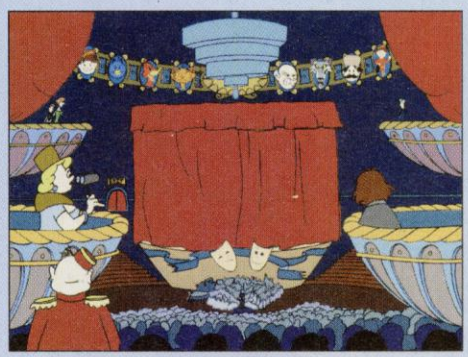
Übersinnlich

Eine CD mit dem Titel **Das Unerklärliche in uns** ist in der Reihe eXtreme Phänomene erschienen. Themen wie übersinnliche Wahrnehmungen, Dämonen, Geister und Spuk oder Medien und Seancen werden angesprochen. Wie in einem Katalog lassen sich die mit Text versehenen Bilder anschauen. Neben einer auf Wunsch anschaltbaren Sprachausgabe gibt es auch Querverweise zu den einzelnen Themen. Allerdings bietet das Teil keine tiefergehenden Einblicke in die Thematik, sondern eher eine Übersicht. Wer sich also mit diesem Bereich schon mal beschäftigt hat, dem sei von dieser CD abgeraten – für Neueinsteiger sicher interessant (ca. 50 DM, 386, 4 MB RAM).

Sergeis böser Wolf

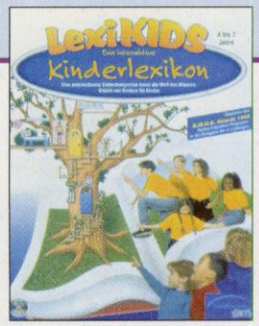
Genau ein Jahr nach Warner Interactives zauberhaftem Edutainment-Musik-Klassiker für Kinder versucht sich nun auch **7th Level**, über das **IBM**-Label, am Thema **Peter and the Wolf**.

Diese neue Version bietet allerdings nicht gerade das, was man sich vorstellt. Die Musik von Sergei Prokofjew ist zwar meisterhaft aufs ROM gebrannt worden, doch die Ideen des „Vorgängers" wurden schlichtweg übernommen und zudem mit nicht gerade überzeugenden EDU-Games belebt. Trotz des Staraufgebots von Tony Randall, bei uns aus der TV-Serie „Männerwirtschaft" bekannt, der als Erzähler durchs Programm führt, bleibt diese Produktion eher blaß. Warners Peterwolf bleibt der Favorit.



Kinderkram ...

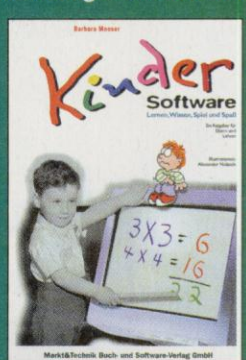
... ist **LexiKids** aus dem Hause **Sunflowers** beileibe nicht. Es ist ein interessantes sowie lehrreiches Teil, das für Kinder produziert wurde und von Kindern erklärt wird.



Mehr als 50 Spiele, fünf themenbezogene Malbücher, ein klasse Malprogramm und zehn umfangreiche Lerngebiete wie Weltraum und Astronomie, Transportmittel, Geographie, Kunst & Musik, der Körper, Geologie, Gebäude & Städte, Berufe & Freizeitgestaltung, Nahrungsmittel sowie Tiere & Pflanzen machen dieses Werk fast zu einem unverzichtbaren Produkt, wenn es um intensive Förderung der Allgemeinbildung bei Vorschulkindern geht.

Damit sind Eltern gut beraten

Das wurde aber auch Zeit! Bei Markt&Technik ist jetzt ein Ratgeber erschienen, der Eltern und Lehrer über die richtige Software für Kinder informiert. Das Buch gibt Auskunft zu den Themen Lernen, Wissen und Nachschlagen, Kreatives, Spaß und Spiel. Die Verfasserin Barbara Mooser hat aus der Flut der Kindersoftware 100 Programme ausgesucht und ausführlich getestet, mit Altersgrenzen versehen und bewertet. Beim Testen stand der Autorin ein Kinderteam hilfreich zur Seite. **Kinder Software** enthält außerdem eine CD mit zahlreichen Demos der getesteten Programme (ca. 40 DM).



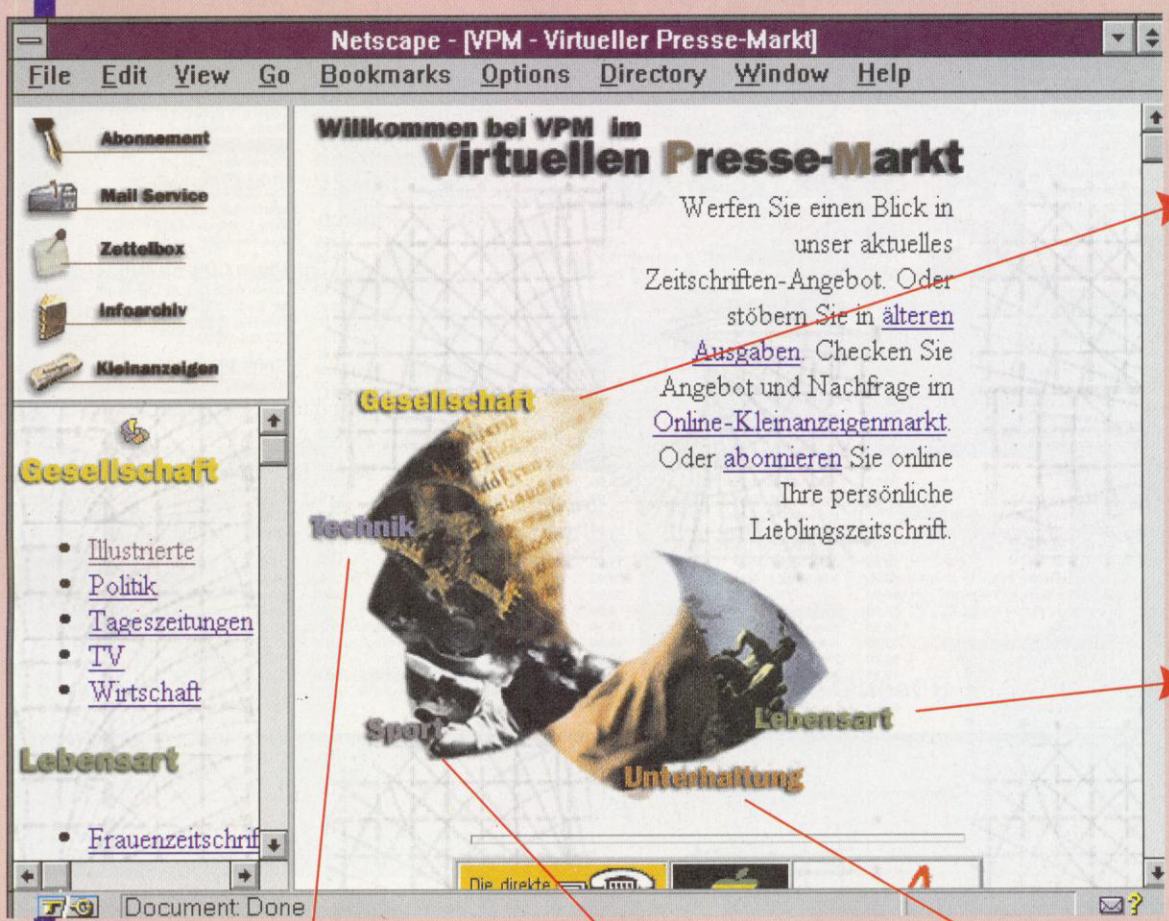
Neu im Internet

Die ganze Medienvielfalt unter einem Dach !

WILLKOMMEN IM ...

... Virtuellen Presse Markt

http://www.vpm.de



Viele **Illustrierte, Politische Zeitschriften** wie z. B. Der Spiegel, Die Welt, Die Zeit, Stern, Wochenpost, **Tageszeitungen, TV-Zeitschriften, Wirtschaftsmagazine** u.v.m.

Alles aus **Freizeit, Hobby, Kultur, Reisen, Gesundheit, Horoskope, Tierwelt** und **Natur**. Und die neuesten **Modetrends** aus bekannten Katalogen, wie z. B. **Heine, Neckermann, Quelle, Otto** ...

Natürlich **Computer** sowie alles über **Autos; Forschung** und **Wissenschaft, Modellbau & Technik** u.v.m.

Nicht nur **Fußballergebnisse** der Bundesliga-Vereine ....

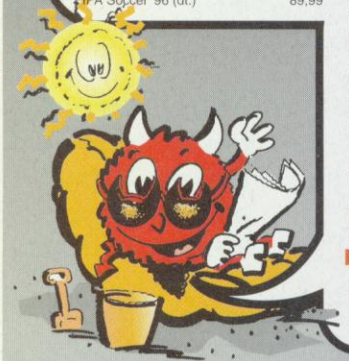
z. B. **Audio, Video, Foto, Film** und das neueste aus der **Musikszene.** Darüber hinaus **Spiele, Rätsel** und **Erotik** ...

VPM Online-Dienste · Postfach 5707, D-65047 Wiesbaden · Friedrich Bergius-Straße 20, D-65203 Wiesbaden
Telefon 06 11 / 266-134 · Telefax 06 11 / 266-247 · eMail: licht@taunus.de

VPM

PC-Games

	CD
Abuse (dt.)	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife	**74,99**
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
Airbus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	89,99
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Anvil of Dawn (dt.)	79,99
Arcade Amerika (dt.) AKTION!	49,99
Ascendancy (dt.)	59,99
A.T.F. (dt.)	89,99
Atripolis 2097 (dt.) *	69,99
Azrael's Tears (dt.) *	79,99
Bad Mojo (dt.)	69,99
Baku Baku Animal (dt.)	59,99
Baldies (dt.) *	69,99
Baphomets Fluch (dt.) *	**79,99**
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Battle Race	69,99
Bazooka Sue *	89,99
Bermuda Syndrome (dt.)	79,99
Bing! (dt.)	69,99
Bleifuss	59,99
Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS!	49,99
Capitalism (dt.)	79,99
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Chronicles of the Sword	79,99
Civil War General (dt.) *	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
Comm.& Conquer 1 (dt.)	79,99
Comm.& Conquer 1 (SVGA, dt.) *	89,99
Comm.& Conquer 2 (dt.) *	**89,99**
Comm.& Conquer Mission Disk (dt.)	25,99
Complete Onside Soccer	89,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Crusader – No Regret (dt.) *	69,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Judas *	79,99
Cyberstorm (dt.) *	79,99
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.) *	99,99
Deadline	39,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld *	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.) *	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destruction Derby	99,95
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	**79,99**
Die Schlümpfe (dt.)	69,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Discworld (dt.)	89,95
Doppelkopf (dt.)	39,00
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce	79,99
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
Fantasy General (dt.)	69,99
Fast Attack (dt.)	69,99
FIFA Soccer '96 (dt.)	89,99



PC-Games

	CD
Fire Fight	59,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Fritz 4 (Schach)	139,99
FS Flugsimulator 5.1 (dt.)	119,95
FS Scenery Europe 2	69,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gearheads (dt.)	49,99
Gender Wars	79,99
Gene Machine *	69,99
Gene Wars (dt.) *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	69,99
Gothic Machines *	69,99
Grand Prix Manager (dt.)	59,99
Hanse *	39,99
Hardline *	**69,99**
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holmes 2: Rose Tatoo (dt.) *	89,99
Hugo	69,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Karma (dt.)	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Lighthouse (dt.) *	89,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Manic Karts	39,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
Maxx (dt.) *	79,99
Mechwarrior 2 Limited Edition (dt.)	79,99
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99
Megarace 2 (dt.) *	79,99
Monopoly	69,99
Moto X *	79,99
Myst (dt.)	69,95
NBA Live 96	89,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	**89,95**
NHL Hockey '96	89,95
Normality Inc. (dt.)	79,99
Olympic Games *	69,99
Olympic Soccer *	69,99
Orion Burger *	69,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
PBA Bowling	59,99
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria (dt.)	99,99
Pole Position (dt.)	89,99
Police Quest SWAT	79,99
Powerplay Hockey *	69,99
Project Paradise *	89,99
Pro Pinball – The Web	49,99
Quake *	79,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99
Return Fire (dt.)	79,99
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99
Ridge Racer *	59,99
Ripper (dt.)	79,99
Road Rash *	89,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	**39,99**
Schleichfahrt (dt.) *	89,99
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99
Shannara (dt.)	79,99
Shell Shock (dt.)	79,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (Win 95)	79,99
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Space Academy *	79,99
Space Bucks (dt.)	69,99
Space Hulk – The Blood Angels	89,99
Speed Haste	59,99
Spud (dt.) *	69,99
Star Trader (dt.) *	69,99
Star Wars Collection: *Rebel Assault, X-Wing, Star Wars Screen Saver*	59,99
Stefan Effenbergs: Der Coach *	79,99
S.T.O.R.M. (dt.) *	89,99
Strike Base (dt.)	59,99
Syndicate Wars (dt.) *	89,99
Terminator: Future Shock	79,99
Terra Nova	79,99
Terror Trax *	**39,99**
TFX EF 2000 (dt.)	85,00
The Dig (dt.)	79,99
The Hind *	69,99
The Muppets Inside *	69,99

PC-Games

	CD
The Simpsons *	59,99
This Means War! (dt.)	79,99
Thunderhawk 2	79,99
Tie Fighter (dt.) *	79,99
Time Commando (dt.) *	89,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Toonstruck *	**79,99**
Total Control (dt.) *	49,99
Touché – 5th Musketeer (dt.)	69,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Virtua Fighter	75,99
Virtual Corporation incl. Mikro (dt.)	49,95
Virtual Snooker	79,99
Vollgas – Full Throttle (dt.)	59,99
WarCraft 2: Tides of Darkness (dt.)	79,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: *Lands of Lore Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2*	79,95
White Lines: *IndyCar 1 + Track Pack Grand Prix 1, Super Karts*	**59,99**
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Witchaven 2	69,99
Worms	69,99
Worms Data-CD: Reinforcements	39,99
Z *	69,99
Zork Nemesis	79,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD
1942 – Pacific Air War	39,99
1944 – Across the Rhine (dt.)	29,99
7th Guest	19,95
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95
Aces over Europe	19,99
Albion (dt.)	29,99
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,99
Armored Fist (dt.)	39,99
Aufschwung Ost (dt.)	29,99
Battle Bugs (dt.)	**29,99**
Battle Team 2 (dt.)	29,99
Beneath A Steel Sky	19,95
Betrayal at Krondor	19,99
Bioforge (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Burning Steel 4	39,99
Caesar 1	19,99
Carrier Strike Force & Dawn Patrol	39,99
Championship Manager 2 (dt.)	19,99
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	39,95
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusader – No Remorse (dt.) *	29,99
Cyberia	39,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Der Druidenzirkel (dt.)	39,99
Der Patrizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	29,99
Desert & Jungle Strike komplett	19,99
Die Siedler (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	**29,99**
EarthSiege 1 (dt.) *	19,99
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99
Evolution – Humans 3 (dt.)	29,99
FIFA Soccer (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Formula 1 Grand Prix	39,95
Freddy Pharkas (dt.) *	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Goblins 3	19,99
Hexen AKTIONSPREIS	49,99
Hexen Mission Disk	29,99
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99
Hollywood Pictures	29,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.) *	29,99
IndyCar Racing	19,95
Inferno (dt.)	29,99
Jagged Alliance (dt.)	29,99
Kingdom: The Far Reaches	**9,99**
Kings Quest 6	19,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99
Klik & Play (dt.)	29,99
Knights of Xentar (dt.)	29,99
Lands of Lore (dt.)	29,95
Larry 5 (dt.) *	19,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	**29,99**
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Maximum Road Race	29,99
Megapak Vol.5 (10 Top-Spiele!!!)	79,99
Mega-Tri-Pak: *USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape*	29,99
Nascar Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Panzer General 2	49,99
Perfect Sports: *Jack Nicklaus Golf, Anstoss, Anstoss World Cup*	29,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pirates Gold (dt.)	39,95
Pole Position (dt.) PC 3,5":	39,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Privateer	29,95
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai – Great Moments (dt.)	**29,99**
Sim City Enhanced (dt.)	19,95
Sim Box: *Der Planer, Mad TV, ranTrainer*	29,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Star Trek: 25th Anniversary	29,95
Star Trek: Judgement Rites	29,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Strike Commander	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	49,99
T.F.X.	29,99
Theme Park (dt.)	29,99
Top Gun – Fire At Will (dt.)	49,99
Track Attack (dt.)	49,99
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	39,95
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Virtual Pool	29,99
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3 (dt.)	**35,99**
Woodruff & Schnibble of Azim. (dt.)	39,99
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

Software der anderen Art

	CD
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99
Around Atlanta	49,99
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95
Dogz – der Pausenhund	29,99
D-Route	29,95
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
Formel 1-Lexikon	39,99
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
Monty Python: Holy Grail	**69,99**
Organic Art – Screensaver	59,99
PC-Fahrschule	39,95
Print Artist (dt.)	39,99
Quest for Fame – Aerosmith	89,99
Route 66	69,99
RTL Samstag Nacht	49,99
Star Trek: Klingons	69,99
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.1 (10 Anw.progr.!!!)	79,99

Lernsoftware

	CD
ADI Lernsoftware	je 79,99
Die Schildkröte und der Hase	69,99
Erstes Lesen mit den Muppets	39,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	109,99
Ravensburger: Meine Traumburg	89,99
Ravensburger: Verkehrte Welt	89,99
Ronny im Erdbeer-Zauberland	**39,99**
Tom & Jerry (dt.)	59,99
Tuneland (dt.)	79,95

Multimedia-Zubehör

CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Satelliten-Subwoofer-System	**299,99**
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
Yamaha YST M15-Lautsprecher	129,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Alfa Twin – Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog	35,00
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Gravis Joystick "Firebird 2" *	**139,99**
Gravis Joystick "Thunderbird"	89,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Spaceball Avenger	229,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
Logi TrackMan Vista	99,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:

Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Creature Shock	19,95
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Dungeon Master 2	19,95
Legend of Kyrandia 3	19,95
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	**39,80**
Stonekeep	19,95
System Shock	19,95
The Dig	14,80
WarCraft 2	39,80
Wing Commander 4	14,80
Zork Nemesis	19,95

Video CD's für MPEG / CDI

James Bond Coll. (6 Titel+Buch)	219,99
Mr. Bean – Final Frolics	29,99
Star Trek – Treffen der Gen.	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	**399,99**
Battle Arena Toshinden 2	99,99
Descent	89,99
Fade to Black	89,99
International Track & Field	99,99
Need for Speed	89,99
Pro Pinball	79,99
Resident Evil *	**89,99**
Ridge Racer Revolution	99,99
Space Hulk	89,99

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 K. dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 K. dt.	5,49
Booster Pack	Eiszeit	15 K. dt.	5,49
Allianzen		12 K. dt.	4,99
Chronicles		12 K. e.	4,99
Fallen Empires		8 K. e.	2,99
Renaissance		8 K. dt.	3,49
Heimatländer		8 K. dt.	3,99
Homelands		8 K. e.	2,99

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

HEISSE ZEITEN!

Fast geschenkt!

Die Gamebox:

Turrican 2, Lollypop, Mad TV, St. Thomas, Oil Imperium, Invest, Winzer, Transworld, Traders, M.U.D.S., Rings of Medusa 1 und 2, Tie Break, Super Soccer, Abandoned Places, Logo, Black Gold, Sarakon, Spy vs Spy 3, Bad Cat

plus 30 weitere Titel!

50 Spiele auf CD-ROM zum sensationellen Komplettpreis!

komplett **39,99**

Boxenstop!

Martini Racing
CD-ROM
25,99

Formula 1 Grand Prix 2
dt., CD-ROM
99,99

Unser Tip des Monats:

Virtua Fighter

Sega definiert mit dieser gelungenen Umsetzung neue Maßstäbe bei den Beat 'em Up-Spielen!

CD-ROM
75,99

Anton der Preisteufel empfielt:

"Z"
Genießen Sie mit diesem grafisch anspruchvollen Echtzeit-Strategiespiel viele umherfliegende Trümmer und erderschütternde Explosionen!
dt., CD-ROM *
69,99

Woodruff
Wir präsentieren Sierra's Goblins-Nachfolger zum absoluten Knallerpreis! Dieses geniale Comic-Adventure sollte in keiner Spiele-Sammlung fehlen!
dt., CD-ROM
39,99

Microprose total!

Teamchef
dt., CD-ROM
49,99

Top Gun – Fire At Will
dt., CD-ROM
49,99

Track Attack
dt., CD-ROM
49,99

Wir machen Spitzensoftware preiswert!

Caesar 2
dt., CD-ROM
49,99

Aces of the Deep
dt., CD-ROM
49,99

Quake
Der neueste 3D-Action-Hammer von id Software wird so manchen wieder einige Jahre seines Lebens kosten! Ein Muß für alle Action-Fans!
CD-ROM * **79,99**

Space Quest 6
dt., CD-ROM
35,99

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Seit 02.08.96 endlich auch in Bremen!

Media Point

Bremen
Hanseatenhof 9
Fußgängerz. / im Lloydhof
am Parkhaus Am Brill
Straßenbahn 2,3 Am Brill

Media Point

Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10

Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

?

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

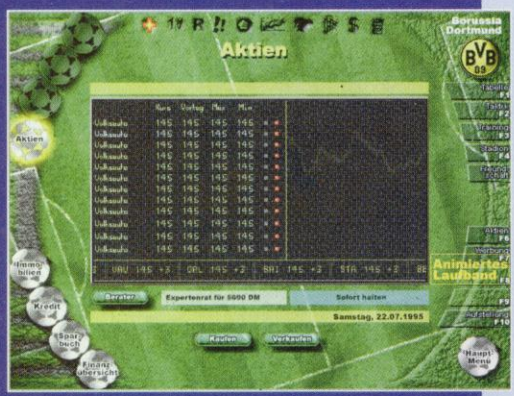
Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM

SPOTLIGHT

Reichlich Stoff aus Eutin

Der renommierte deutsche Hersteller SOFTWARE 2000 schickt zunächst bis zum Spätsommer des Jahres einige Galopper auf die ROM-Rennbahn. Star des Ensembles ist sicherlich der von den Fans erwartete Neuzugang **Bundesliga Manager 97**. Das Manager-Produkt hält sich so ziemlich an das altbewährte Strickmuster seiner Vorgänger, kann aber darüber hinaus mit einer verbesserten 3D-Grafik, optimierten Features und natürlich mit den Spielern der neuen „Wunderliga"-Saison 96/97 aufwarten. Die Fußballfreunde dürfen jetzt schon dem 28. Oktober entgegenfiebern. Dies ist der vorgegebene Erscheinungstermin. Preis: ca. 120 Mark.



Beim Softwarehändler Eures Vertrauens sollen bereits jetzt schon drei weitere Highlights der Company rumstehen.

Capitalism, die allseits gefeierte Wirtschaftssimulation, liegt nun auch in der deutschen Version vor (ca. 100 Mark). Man muß davon ausgehen, daß eine weitere Gruppe von Hobby-Börsianern und PC-Managern den Kreis der Nutzer dieses Games erweitern wird. Man übernimmt hier ein aufstrebendes Firmenimperium und sollte es durch geschicktes Taktieren an die Spitze der Megakonzerne führen. Letztendlich hat man bei Capitalism die Chance, durch clevere Börsentransaktionen in die finanzielle Oberliga aufzusteigen.

I-Magic in Gütersloh

Seit 1. Juli dieses Jahres ist **Interactive Magic Inc.** als Tochtergesellschaft auch in Deutschland offiziell vertreten.

Der „Shooting Star" unter den amerikanischen Softwareentwicklern – Games wie *Capitalism*, *Star Ranger* und natürlich *Apache* (für die USA von Digital Integration als Lizenz erworben) sind heute in aller Munde – sah sich quasi gezwungen, in Deutschland die Akivitäten zu steigern. Denn, laut „Wild Bill Stealey", einst Gründer von *MicroProse*, „... ist Deutschland der größte Absatzmarkt für Computerspiele in Europa. Die Gründung einer deutschen Tochter ist der nächste logische Schritt auf dem Weg, **I-Magic** weltweit als **die** Online-Gaming-Company zu etablieren."

Die Adresse: Interactive Magic GmbH, Dieselstr. 66, 33334 Gütersloh.

Inseln im Meer

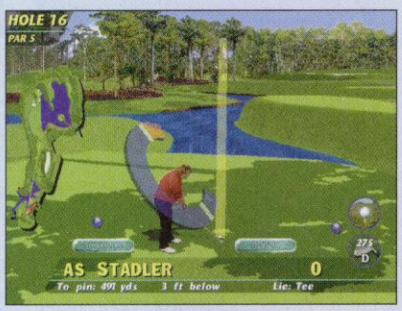
PGA Tour 96 erhält Zuwachs: Auf der neuesten Kurs-CD spielt das Wasser eine viel größere Rolle als das Festland.

Electronic Arts muß sich sputen: Der Links-386-Nachfolger steht schon in den Startlöchern, angefüllt mit höchster Auflösung und einer Fülle neuer Kurse. Da kommt die neue Kurs-CD für das EA-Flaggschiff *PGA Tour 96* gerade recht: Mit **Sawgrass** steht nun endlich einer der Topkurse der amerikanischen Golftour zur Verfügung.

Das ist nicht übertrieben: Für die Güte eines Golfplatzes gibt es ein internationales Bewertungssystem, das insbesondere einzelne Löcher bewertet. Und Sawgrass ist in der Liste der 50 besten Löcher der Tour gleich mit deren vier vertreten.

Besonders das 17. Loch gehört mit zum besten, was der Golfspurt zu bieten hat. Das Grün dieser Par-3-Bahn besteht hier nur aus einer kleinen Insel im See, die vom Abschlag aus erreicht werden kann – Birdies oder Double-Boogies sind die Folge.

Sawgrass bietet aber auch auf den anderen Bahnen ein abwechslungsreiches Ambiente, wunderschöne Landschaften und ist eine echte Herausforderung für Golf-Fans. Als Erweiterung für PGA Tour 96 ist es nur jedem Spieler ans Herz zu legen.



Vic Tokai mit ROM-Soft

Bomicos Geschäftsführer Vilem Hamrozi und Sean Collins, **Vic Tokais** Sales- und Marketing-Manager Europe, unterzeichneten einen Marketing- und Distributionsvertrag, der die komplette Produktpalette des japanischen Herstellers in den deutschsprachigen Raum bringt.

Vic Tokai, das sich bisher nur durch Cartridge-Veröffentlichungen einen Namen gemacht hat, will nun auch zeigen, was man CD-ROM-mäßig draufhat.

Gene Machine wird uns als Erstlingswerk ins Regal flattern. Es handelt sich um ein aufwendiges Grafik-Adventure im Stil von Jules Verne mit disneyähnlich animierten Charakteren. Das Game soll, komplett in Deutsch, voraussichtlich im September erscheinen.

Bestellmöglichkeiten

① ☎ **0831/511 67-0**
② Telefax 0831 / 511 67-1
③ Compuserve 100106,3111
④ T-Online/Btx: ★Gameit#
⑤ ✉ Game It! - 87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice

d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 250,- frei
Vorkasse / Scheck / Bankeinzug DM 6,90, ab DM 250,- frei

Preise Stand 14.7.96 - * = *noch nicht verfügbar am 14.7.*
N = *Neu im Programm* P = *Preissenkung* H = *Hit, Supertitel*

Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!

Für Österreich - Preise x 8 = ÖSch
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05678/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Game It!

Spiel des Monats August:

Z*
69,95

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Command & Conquer 2*	79,95
Cyberia 2	64,95
Das schwarze Auge 3*	39,95
Die Siedler 2	69,95
F1 Manager 96	69,95
Olympic Games	64,95
Virtua Fighter	69,95
Warcraft 2	69,95
Warcraft Data	24,95
Wing Commander 4	79,95

PREISKNALLER CD

nur solange Vorrat reicht!
7th Guest ..... 19,95 H
Advanced Tactical Fighter 12,95
Alone in the Dark 1 19,95
Amored Fist 29,95
Apache Longbow light 19,95
B 17 19,95
Battle Bugs ..... 24,95 P
Battle Isle 1+Data1&2 19,95
Battle Isle 2+Data 29,95
Betrayal at Krondor 19,95
Bioforge 29,95
Bitmap Brothers Compilaton 19,95
Brett Hull Hockey 29,95
Caesar 1 19,95
Campaign 19,95
Campaign 2 19,95
Chaos Engine 24,95
Creature Shock ..... 19,95 H
Daedalous Encounter* 22,95
Darkseed 19,95
Dawn Patrol 29,95
Der Clou Plus 29,95
Der Planer & Extra Data 19,95
Dune 2 ..... 29,95 H
Earthsiege 1 ..... 19,95 N
Elite Plus 24,95
F 117 A 19,95
F 19 Stealth Fighter e. 22,95
FIFA Soccer Classic 29,95
Flashback e.* 22,95
Flight of the Intruder 12,95
Formula 1 GP 29,95
Goblins 1+2 19,95
Gobblins 3 19,95
Hand of Fate 22,95
Hardball 4 29,95
Harrier Jump Jet 19,95
High Command 19,95
Indiana Jones 4 29,95
Indy Car Racing 19,95
Indy Desktop Adventures ..... 22,95 N
Jagged Alliance dt. 29,95
Jurassic Park 19,95
Kings Quest 5 e.* 22,95
King's Quest 6 19,95
Kyrandia 3 19,95
Lands of Lore 22,95
Leisure Suit Larry 1 e.* 22,95
Lemmings Bundle 29,95
Links Golf e.* 22,95
Little Big Adventure 29,95
Load Runner ..... 24,95 N
Lost Eden* ..... 19,95 P
Magic Carpet Plus 29,95
Manic Karts 29,95
Maniac Mansion 2 29,95
Master of Magic ..... 29,95 P
Mega Traveller 1 19,95
Monkey Island 1 24,95
Monkey Island 2 24,95
Nascar Racing 22,95
NHL Classic 24,95
NHL 95 Classics 29,95
Noctropolis ..... 19,95 P
North & South 12,95
Outpost 1.5 ..... 29,95 N
Pacific Islands 19,95
Patriot 19,95
PGA Golf Classic 19,95
Pirates e. 22,95
Police Quest e.* 22,95
Police Quest 4 19,95
Populous2/Powermonger 29,95
Powerhouse ..... 29,95 N
Privateer 29,95
Railroad Tycoon 19,95
Rebel Assault ..... 29,95 H
Red Baron e.* 22,95
Return to Zork 29,95
Sam & Max 29,95
Shadow of the Comet 24,95
Sherman M4 12,95
Silent Service 2 ..... 19,95 H
Sim City enhanced ..... 19,95 H
Sim Life Classics 29,95
Simon the Sorcerer 1 29,95
Space Hulk 29,95
Space Quest 1 22,95
Space Quest 4 19,95
Space Quest 5 ..... 19,95 N
Space Quest 6 ..... 29,95 N
SSN 21 Seawolf 29,95
Street Fighter 2 e. 22,95
Strike Commander 29,95
Stunt Driver 19,95
Syndicate plus ..... 29,95 H
System Shock ..... 29,95 H
Team Yankee 19,95
TFX 29,95
The Quest* ..... 19,95 N
Theme Park 29,95
Tornado 19,95
Ultima 1+2 Underworld ..... 19,95 H
Ultima 7 Compilation ..... 19,95 N
Under a killing moon ..... 24,95 N
US Navy Fighters 29,95
US Navy Fighters Data dt. 9,95
Virtual Karts ..... 29,95 P
Vortex: Quantum Gate 29,95
Walls of Rome 19,95
War in the Gulf 19,95
Wing Armada 19,95
Wing Commander 2 ..... 29,95 H
Wing Commander 3 29,95
Wolfpack 24,95
X-Wing + Mission 29,95

CD ROM

1942 PAW Gold* 34,95
3D Lemmings 79,95
3D Ultra Pinball 39,95
5th Musketeer 59,95
11th Hour 59,95
Abuse 64,95
After Life ..... 79,95 P
AH 64 Longbow 79,95
Albion 74,95
Aliens 69,95
Amerika 1861-65 69,95
Amerika / Civil War 69,95
Ancient Empires* 74,95
Angel Devoid* 59,95
Anvil of Dawn 67,95
Apache Longbow 64,95
Arcade America 79,95
Arcade Classics 74,95
Ascendancy 49,95
Assault Rigs 64,95
Asterix 64,95

Preisaktion!

Comm. & Conq.	69,95
Rayman	49,95
Steel Panthers	54,95
Wing Comm. 3	29,95
Wing Comm. 4	79,95

ATF US 79,95
Atripolis 2097* 69,95
Azraels Tear* 69,95
Aztec: Empire of Blood* ..... a.A.
Bad Day on Midway 69,95
Bad Mojo ..... 74,95 H
Baldies* 64,95
Batman Forever 79,95
Battle Cruiser 3000AD* 59,95
Battle Isle 3 64,95
Battle Race* 64,95
Battles in Time 74,95
Beavis&Butthead 69,95
Bermuda Syndrom 79,95
Bliing 64,95
Bleifuß ..... 49,95 H
Buried in time 74,95
Burning Steel 4 39,95
Caesar 2 ..... 72,95 H
Capitalism ..... 69,95 H
Carribbean Disaster 64,95
Carriers at War Compilation 69,95
Carrier Strike Force 74,95
Championship Manager 2 59,95
Chessmaster 4000 Win95 67,45
Chewy 29,95
Chronomaster 67,95
Civil War General ..... 79,95 P
Civilisation 2000 69,95
Civilisation Net ..... 49,95 P
Claim to Power 79,95
Clayfighter 2* 79,95
Combat Air Patrol 54,95
Comic Zone 54,95
Commanche + Data 39,95
Command & Conquer ..... 74,95 P
Command&Conqu. Data ..... 24,95 H
C & C 1 + Data ..... 89,95 P
Command & Conquer 2 ..... 79,95 N
Command Aces of t.Deep 69,95
Conqueror 1086 AD 69,95
Conquest of t. New World 79,95
Cronicles of the Sword* 74,95
Crusade 39,95
Crusader No Remorse 74,95
Cyber Judas* 74,95
Cyberia 2 69,95
Cybermage 74,95
Cyberspeed Win95 74,95
Cyberstorm* ..... 74,95 N
D 79,95
Daggerfall* ..... 69,95 P
Darker 74,95
Das Amt 39,95
Das schwarze Auge 1 24,95
Das schwarze Auge 2 24,95
Das schwarze Auge 3* 39,95
Deadline 34,95
Deadly Skies* 74,95
Death Gate* 69,95
Deathkeep AD&D 64,95
DefCon 5 74,95
Der Druidenzirkel 64,95
Der Planer + Data 19,95
Der Planer 2* 69,95
Der Produzent ..... 69,95 N
Der Seelenturm 64,95
Der Reeder 39,95
Descent 2 74,95
Descent 2 Mission Builder* 37,95
Destruction Derby 84,95
Die Fugger 2 ..... 74,95 H
Die gr. Schlacht: Ardennen 64,95
Die gr. Schlacht: Gettysburg 64,95
Die Pandora Akte ..... 79,95 N
Die Siedler 29,95
Die Siedler 2 69,95
Dime City 77,95
Dschungelbuch 3.5 44,95

Dungeon Keeper* 77,95
Earthsiege 2 79,95
Earthworm Jim 2+1 64,95
Earthworm Jim Win95 62,95
Ecco the Dolphin 54,95
Effenbergers Fußballman.* 69,95
Elisabeth 1 79,95
Elite 3 77,95
Endorfun 54,95
Euro Stars '96 ..... 64,95 N
Evocation 69,95

F1 GP 2

dt. 84,95 e. 69,95

F 1 Manager 96 69,95
Fantasy General 64,95
Fast Attack 64,95
FIFA Soccer 96 ..... 69,95 P
Firefight* 54,95
Fighter Duel 69,95
Flight of t. Amazon Queen 39,95
Flugsim's siehe Sonderfeld
Frankenstein 79,95
Gabriel Night 1 19,95
Gabriel Night 2 dt. 84,95
Games Cheats 27,95
Gene Wars* 74,95
Golf siehe Sonderfeld
Gone Fishing 64,95
Grand Prix Manager ..... 49,95 P
Hardball 5 74,95
Harpoon 2 Deluxe MM 69,95
Harvester* 89,95
Hattrick (Ikarion) 72,95
Heroes o Might&Magic 49,95
Hexen 49,95
Hexen Mission Disk 29,95
Hugo 3 64,95
I have no mouth but I must* ..... 59,95 P
Imperum Romanum 74,95
Indy Car Racing 2 59,95
Jewels of the Oracle 79,95
Jonny Bazookatone 64,95
Judge Dredd 79,95
King's Quest 7 34,95
Kingdom of Magic 69,95
Klik & Play ..... 39,95 P
Leisure Suit Larry 1-6 59,95
Lighthouse ..... 84,95 N

Lösungshefte ab DM 14,95

Lion - Löwensimulation* 54,95
Lost Admiral 2 74,95
Lucas Arts Class. Simulations 24,95
Lucas Arts Class. Advent. 24,95
MAG 69,95
Magic the Gathering* 82,95
Marco Polo 59,95
Martini Racing 24,95
Master of Orion ..... 29,95 P
Master of Orion 2* 79,95
Mechwarrior 2 dt. ..... 69,95 H
Mech 2 Data Disc ..... 39,95 H
Mechwarrior 2 + Data ..... 79,95 H
Metal Lords* 77,95
Micro Machines 2 44,95
Millenia* 59,95
Mission Critical 69,95
MK 3 Win95 64,95
Monopoly 54,95
Monty Python's Waste 69,95
Moto X* 69,95
Myst dt. 64,95
Mystic Midway 39,95
NBA Jam Tournament 79,95
NBA Live 96 ..... 74,95 H
Need for Speed ..... 74,95 H
Normality 74,95
NHL Hockey 96 ..... 74,95 H
Offensive* 79,95
Olympic Games ..... 64,95 H
Olympic Soccer* ..... 64,95 H
Orionburger* 64,95
Panic in the Parc* 74,95
Panzer General 2 ..... 64,95 H
PBA Bowling 49,95
Petka* 64,95
Perfect General 2 69,95
Perfect General 2 Missions 44,95
Phantasmagoria 77,95
Pinball 95 49,95
Pinball Dreams Deluxe 69,95
Pinball Illusions 56,95
Pinball Mania 54,95
Pinball Wizard 2000 59,95
Pirates! Gold 34,95
Pitfall Win95 69,95
Pole Position 79,95
Police Quest SWAT ..... 69,95 H
Pool Champion Win95 64,95
Power Play Hockey* 59,95
Pro Pinball:The Web ..... 49,95 H
Psycho Pinball 64,95
Putty Squad* 69,95

Quake
59,95

Quest for Glory Collection 64,95
RAN Soccer 69,95
RAN Trainer 2 69,95
Raven Project* 57,95
Rayman 49,95
Rebel Assault 2 edA. ..... 67,95 H
Rebel Assault 2 kD. 79,95
Renegade 2* 54,95
Return Fire 64,95
Revolution X* 79,95
Riddle of Master Lu 69,95
Ridge Racer* 54,95
Ripper 74,95
Rise of the Robots 2 79,95
Rivers of Dawn 64,95
Roadwarrior 59,95
Safecracker* 69,95
San Franc. PD Homicide* ... a.A.
Santa Fe Mysteries* 64,95
Schleichfahrt* 74,95
Scorched Planet* 64,95
Sensible GO* 59,95
Sensible World of Soccer ..... 49,95 H
Shadoan* 79,95
Shanghai Great Moments 79,95
Shannara 69,95
Shellshock 69,95
Shivers 74,95
Shock Wave Win95* 69,95
Silent Hunter 69,95
Silent Steel 49,95
Silent Thunder 79,95
Sim City 2000 Collection. ..... 82,95 H
Sim Isle 69,95
Sim Tower 69,95
Sim Town 64,95
Simon 2 + T-Shirt 64,95
Skunny 49,95
Soccer Stars 96* 64,95
Space Bucks 64,95
Space Hulk Win95 74,95
Space Marines 74,95
Space Trader Win95* 59,95
Spycraft 79,95
St. Thomas 49,95
Star Control 3* ..... a.A.
Star Gate 44,95
Star Trek siehe Sonderfeld
Star Wars Collection 49,95
Steel Panthers Limited Ed. ..... 54,95 P
Stonekeep 79,95
S.T.O.R.M. ..... 69,95 P
Strike Base 59,95
SU 27 64,95
Super Bubsy Win95 74,95
Super Street Fighter 2 54,95
T-MEK* 74,95
Talisman 69,95
Teamchef 44,95
Tekwar 72,95
Tempest 2000 59,95
Terminator Future Shock 69,95
Terror Trax* 44,95
Terra Nova 69,95
TFX 2000 Eurofighter 79,95
The Muppets inside* ..... 64,95 N
Tie Fighter SVGA 69,95
Tiny Troops* 64,95
The Dark Eye 74,95
The Dig e. 64,95
The Dig dt. 69,95
Think-X* 37,95
This means War! 69,95
Thunderhawk 2 74,95
The Hive 69,95
Thomas Blauer Adler 79,95
Tilt 52,95
Time Commando* 69,95
Time Gate:Knight's Chase 44,95
Toonstruck ..... 69,95 P
Top Gun ..... 44,95 P
Torin's Passage 77,95
Total Distortion* 74,95
Track Attack ..... 44,95 P
Transport Tycoon Deluxe ..... 49,95 P
Trivial Pursuit 74,95
Trophy Fishing 79,95
TV Karriere 39,95
Twisted Metal Win95* 59,95
UEFA Champion League 49,95
Ultimate Doom Win95* 49,95
Unnecessary Roughness 69,95
Urban Runner* 59,95
Viking ..... 64,95 P
Virtual Pool 69,95
Volgas 49,95
War College (UMS3)* ..... a.A.
Warcraft 2 ..... 69,95 H
Warcraft 2 Data ..... 24,95 H
Warcraft 2 + Data Bundle ..... 89,95 H
Warhammer 67,95
Warhammer Dark Crusader 59,95
Warhawk Win95* 59,95
Wayne Gretzky NHLPA All St. 74,95
Werewolf vs. Comanche 69,95
Wetlands 54,95
White Lines* ..... 59,95 N
Wing Commander 4 ..... 79,95 P
Wolf - die Simulation 69,95
Woodruff 62,95
World Cup Compilation 59,95
Worms ..... 59,95 H
Worms Data: Reinforcem. ..... 29,95 H
Worms + Data Bundle ..... 87,95 H
WWF Wrestlemania 79,95
Z* 69,95
Zork: Nemesis ..... 74,95 H

Offensiv Fußballmanager

lizensiert durch die Vereine: Bayern, HSV, Fortuna, Schalke
je 49,95

Star Trek

Star Trek 2 24,95
Star Trek JR enhanced 79,95
Deep Space 9 69,95
Klingon 69,95
Next Generation e. 64,95
Next Generation dt. 64,95
Omnipedia e. 74,95
Technical Manual 89,95
Audio Clips je 29,95
(Motion Picture, Virtual Reality, Next Generation)

Golf

Bernhard Langer Golf 54,95
Sensible Golf 49,95
PGA Tour Golf 96 74,95
PGA Tour Scenery je 29,95
Links 386 + 2 Plätze 69,95
Platz Castle Pines 49,95
Platz Cog Hill 49,95
Platz Devil's Island 49,95
Platz Mauna Kea 49,95
Platz Pelican Hill* 49,95
Platz Pinehurst 2* 49,95
Platz Prairie Dune 49,95
Platz Riviera 49,95
Platz Troon North 49,95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims" anfordern!
Airbus 2 (Win95)* 69,95
Flugsimulator 5.1 e 79,95
Flugsimulator 5.1 dt. 94,95
FS 5.1 e. + Paris + New York 99,95
FS 5 Designer Win* 69,95
FS 5 Flight Adventures 1 ..... 59,95 N
FS 5 Flight Shop 79,95
FS Pre-Flight 44,95
FS Final Approach 5.0 44,95
FS Schiratti Commander 59,95
FS Scenery & Object Design ..... 79,95 N
5 x Aircraft Collections je 49,95
RENO 4 (500 Scen.) 24,95
Europe 1 54,95
Europe 2 59,95
Mitte, nördl. Mittelgeb. 44,95
Nord-/Ostsee, HH 44,95
Rheinland, Ruhrgebiet 44,95
Frankfurt, Hessen 44,95
Berlin, Mitteldeutschl. 44,95
Süddeutschland 44,95
Südwestdeutschland 44,95
Moving Map 2.0 69,95
Multimedia München 2 49,95
4 x Österreich je 44,95
Karibische Inseln* 44,95
Madrid 44,95
Hong Kong 44,95
Japan+Karibik+Hawaii 69,95

Sammelausgaben

ACES Collector's Edit. 64,95
Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers
Combat Classics 3 69,95
Campaign, Gunship 2000, Historyline 1914-1918
Game Box 50 Spiele 39,95
Mad TV, Turrican 2, St. Thomas, The Return of Medusa, Traders, Winzer, Lollypop, Logical, MUDS, Lords of Doom, Black Gold
Games Volume 3 24,95
Monkey Island 2, Black Gold, Super Soccer, Rings of Medusa, Logo
Games Volume 4 24,95
Battle of Britain, Tiebreak, Spirit of Adventure, Eco Phantoms
Games Volume 5 24,95
Zak McKraken, Mad TV, Lollypop, Traders, Lords of Doom
Lucas Arts Air Combat 39,95
Battlehawks 1942, Their finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Missions
Made in Germany 39,95
Anstoss, Sternenschweif, Battle Isle 2
Megapack 3 69,95
The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex: Quantum Gate, Cyclones, Jammit, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Journeyman Projet Turbo
Megapack 5 79,95
Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance
Mile High Club 76,95
Wing Commander, Wing Commander Academy, F14, Mig 29, Jet Fighter II, Megafortress, ATAC, Heroes of the 357th
Sim Box 24,95
Mad TV, Der Planer, RAN-Trainer
Westwood Compilat. 69,95
Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore

Multimedia

Auf dem Nil nach Ägypten 64,95
Entdecke das Land der Pharaonen
Bei den Walen 64,95
Alles über die Meeressäuger: Videos, Fotos, Tonaufnahmen
Beckenbauer 49,95
Deutschlands Fußballegende auf CD
D Info 2.0 39,95
neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95
Die Reise des Thomas Blauer Adler ..... 59,95 N
Die Geschichte eines Häuptlingssohnes, der im vorigen Jahrhundert von den Prärien seines Heimatstammes in die weit entfernte Schule der Weißen geht.
16 Jahre mit Zeitungsausschnitten, Photos und dem Tagebuch.
Distant Suns 139,95
Das Desktop Planetarium, realistische Darstellung des Nachthimmels von 4713 vor Chr. bis 10.000 nach Chr., 9100 Sterne und 450 Galaxien, 1500 digitalisierte Weltraumfotos
Encarta World Atlas e. 99,95
Indes mit 1 Mio. Ortsnamen, Satellitenaufnahmen von 52 Städten mit Details ab 10 Meter Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbilder, 4000 Soundclips
Forrest Gump 59,95
3 CD's mit dem kompletten Soundtrack, Filmausschnitten, Interviews und Vielem mehr
FuBb. WM Lexikon 1930-1994. 49,95
Grolier Science Fiction e 69,95
4000 Artikel rund um Bücher, Filme und Fernsehen zu Thema Science Fiction
Hawking: kurze Gesch. d. Zeit 79,95
Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen
Keller's Musikkatalog 34,95
Das aktuelle Lieferprogramm der Musikindustrie umfasst 110.000 Tonträger und über 380.000 Einzeltitel. Kurzinfos über Interpreten, Komponisten, Dirigenten und Musikrichtg.
Lexikon des intern. Films 119,95
Kurzbeschreibungen von 42.000 Filmen, 30 min. Filmclips, 1700 Fotos
Meyers Wunder d. Körpers 169,95
Eine aufregende und anschauliche Reise ins innere des Körpers, für Kinder und für Erwachsene gleichermaßen geeignet
Meyers Flaggschiff des Königs 129,95
Auf 450 Bildschirmseiten wird ein Flaggschiff des 18. Jahrhunderts detailreich beschrieben
Music Central 96 e. 89,95
8000 Musiker Biographien, 60.000 Alben, 30 Soundclips, über 2100 Fotoportraits etc.
MTV unplugged 49,95
Nachschlagewerk, enthält über 70 Musiker, seltene Filmaufnahmen und Fotos von mehr als 50 unplugged-Sendungen
NTV Jahresrückblick 95 39,95
alle wichtigen Ereignisse des Jahres 1995 aus einer kompetenten, auf Deutschland zugeschnittenen Quelle
RTL Samstag Nacht 39,95
Voodoo Lounge 49,95
Selbst die Stones waren überrascht, was mit Multimedia möglich ist

Zusammen gekauft = gespart

C & C 1 + Data	89,95
DSA 1+2+3	79,95
Warcraft 2+Dat.	89,95
Worms+Data	87,95

HARDWARE

Neu! Speicherbausteine PS/2 60ns

4 MB 49,95
8 MB 89,95
16 MB 219,95

Liste „Zubehör" anfordern

Joysticks

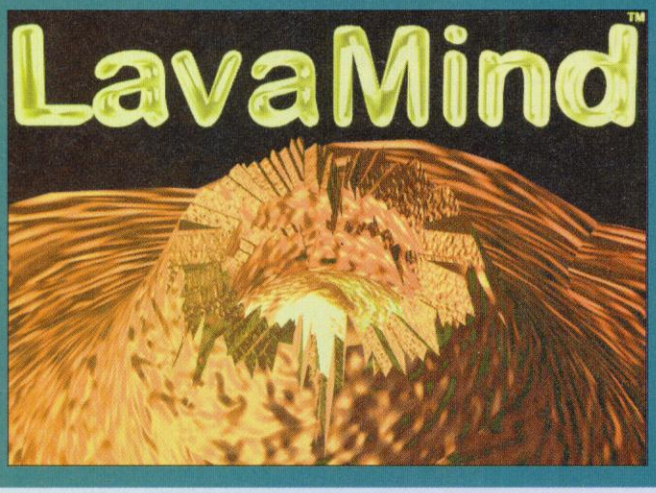
Alfa
Twin Box 34,95
Automatisches Umschalten oder gleichzeitiges Benutzen von zwei Joysticks an einem Port.
Commander pro Joystick 99,95
Thunder Analog Joystick 34,95
CH Products
Flightstick ..... 59,95 P
Flightstick Pro ..... 99,95 P
F 16 Flight Stick ..... 74,95 N
F 16 Combat Stick ..... 129,95 N
Virtual Pilot ..... 119,95 P
Virtual Pilot Pro 169,95
Throttle ..... 129,95 N
Throttle Pro 169,95
Pedals+Nascar Rac. light. 99,95
Pedals Pro ..... 169,95 P
Gravis
Gamepad 29,95
Analog 34,95
Analog Pro 44,95
Thunderbird 79,95
Firebird 2* ..... 129,95 N
Grip + 2 Game Pads* 149,95
2 Joysticks und 4 Pads (mit 8 Knöpfen) können gleichzeitig angeschlossen werden. Pads sind unter Win95 sogar programmierbar
Logitech
Thunderpad ..... 29,95 N
WingMan light 44,95
WingMan analog 64,95
WingMan extreme 79,95
Warrior* ..... a.A.
Microsoft
Sidewinder Pro 84,95
Sidewinder Pro+Fury 109,95
Thrustmaster
TM XL Action Control 59,95
TM FCS Flight 2 119,95
TM F16 Flight 239,95
TM Weapon Control 2 179,95
TM Formula T2 Lenkrad 229,95

Soundkarten

Ultrasound ACE 169,95
Ultras. Plug&Play 229,95
SB 16 VE IDE Plug&P 169,95
SB 32 Plug&Play 239,95
SB AWE 32 Plug&Play 379,95
Yam. Wavetable Upgrade . 189,95 P

Mehr von den Gaga-Händlern

In der letzten Ausgabe stellten wir unter anderem das jüngste Spiel der amerikanischen Softwareschmiede **LavaMind** vor – **Zapitalism**, ein kleines, feines Strategiegame rund um Handel und Wandel auf einem fernen Planeten, der von mächtig abgefahrenen Typen bewohnt wird. Nun bekamen wir Gelegenheit zu einem Firmenbesuch und konnten feststellen: Die zwei Leute hinter dem Namen LavaMind sind ebenso nett wie ihre Games! Schon ist dort ein neues Projekt in Planung, und als erstes deutsches Mag durften wir einen Blick darauf werfen. Nun könnt Ihr es auch, nämlich in unserem Bericht im Magazinteil der Heft-CD!



Acclaim im Internet

Die über drei Millionen teure **Acclaim**/Nation-Site geht neue Wege, was Aufmachung und Bedienung betrifft. Die PC- und Konsolen-Fans finden auf über 200 Seiten alles rund ums Thema Spiele, News, Lösungshilfen und Chatting. Die Adresse: **http://www.acclaimnation.com**

Gelbe Seiten haben jetzt Konkurrenz

Es gibt fast nichts, was man im Netz nicht finden kann. Und gerade die Garde der Dienstleistungsunternehmen formiert sich derzeit zu einem stattlichen Angebot. Wen wundert's, daß nun auch die Gelben Seiten digitale Konkurrenz bekommen haben? Das Netz-Branchenbuch nennt sich **bunte seiten** und führt alle in Deutschland ansässigen Firmen. Gesucht werden kann nach verschiedenen Kriterien: Branche, Schlagwort, Ort, Region sowie Namen. Adresse: http://www.bunteseiten.de

Aliens im Frack

Habt Ihr genug von der ewig selben Story in den Ballerspielen? Dann dürft Ihr gespannt auf **Attack of the Mutant Penguins** sein! Die PC-Version des Spiels, das bereits für Ataris Jaguar erhältlich ist, soll noch vor Ende des Jahres über **Gametek** und **Selling Points** nach Deutschland kommen. Unser Korrespondent Derek dela Fuente war vor Ort bei den Entwicklern von **WJS** und fand Näheres über den Kampf gegen wildgewordene Pinguine aus den Tiefen des Alls heraus – nachzulesen im Magazinteil der Heft-CD!

Fünf Leser dürfen gratis Gangster jagen

„Ist ja schon beinahe kriminell, wie es mich in dieses interaktive Teil reingezogen hat. Ich bin begeistert! **Urban Runner** ist einer der wenigen interaktiven Streifen, die einen nicht zu Tode langweilen. Ganz im Gegenteil! Eine packende Story, super Kameraführung, tolle Schauspieler, dazu ein genialer Sound und einfache Handhabung – da kann ich nur sagen: Ein dickes Lob für Sierra!" Dies schrieb Sandra in der PC Spiel 7/96 zum Test (s. Seite 113) von Urban Runner.

Ein weiteres dickes Lob an **Sierra** (schreibt jetzt Manni), daß die Company fünf Exemplare des Hit-Titels an unsere Leser gratis weitergeben möchte. Wer also eines der Exemplare gewinnen will, schickt eine Postkarte an folgende Adresse:

TRONIC-Verlag
Redaktion PC Spiel
Kennwort „Urban Runner"
Hessenring 32
37269 Eschwege

Einsendeschluß ist der 11. September 1996.

Der Rechtsweg bleibt wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter und Angehörige des TRONIC-Verlags und Sierra dürfen nicht teilnehmen.

Bestellung

JA

liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an die folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

x

Datum, Unterschrift

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Bestell-Service
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Abonnement

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

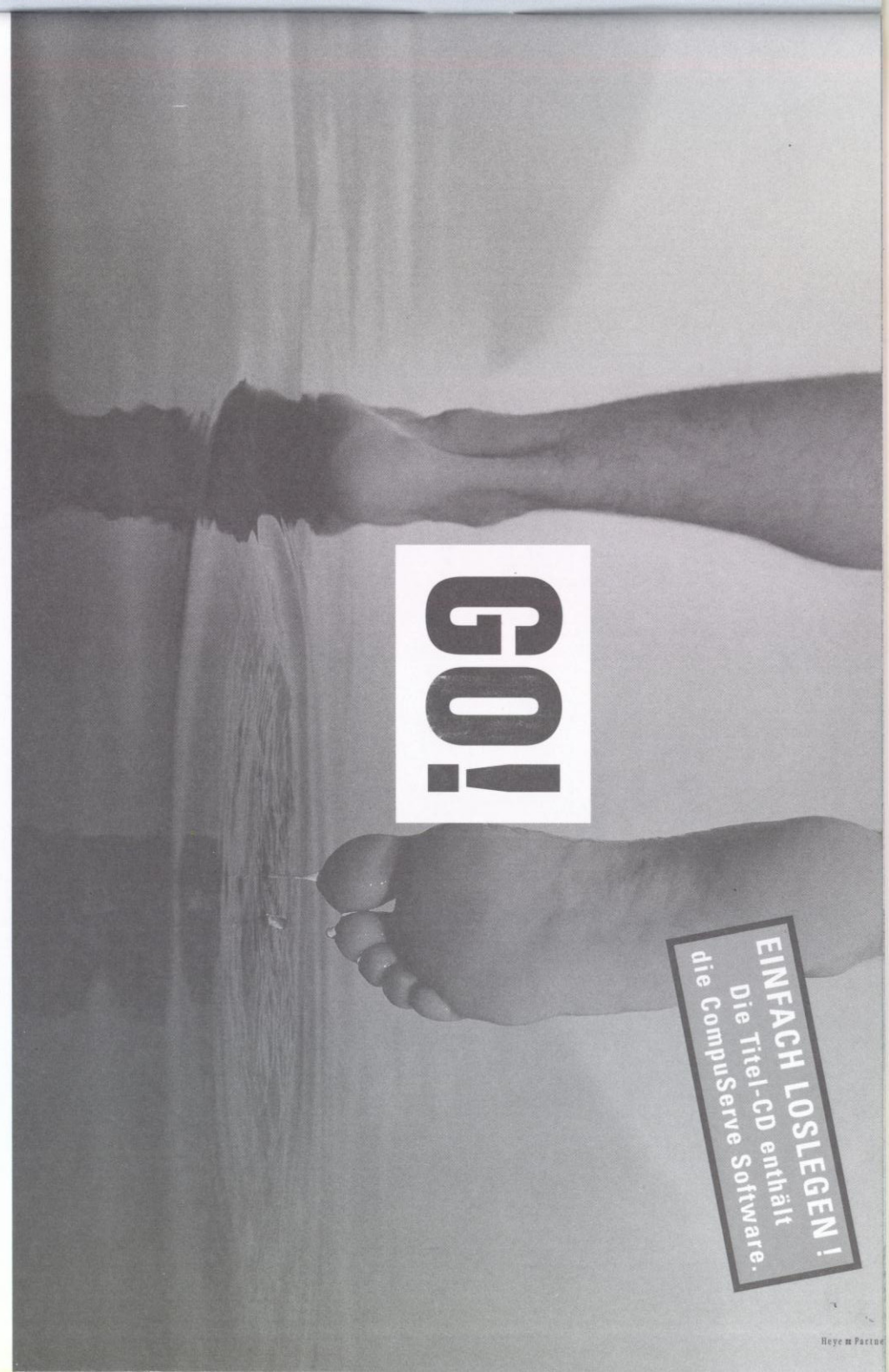
antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Abonnement-Service
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

GO INTERNET. Testen Sie uns kostenlos.

http://www.CompuServe.de



Surfen Sie im Internet, stöbern Sie in Datenbanken, Zeitschriften und Foren, kommunizieren Sie rund um den Globus. Testen Sie uns, was das Zeug hält! Jetzt sofort. Wir erlassen Ihnen die erste Monatsgebühr, außerdem schenken wir Ihnen 10 Freistunden online sowie unsere Zeitschrift "CompuServe Entdecken".

So melden Sie sich an:

- Legen Sie die beiliegende CD-ROM ein.
- Rufen Sie SETUP.EXE im Verzeichnis MAGAZIN\CSERVE\WINCIM\DISK 1 auf. Und los geht's.

Ihre Vertragsnummer:	GRMPCSPIEL	CS 1213-1
Ihre Seriennummer:	281165	

- Natürlich können Sie jederzeit entscheiden, ob Sie bei uns Mitglied bleiben. Aber Sie werden sehen: Es lohnt sich. Für nur US$ 9,95* monatlich plus 5 Freistunden (US$ 2,95** für jede weitere Stunde) bietet CompuServe wirklich eine ganze Menge.

- Probleme bei der Anmeldung? Tel: 0130/114678

- Noch technische Fragen? Rufen Sie an unter:

D	Tel: 0130/864643	Fax: 089/6657 - 8008
CH	Tel: 155 31 79	Fax: 071/666 72 40
A	Tel: 0660/8750	Fax: 0049/89/6657-8008

- Brauchen Sie unsere Software auf Diskette? Wählen Sie: D: 0130/3732, CH: 155 72 86, A: 0660/5056.

*entspricht ca. DM 15,00 / SFR 12,50 / ÖS 105 (abhängig vom Tagesumrechnungskurs)
**entspricht ca. DM 4,50 / SFR 3,50 / ÖS 31 (abhängig vom Tagesumrechnungskurs)

- Hier ein paar ganz heiße Adressen, die Sie sich unbedingt anschauen sollten. Schnuppern Sie doch mal rein!

- Für Spielefans:

FIND SPIELE	Finden Sie alles zum Thema Spiele
GO DEUSPIEL	Deutsches Computerspiele Forum
GO PCPLAYER	PC Player Forum
GO AWAY	WorldsAway/virtuelle Chat-Welt
GO HOTGAMES	Die heißesten neuen Spiele
GO GAMAPUB	4 Foren mit über 40 Spieleherstellern
GO GAMBPUB	bieten neue Versionen, Updates,
GO GAMCPUB	und Diskussionsplattformen
GO GAMDPUB	für Spielefreaks

Info und Entertainment:

GO KINOLINE	Kinoforum
GO BUENAVISTA	Walt Disney Forum
GO MUSIK	Das interaktive Musikmagazin
GO DSPORT	Internationales Sport Forum
GO TELEFON	Deutsche Telefonauskunft
GO CITYLIFE	City- und Lifestyle Forum
GO TICKETWORLD	Kartenbestellung für Popkonzerte
GO VWD	Finanzdienstleistungen

Internet:

GO GERINTERNET	Deutsches Internet Forum
GO OURWORLD	Mitglieder Homepages

http://www.CompuServe.de

hefte

PC Spiel
☐ 3/95 ..... 5,00 DM
☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 6/95
☐ 7/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95
☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95
☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96
☐ 4/96 ☐ 5/96 ☐ 6/96
☐ 7/96 ..... je 7,50 DM

ASM Special
☐ 24 ☐ 25 ☐ 26
☐ 27 ☐ 28 ..... je 14,80 DM

PC Spiel SPECIAL
☐ 1/95 inkl. 2 CDs
☐ 1/96 ☐ 2/96
☐ 3/96 ..... je 14,80 DM

in'side online
☐ 1/96 ☐ 2-3/96
☐ 4-5/96 ☐ 6-7/96 ..... je 5,00 DM

☐ IMM Megapack 95 ..... 70,00 DM
☐ ISH Megapack 95 ..... 40,00 DM
☐ IMM-EXTRA Megapack 95 ..... 30,00 DM
☐ PC Spiel Megapack 95 50,00 DM
☐ Multimedia-Paket ..... 50,00 DM

cd-roms & software

☐ Lands of Lore ..... 39,95 DM
☐ Star Trek 25th ..... 29,95 DM
☐ Hand of Fate ..... 39,95 DM
☐ Falcon 3.0 ..... 29,95 DM
☐ Two in One ..... 29,95 DM
7th Guest und Dune
☐ Perfect Pinball ..... 24,95 DM
☐ Megapack 3 ..... 88,00 DM
☐ Megapack 4 ..... 88,00 DM
☐ Ufo & Master of Orion ..... 39,95 DM
☐ Dogfight ..... 24,95 DM
☐ Sim City enchanced ..... 29,95 DM
☐ Buzz Aldrin's Race into Space ..... 19,95 DM
☐ Flight of the Intruder ..... 12,95 DM
☐ Stunt Driver ..... 12,95 DM
☐ Ambush ..... 12,95 DM
☐ Al Unser Jr., Arcade Racing ..... 29,90 DM

☐ Der Seelenturm ..... 29,95 DM
☐ Goblins 3 ..... 24,95 DM
☐ Master of Magic ..... 24,95 DM

Chris Hülsbeck CDs
☐ Soundfactory ..... 33,95 DM
☐ Rainbows ..... 30,95 DM
☐ Turrican ..... 31,95 DM
☐ To be on top ..... 29,95 DM

PC 3,5
☐ Heimdall 2 ..... 24,95 DM
☐ Syndicate ..... 30,00 DM
☐ Lost in time ..... 14,95 DM

Software
☐ Online Shareware ..... 29,95 DM
☐ Kreativpreis CD ..... 29,95 DM
☐ Multimedia-Boxen ..... 55,00 DM
☐ Mouseburger ..... 39,95 DM

Porto/Verpackung (Inland 6 DM, Ausland 16 DM) bzw. NN-Gebühr 9 DM. Bestellungen über 200 DM nur per Vorauskasse (Scheck, Überweisung, bar) oder gegen Nachnahme.

Gesamtbetrag ☐ DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich. Die Lieferung sämtlicher Artikel erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. In Packs angebotene Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Zahlungen in Postwertzeichen können nicht angenommen werden.

PCS 9/96

JA ich will das PC-Spiel-Abo!

☐ abo

12 Ausgaben (jederzeit kündbar) innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 80 DM (europäisches Ausland für 95 DM / Übersee auf Anfrage)

☐ freundschaftswerbung, abo + prämie
mind. 12 Ausgaben, das Abo verlängert sich automatisch, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird; die Prämie (Triple Action Vol. 6) geht an unten stehende Adresse

☐ geschenkabo Rechnung geht an untenstehende Adresse

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum / Unterschrift

Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

X

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Ich bekomme das abo:

(man kann sich nicht selber werben!)

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum / Unterschrift

Die Abo-Prämie wird nach Bezahlung der Rechnung versendet. Das Abo beginnt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

gewünschte zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.:

PCS 9/96

Die PC Spiel -CD

Hier müßte sich eigentlich die PC-Spiel-CD befinden. Wenn sie fehlen sollte, wenden Sie sich bitte an:

TRONIC-Verlag
Postfach 1870
37258 Eschwege

Die Installationshinweise finden Sie auf Seite 104

CD-Inhaltsverzeichnis 9/96

Demos
3 Skulls of the Toltecs
Agent XXL
American Civil War
Caveland
Decathlon
Hind
Kick Off 96
Monthy Python and the Quest for the Holy Grail
Muppets CD-ROM
Orion Burger
Shellshock
Surface Tension
Time Commando
Tomb Raider

Ausgewählte Shareware-Hits
Air Command
Azalta
Champions of Zulula
Gladiator
H2O
Lords of Doom
Mimi and the Mites
Pardon 95
Seattle Solitaire
Shih Dao
Simspace
Smoke'em Poker
Spitball
Yendor 2

GAME-Line*
Bungee Chris Racing
Adventures
Fantasie-Breaker
Giants of Steel
Master Brain
Moon Race
PCTris
Ship Shot 486+
Spin World
Sub Shot Light
WORMS! für Windows

Werkstatt
Dirty Little Helper
Juli 96
Dr. Hardware Sysinfo 2.64
DX4
Game Wizard
Terminate 4.0
PV2.51
Winzip 6.0
Gamers Help

Patches
Aliens 1.0.3
Civ2 deutsch
Civ2 V1.11
F1 Manager '96 1.1
Fugger 2
Jagged Alliance 1.13
Links 386 CD
Monkey Island
Monkey Island 2
Monopoly CDROM 1.3
PerOxyd 4.3
Steel Panthers 1.2
Virtual Snooker 1.1

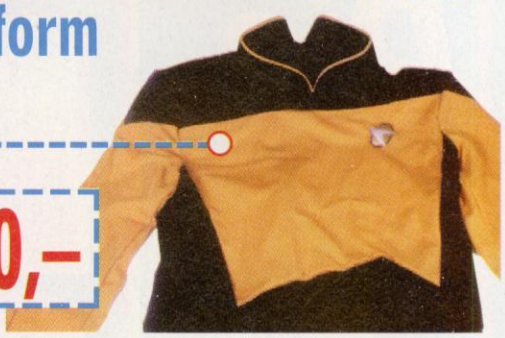
Magazin
Testberichte
jede Menge Previews und Reviews
Bazar
Reportagen und Berichte

Lupe: Cheats und Komplettlösungen
Agent XXL
Alien Legacy
Civilization II
Descent
Elder Scrolls: Arena
Elisabeth I.
Extreme Pinball
Kingdom of Magic
Loderunner
Normality
Siedler II
Terminal Velocity
Total Mania
Urban Runner

TRONIC Top Shop

check it out!

Next Generation Deluxe Uniform



110,–

Shirt inkl. Communicator (Größen S, M, L, XL – in den Farben Gold und Blau lieferbar)

Jetzt fest anschnallen:

Aufregender geht es einfach nicht – beim Arcade-Rennen wird Adrenalin in Eure Adern gepumpt!

CD-ROM, komplett deutsch

29,90

Star-Trek-Communicator

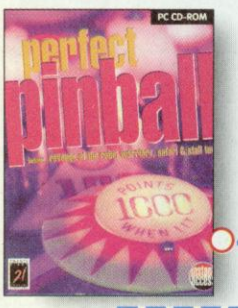
30,–

als Metallpin aus dem neuen Kinofilm „Generations"

39,–

als Metallpin – gehört unbedingt zum Outfit jedes Star-Trek-Fans

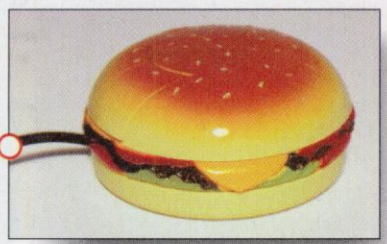
Perfect Pinball



24,95

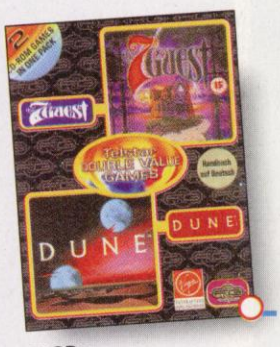
Der Klassiker unter den Flippern!

Der Mouseburger



Der Hit gegen Eintönigkeit am Arbeitsplatz

39,95



2 CDs

Two in One

7th Guest & Dune

Diese zwei Klassiker sprechen für sich!

29,95

Der Seelenturm

Das packende, phantastische Rollenspiel in aufregender Arcade-Action.

CD-ROM

29,95

Angebot des Monats

Enterprise B

Der neue Enterprise-Bausatz

nur 49,90

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/929-0

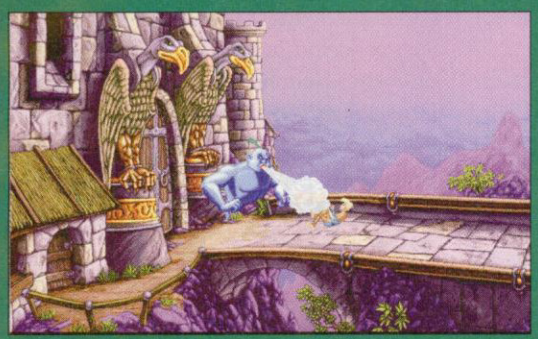
Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

http://www.tronic.de

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

Quickthope & Co. in Deutsch

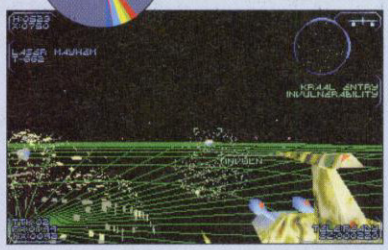
Das langersehnte Adventure-Debut **Fable** aus der Schmiede von **Telstar Electronic Studios** wird im heißen Herbst auch komplett in Deutsch erhältlich sein. Das gilt sowohl für den On-Screen-Text als auch für die Sprachausgabe der schier unzähligen Charaktere. Quickthorpe, ein zu Beginn des Games noch recht naiver Dorfjunge, ist der Held in Fable. Er muß Geist, Witz und Mut in vier harten Welten (Levels) beweisen. Nachdem er seiner Freundin Mantanina den Abschiedskuß verpaßt hat, gerät er immer wieder in heikle Situationen, in denen es nicht nur ums Überleben, sondern auch um die Rettung seines Planeten geht. So muß er zunächst die Verschlingende Festung und schließlich die Vergessene Stadt finden, wenn er den Final Showdown mit Oberfiesling Chax, dem Feuerdämonen, für sich entscheiden will ...Wir alle dürfen auf dieses neuartige Point 'n' Click-Adventure gespannt sein!



Down in the Dumps

Philips dreht auf

Nicht ganz neu auf dem PC-Spiele-Markt ist die Firma **Philips**. Trotzdem denken die meisten im Zusammenhang mit dem Medienkonzern und Computerspielen immer noch vornehmlich ans CD-i. Das soll sich jetzt ändern. PC-Titel sollen eine feste Größe im Programm von Philips werden, und an zahlreichen Titeln wird bereits gearbeitet. Unser Korrespondent Derek dela Fuente hatte Gelegenheit, mit den maßgeblichen Leuten zu sprechen und sich einige Projekte anzusehen: **Down in the Dumps** zum Beispiel verspricht ein tolles Cartoon-Adventure zu werden, und **Nihilist** wird eine strategische Weltraumballerei, die in Sachen Gameplay ein paar bewährte Grundmuster mixt, um etwas völlig Neuartiges zu präsentieren. Mehr zum Thema darf im Magazinteil der Heft-CD nachgelesen und angeschaut werden.



Nihilist

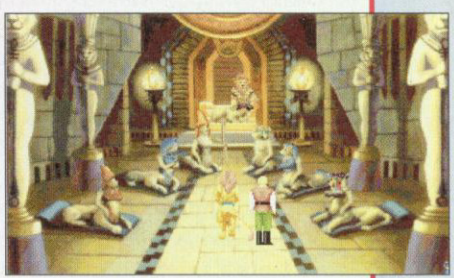
Klassische Linie

Die Eutiner Company **Software 2000** bietet seit August Klassiker ihres Labels unter der **„Classic Line"** zu je 35 Mark an.

Zunächst werden *Pizza Connection, Eishockey Manager, Die Höhlenwelt Saga, Der Reeder, Christoph Kolumbus und Bundesliga Manager Professional* angeboten. Guter Stoff zum vernünftigen Preis.

SPOTLIGHT

Fünf Gewinner gesucht!



Mit der **Quest for Glory Anthology** lockte **Sierra Coktel Vision** sogar den müdesten Sesseldrücker in eine abenteuerliche Welt, in der das Böse lebt und das Gute kämpfen muß: Monster schlachten, Fiesnicks überlisten und auf Banditenjagd gehen ...

Quest for Glory steht schon seit vielen Jahren für die gelungene Liaison zwischen klassischem Adventure und Rollenspiel-Elementen mit Spielspaß pur.

Für die Nostalgie-Fans wurde bei QFG 1 nicht nur die überarbeitete 256-Farben-Version mit aufs ROM gebrannt, sondern auch das EGA-Original mit einem echten Parser versehen. Der Name des damaligen „Hero's Quest" mußte aus rechtlichen Gründen verändert werden.

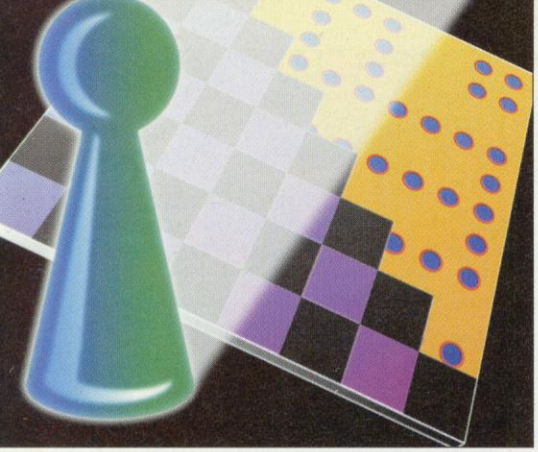
Egal, ob man nun auf Rollenspiele oder auf Adventures steht, jeder Freund gediegener, klassischer Computerunterhaltung bekommt mit Quest for Glory Anthology spielspaßiges Entertainment, das sich sehen und hören lassen kann – und das mit deutschem Handbuch und beim vierten Teil gar mit komplett deutschem On-Screen-Text. Der Preis beträgt nur 99 Mark!

Damit sich unsere Leser der PC SPIEL selbst ein Bild von der Quest for Glory Anthology machen können, gibt's gleich fünf Exemplare zu gewinnen.

Was ist zu tun, um die begehrten Teile abzugrabschen? Ganz einfach **bis zum 11. September 1996** (Einsendeschluß) eine wohltemperierte und frankierte Postkarte schicken. Absender nicht vergessen! Und das ist der Empfänger:

TRONIC-Verlag, Redaktion PC Spiel, Kennwort: „Ich will questen", Hessenring 32, 37269 Eschwege. Viel Glück!

Der Rechtsweg bleibt wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter und Angehörige des TRONIC-Verlags und Sierra Coktel Vision Deutschland sind von der Teilnahme ausgeschlossen!



Bretthupferl

von *Rainer Scheer*

Kurz gemeldet

Das Rennen ist entschieden. Seit dem 8. Juli 1996 ist es amtlich: Das „Spiel des Jahres 1996" heißt **El Grande**, erdacht von Wolfgang Kramer und Richard Ulrich, veröffentlicht im Hans-im-Glück-Verlag. Daß El Grande wirklich ein Familienspiel ist, merkt jeder schnell, der es einmal ausprobiert. Wir haben es bereits in der Ausgabe 4/96 vorgestellt. Nebenstehend sollen die beiden Spiele ins Rampenlicht gerückt werden, denen es in diesem Jahr gelang, einen Sonderpreis zu erringen.

Die Preisträger SPIEL DES JAHRES 1996

Spiel des Jahres: El Grande von Wolfgang Kramer und Richard Ulrich, Grafik: Doris Matthäus. Taktisches Denkspiel für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren, Hersteller: Hans-im-Glück-Verlag, Birnauer Str. 4, 80809 München, Preis: ca. 79 DM (siehe PC Spiel 4/96)

Sonderpreis „Schönes Spiel": Venice Connection von Alex Randolph, Grafik: Johann Rüttinger. Taktisches Legespiel für 2 Personen ab 10 Jahren, Hersteller: Drei Magier Spiele

Sonderpreis „Kinderspiel": Vier zu mir von Heike Baum und Wolfgang A. Lehmann. Gedächtnisspiel für 3 bis 8 Kinder ab 5 Jahren, Hersteller: ASS

Sonderpreis „Geschicklichkeitsspiel": Carabande von Jean du Poel. Geschicklichkeitsspiel für 2 bis 8 Personen ab 7 Jahren, Hersteller: Goldsieber

Alle anderen Titel der Nominierungsliste (*veröffentlicht in der PC Spiel 8/96*) sind automatisch in die Auswahlliste aufgenommen. Weitere Informationen bei: Geschäftsstelle „Spiel des Jahres", Ketzerbach 21½, 35037 Marburg, Tel.: 06421/62728, Fax: 06421/65637.

Carabande
Autor: Jean du Poel; für 2 bis 8 Spieler ab 7 Jahren; Hersteller: Goldsieber-Spiele, Werkstr. 1, 90765 Fürth; Preis: ca. 79 DM.

Venice Connection
Autor: Alex Randolph; für 2 Spieler ab 10 Jahren; Hersteller: Drei Magier Spiele, Mühlenstr. 10, 91486 Uehlfeld; Preis: ca. 20 DM.

Geschicktes Fingerschnippen

Irgendwie liebt die Jury das indische Spiel Carrom, das auch in unseren Regionen viele Anhänger hat. Zumindest hat man jetzt – nach der Verleihung des „Sonderpreis Kinderspiel" an das Spiel *Karambolage* von Heinz Meister im vergangenen Jahr – wieder ein Spiel ausgezeichnet, das auf die Spielweise von Carrom zurückgeht und folgerichtig **Carabande** heißt.

Bis zu acht wackere Schumacher-Nachahmer können sich auf die schwarze Piste begeben und die kleine runde Holzscheibe möglichst schnell und geschickt über den Kurs jagen, der in jeder Spielrunde wieder

anders aufgebaut werden kann. Carabande ist Aktion, Geschicklichkeit und gute Laune. Wie lange der Spielreiz wirklich trägt und wie häufig man es auf den (großen!) Spieltisch bringt, wird sich erst noch zeigen, denn besonders lange ist Carabande noch nicht in den Läden. Für Jean du Poel, der auf den Essener Spieltagen im vergangenen Jahr diese Spielidee unter dem Titel *Avus* präsentierte, ist diese Auszeichnung ein großer Erfolg, den er auch verdient hat. Ob das Spiel aber gleich einen Sonderpreis rechtfertigt (die Jury liebt neuerdings Sonderpreise!), darf bezweifelt werden. Ein Rennen auf dem verwinkelten Kurs ist aber einer fröhlichen Runde auf jeden Fall zu empfehlen – Autorennen in einer ganz anderen Form!

Verzwickte Kanalläufe

Quadratisch, praktisch, gut und schön, so ist **Venice Connection** am schnellsten beschrieben: quadratisch in seiner Verpackung, praktisch durch seine geringe Größe, die es ermöglicht, dieses Zweierspiel auch auf Reisen mitzunehmen. Gut, denn die Spielidee von Alex Randolph ist etwas für kluge, taktisch versierte Köpfe. Abwechselnd legen die Spieler ein, zwei oder drei Kärtchen aus. Dadurch entsteht langsam das Bild eines Kanalverlaufs in Venedig. Wem es gelingt, durch seinen Spielzug diesen Kanallauf, der auch ganz verwinkelt sein kann, zu schließen, der gewinnt.

Und schön ist das Spiel auch, Johann Rüttinger hat mit ganz sparsamen Mitteln eine starke Atmosphäre gezaubert. Spielmaterial und Verpackung nebst Spielregeln bilden eine künstlerische Einheit. Ob Venice Connection nun wirklich von seiner

künstlerischen Gestaltung her den „Sonderpreis Schönes Spiel" verdient ... – mein Tip wäre MÜ (MÜ & mehr, von Doris Matthäus und Frank Nestel, siehe PC Spiel 7/96) gewesen. Sei's drum, Alex Randolphs Spiel lohnt die Anschaffung allemal, und wer durchdachte, kurzweilige Zwei-Personen-Spiele liebt, kommt hier für wenig Geld voll auf seine Kosten.

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰ – 18⁰⁰, FR. 9⁰⁰ – 17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM-Disketten

DELTA -V- 3,5'	15,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	19,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	59,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	39,90
PER.OXYD KOMPL. DEUTSCH	49,90
SIM TOWER KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	19,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	49,90

CD-ROM-GAMES

3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	39,90
5TH MUSKETEER KOMPL. DT.	69,90
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	**59,90**
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA -	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT.	**29,90**
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIR BUCKS DT.ANLEITUNG	29,90
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH *	**75,90**
ALBION INCL. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	29,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	69,90
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERIKA 1861 - 1865 KOMPL. DT.	75,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	79,90
ANGEL DEVOID DT. ANLEITUNG	24,90
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	**24,90**
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	89,90
ATLAS KOMPL. DEUTSCH	29,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DEUTSCH	29,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH *	69,90
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANLEITUNG	79,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	79,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	**29,90**
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DT. *	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	79,90
BATTLECRUISER 3000 AD KOMPL. DEUTSCH *	69,90
BATTLEDROME KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: WATERLOO	**69,90**
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 3 INCL.. LÖSUNGSBUCH K.D.	79,90
BATTLERACE DT. ANLEITUNG	**65,90**
BATTLES IN TIME (QQP)	69,90
BEAVIS & BUTTHEAD -VIRTUAL STUPIDITY- DT.ANL.	65,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BERNHARD LANGER GOLF KOMPL. DEUTSCH	69,90
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	**29,90**
BIING! KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	79,90
B O L O KOMPL. DT.	49,90
BRAINDEAD 13	29,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	59,90
BURIED IN TIME JOURNEYMAN 2 KOMPL. DT.	**24,90**
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	24,90
BURNING STEEL 4 DEUTSCHE ANLEITUNG	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	**29,90**
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	85,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH	39,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	**35,90**
CARRIERS AT WAR COMPLETE (SSG)	85,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT.*	69,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	29,90
CHESSMASTER 5000 *	69,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 INCL. LÖSUNG K. DT.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CHRONOMASTER DT. ANL.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II KOMPL. DEUTSCH INC. LÖSUNG	89,90
CIVIL WAR KOMPL. DEUTSCH	79,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	39,90
CLANDESTINY KOMPL. DUTSCH *	**69,90**
COLONY WARS 2492 KOMPL. DT.	79,90
COMBAT CLASSICS 3: INKL. GUNSHIP 2000/ HISTORY LINE & CAMPAIGN	**29,90**
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	39,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER 2: ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNGS	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS.	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	**19,90**
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL. DT.	79,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CRUSADE (GREENWOOD) KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CRUSADER – NO REGRET – KOMPL. DT. *	**65,90**
CRUSADER - NO REMORSE CLASSIC - K.DT.	**29,90**
CYBERIA	**29,90**
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBER.IUDAS DT. ANLEITUNG	75,90
CYBERSPEED DT.ANL.	19,90
CYBERSTROM KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
CYRIL CYBERPUNK DT. ANLEITUNG	49,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL. DT.	29,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	89,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAY OF TENTACLE -M. MANISION II- KOMPL. DT.	35,90
DEADLINE DT. ANLEITUNG	**45,90**
DEATH GATE DT. ANLEITUNG *	79,90
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL DEUTSCH	**69,90**
DER REEDER KOMPL. DT.	45,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT - LEVELS OF THE WORLD -	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESCENT 2 MISSION BUILDER DT. ANL. *	39,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOLO KOMPLETT DEUTSCH *	**79,90**
DIE FUGGER 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	**75,90**
DISCWORLD KOMPL. DT.	79,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	**49,90**
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DASII: STERNENSCHWEIF KOMPL. SEUTSCH	29,90
DOGZ - SCREENSAVER -	29,90

CD-ROM-GAMES

DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 KOMPL. DT *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG KOMPL. DT.	49,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT. ,	69,90
EARTH WORM JIM -ACTIVISION- WIN 95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
ELISABETH I KOMPL. DEUTSCH	89,90
ENTOMORPH	29,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
FALCON 3,0 DT. ANL.	19,90
FANTASY GENERAL - SSI - KOMPL. DEUTSCH	**65,90**
FAST ATTACK KOMPL. DT.	65,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	**49,90**
FIFA INT. SOCCER CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	**65,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT.	39,90
FLIGHT COMPILATION INCL. WINGS OF GLORY, 1942 PACIFIC AIR WAR, F-14 FLEETDEFENDER	29,90
FLIGHTSIMULATOR 5,1 INCL. PARIS & NEW YORK	99,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	54,90
FLUGSIMULATOR 5,1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLUGSIMULATOR 5,1 SCENERY EUROPE 1 (BAO)	59,90
FLIGHT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	**69,90**
FLUGS. SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	**65,90**
FLIGHTSIMULATOR SCENERY MADRID	**49,90**
TOWER-FLUGLOTSENSIMULATION-/WIN 95 D.A.	89,90
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5,1 DT. ANL.	79,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	**99,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL.VERSION	**69,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	**299,90**
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FRONT LINES DT. HANDBUCH	19,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 & MAUSMATTE	39,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	85,90
GEARHEADS KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
GOBLIINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GONE FISHIN	39,90
GREMLIN COLLECTION INCL. NIGEL MANSELL ZOOL I, LOTUS TURBO 3, PREMIER MANAGER	**14,90**
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	**34,90**
HARDBALL 4	39,90
HARDBALL 5	59,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION	49,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL. DEUTSCH	59,90
HEXEN DT. ANL.	**39,90**
HEXEN: DEATH KINGS OF THE DARK (MISSION)	39,90
HI-OCTANE & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	19,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	**59,90**
HUGO SCREENSAVER	**35,90**
INCA I KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	59,90
INFERNO	19,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL.*	79,90
ISHAR TRILOGY DT. ANLEITUNG	24,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL.*	89,90
JOHNNY BAZOOKATONE DT. ANLEITUNG	49,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUDGE DREDD DT. ANLEITUNG	79,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	65,90
KARMA (NAVIGO) -FLUCH DER 12 HOEHLEN- K.D.	**69,90**
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95	**59,90**
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE- DT. ANLEITUNG	34,90
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- KOMPL. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 –A N W. OF LEMMINGS- D.A.	**29,90**
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS PELIKAN HILL SCENERY	49,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	29,90
LOLLYPOP KOMPL. DT.	19,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	29,90
LUCAS ARTS ARCHIVE: INKL. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT/D.O.TENTACLE	69,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INK. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KPL. DT.	39,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 *	69,90
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION KOMPL. DT.	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG *	59,90
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT.HANDB.	**39,90**
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	19,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONTY PYTHON – QUEST FOR HOLY GRAIL –	**69,90**
MONTY PYTHON COMPL. WASTE OF TIME	29,90
MORTIMER (WIN95) – LUCAS ARTS –	**65,90**
MYST KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
NASCAR RACING	29,90
NASCAR TRACK PACK	29,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION DT. HANDB.	**79,90**
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	99,90
NHL 95 CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	**65,90**
OLYMPIC GOLD DT. ANLEITUNG (BMG)	**59,90**
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	**65,90**
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	**59,90**

CD-ROM-GAMES

ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER *	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	**34,90**
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	**55,90**
PERFECT PINBALL DT. ANL.	24,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PINBALL 3 D VCR (21ST. CENTURY) DT. ANL.	54,90
PINBALL 95 (MAXIS) FULL TILT.	49,90
PINBALL WIZARD 2000 KOMPL. DT.	79,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K.DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	89,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL DEUTSCH	**24,90**
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	**59,90**
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINT ARTISTS (DRUCKSTUDIO V. SIERRA) K.D.	**39,90**
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖSUNGSB.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PSYCHO PINBALL	39,90
QUANTUM GATE	29,90
QUAKE DT. ANLEITUNG *	**69,90**
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	**69,90**
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER L KOMPL. ENGL. VERSION	49,90
RIDDLE OF MASTER LU K.D. INCL. LÖSUNGSB.	79,90
RIDDLE OF THE RUNES (TSR SCREENSAVER)/WIN 95	9,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
ROBOT CITY	85,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
RTL SAMSTAG NACHT KOMPL. DT.	45,90
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STADTE FÜR SIM CITY 2000!!)	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. *	**39,90**
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SCHLÜMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SEALTEAM	29,90
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SENSIBLE SOCCER EM 96 SPECIAL EDITION	54,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DEUTSCH	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS KOMPL. DT.	**29,90**
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH	75,90
SHANNARA ENGLISCHE VERSION	**44,90**
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHIVERS & MAUSMATTE	39,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	**69,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT STEEL - INTERAKT. FILM - KOMPL. DT.	59,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM CLASSICS 2 INKL. SIM FARM / SIM EARTH / A-TRAIN	49,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,95
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS.-BUCH	**39,90**
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOCCER STARS 96 DT. ANLEITUNG	69,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	**59,90**
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	69,90
SPADE HULK & SYSTEMHOCK	39,90
SPACE HULK 2 -VENGEANCE OF BLOOD ANGELS-	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖSUNGSBUCH K. DT.	**39,90**
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
SPEED RAGE DT. ANLEITUNG	**69,90**
SPORTS BUNDLE INCL. FIFA 95 SOCCER / PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G.P.	**29,90**
SPYCRAFT: THE GREAT GAME	85,90
STARCONTROL 3 *	79,90
STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	24,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBRINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE *	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK 25TH, ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	35,90
STAR TREK JUDEMENT RIGHTS ENHANCED	49,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	69,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KLIN-LEXI	**69,90**
STARDUST SUPER EDITION DT. ANL.	24,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	**79,90**
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT. X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.DT.	59,90
STEEL PANTHERS - SSI -	29,90
STONEKEEP KOMPL. DT. -INTERPLAY-	89,90
STROM KOMPL. DT. *	79,90
STRIKE COMMANDER -CLASSICS-	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	29,90
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS – DOS/WIN95 KOMPL. DT. *	**79,90**
T.F.X. & INFERNO KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
TAILCHASER DT. ANLEITUNG	**54,90**
TALISMANN KOMPL. DEUTSCH	29,90
TERMINATOR FUTURESHOCK KOMPL. DEUTSCH	75,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	79,90
THE HIVE WIN/95	29,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THINK "X" DT. ANL.	49,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL./UPDATEF.	79,90

CD-ROM-GAMES

TILT - PINBALL - DT. ANL.	39,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	49,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOP GUN "FIRE AT WILL" ENGL. VERSION	49,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	69,90
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK K.D.	**29,90**
TUNELAND	19,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
TV SPORTS BASKETBALL + 5 GAMES DT. ANL.	14,90
UEFA CHAMPION LEAGUE DT. ANL.	75,90
UEFA EURO SOCCER 1996 DT. ANLEITUNG	69,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VII - THE PAGAN - CLASSIC	39,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTIMATE MIX KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	59,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) KOMPL. DT.	**69,90**
US NAVY FIGHTER GOLD	39,90
VIKING CONQUEST KOMPL. DEUTSCH *	**65,90**
VIRTUAL CORPORATION DT. ANLEITUNG	45,90
VIRTUA FIGHTER (WIN 95) DT. ANLEITUNG	**75,90**
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	35,90
VIRTUAL POOL	39,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	54,90
WACKY WHEELS	**24,90**
WAR AT SEA COLLECTION (QQP)	59,90
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	19,80
WARCRAFT II INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	**75,90**
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARLORDS II DELUXE	79,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL. DT.	79,90
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	54,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/ -KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	89,90
WIN SKAT KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
WING ARMADA DT. ANL.	35,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 - CLASSIC	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT. CLASSIC	**39,90**
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	99,90
WITCHAVEN II - BLOOD VENEGANCE -	69,90
WIZARDY 7 GOLD WINDOWS	79,90
WOLFPACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
WORLD RALLYEFEAVER DT. ANLEITUNG	75,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA KOMPL. DT.	35,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	45,90
"Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB. *	**79,90**
ZONE RAIDER DT. ANL.	69,90
ZORK: NEMESIS KOMPL. DEUTSCH	85,90

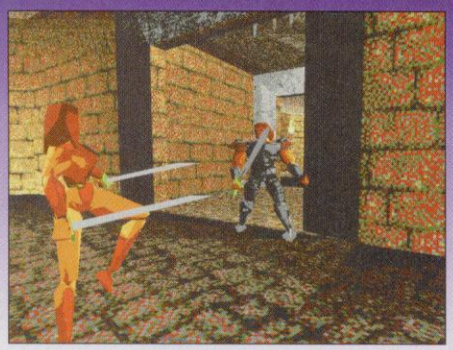
CD-ROM-MULTIMEDIA

AROUND ATLANTA (INFOS Ü.D. OLYMPIASTADT)	55,90
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BROCKHAUS MULTIMEDIA DIGIT. LEXICON A–Z	**79,90**
CINEMANIA MS 96 / WIN95 -ONLY-	59,90
CLINT EASTWOOD	59,90
D-ATLAS, 14.000 ORTE IN DEUTSCHLAND	**39,90**
D-INFO I	14,90
D-JURE, DEUTSCHE GESETZESTEXTE	**39,90**
D-MARK, KONTOVERWALTUNG	**24,90**
D-MAIL, NACHRICHTENVERSAND	**24,90**
D-STEUER, (TAXMAN)	**39,90**
DAS GROSSE LEXICOM K.D. (COMPACT VERLAG)	39,90
DIE REISE DES THOMAS BLAUER ADLER	65,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT K.D.	79,90
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LEXIKON DES INTERNATIONALEN FILMS	129,90
LE LOUVRE - GEMÄLDE & PALAST - KOMPL. DT.	95,90
MTV UNPLUGGED DT. ANL.	54,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
N-TV JAHRESRÜCKBLICK 1995 KOMPL. DT.	54,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	19,90
PEGASUS VOL.: 3,0 KOMPL. DT.	29,90
PEGASUS WINDOWS 95 VOL. 2	29,90
PLAYBOY SCREEN SAVER	59,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
STING: "ALL THIS TIME"	69,90
VERMEER (NAVIGO)	75,90
VISTA PRO WINDOWS VERS. 3 KOMPL. DT.	99,90
VOODOO LOUNGE - ROLLINGS STONES -	49,90
WO IST WALTER? IM ZIRKUS! KOMPL. DEUTSCH	79,90

PC-Soundkarten/Zubehör

FCS MARK II FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	249,90
FORMULA T2 LENKRAD - THRUSTMASTER -	**219,90**
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	149,90
GRAVIS GRIP PADS (2 STÜCK)	59,90
GRAVIS ANALOG PRO TRANSPARENT	**39,90**
GRAVIS JOYSTICK ANALOG SCHWARZ	39,90
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK	**79,90**
PFCS PRO FLIGHT STICK - TRUSTMASTER -	219,90
RUDDER PEDALS RSC - THRUSTMASTER -	219,90
SOUNDBLASTER 32 PNP DT. HANDBUCH	249,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TQS F-16 WEAPON CONTROL - THRUSTMASTER	239,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
XL-ACTION JOYSTICK - THRUSTMASTER -	65,90
ACM GAME CARD - THRUSTMASTER -	54,90
LOGITEC WINGMAN EXTREM	99,90
ACTION REPLAY VERSION 4,6 DT. HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV.GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PRO THROTTLE - CH PRODUCTS	189,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN	39,90
TAIFUN AKTIVBOXEN 120 WATT (PAAR)	69,90
WING COMMANDER IV MAUSMATTEN JE	9,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HAND.	259,90
YAMAHA YST-MSX 10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!



Screens aus Deathtrap Dungeon

IAN LIVINGSTONE

Lebendiges

Den Namen Eidos haben die meisten wahrscheinlich noch nie gehört. Aber man sollte ihn sich merken, denn unter dem neuen Dach verbergen sich alte Bekannte wie US Gold (Centregold), Core Design und Domark. Unser Korrespondent Derek dela Fuente hatte Gelegenheit, sich mit Geschäftsführer Ian Livingstone über die Pläne der Firma zu unterhalten.

Bei Rollenspielern läutet vielleicht eine Riesenglocke: Ian Livingstone, ist das nicht ...? Ganz genau: Der Mann ist so etwas wie eine Legende. Zusammen mit Steven Jackson gründete er im Jahre 1975 den Games Workshop, die Firma, die als erste die Dungeons&Dragons-Spiele aus den USA nach Europa importierte und außerdem mit eigenen Solo-Rollenspielbüchern bekannt wurde. Nebenbei fungierte Ian als Herausgeber des *White Dwarf*, eines hochrenommierten Rollenspiel-Magazins, und er organisierte den alljährlichen Games Day in London, die erste große (Brett-)Spiele-Convention in Europa.

Eine wesentlich umfangreiche Version des Interviews mit Ian Livingstone findet sich im Magazin auf der Heft-CD

1981 entwickelten die Partner Ian und Steve die Idee für ihre mittlerweile legendären Solo-Rollenspielbücher.

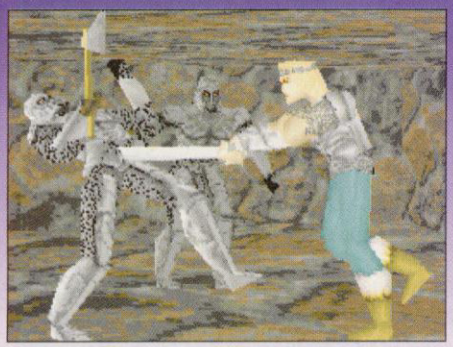
Das erste hieß *The Warlock of Firetop Mountain* und erschien bei Penguin. Schnell entwickelte sich die Serie, bis mit *Fighting Fantasy* sogar ein eigenes, einfaches Mehrspieler-Rollenspielsystem im Stil der Solo-Adventures entstand. Insgesamt wurden aus der Serie bisher weltweit 16 Millionen Exemplare in 21 Sprachen verkauft.

1992 verkauften Steve und Ian den Games Workshop, und Ian begab sich in den „zeitweiligen Ruhestand". Das wurde ihm schnell zu langweilig, und er kaufte sich bei Domark ein. Dann traf er die Leute von Eidos, man fusionierte die Firmen und wandelte sie in eine Aktiengesellschaft um. Nun hat man eine Menge vor, wie Ian erzählt.

Das Deathtrap-Dungeon-Team: Ash Nehru (Advanced Technology Graphics – ATG), Phil Drinkwater (Programmierung), Paul Morris (ATG), Paul Sheppard (ATG Management), Lee Briggs (ATG), Iestyn Tronson (Kamera und Beleuchtung), Andrews Wensly (Spieldesign), Michael Leslie (3D-Grafik), Stephen Morgan (3D-Grafik), Matthew Curran (Programmierung), Tony Rachine (Projektmanagement), Richard Haliwell (Spieldesign), Jamie Thompson (Spieldesign), Mark Tatham (3D-Grafik)

?PC Spiel: Ian, womit verbringst du heutzutage deine Zeit?

Ich bin Geschäftsführer einer Aktiengesellschaft und schreibe außerdem Bücher, aber mein Herz gehört der Entwicklung von Spielen. Das soll auch das wichtigste



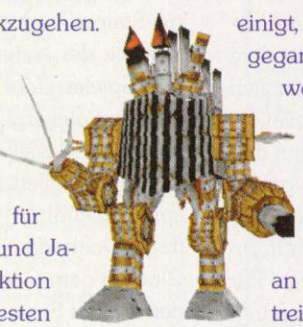
Urgestein

EIDOS TECHNOLOGIES

Ziel der Firma sein, und wenn wir damit nicht gleich Marktführer sind, spielt das keine Rolle. Was in Zukunft von Eidos kommt, soll Substanz haben und Eckpunkte für die zukünftige Qualität von Computerspielen setzen. Wenn man sich an mich später als Spieleentwickler erinnert, dann ist mir das lieber als alles andere. Ich kontrolliere den gesamten Entwicklungs- und Marketingbereich und bin an allen Projekten beteiligt.

PC Spiel: Was macht deiner Meinung nach ein gutes Computer-Rollenspiel aus?

Laß mich das am Beispiel von *Deathtrap Dungeon* erläutern. Das Spiel ist in keiner Weise linear, und es gibt eine hervorragende 3D-Engine für 360-Grad-Bewegung; du kannst deinen Charakter in jede beliebige Richtung bewegen. Bei vielen Games ist es schwer, einen bereits beschrittenen Weg zurückzugehen. Auch das ist bei *Deathtrap* möglich. Ich kann gar nicht oft genug betonen, daß mit Richard Halliwell (entwickelte *Space Hulk* und *Warhammer* für den Games Workshop) und Jamie Thompson (Redaktion *White Dwarf*) zwei der besten Spieledesigner am Projekt arbeiten, die man überhaupt finden kann.



PC Spiel: *Wie entstand der Plan für Deathtrap Dungeon? Ist es eine Umsetzung des Buchspiels?*

Das Buch habe ich geschrieben, als ich noch am Games Workshop beteiligt war, aber es war kein eigenständiges Rollenspiel, sondern Teil des *Fighting-Fantasy*-Rollenspielsystems. Das Buch, das ich selbst geschrieben habe, wird augenblicklich für den Computer umgesetzt. Alle Monster werden dabei sein, und das Grundkonzept – es gilt aus einem Verlies zu entkommen, das ein teuflischer Irrer entworfen hat. Es wird eine Menge gemeiner Fallen und Rätsel geben, und ein paar schreckliche Monster tun alles, um dir den Garaus zu machen.

PC Spiel: Zum Schluß würden wir gerne noch ein bißchen mehr über die Zukunft von Eidos wissen.

Eidos hat bereits ein großartiges hauseigenes Entwicklungsteam. Wir haben ein paar Schlüsselfirmen unter einem neuen Dach vereinigt, sind an die Börse gegangen, und der Kapitalwert beträgt gut über 100 Millionen Pfund. Nun wollen wir hinausgehen und die besten Programmierer und Entwickler an uns binden, die aufzutreiben sind, um tatsächlich die beste Games-Company zu werden. Ich möchte in keiner Weise mit Mittelmäßigkeit in Verbindung gebracht werden; das Beste ist gerade gut genug!

Ian Livingstone über Deathtrap Dungeon

Wir haben ein großes Team, das an dem Game arbeitet, ein paar äußerst versierte Leute, die ein erstaunliches 3D-Autorensystem gebastelt haben, das ein ganz besonderes Spiel hervorbringen wird (geplanter Release: September, Anm. d. Red.). Es gibt dynamische Beleuchtungseffekte, mehr als 50 voll animierte Monster, 16 Levels, ein fantastisches Kampf/Waffensystem, 3D-Ansicht aus der dritten Person. Deathtrap ist logisch und realistisch aufgebaut, mit toller Szenerie und ein paar technischen Leckerbissen, die man so noch nicht gesehen hat. Anders als bei den zahllosen Ballerspielen gibt es keine First-Person-Ansicht, sondern eine aus der dritten Person, damit verschiedene Dinge besser zur Geltung kommen. Daß man den eigenen Spielercharakter aus einer Vielzahl verschiedener Perspektiven betrachten kann – auch im Kampf – ist eine vom Erlebnis und vom Spiel her äußerst lohnende Option. Full-Motion-Video-Sequenzen wird es dagegen nicht geben. Wir haben zwar die technologischen Voraussetzungen, aber Full Motion Video trägt halt nichts zum besseren Gameplay bei, und ich hasse Gimmicks!"

REPORT

Neuer S

Grafisch exzellent, spielerisch innovativ: Sub-Culture

Criterion Studios

Ein wirklich glückliches Händchen scheint Virgin zu haben, wenn es um Verträge mit neuen Spielelabels geht. Gerade jetzt hat sich die Mega-Company ein vielversprechendes neues Label einverleibt. Wir haben es vor Ort unter die Lupe genommen.

Scorched Planet – voll im Dinofieber

Guildford ist ein kleines Nest südwestlich von London, und normalerweise würde es auch niemanden interessieren. Aber dieses kleine Städtchen, das eigentlich niemand kennt, hat für die Spieleszene eine besondere Bedeutung. Der Spielehit-Produzent Bullfrog (Syndicate, Magic Carpet) hatte dort schon vor Jahren seine Zelte aufgeschlagen.

Jetzt hat sich dort auch ein Neuling in der Branche breitgemacht. Der schickt sich an, neue Ideen in die PC-Spielewelt zu bringen. Criterion Studios heißt der Haufen von Freaks, der zur Zeit an vier Projekten arbeitet. In der Firma selbst scheint niemand genau zu wissen, wie viele unter dem Label arbeiten. Einige sagen um die 30 Leute, andere behaupten, es seien 50. Aber letztendlich mag das auch egal sein. Die Konstellation, unter der diese kreativen Köpfe arbeiten dürfen, ist für freies Arbeiten geradezu genial. Als große Glucke hat nämlich der japanische Megakonzern Canon seine schützenden Hände über den Laden gelegt. Für Marketing und Vertrieb der Produkte springt Virgin in die Bresche. Sarah Bincliffe, Pressesprecherin von Criterion Studios, bringt es auf den Punkt: „Wir brauchen uns nur um die Spiele zu kümmern und sonst um nichts."

Das erste Projekt, **Scorched Planet**, soll bereits in den nächsten Wochen fertig werden. Doch das dürfte eher unter dem Titel Massenware laufen. Abgesehen vom ultraschnellen Scrolling ist das Gameplay nicht gerade innovativ. Mit Hilfe eines vom Flugzeug zum Panzer transformierbaren Fahrzeugs müssen diverse Missionen erfüllt werden. Außer einem gehörigen Actionteil sollen auch strategische Elemente hinzukommen. Das Pilotprojekt der Firma scheint jedoch eher ein durchschnittliches Programm zu werden.

Aber aller Anfang ist schwer, deshalb kann man über das Debüt wohlwollend hinwegsehen. Zumal im Spätherbst der erste echte Knaller herauskommen soll: **Sub-Culture**. Mit diesem Game wird der Spieler in eine phantastische Unterwasserwelt entführt. Ähnlich wie in der TV-Serie Sea-Quest lebt die Menschheit in Unterwasserstädten. Dabei haben sich zwei Kulturen herauskristallisiert, die sich nicht gerade grün sind. Auf der einen Seite stehen die Technikbegeisterten, die um jeden Preis Fortschritt wollen. Die andere Seite wird von einem Hippie-Stamm vertreten, der esotherisch korrekt mit der Natur im Einklang leben will. Der Spieler steht nun mit seinem U-Boot als Neutraler irgendwo dazwischen. Ähnlich dem Klassikerspiel Elite muß er nun Aufträge erfüllen. Dabei ist aber viel Fingerspitzengefühl in Sachen Diplomatie gefragt. Doch das ist nicht der eigentliche Clou an dem Game. Dieser ist eindeutig in der U-Boot-Simulation angesiedelt. Das futuristische Fahrzeug ist nämlich mit allerlei nützlichen Tools ausgestattet. Allein die Grafik macht dieses Spiel zu einem Kult-Kandidaten. Wahnsinnige, nie gesehene Lichteffekte und eine wirklich gute Künstliche Intelligenz der Unterwasserlebewesen

tern am Spielehimmel

Zwar ist die Spielidee von Scorched Planet schon etwas abgelutscht, aber dafür ist die Grafik gelungen

lassen den Spieler ins Meer abtauchen und ihn vergessen, daß es nur ein PC-Monitor ist. Die Aufträge, die der Spieler von beiden Kulturen bekommt, sind sehr abwechslungsreich. Und je nachdem, welche Aufträge wie erledigt werden, geht das Spiel zu Ende. Dadurch wird es immer wieder spielbar. Hier könnte ein Klassiker entstehen, dem zahlreiche Missions-CDs folgen sollen.

Das dritte Spiel im Bunde hört auf den Arbeitstitel **Aqua'Tak**. Ein Rennspiel mit Powerboats. Irgendwann in der Zukunft gibt es nur noch wenige Reiche, aber dafür immer mehr Arme. Die Reichen veranstalten zum Vergnügen Bootsrennen auf Leben und Tod. Die Fahrer werden aus dem Fundus der Armen rekrutiert. Dem Sieger winkt als Belohnung die Aufnahme in den exklusiven Club der Reichen.

Zwar ist die Spielidee nicht besonders neu und aufregend, aber die Engine verspricht einiges. Das Win-95-Programm kommt in einer Auflösung von 640 x 480 daher. Da dies die einzige Auflösung ist, wurden alle Texturen und Objekte für eben dieses Format optimiert. Dementsprechend realistisch ist das Bild, das sich dem Spieler bietet: ob nun die Wellen, die auf den Strand rauschen, oder die gegnerischen

Das Powerboat-Rennspiel sieht nicht nur gut aus, es wird auch mit einem butterweichen Scrolling daherkommen

Internet:http//members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm

Jet Stream
Soft & Hardware Versand
Postfach 1254 - 76351 Linkenheim

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-13.00

Abholung in der Versandzentrale möglich.

Bestell Telefon:
Tel:(07247)94617-0
FAX:(07247)3549
BTX:kühl#
CALL NOW !

PC-CD Rom

5th Musketeer	DV	64,99	Creature Shock	DA	24,99	Martini Racing	DV 29,99	World Rallye Fieber	DA 69,99
A.T.F	DV	79,99	Crusader - No Regre	DV	*64,99	Mechwarrior 2 Exp.-Pack	DV 39,99	World Soccer	DA 39,99
Absolute Zero	DV	59,99	Crusader - No Remorse	DV	79,99	Mechwarrior 2 Spec.Edition	DV 79,99	Worms	DV 64,99
Abuse	DV	64,99	Cyberia 1	DV	39,99	Megapack 5	DA 79,99	Worms Data	DV 34,99
Aces Collection	DV	69,99	Cyberia 2	DV	69,99	Myst Special Edition	DV 64,99	WWF Wrestle Mania	DA 89,99
Aces of the Deep	DV	89,99	Das Schwarze Auge 1	DV	24,99	NASCAR Racing	DV 29,99	X-Car	DV *64,99
Across the Rhine	DV	84,99	Das Schwarze Auge 2	DV	24,99	NBA Live 96	DV 79,99	X-Fighters US	DV *84,99
Addams Family Pinball	DA	*74,99	Der Druidenzirkel	DV	59,99	Need for Speed - Special	DV *79,99	X - Com Terror o. t. Deep	DV 94,99
Afterlife	DA	79,99	Der Kapitalist/Capitalism	DV	74,99	Olympic Gold	DV 54,99	X - Wing Edition	DV 39,99
AH-640 Longbow	DV	79,99	Der Patrizier	DV	34,99	PGA European Tour	DA 79,99	Z	DV *69,99
Aircraft Coll. 1-B Jets	DA	49,99	Der Planer 2	DV	*74,99	Pinball Wizzard 2000	DV *64,99	Zone Raiders	DA 64,99
Alien Triology	DA	*82,99	Der Produzent	DV	*74,99	Police Quest SWAT	DA 79,99	Zool 2	DA 59,99
Aliens	DA	64,99	Descent 1	DA	39,99	Powerplay Hockey	DA *59,99	Zork Nemesis	DV *84,99
Alone in the Dark 1+2+3	DV	69,99	Descent 2	DA	79,99	Rayman	DV 59,99		
Amerika 1861-1865	DV	89,99	Destruction Derby	DA	89,99	Rebel Assault 2	DV 79,99		
Archibald	DV	29,99	Die Fugger 2	DV	79,99	Riddle o. Master Lu	DV 79,99		
Around Atlanta /Win95	DV	49,99	Die Siedler	DV	39,99	Ridge Racer	DA *54,99		
Bad Day on the Midway	DA	*89,99	Die Siedler 2 - veni, vidi, vici	DV	69,99	S.T.O.R.M.	DV *79,99		
Bad Mojo	DV	74,99	Discworld	DV	74,99	Shannara	DV 74,99		
Baku Baku Animal	DV	54,99	Dungeon Keeper	DV	*79,99	Shellshock	DV 74,99		
Baldies	DV	69,99	Dungeon Master 2	DV	89,99	Shivers	DV 79,99		
Baphomets Fluch	DV	*74,99	Earth Siege 2 /Win95	DV	79,99	Silent Hunter	DV 69,99		
Baryon	DA	49,99	Elisabeth 1	DV	89,99	Silent Thunder /Win95	DV 89,99		
Battle Arena Toshinden	DV	64,99	F 1 Manager 96	DV	69,99	Simon the Sorcerer 1	DV 29,99		
Battleground-Ardennes	DV	*69,99	Fast Attack	DV	69,99	Simon the Sorcerer 2 Rel	DV 64,99		
Beavis and Butthead	EV	64,99	FIFA Soccer 96	DV	79,99	Space Quest 6	DV *39,99		
Bernhard Langer Golf	DV	69,99	FPS - Baseball 96 /Win95	EV	*69,99	Star Trek 1 / 25th Anniv	DV 24,99		
Big Red Racing	DA	59,99	FPS - Football 96	EV	69,99	Star Trek 2	DV 24,99		
Bing	DV	59,99	Gabriel Knight 2	DV	84,99	Star Trek Warrior Set	DV 64,99		
Bioforge classic	DV	29,99	Gabriel Knight 2	DA	69,99	Star Trek: Klingons	EV 64,99		
Bleifuß 2	DV	*59,99	Games & Guide	DV	29,99	Stonekeep	DV 79,99		
Caesar 2	DV	79,99	Grand Prix Manager	DV	59,99	Super Karts	DA 69,99		
Chronicles of the Sword	DV	69,99	HUGO 3	DV	69,99	Teamchef	DV 54,99		
Civil War General	DV	*84,99	Imperium Romanum	DV	79,99	Terra Nova	DV *69,99		
Civilization	DV	39,99	Indy Car Racing 2	DA	74,99	The Dig	DV 69,99		
Civilization 2	DV	74,99	Kings Quest 7	DV	34,99	The Muppets Inside	DA *69,99		
CivNet	DV	64,99	Kyrandia 2 / Hand of Fate	DV	34,99	Theme Park	DV 29,99		
Command & Conquer	DV	89,99	Kyrandia 3 / Malcolms Revenge	DV	29,99	Tie Fighter + Data SVGA	DV *64,99		
Command & Conquer 2	DV	*89,99	Links 386 Pro incl. 2 Kurse	DA	74,99	Top Gun - Fire at Will	DV 54,99		
Command & Conquer Mission	DV	29,99	Little Big Adventure	DV	29,99	UEFA Euro 96	DV 64,99		
Command Aces of the Deep	DV	79,99	Lost Eden	DV	*29,99	Unnecessary Roughness 96	DA 74,99		
Complete Onside Soccer	DV	79,99	Machiavelli the Prince	DV	54,99	Urban Runner	DV 74,99		
Conquest o. t. New World	DV	79,99	Mad TV 2	DV	*69,99	Warcraft 2	DV 79,99		
			Made in Germany Comp	DV	64,99	Warcraft 2 Exp. Pack	DV 29,99		
			MAG!!!	DV	69,99	Warhammer-im Schatten /Win95	DV 64,99		
			Manic Karts	DA	34,99	Wolf	DV 59,99		

Playstation 385,00 SONY

Resident Evil	84,99
F1	99,99
Bust a Move 2	74,99
International Track & Field	89,99
Battle Arena Toshinden 2	89,99

WING COMMANDER 3 CLASSIC — deutsche Version 39,99

WING COMMANDER 4 — 79,99 deutsche Version

OLYMPIC GAMES — 69,99 deutsche Anleitung

OLYMPIC SOCCER — deutsche Anleitung 69,99

DAS SCHWARZE AUGE 3 — deutsche Version *39,99

VIRTUA FIGHTER /WIN95 — 74,99 deutsche Anleitung

FORMULA ONE GRAND PRIX 2 — deutsche Version — 99,99 Die ultimative Formel 1 Simulation.

Hardware

Soundblaster 16 pnp Value	159,99
Soundblaster 32 pnp	249,99
6-Fach CD-ROM	139,99
8-Fach CD-ROM Goldstar 560B	239,99
HP Deskjet 600	399,99
HP Deskjet 660 Colour	599,99
HP Laserjet 5L	979,99
Boxen 12W	39,99
Boxen 80W	59,99
Yakumo 15" Digital MPR2	599,99
Matrox Millenium 2MB	479,99
Matrox Millenium 4MB	739,99
Intel Pentium 100 incl.Board256PB	499,99
Intel Pentium 133 incl.Board256PB	699,99
WDAC 31200 1,2GB 10ms IDE	399,99
WDAC 31600 1,6GB 10ms IDE	479,99
Quantum Scirocco 1,7GB	449,99
Quantum Scirocco 2,55GB	599,99
Seagate ST32140A 2,1GB	499,99
Chicony Win95 Tatatur	34,99

Joysticks

Formula T2 Lenkrad	249,99
Gravis Game Pad	37,99
Gravis Grip + NHL Hockey 96	169,99
MS Sidewinder 3Dpro incl Fury	99,99
Wingman Extreme	89,99
Y-Kabel	15,00

Über 1000 CD-Rom Spiele im Angebot.

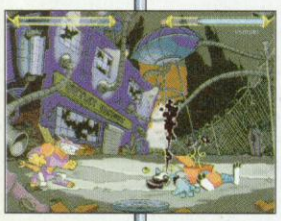
Ab 250DM Spielebestellwert versenden wir Versankostenfrei.
Vorkasse 6,90DM pro Paket-Nachnahme 10,50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.
Für bestellte und Annahmeverweigerte Ware berechnen wir pauschal 20DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
* - gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.
Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

Action & Geschicklichkeit

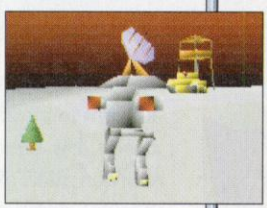
... dazu gehören ...
Ausflüge in die vollbestückten Waffenarsenale rasanter Weltraum-Ballereien, die den PC-Monitor mit einem wilden Feuerwerk füllen ...



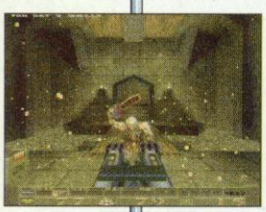
... und ...
... abenteuerliche Geschichten, in denen kleine Helden vor großen Monstern Reißaus nehmen und sich mit Riesensprüngen in Sicherheit bringen ...

... sowie ...
... schwerbewaffnete Helden, die sich als gnadenlose Einzelkämpfer durch endlose Labyrinthe kämpfen ...

... aber auch ...
... titanische Kampfroboter auf fernen Welten, die miteinander um die absolute Vorherrschaft ringen!



Nichts in der Welt der Computerspiele ist vielfältiger als das weite Gebiet der Action- und Geschicklichkeitsspiele, denen die nächste Special-Ausgabe der PC Spiel gewidmet ist. Dort lest Ihr unter anderem:



Was ist dran an 3D-Games?
Gibt es wirklich nur blutrünstiges Geballer, oder finden sich auch Programme, die es tatsächlich wert sind, Spiel genannt zu werden?

Am Anfang war der Space Invader ...
... – wie Pacman, Space Invaders und viele andere Klassiker dem Genre den Weg ebneten.

Flippern furios
Heiße Action um die rasende Silberkugel. Doch welche unter den vielen Games taugen was, welche sollte man lieber stehen lassen?

Schwarze Liste ...
Warum wird in Deutschland indiziert und wie geht es vor sich? Dazu Statements der wichtigsten Institutionen der Softwareindustrie zu diesem brandheißen Thema.

Und natürlich gibt es eine CD mit ausgiebig Shareware, außerdem jede Menge Spieletips und eine umfangreiche Marktübersicht. Die PC Spiel SPECIAL „Action & Geschicklichkeit" bekommt Ihr ab Freitag, dem 6. September, überall dort, wo es Zeitschriften gibt.

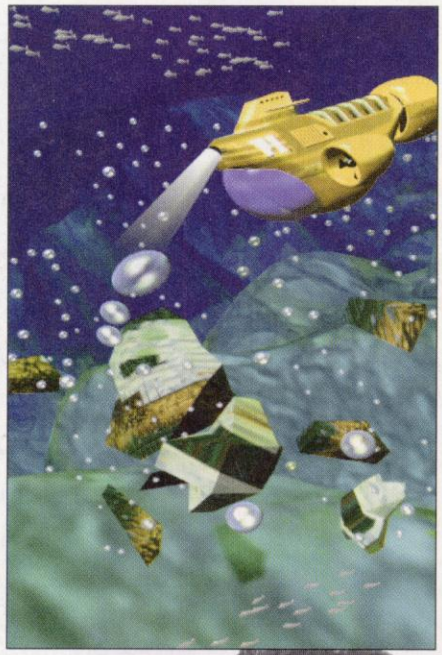
PC Spiel SPECIAL

Die Macher von Scorched Planet

Boote oder der Leuchtturm auf der Felsinsel. Fast alles vermittelt realistische Bilder in realen Farben. Das Scrolling ist dazu butterweich. Bis aber eine fertige Version nach Deutschland kommt, dürfte noch ein halbes Jahr vergehen.

Als viertes Projekt planen die Jungs und Mädels von Criterion Studios ein Motorrad-Rennspiel in der Akira-Manga-Tradition. Erste Modellentwürfe sprechen auch deutlich dafür. Auf futuristischen Bikes muß sich der Spieler im Fahren durch die Großstadt mit anderen Gangs messen. Reviere müssen verteidigt werden, und die Polizei ist eh der Feind, vor dem man flüchten muß. Allzuviel war davon allerdings noch nicht zu sehen. Man versprach uns aber eine ähnliche Grafik, wie bei Sub-Culture und Aqua'Tak. Und da gab es nun wirklich nur eine Meinung: Superklasse! Unterm Strich zeigte der Besuch in Guildford, daß dort Innovationen im Werden sind, die den gestandenen Spieleproduzenten schwer zu denken geben werden. Das kreative Potential der Criterion-Leute erinnert stark an die ersten Schritte von Westwood Studios, die mit *Lands of Lore* und *Command & Conquer* mittlerweile einen festen Platz in der Branche haben.

❑
cus



Das Flaggschiff der Firma: Sub-Culture

David Lau-Kee, der Managing Director von Criterion Studios

VICTORY 3D

ANSCHNALLEN!

Die erste ELSA 64-bit-Grafikkarte mit Grafik-, Video- und 3D-Beschleunigung

BEST OF BYTE CeBIT '96

PC Direkt EMPFEHLUNG
Ausgabe 7/96

CHIP Produkt des Monats
Ausgabe 7/96

Jetzt schon ab 329,- DM!*

*unverbindliche Preisempfehlung

Änderungen vorbehalten

ELSA *VICTORY 3D*-Hardware
- S3 ViRGE 2D/3D-Grafikchip
- Schnelles EDO-DRAM, 40 ns, Single Cycle
- 2 bis 4 MB Grafikspeicher (aufrüstbar)
- 2-Kanal-Busmaster-DMA
- 160 Hz maximale Bildwiederholfrequenz
- Kombinierter VESA-Feature-Connector und S3-Scenic-Highway-Anschluß für optionale Erweiterungen

64-bit 2D-Grafikpower für
- Windows 95 mit DirectX
- Windows 3.1x mit DCI
- Windows NT 3.51 und 4.0*
- OS/2 Warp mit EnDIVE*

Videospaß von Anfang an
- MPEG-Wiedergabe (Software)
- AVI-Wiedergabe
- Videoskalierung und -filterung
- Video-Overlay

*in Vorbereitung

Echte 3D-Beschleunigung mit
- Texture Mapping
- Texture Filter (Bi-Linear & Point)
- Gouraud Shading
- Perspective Correction
- Alpha Blending (Transparenz)
- Fogging, etc.

Support aller 3D-Standards
- Microsoft Direct3D
- S3 S3d
- Intel 3DR
- Argonaut BRender
- Criterion RenderWare

Unschlagbar!
- 4 MB schnelles 3D- und Texture Memory
- 3D-Spaß bis 1024 x 768 Pixel bei 4 MB
- Superschnelles DOS mit VBE 2.0-Support
- 3D-Game-Highlights inkl.:
  Battle Race (Vollversion)
  FX Fighter (Vollversion)
  Terminal Velocity (Special Edition)

CeBIT HOME ELECTRONICS
HANNOVER 28.8.–1.9.1996
Halle 4, Stand D 20/22

ELSA GmbH
Sonnenweg 11
D-52070 Aachen

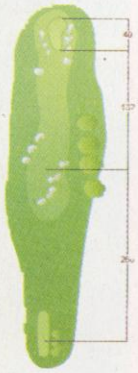
Vertrieb Info-Tel. +49/0-241-9177-917
Vertrieb Info-Fax +49/0-241-9177-617
FaxBox (Abruf) +49/0-241-9177-4
Mailbox Modem +49/0-241-9177-981
Mailbox ISDN +49/0-241-9177-7800
CompuServe GO ELSA
Internet http://www.elsa.de

ELSA
Datenkommunikation
Computergrafik

Publikumsliebling Nick Faldo mit dem einzigen weiblichen Caddie im Feld

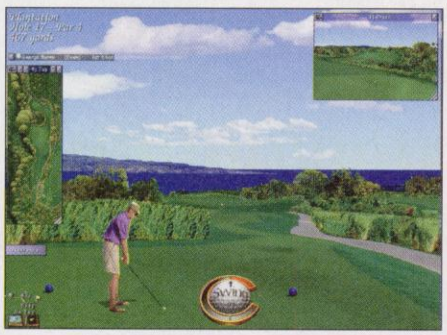
REPORT

Elitäres Starterfeld



Access hatte zu einem reichlich exklusiven Termin nach England eingeladen. Um den richtigen Rahmen für die Präsentation ihres neuesten Golfsims zu haben, hatten die Jungs einen Stand auf den British Open, die unter Fans als Wimbledon des Golfs gewertet werden.

England und Golf gehört zusammen wie Faust und Auge. Kein Wunder also, daß sich Tausende von golfbegeisterten Engländern nach Blackpool aufmachten, um ihre Heroen einmal live zu erleben. Illustre Namen, wie Nick Faldo, Greg Norman, Jack Nicklaus oder Fred Couples waren angereist, um bei diesem Klassiker



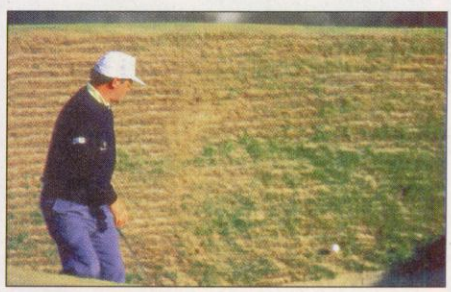
Kaum ein Unterschied zum realen Spiel: Links LS von Access

den Pokal abzusahnen. Insgesamt starteten 156 Weltklasse-Golfspieler bei bestem Sommerwetter. Selbst die Profis, die sich auf europäischen Golfturnieren sehr rar machen, waren dabei. Aber schließlich ist das Prestige für den Sieg bei den Britsh Open immens. Der Star aus deutscher Sicht, Bernhard Langer, machte gleich am ersten Tag schlapp. Eine Schulterverletzung brachte für ihn das Aus. Erstaunlich gut machte sich dagegen Alexander Cejka, der schließlich auf den elften Platz kam und dafür noch 29.000 Pfund (knapp 70.000 Mark) absahnte.

Die Spieler hatten es nicht einfach. Ein knochentrockener Boden machte die Bälle nahezu unberechenbar. Nicht selten fanden sich selbst die besten Spieler im Sand-Bunker wieder. Und die hatten es auf dem Royal Lytham & Saint Annes Golf-Kurs in sich. Steile Wände vom Format Eiger-Nordwand machten ein Vorwärtskommen aus den Sandfallen fast unmöglich. Im Gegenzug waren dafür die Roughs sehr flach und weder Wasserhindernisse, noch größere Buschansammlungen dienten als natürliche Hürden.

Als letzte verließen Nick Faldo und Tom Lehman den Kurs. Zwar war die Schlußrunde nicht besonders spannend, aber immerhin hatte Faldo bis zum vorletzten Loch noch eine theoretische Chance, Lehman zu schlagen, der von seinem Vorsprung vom Vortag zehrte. Letztendlich gewann aber Lehmann die begehrte Trophäe und strich ein Preisgeld von 200.000 Pfund (eine knappe halbe Million Mark) ein. Access hatte auf jeden Fall einen prächtigen Rahmen für ihr Game Links LS. Die Review dieses Games ist im Spielfeld dieser Ausgabe zu finden. ❑

cus



Nicht selten sehen die Bunker wie die Eiger-Nordwand aus

Position		Name	Land	Score	Preisgeld (£)
1.		Tom Lehman	USA	-13	200.000
2.		Mark McCumber	USA	-11	150.000
3.		Ernie Els	Südafrika	-11	100.000
4.		Nick Faldo	England	-10	75.000
5.		Jeff Maggert	USA	-8	55.000

Summer-Time Play-Time !

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

CROSS
Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

11 Hour	d	3	59.-
Adams Family Pinball*	d	1	64.-
Adams Night*	d	3	85.-
ADI Kinderlernprogramme	d		79.-
Afterlife	e/d	3	79.-
AH-64D Longbow	d	2	79.-
Airbus A 320 II (Win95)*	d	2	74.-
Alien Trilogy*	e/d	1	84.-
Alone in the Dark Trilogy	d	3	66.-
Ancient Empires	d	8	79.-
Angel Devoid*	e/d	8	65.-
Anvil of Dawn	d	5	74.-
Assault Rigs	e/d	1	65.-
A.T.F.X-Fighters	d	2	79.-
Atripolis 2097*	d	3	69.-
Azrael´s Tear*	d	3	69.-
Bad Mojo	d	3	55.-
Baku Baku Animal	d	6	55.-
Baldies*	d	2	65.-
Baphomets Fluch*	d	3	74.-
Battle Arena Toshinden*	d	1	69.-
Battle Cruiser 3000 A.D.*	d	2	64.-
Battle Ground Ardennes	d	2	69.-
Battle Ground Ghettisburgh*	d	2	69.-
Battle Ground Shiloh	d	2	69.-
Battle Ground Waterloo	d	2	69.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Battle Race	e/d	1	65.-
Big Red Racing	e/d	2	59.-
Biing	d	2	59.-
Bleifuß	e/d	2	49.-
Blood & Magic*	e/d	8	79.-
Burning Steel 4	e/d	8	39.-
Caesar2	d	8	77.-
Chessmaster5000	d	6	69.-
Chronicles of the Sword	d	3	74.-
Civilization 2	d	8	79.-
Civil War General*	d	8	84.-
Command & Conquer SVGA*	d	8	88.-
Command & Conquer 1	d	8	79.-
Command & C. Mission	d	zus	29.-
Command Aces of the Deep	d	2	79.-
Conquest of the New World	d	8	75.-
Crusader - No Regret*	d	1	69.-
Cyberia2	d	1	74.-
Cyberjudas	e	3	79.-
Daggerfall*	d	5	79.-
Dark Forces 2*	e	1	89.-
Das Schwarze Auge 3*	d	3	44.-
Deadline	e/d	2	39.-
Deadly Skies*	e/d	2	74.-
Death Gate*	d	2	69.-
Der Planer 2*	d	2	74.-
Der Reeder	d	2	49.-
Descent 2	e/d	1	49.-
Descent 2 Mission Builder*	e/d	1	39.-
Destruction Derby	d	1	79.-
Diablo*	d	2	79.-
Die Fugger 2	d	2	79.-
Die Hard Trilogy*	e/d	1	75.-
Die Siedler 2	d	8	69.-
Dungeon Keeper*	d	3	79.-
Earthsiege 2	d	8	79.-
Earthworm Jim 1 & 2	d	1	65.-
Elisabeth 1	d	2	89.-
Evocation	d	3	69.-
F1 Grand Prix 2	d	2	99.-
F1 Manager 96	d	2	74.-
Fable*	d	3	84.-
Fantasy General	d	8	69.-
Fast Attack	d	1	66.-
FIFA Soccer 96	d	4	65.-
Firefight	e/d	1	64.-
Football Pro*	e/d	4	79.-
Gabriel Knight 2	d	3	84.-
Gearheads	d	6	49.-
Gene Machine*	d	3	69.-
Golden Gate Killer (WIN CD)*	d	3	69.-
Hardball 5	e/d	4	79.-
Heart of Darkness*	d	2	87.-
Hexagon Kartell*	d	2	99.-
Hexen Win 95	e/d	1	69.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hexen Mission CD	e/d	1	29.-
Hind*	e/d	2	84.-

CD SPIELE

Hugo 3	d	1	65.-
Indy Car Racing II	d	2	69.-
Into the Void*	d	8	77.-
Kick Off 96'*	e/d	4	59.-
Kingdom of Magic	d	3	74.-
Lemmings Bundle (Win95)	e/d	8	35.-
Lighthouse*	d	3	86.-
Links LS*	d	4	79.-
Mag	d	2	74.-
Magic the Gathering*	d	8	88.-
Manic Karts	e/d	2	33.-
Martini Racing	d	2	29.-
Master of Orion 2*	d	8	86.-
Mechwarrior II + Mission	d	1	79.-
Monopoly	d	8	55.-
Myst Special Edition 2	d	3	65.-
NBA Live '96	d	4	79.-
Need for Speed Special	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
Normality	d	3	74.-
Olympic Games	e/d	2	69.-
Olympic Soccer	e/d	2	69.-
Onside Soccer	d	4	79.-
Panzer General II (Win95)	e/d	8	39.-
Pax Imperia 2*	d	8	79.-
PGA European Tour Golf 96	e/d	4	79.-
PGA Tour Golf 96'	e/d	4	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	84.-
Phantasmagoria 2*	e/d	3	89.-
Police Quest V SWAT	e/d	3	75.-
PowerPlay Hockey*	e/d	4	59.-
Pro Pinball The Web (Win95)	d	2	55.-
Quake*	e/d	1	79.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Playstation, Saturn und CD-i. Unseren **Gesamtkatalog** erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Rayman	d	1	49.-
Rebel Assault 2	d	1	84.-
Riddle of Master Lu	d	3	74.-
Ripper	d	3	79.-
Scenariomania Nuke it!	d	zus	19.-
Schleichfahrt*	d	2	84.-
Shannara	d	3	74.-
Shell Shock	d	2	65.-
Silent Hunter	d	2	69.-
Silent Thunder	e/d	2	79.-
Simon the Sorcerer 2 +T-Shirt	d	3	65.-
Simon the Sorcerer 1&2+Shirt	d	3	84.-
Sonic CD*	d	1	55.-
Space Hulk 2 (Win95)	e/d	1	79.-
Speed Rage*	d	2	77.-
Spud*	d	3	65.-
Star Trek A Final Unity	d	2	74.-
S.T.O.R.M.	e/d	2	74.-
Syndicate Wars*	d	2	84.-
Terra Nova	d	1	79.-
Terror Trax*	e/d	3	39.-
Tie Fighter (SVGA)	d	1	77.-
Tilt	d	2	55.-
Time Commando*	e/d	1	75.-
This Means War!	d	8	74.-
T-MEK*	d	1	79.-
Toonstruck*	d	1	74.-
Top Gun - Fire at Will	d	2	49.-
UEFA Champions League	d	4	49.-
Urban Runner	d	2	69.-
Viking Conquest*	d	1	69.-
Virtua Fighter PC	e/d	1	77.-
Vollgas	d	3	59.-
Warcraft 2	d	8	79.-
Warcraft 2 Expansion CD	d	zus	29.-
War Hawk (W95)*	e/d	2	59.-
Warhammer Dark Crusader*	e/d	1	65.-
Wing Commander 4	d	1	79.-
Witchhaven 2	e	1	69.-
Worms	d	1	66.-
Worms Reinforcement	d	zus	36.-
Zork Nemesis	d	3	79.-

Angebote

7th Guest	e/d	3	19.-
Alone in the Dark 1	d	3	22.-
Ascendancy	d	2	55.-
B-17 Flying Fortress	e/d	2	39.-
Beneath a Steel Sky	d	2	19.-
Betrayel at Krondor	e/d	3	24.-
Bureau 13	d	3	19.-
Caesar 1	e/d	2	25.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Creature Shock	d	1	24.-
Cyberia	e/d	1	39.-
Dune II	d	3	29.-
F1 Grand Prix 1	e/d	4	39.-
Fade to Black	d	1	29.-
Flight of the Amazon Queen	d	3	39.-
FX Fighter	e/d	1	33.-
Gabriel Knight	e	3	24.-
Goblins 1 & 2	d	3	24.-
Goblins 3	d	3	24.-
Hand of Fate	d	2	33.-
History Line 1914-1918	d	2	25.-
Indy Car Racing	e/d	2	24.-
Island Casino	e	sam	39.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	25.-
Little Big Adventure	d	3	29.-
Magic Carpet&Hidden Worlds	d	1	29.-
Maniac Mansion 2	d	3	33.-
Master of Orion	d	8	29.-
Monkey Island 2	d	3	10.-
Nascar Racing	d	1	24.-
NHL Hockey 94	e/d	4	29.-
NHL Hockey 95	e/d	4	29.-
Raptor 1-3	e/d	1	29.-
PGA Tour 486 Classic	d	8	29.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Police Quest 4	d	3	24.-
Railroad Tycoon deluxe	e/d	2	39.-
Rebel Assault	d	1	33.-
Rüsselsheim	d	3	25.-
Sam & Max	d	3	35.-
Simon the Sorcerer 1	d	3	29.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	24.-
Star Trek Judgement Rites	d	2	24.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
Themepark	d	8	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	29.-
US Navy Fighter	d	2	29.-
X Wing Enhanced	d	2	35.-

CD-Bundles

DSA Schwarze Auge Bundle (Das Schwarze Auge 1, 2 und 3)	d	3	79.-
Command & Conquer Bundle (Command & Conquer + Ausnahmezustand)	d	8	99.-
Lucas Classic Adventures (Mi 1, Zak Mc Kracken, Loom, Maniac Mansion 1, Indy 3)	d	3	39.-
Lucas Top Adventures (Monkey Island 2, Day of the Tentacle, Indy 4: Atlantis)	d	3	49.-
Star Wars Warrior Set (Deepspace 9, Klingonen Sprachset, Technical Manual)	d	3	69.-

Wir führen alle Lösungsbücher vom Hint Shop !
je Heft nur 14.90

Hardware

Action Replay MK4 V4.3	149.-
Soundblaster 16 Value IDE	169.-
Soundblaster 32 PNP IDE	259.-
Yamaha DB-50 XG Wavetable	199.-
Alfa Twin Joystickumschalter	39.-
Gravis Analog Pro / durchsichtig	49.-
Gravis Eliminator Game Card	39.-
Gravis Gamepad	35.-
Gravis Grip Pads (2er)	65.-
Gravis Grip Gamesystem+NHL / WWF	159.-
Logitech Wingman Extreme	89.-
Sidewinder 3D Pro	89.-
Thrustmaster Formel T2	229.-

Unsere Spiele des Monats:

Quake
Id-Soft's neues Kultspiel !
Quake Level CD 1 nur 29.-
Anleitung deutsch
nur **79.-**

Z
Der absolute Strategiehammer von den Bitmap Brothers. PC Games 0896: 88 %
Komplett deutsch
nur **74.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Command & Conquer
Red Alert!*
Komplett in SVGA !
Komplett deutsch nur **84.-**

Time Commando*
DAS Action-Plattform-Spiel
Komplett deutsch nur **79.-**

Mega Race 2
...noch spektakulärer !!
Komplett deutsch je nur **69.-**

Alien Trilogy * Der Produzent * Pax Imperia 2 *
Komplett deutsch je nur **79.-**

Olympic Soccer Games
Holen Sie sich die Olympiade nach Hause
Komplett deutsch je nur **65.-**

Battleground *
Ardennennes, Ghettisburgh, Shiloh, Waterloo
Komplett deutsch je nur **69.-**

Level CD's
Wir führen Level CD's für fast alle 3D-Action und Strategie Spiele: Warcraft 2, C & C u.v.a.m.
ab **14.-**

Adventure
Riddle of Master Lu The Dig Normality
Komplett deutsch je nur **74.-**

F1 Grand Prix 2 *
Thrustmaster T2 & F1 GP 2 nur 299.-
komplett deutsch nur **99.-**

Zork Nemesis * Cyberstorm
Komplett deutsch je nur **79.-**

Descent 2
Jetzt zum Sonderpreis !
Anleitung deutsch nur **49.-**

FIFA Soccer 96 Rayman Top Gun
Top-Spiele im Angebot !!
Komplett deutsch je nur **49.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen ! **Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert !!**

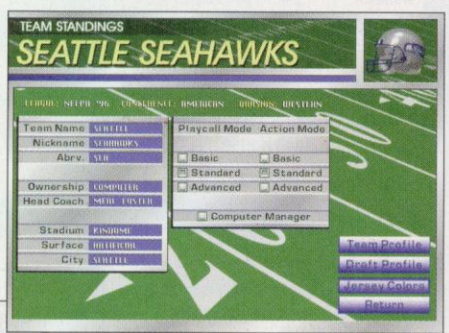
FOOTBALLSPIELE

Only the

Die neue Saison der National Football League (NFL) steht kurz vor dem Startschuß. Die härteste Liga der Welt wird in diesem Jahr mit Sicherheit wieder ein paar Rekorde aufstellen. Damit auch die Zeit zwischen den Spieltagen nicht footballarm sein muß, stellen wir Euch bekannte PC-Simulationen vor.

THEMA

Zweifelsohne gehört American Football in Deutschland (noch) zu den Randsportarten. Doch nicht zuletzt dank der tatkräftigen Unterstützung der World League und ihrer beiden deutschen Vertreter Düsseldorf Rheinfire und Ex-World Bowl Champion Frankfurt Galaxy erlebt dieser so typisch amerikanische Sport einen ungebremsten Aufschwung. Auch für den PC gibt es einiges zu dieser Sportart. Aus den zahlreichen Produkten haben wir uns die vier herausgegriffen, die am ehesten dem Ruf einer Footballsimulation nahekommen.



Die Voreinstellungen bei Sierras Klassiker sind exzellent

Sierras FPS Football ist eindeutig die Referenz des Genres

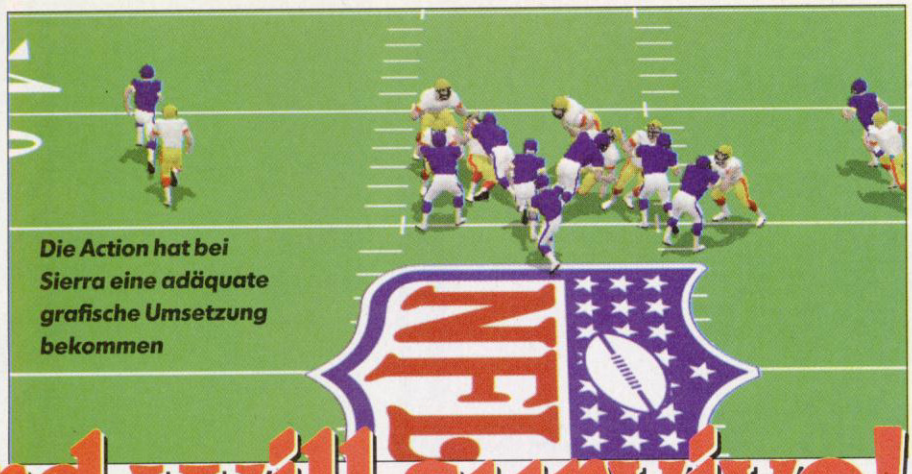
Front Page Sports Football 1996

Bereits in die vierte Runde geht die Front-Page-Reihe von Sierra, und sie weiß auch 1996 wieder mit penibler Buchführung und durchdachtem Design zu glänzen. Ein extrem umfangreiches (englisches) Handbuch erklärt nicht nur die Regeln bis ins Detail, sondern wartet auch mit Historie auf. Eine lückenlose NFL-Lizenz enthält alle Spieler, läßt aber auch eigene Teams mit dem Editor zu. Hier kann jeder Spieler nach individuellen Daten in Form gebracht werden, und jeder hat seine individuellen Stärken, beispielsweise in Fangsicherheit, Kraft, Gewandtheit oder Ausdauer. Die Simulation einer kompletten Saison steht sicherlich im Mittelpunkt, denn hier kommt die extrem detaillierte Statistik zur Geltung, aber auch einem kurzen Spiel zwischendurch steht nichts im Wege.

Authentizität: Wer Football noch nicht beherrscht, kann das Spiel mit Front Page erlernen. Dank Statistiken in allen denkbaren Kategorien lassen sich leicht und schnell die Stärken und Schwächen der Gegner aufdecken, so daß auch das Coaching hier gut übernommen werden kann. Die Spielzugauswahl ist schier endlos und kann mit dem integrierten Editor nach Belieben verändert werden. Bonbon am Rande: Die zur Verfügung stehenden Teams können mit eigenen Stärken und Spielzügen in das Spiel integriert werden. Hier wird zum erstenmal klar, daß Football nicht zu unrecht Rasenschach genannt wird! Note 1: kaum zu verbessern!

Design: Naturgemäß tendieren Statistiken eher zu grafischer Schlichtheit, hier sind sie dennoch übersichtlich. Ein typischer NBC-Broadcast-Sound unterhält im Wechsel mit kräftigen Jam Sessions im Hintergrund. Während der Partie hingegen herrscht musikalische Stille, ebenso herrscht bei den Zuschauern Ruhe. Dafür sind Spieler- und Schiedsrichterstimmen sehr gut zu verstehen, und sie lassen Stadion-Feeling aufkommen. Die eher schlichte Grafik erweist sich als nützlich: Alle dank Motion Capturing detailliert animierten Spieler sind aus jeder Einstellung heraus gut zu sehen. Note 2: super Musik, heisere Spieler – fehlt nur ein Publikum!

Gameplay: Die enorme Fülle an unterschiedlichen Spielzügen – inklusive möglicher Audibles – lassen den Spieler immer wieder verschie-



Die Action hat bei Sierra eine adäquate grafische Umsetzung bekommen

ard will survive!

dene Taktiken ausführen. Anfänger werden davor zu Beginn eher zurückschrecken, ist aber erst mal ein Überblick vorhanden, macht es um so mehr Spaß. Die Akteure selbst folgen den Befehlen des Spielers aufs genaueste, es sind sogar Hürdenläufe über herumliegende Spieler oder spektakuläre Dives in die Endzone möglich. Dank des Recorders lassen sich solch außergewöhnliche Drives auch für die Nachwelt konservieren und aus beliebigen Winkeln frei betrachten. Note 1: durchdachte Steuerung und genaue Abfrage, sehr benutzerfreundlich!

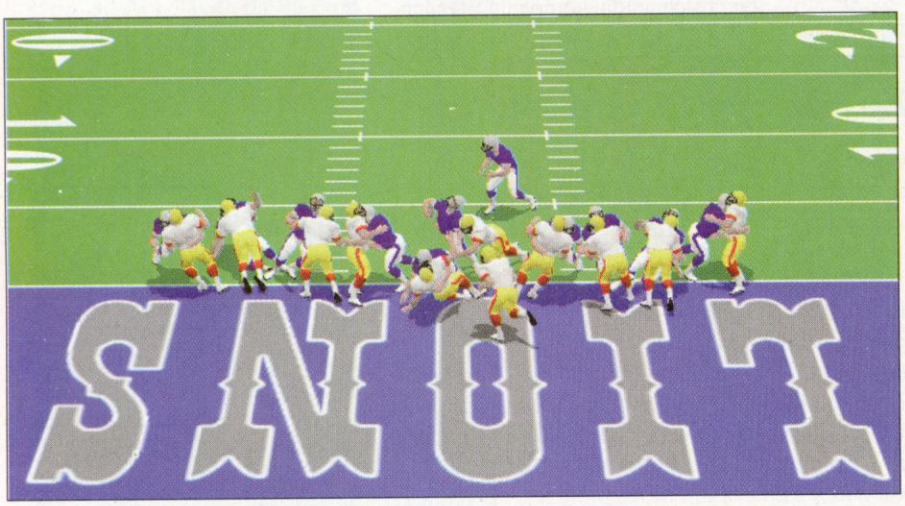
Fazit: Nicht umsonst hat die Front-Page-Reihe in den vergangenen Jahren von amerikanischen Journalisten Lobeshymnen kassiert – das Spiel zeigt sich rundherum ausgereift. Die Statistiken befriedigen das Buchhalterherz, Hobby-Coaches entwickeln eigene Playbooks und stellen kurzerhand die halbe Verwandtschaft in Trikots der „PC Spiel Fanatics". Wetterbedingungen und so weiter geben dem Spiel eine realistische Atmosphäre, die durch die motivierenden Ligasimulationen noch gesteigert wird. Einzig die zeitintensive Simulation der Begegnungen (ein Spiel im Schnelldurchlauf) stört das glanzvolle Bild des bisher ungeschlagenen Footballspiels.

Gesamtnote: 1. Hier sind Footballfans mittendrin, nicht nur dabei ... – einfach spitze!

Football-Fan Ingo beim Testen der PCSpiel

Unnecessary Roughness 96

Ebenfalls eine Wiederauflage einer Reihe stellt UR 96 von Accolade dar. Wesentliche Verbesserungen gegenüber der ordentlichen 95er-Version sind die Überarbeitung der Grafik (nun ganz in



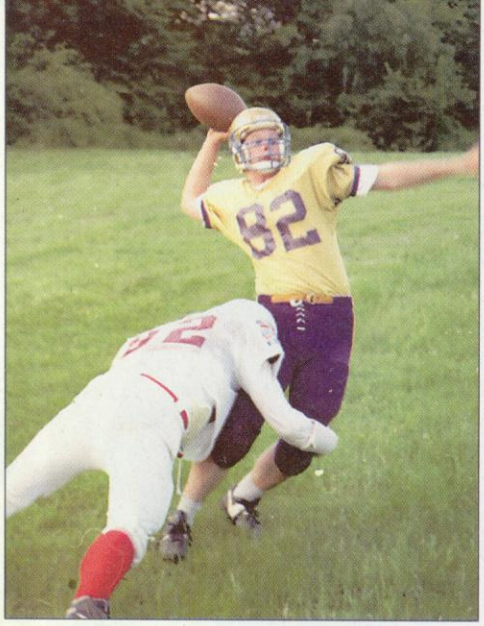
Dicht am Safety: Die 49ers haben eine schwierige Aufgabe zu bewältigen

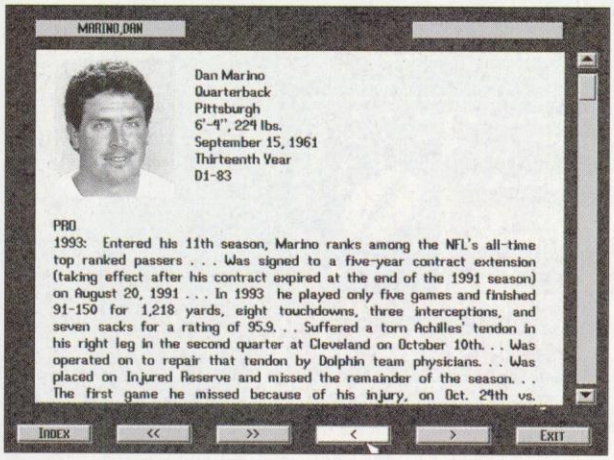
Der Countdown läuft...

30. Juni 1996

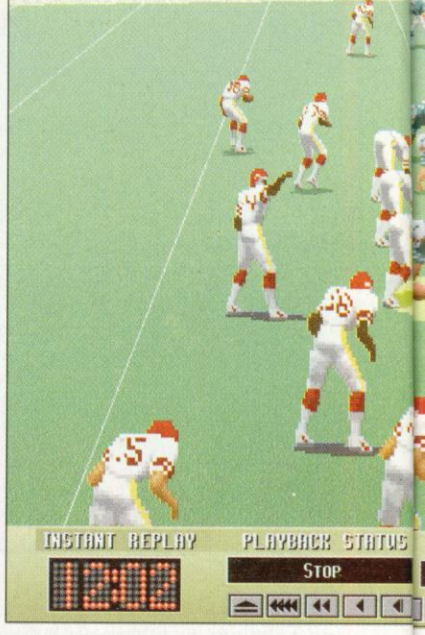
Die deutsche Fußballelf wird Europameister

SOFTWARE 2000





Unnecessary Roughness bietet vor allem für Statistiker eine gute Plattform



SVGA) und die Vergrößerung des Playbooks. Für Statistiker ist es sicherlich erfreulich, daß die Konterfeis von knapp 700 Stars auf CD gebannt wurden. Doch während des Spiels wird dieses Bonbon natürlich ignoriert. Der augenscheinlichste Unterschied zu anderen Footballsimulationen ist sicher die Möglichkeit, nicht nur eigene Spieler, Teamnamen und Trikotfärbungen einzustellen, sondern auch ein eigenes Teamlogo zu kreieren. Wer die Arbeit nicht scheut, ein Galaxylogo zu malen, wird belohnt werden.

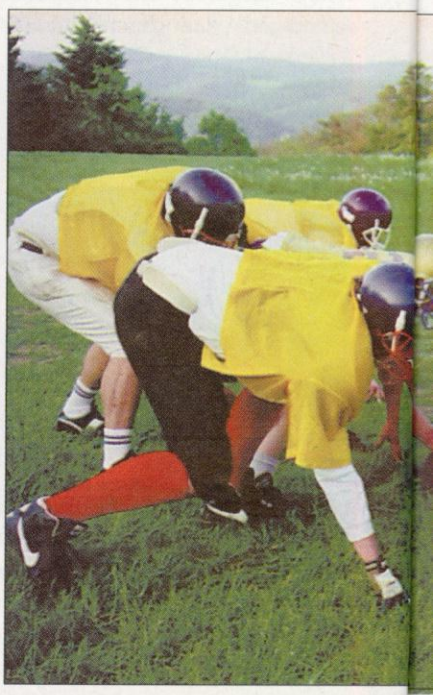
Fernsehstar Al Michaels spricht bei Roughness die Kommentare

Authentizität: Dank der NFL-Lizenz und der 700 Porträts wirkt die Statistik ausgesprochen edel. Hinzu kommen noch die Biographien und Besonderheiten der Big Players (Junior Seau, Steve Young, Deion Sanders, Dan „the man" Marino usw.), die sehr ausführlich sind. Die Spielzüge der Teams sind glaubwürdig und in ausreichender Zahl vorhanden, wenn auch nicht so viele wie beim Konkurrenten Sierra. Doch hier sind die Hausaufgaben gemacht worden, und damit wurde ein solider Background fürs Spiel geschaffen. Note 1: verspielte Statistiken, glaubhafte Spielzüge – was will man mehr?!

Design: Hier hätte Accolade andere Prioritäten setzen sollen. Zwar sind die Spieleranimationen sehr detailliert, aber nur bei genauer Betrachtung. Während der Partien hingegen wirkt alles etwas unkoordiniert. Die Menüs sind zwar nicht gerade durchgestylt, erfüllen aber ihren Zweck. Der Sound enttäuscht ein wenig, da so gut wie keine Musik vorhanden ist. Der virtuelle Reporter Al Michaels macht fast so oft den Mund auf, wie deutsche Sportreporter eine Pause einlegen. Die Spieler lassen es ordentlich krachen, und die Zuschauer zeigen auch Emotionen. Nur der digitale Referee klingt viel zu blechern in seinem Video. Note 3: nicht überwältigend, aber noch akzeptabel.

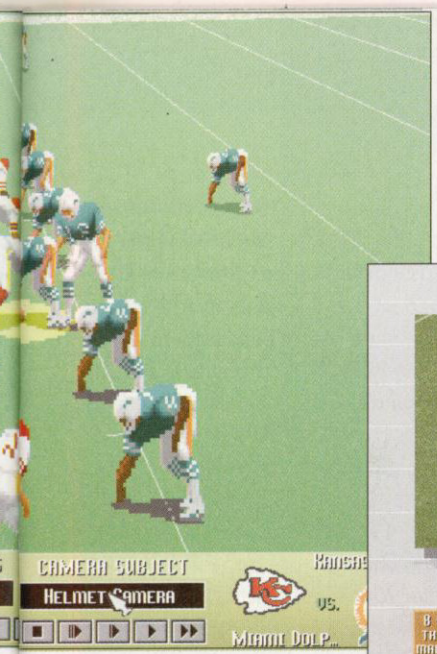
Gameplay: Vorausgesetzt, man wagt sich an die komplette Simulation – also als Coach und Spieler –, dann wird die Steuerung zur Gewissensfrage. Entweder führt die ausgesprochen gewöhnungsbedürftige Koordinierung der Angriffe zum Traumspiel, oder sie endet im Fiasko. Einzig mit der Computerunterstützung läuft man nicht Gefahr, ständig zwischen Hoffen und Bangen zu wechseln, sorgt sie doch für eine akzeptable Pass-completion-Rate. Mit längeren Übungseinheiten läuft aber auch die störrischste Angriffswelle über das gegnerische Team an. Note 3: mit Übung kein Problem, aber ein steiniger Weg bis zur Perfektion.

Fazit: Insgesamt fehlt Roughness 96 immer noch das gewisse Etwas zum Football-Olymp. Denn vor allem in der Präsentation hätte es die eine oder andere Spielerei mehr sein dürfen. Im Prinzip bietet nämlich die 96er CD-Version nur unwesentlich mehr als die 95er Diskettenversion. Dennoch dürften Footballfans vor allem

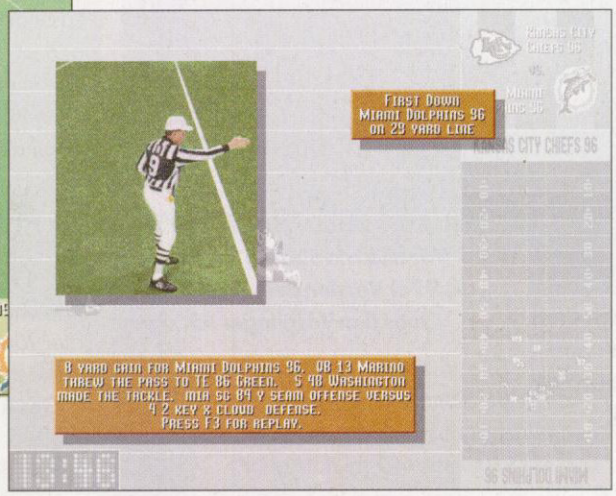


Die NFL – Facts und Infos

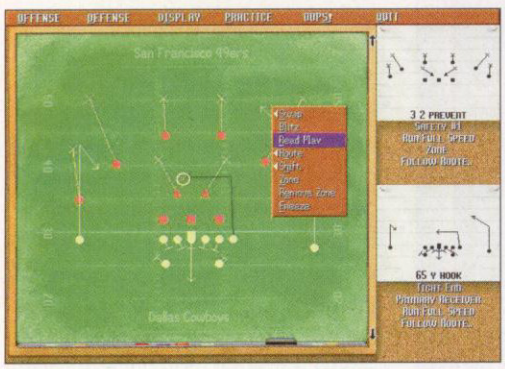
Die beste und sicherlich härteste Football-Liga der Welt startet immer im Spätsommer in ihre Saison, die ihren Höhepunkt dann Ende Januar im Superbowl findet. Dieses Großereignis erzielt im Fernsehen Einschaltquoten von unglaublichen 85 Prozent und mehr und legt jedesmal das restliche Leben in Amerika lahm. Die mittlerweile 30 Teams sind, jedes für sich, ein riesiger Industriezweig im Wert von 100 Millionen Mark und mehr. Allein die Vermarktung der Fanartikel übersteigt jährlich die Summe sämtlicher Fußballfanartikel weltweit um ein Vielfaches. Fans nehmen für „ihr" Team Anfahrtswege in Kauf, die in Europa eher als ausgedehnte Urlaubsreise gerechnet würden.



Grafisch liegt Roughness im Mittelfeld der Marktübersicht



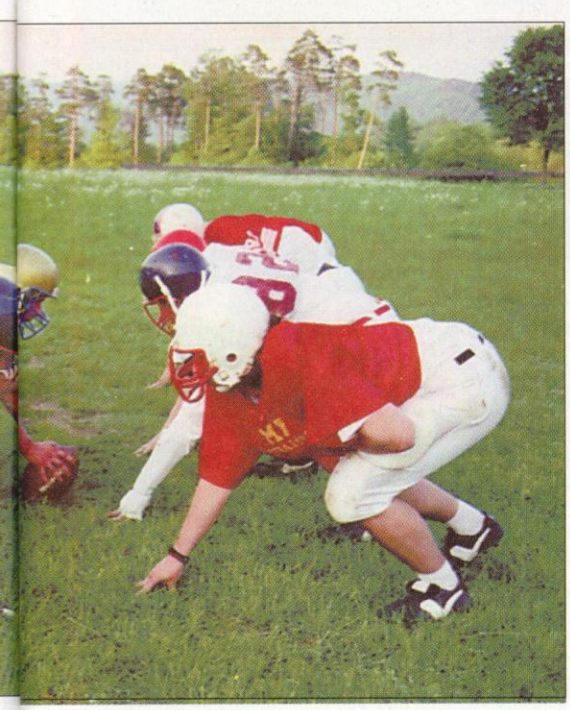
Der letzte Spielzug wird bei Roughness bis ins Detail aufgedröselt



Die Spielzugplanung ist eine der Stärken von UR '96

die Editiermöglichkeit der Logos und der einfache Play-Editor gefallen. Aber UR 96 reicht nicht an die Professionalität des Konkurrenten Sierra heran.

Gesamtnote: 2



Quarterback Club 1996

Von der puren Actionseite her präsentiert sich Acclaims Adaption des Erfolgsmoduls der Konsolen, und sie kann deshalb nicht ganz mit den bisherigen Spielen verglichen werden. Weniger die peniblen Statistiken, sondern das aktive Geschehen auf dem Rasen stehen im Mittelpunkt. Auffallend ist von Anfang an die grafische Aufmachung. Protzige Intro und hochauflösende Menüs machen Lust auf mehr. Originell sind die Möglichkeiten, „historische Szenarios" nachzuspielen. Hier kann man als Spieler in die Rolle eines beliebigen Teams der Vergangenheit schlüpfen, das an einer historischen Begegnung teilgenommen hat. Ansonsten steht ein kurzweiliges Exhibitiongame im Mittelpunkt, was jedoch nicht heißt, daß ein Ligabetrieb fehlt.

Authentizität: Zwar sind die Spieler der NFL-Saison 1995/1996 für den Ligamodus enthalten (inklusive der neuen Teams), dennoch sind diese Originale eher zweitrangig. Es können keine eigenen Spieler oder Teams erzeugt, geschweige denn Spieler getradet oder gedraftet werden. Während der Partie steht eine eher kleine Auswahl an Spielzügen zur Verfügung, und man muß sich in erster Linie auf das Handling der Spieler konzentrieren. Note 3: simplifiziertes Gameplay, doch etwas zu oberflächlich.

Design: Die Hintergründe der Menüs sind edel und von hervorra-

...

18. August 1996

Die Bundesliga Saison 96/97 beginnt

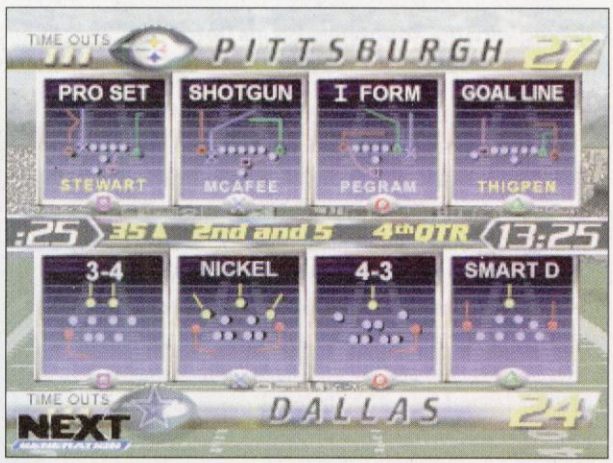
SOFTWARE 2000

Vor allem in Sachen Grafik wird die 97er Version des Quarterback Clubs den Vorgänger schlagen

Quarterback Club ist eine actionorientierte Konsolenumsetzung

gender Qualität. Auch während des Spiels ist die Grafik auf hohem Niveau. Lediglich die Bewegungen und Kollisionsabfragen verwirren und verlangen einige Einübungszeit. Der Sound zeigt sich von der spärlichen Seite: Zwar grummeln immer einige Zuschauer im Hintergrund, doch stört das auf Dauer eher, als die Atmosphäre eines Waldstadions mit Galaxyfans zu vermitteln. Auch die Spieler lassen das Footballfeeling nicht so ganz aufkommen, eine Begleitmusik während des Menüs fehlt gänzlich. Note 3: Grafik wesentlich besser als der Sound.

Gameplay: In Anbetracht der Tatsache, daß QB Club 96 sich eher auf das Spielen konzentriert, muß man den Programmierern etwas Oberflächlichkeit vorhalten. Egal aus welcher der Kameraperspektiven man seine Receiver anpassen will, immer gerät es zum Glücksspiel, und alles hängt von vielerlei unbekannten Größen ab. Hätte man sich die Konsolenversionen nicht nur angesehen, sondern auch einmal gespielt, so hätte dieses Manko leicht beseitigt werden können. Auch die Auswahl der (wenigen) Spielzüge macht anfangs stutzig. Note 4: zu schwammig.



Die Spielzugoption bei Quarterback Club ist nicht besonders ausführlich (Shot von der 97er Playstation-Version)

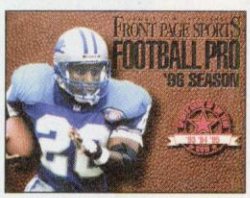
Fazit: Alles in allem ist QB Club 96 ein unterhaltsames Spiel, das vor allem als Kurzweil zu gebrauchen ist. Der Ligamodus reißt kaum zu Begeisterungsstürmen hin, dagegen ist die Möglichkeit, eine eigene „Mission" mit Spielstand und verbleibender Zeit zu basteln, wirklich originell – aber ist sie auch sinnvoll? Handfeste Partien sind immerhin garantiert, erst recht, wenn ein menschlicher Gegenüber am Pad sitzt! *(Anm.d. Red.: Leider hatten wir nur Screenshots der 97er Version, die 96er Grafik ist nur geringfügig schlechter.)*

Gesamtwertung: 3. Wer auf Action steht, sollte einmal reinschauen.

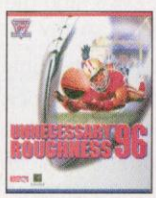
Live Action Football

Weniger als Hardcoresimulation gedacht ist die Windows-Videoversion vom amerikanischen Sport Nummer Eins. Einzig und allein der Pro Bowl wird in einer Begegnung in diesem Game von Accolade simuliert. Dabei spielen weder etwaige Mannschaftsaufstellungen vor Beginn der Partie eine Rolle, noch können wichtige Entscheidungen getroffen werden, die für eine ganze Saison von Belang wären. Hier geht es „nur" um die Simulation einer einzigen Partie, und dabei übernimmt man als Spieler auch nur die Aufgabe des Coachs, indem man die Spielzüge auswählt.

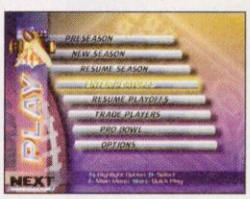
Authentizität: Obwohl nur eine Begegnung gespielt wird, stehen für die „Schlüsselspieler" Statistiken zur Verfügung. Diese können je-



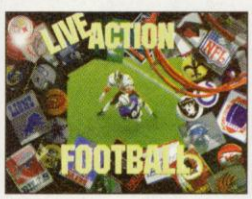
1



2



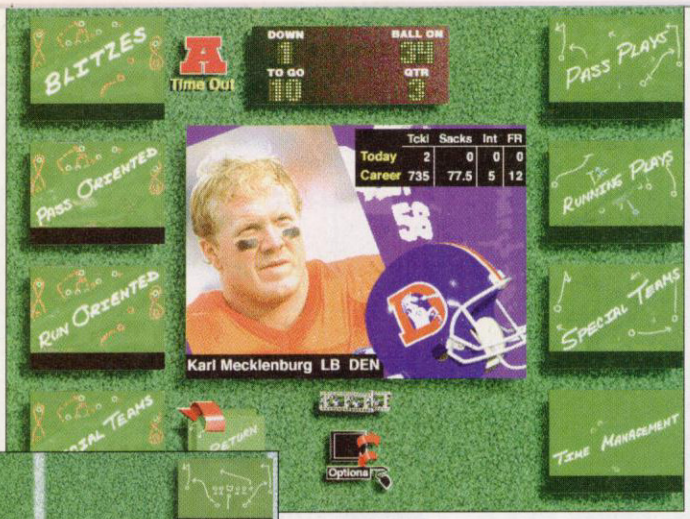
3



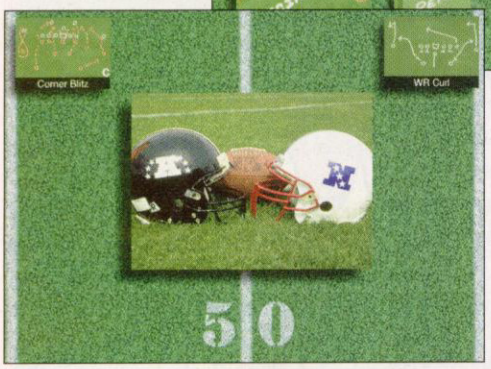
4

Genre	Front Page Football	Unnecessary Roughness	Quarterback Club 96	Live Action Football
Authentizität	1	1	3	5
Design	2	3	3	3
Gameplay	1	3	4	5
Gesamteindruck	1	2	3	5

Noten von 1 (super) bis 5 (mangelhaft)

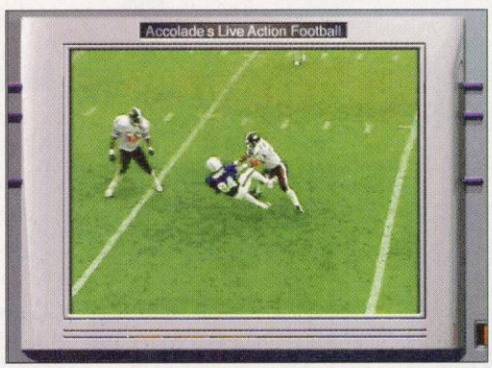


Live Action Football bietet vor allem in Sachen Grafik Genuß

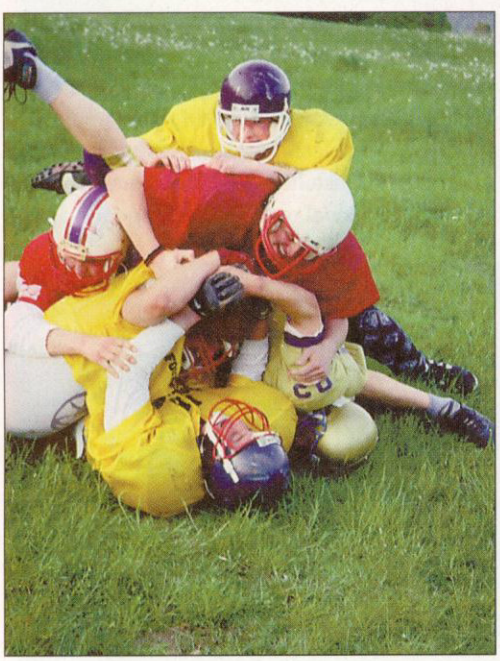


Wie wurde gespielt? Live Action Football analysiert die Spielzüge

Design: Die beiden Reporter Al Michaels und Pat Haiden kommentieren jeden Spielzug, und man vermutet sich unverhoffterweise vor einer Flimmerkiste. Dennoch schaut man sich im Grunde lieber die richtigen Spiele der NFL oder WLAF an, denn die Videos sind etwas mickrig und wiederholen sich, so daß schnell Langeweile auftritt. Zwar ist die Idee nicht schlecht umdoch nur eingesehen werden, wenn es der Computer für wichtig erachtet. Die Spielzugauswahl ist mehr als dürftig – oder gibt es etwa professionelle Teams, die nur Kurz-, Mittel- und Langpässe kennen? Einzig die netten Bildchen von den NFL-Stars verleihen so etwas wie einen Ansatz von Charme. Allerdings sind die Akteure der Videos nicht einmal echt, es handelt sich um Spieler der Orlando Predators. Note 5: nur wenig motivierendes Lizenzprodukt, das sich selbst schnell als Mogelpackung entlarvt.



Schöne Videosequenzen machen aus Live Action Football noch lange keinen Reißer für Fans



gesetzt, aber ein reiner Coachingsimulator macht eben nur soviel Sinn, wie eine Tennisschiedsrichter-Simulation. Note 3: gute Moderation, durchnittliche Videos.

Gameplay: Alles, was man braucht, sind Windows und eine Maus. Ganz einfach wählt man aus dem mickrigen Spielzugpool und ... wartet, was passiert. Schon flimmert das Video über den Bildschirm, und man freut oder ärgert sich über den Ausgang des Spielzugs. Das ist weder aufregend noch innovativ. Note 5: Warum haben die Programmierer uns nicht auch noch das Denken abgenommen?

Fazit: Damit keine Mißverständnisse aufkommen: Live Action Football ist vom Prinzip her gut um-

...

28. Oktober 1996

Der Bundesliga Manager 97 erscheint

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG AB DIE POST

PS
Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD
- inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -
COUPON
BUNDESLIGA MANAGER 97
gegen 4,-DM in Briefmarken.

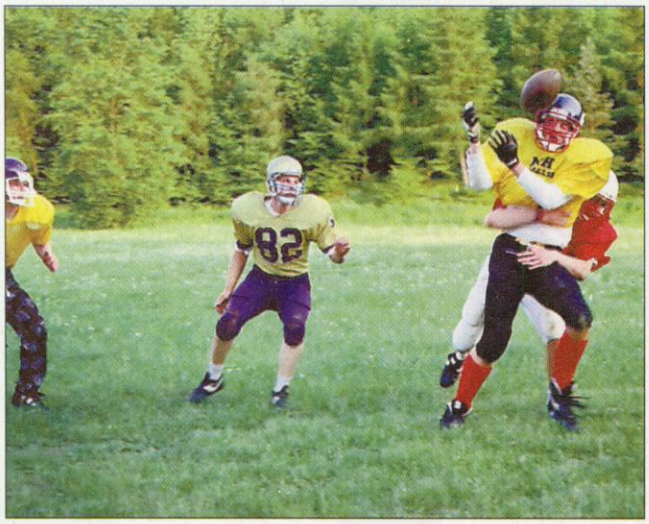
Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN

SOFTWARE 2000



gesetzt, und es hätte wohl in seiner Art nicht besser sein können. Aber wenn man Football spielen möchte, dann heißt das doch nicht nur zusehen! Mitmenschen, die lieber passiv vor dem Monitor hocken und sich berieseln lassen, wird Live Action eventuell noch zusagen, aber Footballfans dreht sich dabei der Magen um. Note 5. ❑

Ingo Horn

Football in Deutschland

In allen deutschen Ligen wird nach den Regeln der NCAA gespielt, also nach den amerikanischen College-Regeln. Die höchste Spielklasse, die Bundesliga, ist in zwei Gruppen unterteilt, in denen jeweils acht Mannschaften um den Einzug in den German Bowl wetteifern. Bereits ab acht Jahren können Kinder in einem Flag-Footballteam spielen, das jedoch ohne den harten Körperkontakt spielen muß. Erst ab 14 Jahren kann einer Vollkontaktmannschaft beigetreten werden. Clubs dafür finden sich in der Regel überall im Umkreis von 50 bis 100 km vom Wohnort oder zumindest in jeder größeren Stadt.

Den Sport populär gemacht haben die beiden World-League-Vertreter von Düsseldorf Rheinfire und Frankfurt Galaxy, die 1998 noch Verstärkung aus Berlin erhalten werden.

Adressen:
Frankfurt Galaxy
Eschersheimer Landstraße 526
60433 Frankfurt/Main
Tel.: 069/53099-35
Fax: 069/53099-38

American Football Verband Deutschland (AFVD)
Geschäftsstelle Frau Hepp
Georg-Brauchler-Ring 93
80992 München
Tel.: 089/157022-38
Fax: 089/157022-37

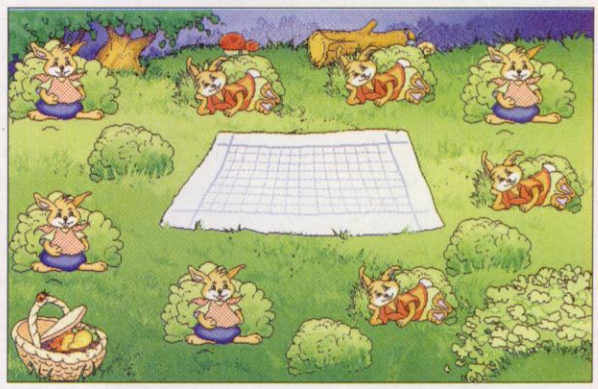
Aliens und Rothäute

Coktel-Sierra aus Frankreich kristallisiert sich immer mehr als Spezialist für Kinder-Software heraus. Die jüngsten Computer-User werden gleich mit mehreren attraktiven Reihen verwöhnt.

Wer meint, Schulanfänger und Computersoftware würden nicht zusammenpassen, der kennt die neuen Titel von Coktel-Sierra noch nicht. Insgesamt warten drei verschiedene Reihen darauf, dem (Computer-)Nachwuchs auf verschiedene Art das Leben zu erleichtern.

Durch einfachste Bedienung und originelle Geschichten ragt dabei auf dem Unterhaltungssektor die **Playtoons**-Reihe heraus. Hier werden die Geschichten nicht nur in bester Zeichentrickmanier erzählt, jedes Bild enthält auch unglaublich viele und zum Teil sehr ausgedehnte Animationen, die das Geschehen auf Mausklick hin mit Leben erfüllen. Dazu gehört noch eine Art Baukasten, in dem alle Hintergründe, Gegenstände und Figuren der jeweiligen Geschichte enthalten sind und zu eigenen Cartoons zusammengesetzt werden können. Alle Elemente der verschiedenen Playtoons-Spiele sind dabei frei miteinander kombinierbar.

In der **Discovery**-Reihe, die sich an die etwas Älteren wendet, kommen die kleinen grauen Zellen auf Hochtouren. Innerhalb der **Dr.-Brain**-Serie werden beispielsweise physikalische Phänomene der unterschiedlichsten Art auf witzige und originelle Art vorgestellt und können an Hand von Puzzle-Aufgaben in die Praxis umgesetzt werden. Das sehr ansprechend gestaltete musikalische Suchspiel **Gänseliesel** wendet sich dagegen an die



Bei Adi Junior gibt es vieles zu entdecken

Der Stein von Wakan ist das jüngste Programm aus der Playtoons-Serie und entführt in den Wilden Westen

ganz Kleinen, die hier verschiedenen Märchenfiguren aus der Patsche helfen dürfen.

Total an den deutschen Lehrplan angelehnt, aber nicht halb so langweilig wie mancher Schulunterricht sind die Programme aus der **Adi**-Reihe. Adi ist ein kleiner Alien, der in Mathe, Deutsch, Englisch und demnächst auch in Erdkunde hilft. Jedes Fach ist in mehrere Themen unterteilt, deren Aufgaben mit drei unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gelöst werden können. Adi kommentiert die Ergebnisse, lobt und gibt

Alles, was in der Schule in Mathe gefordert wird, kann hier mit Spaß trainiert werden

Hilfen. Damit das ganze nicht in Arbeit ausartet, werden immer wieder kleine Spiele eingestreut. **Adi Junior** ist der kleine Cousin von Adi und bereitet Vorschulkinder und Schulanfänger sehr spielerisch auf den Ernst des Lebens vor. Eine wirklich empfehlenswerte Lernreihe, die ohne Streß und Langeweile sehr gute Resultate erzielt. ❑

ah

Gänseliesel ist eine hübsch aufgemachte Geschichte für kleinere Kinder

Okay Soft
Inh. Herbert Wirnshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news 09674-8405

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland)

1942 Pacific Air Wars	DA	39.00	Fifa Soccer 95 Classic	DV	29.90	Rebel Assault 2	DV	79.90
Abuse	DV	66.90	Fifa Soccer 96	DV	79.90	Return Fire (Win'95)	DV	72.90
ADI: Junior II 4-6	DV	67.00	Firefight	DA	61.90	Riddle of Master Lu	DV	75.90
ADI: Junior II 6-7	DV	67.00	*Form. One Grand P. 2*	*DV*	*98.90*	*Ripper + Lösungsheft*	*DV*	*77.90*
ADI: Englisch Kl. 6	DV	67.00	Freddy Pharkas	DV	25.90	Sam + Max	DV	35.90
ADI: Deutsch Kl. 5+6	DV	67.00	Gabriel Knight 2	DV	82.90	*Secret Mission (Win'95)*		*49.90*
ADI: Deutsch Kl. 7+8	DV	67.00	*Gearheads*	*DA*	*52.90*	Sensible World Europe Ed.		55.90
Afterlife	DA	71.90	Grand Prix Manager	DV	57.90	Shannara	DV	75.90
AH-64D Longbow	*DV*	*78.90*	*Hugo 2*	*DV*	*43.90*	Shellshock	DV	75.90
Albion	DV	35.90	*Hugo 4*	*DV*	*62.90*	Silent Hunter	DV	69.90
Anvil of Dawn	DV	71.90	*Hugo Screensaver*		*36.90*	Silent Thunder (Win'95)	DV	82.90
Ascendancy	DV	55.90	Incredible Machine	DA	25.90	Space Bucks	DV	69.90
ATF: Adv. Tactical Fi.	DV	78.90	Indy Car Racing 2	DA	75.90	*Space Hulk 2 (Win'95)*	*DA*	*77.90*
Azrael's Tear	*DV*	*68.90*	*Into the Void*	*DV*	*72.90*	Speed Haste	DA	59.90
Bad Mojo	DV	75.90	Judge Dredd	DA	82.90	Space Quest 5	DV	25.90
Baldies	DA	65.90	*Karma*	*DV*	*70.90*	*Spud*	*DV*	*62.90*
Baphomets Fluch	DV	75.90				*Star Trek Klingons*		*66.90*
Battle Cruiser 3000 AD		*63.90*				Star Trek Deep Space Nine		68.90
Battle Isle 3	DV	71.00				Star Wars Collection	DV	54.90
Battle Race	*DA*	*67.90*				Stonekeep	DV	88.90
Bioforge Classic	*DV*	*29.90*				Strike Base	DV	68.90
Bleifuß		56.90				*S.T.O.R.M*	*DV*	*73.90*
Caesar 2	DV	77.90				Super Streetfighter 2	DA	62.90
Chewy Esc v. F5	DV	35.90				*SU 27 Sukhoi*	*DV*	*69.90*
Chronicle o.t. Sword	*DV*	*75.90*				T-Mek	DV	74.90
Civilization II	DV	76.90				Team Chef	DV	54.90
Civil War General	*DV*	*78.90*	Kings Quest 7	DV	38.90	Terminator-F. Shock	DV	75.90
Command + Conquer	DV	82.90	Kyrandia 3	DV	24.90	Terra Nova-Strike Force	DA	73.90
- Ausnahmezustand	DV	29.90	Little Big Adv. Classic	DV	29.90	*Terror Trax*	*DA*	*38.90*
- Level Editor Vol. 2	DA	28.00	Lemmings Paintball	DA	36.90	TFX Eurofighter 2000	DV	82.90
Command + Conquer 2	DA	88.90	Mad TV 2	DV	73.90	The Dig	DV	70.90
Conquest o.t. New World		82.90	Magic Carpet Plus	DV	29.90	Themepark Classic	DV	29.90
Cyber Judas	DA	76.90	Magic Carpet 2	DV	45.00	*Think X*	*DV*	*41.90*
Cyberia 2	DV	75.90	Manic Karts	DA	35.90	This Means War	DV	71.90
Cybermage	DV	63.00	*Martini Racing*	*DA*	*26.90*	*Total Distortion*		*69.90*
Cyberstorm	*DV*	*77.90*	*Master of Antaris*		*82.90*	Touche-5th Musketier	DV	68.90
Deadalus Encounter	DV	27.90	*Maximun Road Race*	*DV*	*62.90*	*Toshinden*	*DA*	*65.90*
Deathkeep (Win'95)	*DA*	*69.90*	Mega Pack 5	DA	78.90	*Track Attack*	*DV*	*54.90*
Der Planer 2	*DV*	*73.90*	*Mega Race 2*	*DV*	*59.90*	Tyrian	DA	65.90
Der Produzent	*DV*	*75.90*	Monopoly	DV	57.00	UEFA Euro 96	DA	64.90
Descent 2	DA	79.90	*Mortimer*		*61.90*	*Urban Runner*	*DV*	*66.90*
Diabolo	*DV*	*79.90*	Nascar Racing	DA	27.90	*US Navy Fighter Cl.*	*DV*	*29.90*
Die Fugger 2	DV	75.90	NBA Live 96	DA	79.90	*Virtua Fighter*	*DA*	*75.90*
Die Siedler 2	DV	68.90	Need for Speed Special	DV	78.90	*Virtual Corporation*	*DV*	*39.90*
Discworld	DV	75.90	NHL Hockey 95 Classic	DV	29.90	Virtual Snooker	DA	77.90
DSA 1-Schicksalsklinge	DV	24.90	NHL Hockey 96	DA	79.90	Vollgas	DV	55.00
DSA 2-Sternenschweif	DV	24.90	*Normality*	*DV*	*72.90*	Warcraft 2	DV	74.90
DSA 3-Schatten über..		39.90	*Offensive*	*DV*	*82.90*	- Zusatz CD	DV	29.90
Dungeon Keeper	DV	72.90	Olympic Games	DA	69.90	- Levels & ADD-On		19.75
Earth Worm Jim 1+2	DV	64.90	Outpost 1.5	DV	38.90	*Wing C. 3 Classic*	*DV*	*33.90*
Earthsiege 1	DV	25.90	Panzer General 2	DA	53.90	Wing Commander 4	DV	78.90
Earthsiege 2 (Win'95)	*DV*	*75.90*	PGA 96 - Sawgrass	DA	39.90	*Witchhaven 2*	*DA*	*69.90*
Elisabeth I.	*DV*	*85.90*	PBA Bowling -Win'95	DA	55.90	World Rally Fever	DA	65.90
Europa Atlas	DV	45.90	Pole Position	DV	84.90	Worms	DV	65.90
F 1 Manager 96	DV	69.90	Police Quest Swat	DA	71.90	- Reinforcment	DV	34.90
Fantasy General	DV	65.90	Pro Pinball (Win'95)	DV	56.90	*Zork Nemesis*	*DV*	*79.90*
Fast Attack	DV	65.90	Rayman	DA	59.90	"Z"	DV	75.90

MICRO PROSE: Formula One Grand Prix 2 98,90
LÖSUNGSHEFTE ab 9,90

Sonderpreise Neuerscheinungen Topliste | T-Online OKAY# | INTERNET: http://www.pcgames.de Hier finden Sie uns im Shopping Teil der PC Games -ONLINE | komplette Angebots-Liste kostenlos! Bitte System angeben!

Soundblaster 16 pro Value Ed./IDE/pnp	165.-	GRAVIS G.G.System + WWF *Sonderpreis*	149.-
Soundblaster 32 PnP	252.-	GRAVIS "Grip Pads"	59.-
Soundblaster AWE32 PnP	355.-	GRAVIS Analog pro transparent	49.-
Roland SCD-15	399.-	Wingman EXTREME	85.-
Gravis Ultrasound PnP pro (Sonderpreis)	285.-	Microsoft Sidewinder 3D pro + Fury	105.-
Gravis Ultrasound PnP	225.-	Thrustmaster Formula T2 Lenkrad	230.-
Yamaha DB 50 XG	189.-	Thrustmaster F 16 Flight	235.-
Yamaha SW 60 XG	319.-	Thrustmaster F 16 TQS	249.-
CH-Products: Pro Pedals	185.-	TEAC CD-56-E CD-Rom 6x	175.-
CH-Products: Flight Stick pro	115.-	NEC CDR 1300A CD-Rom 6x	165.-
GRAVIS Grip Game System + NHL96	164.-	Creative Soundboxen CS 100 E & Netzt.	59.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Rücksendungen werden nicht angenommen!

Vorauskasse oder Stammkunden DM 6,50 * Nachnahme DM 9,90 (+ DM 3,- Zkgeb.) * Ausland Vorauskasse DM 18,00
ACHTUNG: KEIN Ladengeschäft, Abholung bestellter Artikel nach Vereinbarung!

MULTISOFT
Inhaber Uwe Florenz

PC CD-Rom

Albion	DV 59.90
AH-64 Longbow	DV 89.90
Arcade Amerika	DV 78.90
Bad Mojo	DV 79.90
Big Red Racing	DV 65.90
Baphomets Fluch *	DV a.A.
Chewy Esc von F5	**DV 49.90**
Comix Zone	DV 55.90
Command & Conq.2*	DV 88.90
-Mission CD	DV 29.90
Crusader NO Rem.	DV 76.90
Cyberia 2	DV 76.90
Death Gate	DV 86.90
Diablo *	DV 88.90
Defcon 5	DV 69.90
Die Akte M.Monr.	DV 69.90
Die Siedler2	DV 75.90
Der Planer 2	DV 79.90
Dungeon Keeper *	**DV 86.90**
Elisabet 1.	DV 89.90
F1 Grand Prix 2	DV 99.90
Grand Prix Man.	**DV 65.90**
Hugo 3	DV 65.90
Manic Karts	DV 37.90
NBA Jam T.E.	DV 79.90
Normality	DV 76.90
Pinball Wizz.2000	DV 67.90
Rebell Assault 2	DV 79.90
Ripper	DV 85.90
Schatten über Riva *	**DV 39.90**
S.T.O.R.M.	DV 87.90
Schleichfahrt *	DV 79.90
Sensible Golf	DV 59.90
Sens.World of Socc.	DV 69.90
Shannara	DV 76.90
Silent Hunter	**DV 69.90**
Skunny	DV 49.90
Star Trek:Klingons	E 69.90
Syndycate Wars *	DV 89.90
Terminator Future S.	DV 78.90
This means War!	DV 75.90
The Hive (Win95)	DA 69.90
The Dig	DV 75.90
Vollgas	DV 67.90
Wing Comm.4	DV 99.90
Worms	DV 69.90
Zork Nemesis	DV 89.90

Bestelltelefon:
03762/6004
oder
03762/6005
(Anrufbeantworter)
FAX 03762/6016

Schriftl. Bestellung an
Multisoft
Inh. U.Florenz
Haupstr.1a
08439 Lauterbach

Preise in DM.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten!Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig !
DV =Deutsche Version
DA =Deutsche Anleitung
E =Englische Version

Kinder

Burg Drachenstein	DV 49.90
LexiKIDS	DV 78.90
Pumuckl:Sup.Memo	DV 39.90
Pumuckl:Spielekiste	DV 39.90
Tom & Jerry	DV 59.90

Sonstiges

Ikarus Englisch	35.90
Ikarus Span.od.Italien.	35.90
Ikarus Translater Pro	39.90
ARAL Deutschland	DV 69.90
ARAL Europa	DV 69.90
Geo Route (Win)	DV 49.90
Bertelsmann	
-Universallexikon'96	DV 75.90
-Tierlexikon	DV 75.90
-Lexik. Geschichte	DV 109.90
-Lexik. Wirtschaft	DV 109.90
Win 95 Pegasus	29.90
Win 95 Shareware Welt	19.90

Zubehör

C&H Flight Stick Pro	124.00
Action Replay Pro	149.00
Creative Labs Soundblaster	
SB AWE 32 PnP	379.00
SB 32 PnP	269.00
SB 16 PnP	179.00

Versandkosten:
Postnachnahme:
9.50 +3.00 Gebühr
Vorkasse: 6.50

Über 400 Spiele !!!
Kostenlose Preisliste anfordern !

Einige Spiele bei Drucklegung noch nicht lieferbar *

Kurz angespielt

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

0 Punkte
Vom Kauf eines solchen Spiels kann nur abgeraten werden. Entweder gibt es keinen erkennbaren Spielspaß, oder er wird durch schwerste technische Mängel vollkommen zunichte gemacht.

1 Punkt
Das Spiel hat ein paar Vorzüge, aber mindestens ebenso viele Nachteile. Vor einer Anschaffung sollte man sich in jedem Fall ein eigenes Urteil bilden. Beim Kauf bleibt das Risiko der Enttäuschung.

2 Punkte
Ein durchschnittliches Spiel ohne echte Highlights. Es ist durchaus spielenswert, aber das jeweilige Genre bietet Besseres. Wer das weiß und in Kauf nimmt, wird bei einer Anschaffung trotzdem nicht enttäuscht.

3 Punkte
Ein gutes Spiel. Genrefans mögen es auf jeden Fall und werden die Anschaffung nicht bereuen.

4 Punkte
Ein sehr gutes Spiel, das zum Besten gehört, was das jeweilige Genre bietet. Man sollte es auf jeden Fall gesehen haben.

5 Punkte
Ein herausragendes Spiel, das neue Standards im jeweiligen Genre setzt. Rundum gelungen, garantiert es kaum endenden Spielspaß für (fast) jeden Geschmack. Bedingungslos zu empfehlen.

☛ XX Das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt.

Grafik, Sound und Komfort (Installation, Bedienung usw.) werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.
Die Systemanforderungen beziehen sich stets auf die mindestens erforderliche Ausstattung – es ist beinahe die Regel, daß ein wirklich flüssiger Ablauf erst bei Rechnern der nächsthöheren Klasse garantiert ist. Das Vorhandensein eines CD-ROM-Laufwerks wird automatisch vorausgesetzt, weil Spieleneuerscheinungen mittlerweile nur noch ausnahmsweise auf Disketten erhältlich sind. Läuft ein Spiel unter Windows, dann wird mindestens die Version Windows 3.1 vorausgesetzt. Sofern bei Redaktionsschluß bekannt, werden in den Beschreibungen die Altersempfehlungen der Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle (USK) mit angegeben.

Afterlife

Managementsimulation, ca. 90 DM, Hersteller: Lucas-Arts, Muster von: Softgold

Eine Sim-City-ähnliche Simulation um wandernde Seelen zwischen Himmel und Hölle. Für die Verblichenen müssen in beiden Zonen Wohnstätten und andere Annehmlichkeiten bereitgestellt werden. Skurrile, aber sehr interessante Spielidee!

Systemanforderungen:
486/66, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 69

Auf der Suche nach dem Ultimate Mix

Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: TARGET, Film und Video, Muster von: Selling Points

Ein Comic des Zeichners FLIPS liefert die Vorlage für ein Hip-hop-Adventure mit deutscher Sprachausgabe. Begegnungen mit zahllosen witzigen Typen und knackige Sounds machen ein vergnügliches Point'n'Click-Adventure.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Windows 95, ca. 50 MB auf Festplatte

☛ mehr auf S. 90

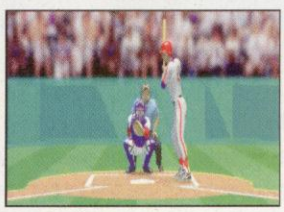
Backpacker

Multimedia-Adventure, ca. 50 DM, Hersteller/ Muster von: BMG

Reisen muß nicht teuer sein: bei Backpacker wird der virtuelle Rucksack geschnürt, und der Spieler geht auf eine kulturelle Abenteuerreise. Zwar brilliert das Programm mit ausgezeichneter Grafik, ist als Spiel aber auf Dauer nur mäßig unterhaltsam.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk, Windows

Baseball Pro '96 Season



Baseballsimulation, ca. 100 DM, Hersteller/ Muster von: Sierra/Coktel

Baseball-Action mit Managerteil. Gutes Gameplay, das auch Basketball-Neulinge begeistern wird. Mit umfangreichen Menüs, auf jeden Fall ein Muß für Fans!

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

☛ mehr auf S. 75

Kurz angespielt

Battle Race

Rennsimulation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Ikarion

Futuristisches Autorennen mit 3D-Grafikkarten-Unterstützung. In insgesamt vier Welten versucht man die Konkurrenz mit den Bordwaffen zu zerstören. Im mittlerweile dicht besetzten Genre rangiert das Game knapp über dem Schnitt.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk, ca. 40 MB auf Festplatte

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 86**

Das Buch von Lulu

Interaktives Märchen, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Ravensburger Interactive

Prinzessin Lulu erlebt zauberhafte Abenteuer, und als Spieler darf man sie auf ihrer Reise begleiten. Hervorragend umgesetzt, wartet hier eine poetische Geschichte auf Klein und Groß.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 116**

Capitalism

Wirtschaftssimulation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Software 2000

Die äußerst wirklichkeitsnahe Börsensimulation Capitalism gibt's jetzt auch komplett auf deutsch. Das geschickte Handeln mit Produkten eigener Fertigung und an der Börse sowie werbetechnisches Geschick erfordert vollste Konzentration des Spielers.

Systemanforderungen:
386/33, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

☛ **PC Spiel 12/95**

Clif Danger

Jump'n'Run, ca. 60 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Actiongame, in dem ein kleines Kerlchen gegen eine Horde Außerirdischer bestehen muß. Das tolle Ambiente mit Cartoon-Grafik und witzigen Animationen kann nicht darüber hinwegtäuschen, daß spielerisch nur Genre-Durchschnitt geboten wird.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, VGA

USK: ab 16

☛ **mehr auf S. 87**

Schade!

Du fühlst Dich beschissen, weil wieder mal das Wichtigste fehlt.

Kurz angespielt

Cyber Judas

Managementsimulation, ca. 120 DM, Hersteller: Empire, Muster von: Bomico

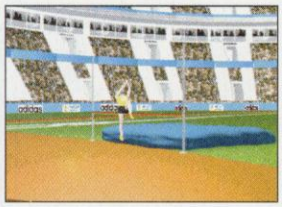
Unter die Berater des amerikanischen Präsidenten hat sich ein Verräter eingeschlichen, der entlarvt werden muß. Obwohl sehr textlastig präsentiert, kann die Aufgabe an sich durchaus fesseln.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, ca. 13 MB auf Festplatte

USK: ab 16

☛ **mehr auf S. 112**

Daley Thompson's Olympischer Zehnkampf



Zehnkampfsimulation, ca. 100 DM, Hersteller: Interactive Magic, Muster von: Software 2000

Ex-Meister Daley Thompson leiht diesem Wettstreit um olympische Zehnkampfmedaillen seinen Namen. Bis zu vier Spieler können leider nur abwechselnd gegen Computergegner antreten, was den Spielspaß deutlich schmälert.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, Windows 95

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 114**

Fantasy General

Strategie, ca. 100 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Mindscape

Im dritten Teil der „Five Star Series" gilt es, in verschiedenen Schlachten den Schattenlord zu vernichten, der ein brutales Regime installiert hat. Das variable Spiel, bei dem 120 verschiedene Einheiten über ein Sechseck-Schlachtfeld geführt werden, wird Genre-Fans nicht enttäuschen.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

☛ **mehr auf S. 109**

Formula One Grand Prix 2

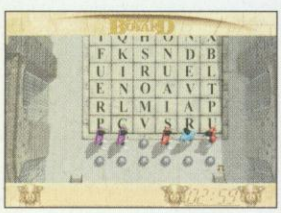
Fahrsimulation, ca. 130 DM, Hersteller/Muster von: Microprose

Endlich da ist die Formel-1-Simulation von Microprose, die zwar schon vor Monaten fertig war, aber kurz vor der Auslieferung noch einmal zurückgezogen wurde. Unser Urteil steht: In Sachen Formel 1 gibt es nichts Besseres!

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 9 MB auf Festplatte

☛ **PC Spiel 4/96**

Fort Boyard



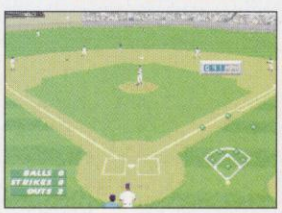
Quiz-Adventure, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Microïds

In einer ehemaligen Kerkerfestung gehen Quiz-Kandidaten auf Schatzsuche. Die Umsetzung einer beliebten französischen TV-Show stellt Spieler vor verschiedene Prüfungen, ist aber trotzdem nur mäßig interessant.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 88**

Frank Thomas Big Hurt Baseball



Baseballsimulation, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Acclaim

Daß die in Amerika so beliebte Sportart auch gelungen umgesetzt werden kann, beweist *Baseball Pro 96*, das wir ebenfalls in dieser Ausgabe vorstellen. Alles, was den Sierra-Titel auszeichnet, fehlt bei Acclaims Versuch am gleichen Thema.

Systemanforderungen:
P 75, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 111**

Harpoon II Admiral's Edition

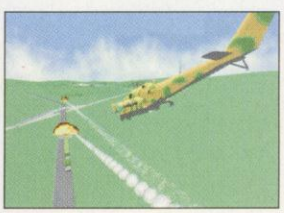
Strategie, ca. 100 DM, Hersteller: Intracorp, Muster von: EIDOS

Der Seestrategie-Klassiker in der Komplettversion mit Datenbankprogramm und allen Szenarien. Eingefleischte Strategen werden monatelangen Spielspaß haben.

Systemanforderungen:
486/66, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

Hind



Kampfhubschraubersimulation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Digital Integration

Zweispielermodus mit geteilten Aufgaben (Pilot und Schütze), Netzwerkoption für bis zu 16 Spieler, Koppelungsmöglichkeiten mit dem älteren *Apache*: Diese Helikopter-Simulation hat fast alles, was die Herzen von PC-Piloten höherschlagen läßt.

Systemanforderungen:
486/66 , 8 MB RAM, VLB- oder PCI-SVGA-Karte

☛ **mehr auf S. 70**

Kurz angespielt

Greg Norman Ultimate Challenge Golf

Golfsimulation, ca. 90 DM, Hersteller: Grolier Interactive, Muster von: Bomico

Golfsimulation, die auf jedem Rechner zu spielen ist, auf dem auch Windows 95 läuft. Nicht so gut wie die Genre-Besten, aber allemal ein Spiel wert.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Win 3.1 und DOS 5.0, Doublespeed-Laufwerk,

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 110**

Karma

Knobeladventure, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Navigo

Erneut liefert Navigo ein Spiel im Stil von Myst: Diesmal führt das Abenteuer in eine verzweigte Höhle in der chinesischen Wüste, wo ein finsterer Dämon den Schatz hütet, der die Welt retten kann. Trotz einsteigerfreundlichen Gameplays bleibt das Produkt weit hinter dem großen Vorbild zurück.

Systemanforderungen:
486/25, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

☛ **mehr auf S. 84**

Kick Off 96

Fußballsimulation, ca. 50 DM, Hersteller: Anco Software, Muster von: Softgold

Einer der Veteranen in Sachen Fußball-Action kommt hier in einer komplett modernisierten Form. Mit den Besten des Genres hält das Game zwar nicht ganz mit, garantiert aber trotzdem für jede Menge Spielspaß.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 60 MB auf Festplatte

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 74**

Kinder Software

Kompilation (Bookware), ca. 40 DM, Hersteller/Muster von: Markt & Technik

Einen Rundumschlag zum Thema Software für Kinder bietet diese Kombination aus Buch und CD. Neben Spielen finden sich hier Lernprogramme, Nachschlagewerke und vieles mehr. Ein interessanter Beitrag zum Thema Edutainment.

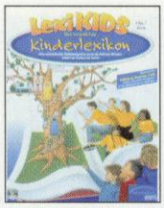
Systemanforderungen:
386/25, 4 MB RAM, VGA

Schade!

Du fühlst Dich beschissen, weil Du wieder mal nur die Hälfte kriegst.

Kurz angespielt

LexiKIDS



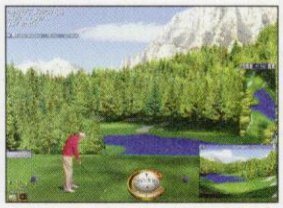
Edutainment, ca. 100 DM, Hersteller: Sunflowers Kids, Muster von: Bomico

Das preisgekrönte Nachschlagewerk auf CD für Kinder im Vorschulalter zeigt Wissenswertes rund um Themengebiete wie Medizin, Geographie, Transport, Tiere & Pflanzen etc. Hilfestellung geben fünf Kinder, die die Lernenden per Videos durchs Programm führen.

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, SVGA, Windows

USK: ohne Beschränkung

Links LS



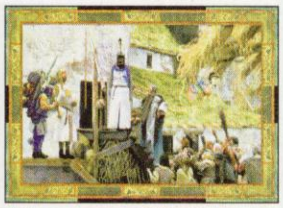
Golfsimulation, ca. 120 DM, Hersteller: Access, Muster von: EIDOS

Die aktuelle Überarbeitung des Golf-Referenzspiels bietet fotorealistische Grafiken von drei mitgelieferten Golfkursen, die auch via Netz und Internet bespielt werden dürfen. Immer noch läßt Hersteller Access die gesamte Konkurrenz deutlich hinter sich.

Systemanforderungen: 486/66, 12 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 72**

Monty Python: Quest for the Holy Grail



Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: 7th Level, Muster von: Bomico

Zwar ist das Game kein Adventure der herkömmlichen Art, sondern eine Sammlung zahlreicher kleiner Verrücktheiten, aber der typische Humor des Monty-Python-Teams wird Fans auf jeden Fall begeistern.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

USK: ab 16

☛ **mehr auf S. 80**

Mortimer

Ballerspiel, ca. 75 DM, Hersteller: LucasArts, Muster von: Softgold

Mortimer, die Düsenschnecke, nimmt den Kampf gegen den Zauberer Lodius auf. Wunderschöne Kinder-Action, die auch Erwachsene anspricht.

Systemanforderungen: P 90, 8 MB RAM, SVGA, Windows 95

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 113**

The Muppets

Multimedia-CD, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Starwave

Die Muppets werden in Euren Rechner eingesperrt, und Ihr müßt sie befreien. Lustige Clips, Showeinlagen, Kommentare der „Balkonlinge" sowie kleinere Spielchen werden nicht nur bei Fans der Kultserie bestens ankommen.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

☛ **mehr auf S. 78**

The Need for Speed SE

Autorennspiel, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

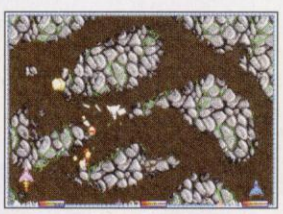
Das knackige Autorenn-Spektakel ist um einige Features aufgemotzt worden. So gibt's jetzt eine Netzwerkfunktion für bis zu acht Mitstreiter und zwei neue Tracks. Sollte man haben!

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 52**

Piranha



Ballerspiel, ca. 60 DM, Hersteller/Muster von: OTM

Piranha reiht sich mehr oder weniger gekonnt in die lange Reihe der Asteroids-Klone ein. In hundert verschiedenen Levels dürfen wieder einmal Asteroiden mit einem Raumschiff zerlegt werden. Macht besonders im Zweispielermodus Spaß.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Soundkarte

☛ **mehr auf S. 85**

Quake

Ballerspiel, ca. 70 DM, Hersteller/Muster von: id Software

Im 3D-Labyrinth in der Ich-Perspektive werden Monster vernichtet und Objekte gesammelt. Genretypisch nichts für zartbesaitete Spieler, aber technologisch erneut ein Riesenschritt, der den Spielemarkt nachhaltig beeinflussen wird.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 48**

Kurz angespielt

Sawgrass

Missiondisk (PGA Tour Golf 96), ca. 50 DM, Hersteller/ Muster von: Electronic Arts

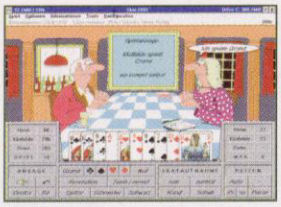
Mit Sawgrass steht nun endlich einer der amerikanischen Top-Kurse als Zusatzdiskette zur PGA Tour Golf '96 zur Verfügung. Herrliches Ambiente, klasse Kurse – ein abwechslungsreiches Add-On.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, PGA Tour Golf '96

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 16

Skat 2095



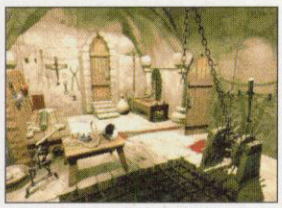
Kartenspielsimulation, ca. 130 DM, Hersteller/ Muster von: CreaTeam

Gegen zwei Computergegner (einer davon wahlweise männlich oder weiblich) darf man zeigen, was man in Sachen Skat draufhat. Gutes Spiel, aber nerviger Kopierschutz und sehr hoher Preis.

Systemanforderungen: 386DX/25, 2 MB RAM, SVGA, Windows, ca. 8 MB auf Festplatte

☛ mehr auf S. 89

Time Commando



Prügelspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Adeline Software, Muster von: Electronic Arts

Held Stanley hat die Aufgabe, auf einer Zeitreise in phantastischen Computerwelten einen fiesen Computervirus auszurotten. Schöne Grafiken und ein filmischer Background (kamerageführt) sorgen für actiongeladenes Gameplay.

Systemanforderungen: 486DX/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

☛ mehr auf S. 76

Xenophage

Prügelspiel, Shareware, Hersteller: Apogee, Muster von: CDV

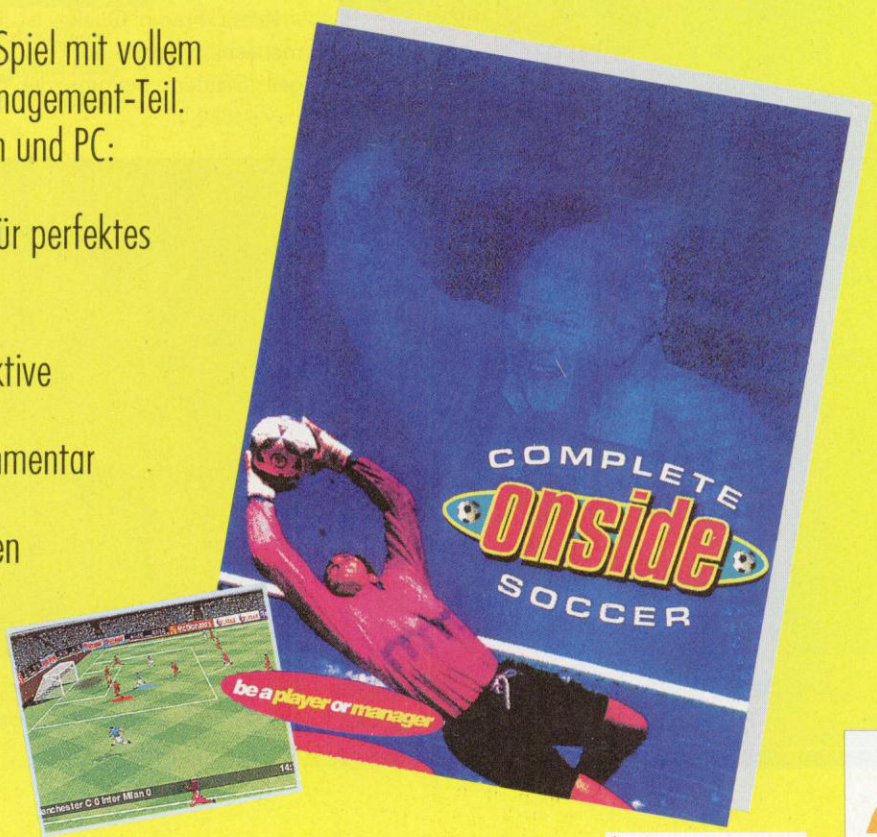
Eine außerirdische Rasse mißbraucht Monster aus der ganzen Galaxis für ihre Kampfturniere. Wohlgelungene Ekelgrafik und die von Apogee erwartete Qualität des Gameplays lassen auf eine lohnende Vollversion hoffen.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Kompletter Wahnsinn für Game-Freaks.

Complete Onside Soccer. Das erste Spiel mit vollem Action-Fußball und komplettem Management-Teil. Rasen-Realismus pur für Playstation und PC:

- über 7000 Spieler-Animationen für perfektes Gameplay
- völlig freie Wahl der Spielperspektive
- voll korrespondierender Live-Kommentar
- 4 europäische Landesligen mit den Original-Teams, inkl. Bundesliga
- kompletter Management-Teil mit direktem Einfluß auf das Spielgeschehen
- Super-Liga, verschiedene Wetterbedingungen, Spielfeldabnutzung ...



PC CD-ROM

PlayStation

TELSTAR Electronic Studios

Distributed by

KONAMI®

Complete Onside Soccer © 1996 Telstar Electronic Studios Ltd. All rights reserved. PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

Mit reichlicher Verspätung trudelte bei uns der 3D-Shooter schlechthin ein. Wer sonst als der Doom-Macher id Software hatte da seine Finger im Spiel. Wir haben die Shareware-version und die Vollversion durch unsere Teststrecke gejagt.

QUAKE

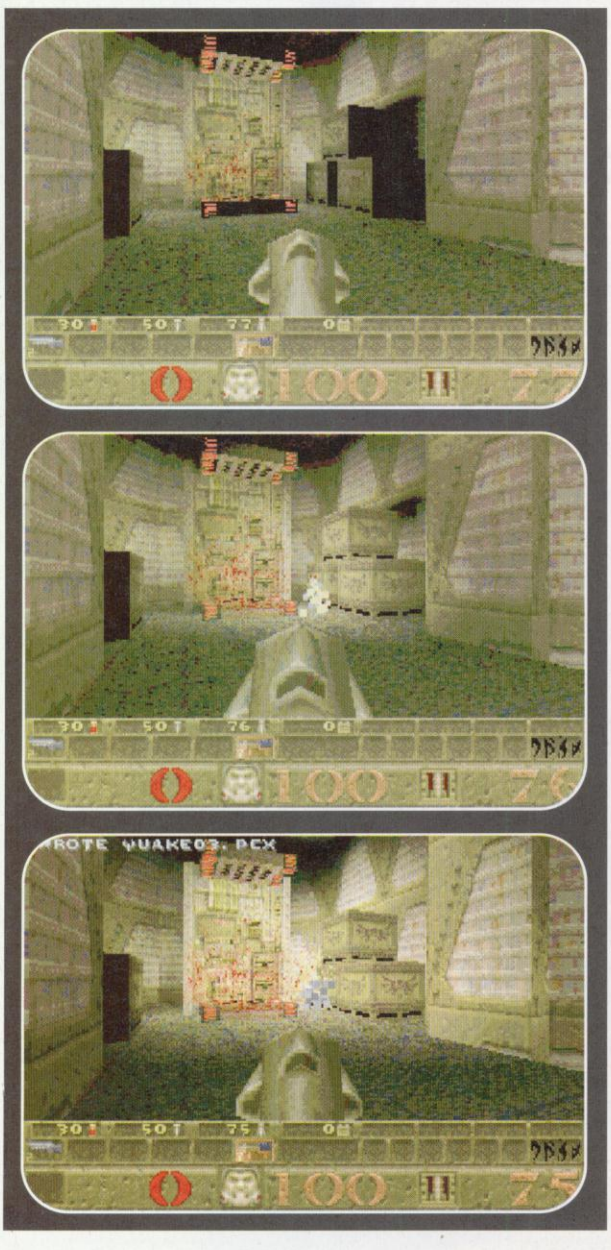
Schau in meine

Tom und ich liefern uns in einem verwinkelten Gangsystem ein klassisches Shotgun-Gefecht. Gerade wollen wir uns beide gleichzeitig auf die neue Munitionskiste stürzen, da sehe ich im Laufen das Unheil von oben. Arndt steht auf einer Plattform und hat den Raketenwerfer im Anschlag. Zu spät. Zwei Rockets machen uns zum Meister im Synchronsterben. Doch auch Arndt hat nix zu lachen. Hinter ihm in einem Spalt steht Sandra und beharkt ihn mit der Supernailgun. Er folgt uns ohne großes Aufhebens ins Jenseits. Doch alle haben die Rechnung ohne Thomas gemacht, der belegt Sandra mit einem Teppich aus Granaten. Mit einem herzzerreißenden Schrei tritt sie vor ihren Schöpfer.

Keine Frage: Quake ist brutal, menschenverachtend – und supergeil. Seitdem bei uns die Shareware-version reingerauscht ist, wird jeden Nachmittag unser Redaktionsnetzwerk bis an die Grenzen der Belastbarkeit ausgereizt. Deathmatches sind an der Tagesordnung. Von D...e N...m ist in unserer Redaktion keine Rede mehr – obwohl es Referenzspiel ist. Und das liegt nicht daran, daß es mittlerweile auf dem Index gelandet ist. Das Spielprinzip ist hinlänglich bekannt. Aus der First-Person-Perspektive muß der Spieler durch Dungeons hetzen, Monster beseitigen und den Ausgang zum näch-

Ein schöner, ehrlicher Kampf mit Äxten im Deathmatch

Diese superben Lichteffekte gibt es erst ab der Shareversion 1.0



Diese Viecher sind nicht nur gemein, sondern auch mächtig schnell

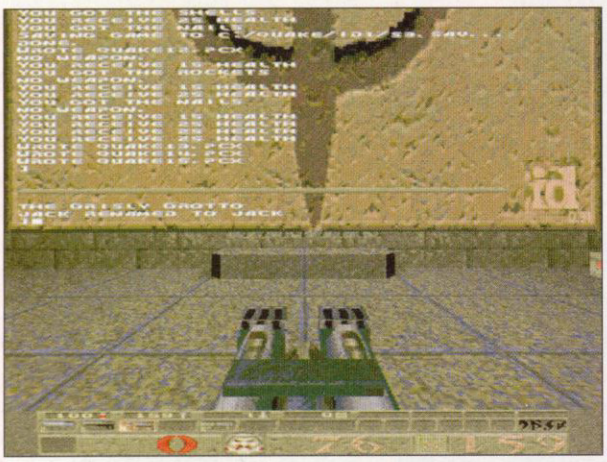
Quakeomanie

Quake ist der genialste 3D-Shootie, den es je gegeben hat. Trotz einiger Nachteile, im Vergleich mit Duke Nukem kann das Game in allen Belangen überzeugen. Die völlig neue 3D-Engine liefert sagenhafte Bilder ohne Grafikfehler. Zusammen mit der eingebauten Konsole und der Netzwerkengine dürfte damit ein völlig neues Kapitel in dem Genre geschrieben werden.

Marcus

Dieser Oberboß schmeißt mit Lava und ist selbst gegen Raketen resistent

Shotgun, Kleiner

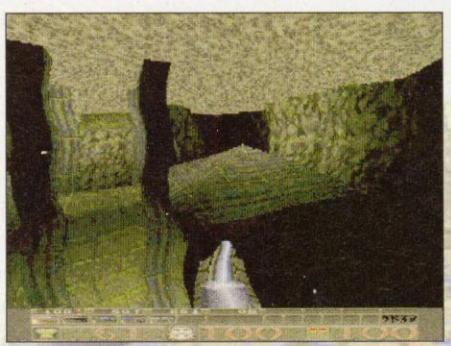


sten Level finden. Dabei kann er zahlreiche Goodies einsammeln: Waffen, Rüstung, Munition, Health-Pakete und diverse Sonderitems für bestimmte Fähigkeiten.

Für die Sharewareversion hat id Software acht Waffen zugelassen, wobei die letzte nur über die Konsole mit einem Cheat angewählt werden kann. Zur Konsole gibt es übrigens noch einiges mehr zu sagen, doch dazu später. Die Waffen sind im einzelnen eine Streitaxt, die obligatorische Shotgun, eine doppelläufige Schrotflinte, eine Nailgun, eine Supernailgun, ein Granat- und ein Raketenwerfer. Die Cheatwaffe ist natürlich die mächtigste Waffe, der Thunderbolt, sie schickt Stromstöße in Richtung Gegner. Bei der Munition haben die Programmierer auf Kompatibilität gesetzt. Nur vier verschiedene Typen sind in den Levels verteilt.

Die Konsole ist eine echte Innovation für dieses Genre

Die Steuerung ist erstaunlicherweise vereinfacht worden. Nur wenige Tasten sind belegt. Türen öffnen sich von selbst, Schalter werden durch einfaches Gegenlaufen oder durch einen gezielten Schuß betätigt. Ein Inventar existiert nicht. Goodies müssen gleich benutzt werden.



Die Unterwasserabenteuer bekommen in Quake eine völlig neue Dimension

Ein besonderes Kapitel ist die Konsole, die während des Spiels problemlos angewählt werden kann. Außer Eingaben von Cheats können zahlreiche Parameter im laufenden Spiel verändert werden (Grafikauflösung etc.). Meist reicht dafür die Eingabe des Anfangsbuchstabens und ein Druck auf die Tab-Taste. Schon hat man komplexe Befehle aufgerufen. Ebenfalls völlig neu bei 3D-Shooties ist, daß man mit Quake eine komplette Netzwerkarchitektur bekommt (IPX, TCPIP, Modem, LAN).

Im Vergleich zu D...e bietet Quake auf den ersten Blick nicht viel Neues – wirkt sogar ein wenig dröger. Aber nur auf den ersten Blick. Zum ersten Mal steht für einen 3D-Shooty eine echte 3D-Umgebung zur Verfügung. Das bringt eine Menge Vorteile im Spiel mit sich.

Achtung Versionen!

Die Shareware-Ausgabe von Quake existiert in verschiedenen Versionen. Wer die wirklich guten Lichteffekte sehen will, sollte mindestens eine 1.0-Version des Spiels haben. Außerdem wurde die Menüführung in den neueren Versionen eindeutig verbessert.

Die Konsole

Wem selbst der versteckte Nightmare-Modus zu einfach ist, der kann sich für Quake seinen ganz persönlichen Schwierigkeitsgrad bauen. Entweder man schreibt sich seine eigene Config, die aber nicht die Config.cfg von id Software ersetzen darf. Oder man verändert die Spielparameter direkt über die Konsole mit einzelnen Kommandos. Zum Beispiel können Laufgeschwindigkeit, Stoppgeschwindigkeit (Eisfläche), Gravitation, Sprunghöhe, Treffergenauigkeit, Drehgeschwindigkeit und ungefähr 2000 Dinge mehr frei verändert werden.

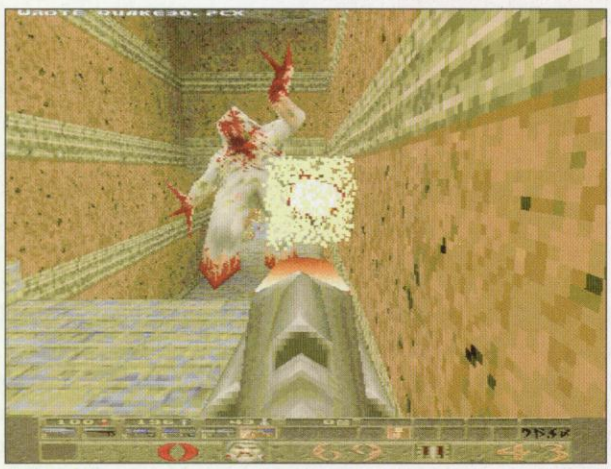
Die Cheats

Hier sind einige Cheats, die über die Konsole aufgerufen werden können:

GOD: Unverwundbarkeit
FLY: Möglichkeit zu fliegen
NOCLIP: Durch Wände gehen
NOTARGET: Die Gegner greifen nicht an
IMPULSE 9: Alle Waffen
GIVE 3 bis **GIVE 8:** Gibt die jeweilige Waffe
GIVE S xxx: Gibt xxx (Zahl) Shotgun-Munition
GIVE n xxx: Gibt xxx Nägel
GIVE r xxx: Gibt xxx Raketen
GIVE c xxx: Gibt xxx Thunderbolt Mun

Mit diesem Levelwatz ist nicht zu spaßen ...

... aber ein paar gut plazierte Rockets bringen ihn zum Schweigen



Solche Fallen gab es bis jetzt noch nie in 3D-Shooties

Die 3D-Architektur der Levels ist grandios

Extra-Level und Nightmare

In Quake ist ein Nightmare-Mode versteckt. Diesen erreicht man, wenn man bei der Levelwahl „durch" den Swimming-Pool springt, und zwar so, daß man auf dem Balkengerüst landet. Von dort hüpft man durch die Öffnung in der Wand.

Den Extra-Level in der Sharewareversion erreicht man über die Konsole mit dem Befehl „MAP E1M8", oder man findet alle Schalter im Level „The Grisley Grotto" und taucht in die Grotte ab. Dort findet man eine Öffnung, hinter der ein Teleporter zum irrwitzig konstruierten Gravitationslevel ist.

Optisch findet man sich jetzt bestens in den Dungeons zurecht. Diese sind durch die neue Spielengine um ein Vielfaches attraktiver geworden. Hervorragende Lichteffekte und geniale räumliche Tiefe lassen vergessen, daß Quake lediglich ein Spiel ist.

Im Gegensatz zu den Semi-3D-Shooties, die mittlerweile indiziert sind, stimmen hier sämtliche Proportionen. Und Grafikfehler wie Clipping-Errors, die es bei D...m, D...e und Co. zuhauf gab, gehören bei Quake der Vergangenheit an. Egal wie heiß die Schlacht ist, die Engine läuft stabil und liefert saubere Bilder in 3D. Dazu kommen atmosphärische Sound-FX. Auf einen Soundtrack wurde bei der Sharewareversion verzichtet, dafür ist ein CD-Spieler für eigene Audio-CDs eingebaut.

Aber es gibt auch Dinge, die Quake im Gegensatz zu D...e nicht bietet, zum Beispiel den aberwitzigen Humor. D.s „Höhö, what a mess!" ist schlichtweg ohne Beispiel. Auch eingebaute Gags zum Thema Terminator und Indiana Jones sucht man bei Quake vergeblich. So gesehen ist der Neuling ein „ernstes" Spiel.

Auch bei den Levels muß man bei Quake deutliche Abstriche machen. Die acht spielbaren Quake-Levels der Shareversion sind deutlich kleiner als jeder von seinem Konkurrenten. Doch ist zugute zu halten, daß es sich um eine völlig neue Engine handelt und daß es nur eine Frage der Zeit ist, bis die ersten gigantischen Levels auf den Markt kommen.

Unterm Strich verdient Quake trotz einiger Schwächen im Vergleich zum Referenzspiel die Höchstwertung. Daß dabei ein paar Vorschußlorbeeren mit einfließen, wird jeder verstehen, der sich etwas eingehender mit diesem Game auseinandersetzt und den Quake-Gedanken weiterspinnt. Herausragend sind auf jeden Fall die Grafik, die echte 3D-Engine (die wesentlich besser ist als die von Descent 2), die Netzwerkarchitektur, die Konsole und die Soundeffekte.

Die drei weiteren Episoden der Vollversion sind ausnahmsweise sehr abwechslunsgreich. Ob mittelalterlich, Hi-Tech oder Mystik, es scheint fast so, als hätten die id-ler in der Shareversion das Level-Layout geübt und erst in der Vollversion alles gegeben. ❑

cus

Quake

Systemvoraussetzungen: 486DX/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort
5	4	5

Was uns auffiel:
+ eingebaute Netzwerkengine
+ echte 3D-Grafik
+ alle Spielparameter sind frei einstellbar

– kleine Level in der Shareversion

Hersteller: id Software
Preis: ca. 70 DM

An diesem

Abo

gibt's

nix

zu meckern

wird gebracht

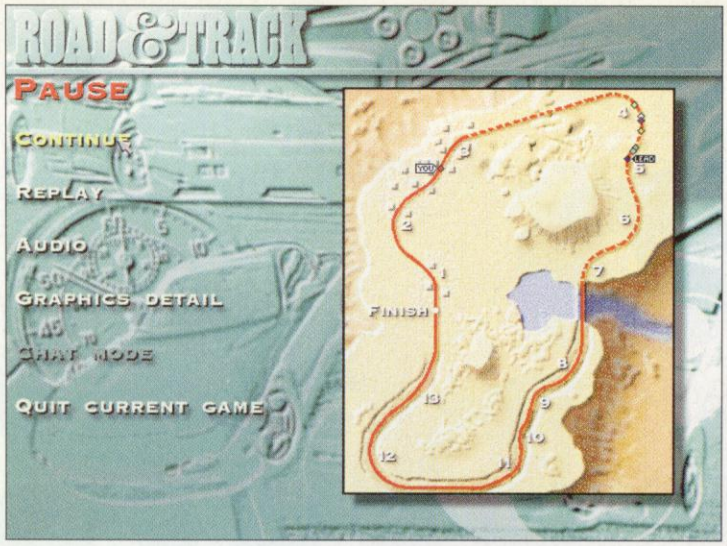
& ist einfach günstig

& immer up to date

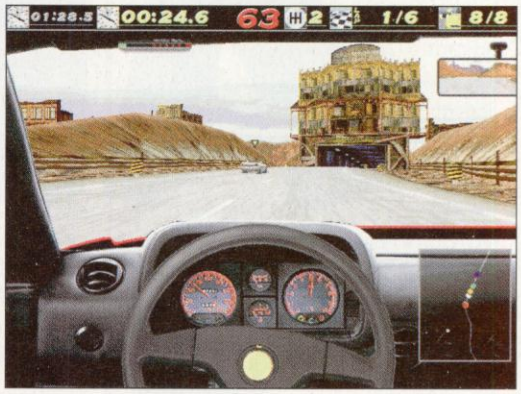
Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter
http://www.tronic.de

TRONIC Media World

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 | 37269 Eschwege
Postfach 1870 | 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de



Der Western-Track in der Komplettansicht



Die Westernstadt gehört zu den leichteren Rennstrecken

SPIELFELD

THE NEED FOR SPEED SE

Streckenweise heftig

Nach einem knappen Jahr bringt Electronic Arts den Nachfolger zu The Need for Speed. Was es bei dem Edelrenner an Neuerungen gibt? Lest selbst!

Der High-Tech-Track bringt eine Menge Spaß für Profis: Anfänger werden sich erstmal die Zähne ausbeißen

Um es gleich vorwegzunehmen: The Need for Speed SE ist keine Zusatz-CD zu The Need for Speed, sondern ein Stand-Alone-Produkt. Global gesehen bietet die SE Version einige nützliche Updates zum Vorgänger.

Am wichtigsten dürfte da die Netzwerkfunktion sein, die es bis zu acht Spielern im Netz erlaubt, gegeneinander zu fahren. Dazu genügt eine Version des Spiels, das auf einem Server installiert wird.

Zudem gibt es zwei neue Tracks. Beide sind als Rundkurse ausgelegt. Der erste Track hat eine verlassene Westernstadt mitten in der Wüste zum Thema. Der Schwierigkeitsgrad liegt im unteren Mittelfeld und dürfte versierten Spielern wenig Probleme bereiten. Nach ein paar Trainingsrunden hat man die wenigen fiesen Stellen im Griff. Der andere Track, ein Stadtkurs in einer industriellen Hi-Tech-Welt, sieht da schon ganz anders aus. Fiese Kurvengeschlängel wechseln mit Hundekurven und gemeinen Sprüngen.

Zudem soll es mal wieder eine Menge versteckter Dinge geben. Der Lost Vegas Kurs und das Raketenauto sind noch genauso dabei wie in der Vorgängerversion. Außerdem munkelt man im Hause Electronic Arts, daß ein Mondkurs vorhanden sein soll. Dieses Gerücht ist aber bisher unbestätigt.

Alle anderen Features sind aus der ersten Version (PC-Spiel 10/95) bekannt. Acht Autos, sechs Strecken (ohne die oben erwähnten). Eine ausführliche Datenbank zu den Fahrzeugen und ein klasse rockiger Soundtrack.

Unterm Strich ist The Need for Speed SE ein solides Update. Als gänzlich neues Produkt hat es aber zu wenig für die Höchstwertung zu bieten. Außer neuen Wagen fehlt eindeutig eine individuelle Tastaturbelegung. ❑

cus

Speedfreak

Wer sich den ersten Teil bereits zugelegt hat, sollte sich ernsthaft überlegen, ob er den zweiten Teil wirklich braucht. Zwei neue Tracks und die Netzwerkfunktion sind an sich zu wenig. Wer das Spiel noch gar nicht hat, der kann bei der SE Version bedenkenlos zuschlagen. Das Teil ist ein schöner Arcade-Renner der eine lange Motivation mit sich bringt. Besitzer des ersten Teils können bei der Bewertung durchaus jeweils einen Punkt abziehen.

Marcus

Ein bißchen Gummi auf der Straße lassen macht Laune

The Need for Speed SE

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Netzwerkfunktion (8 Spieler)
– schlechte Tastaturbelegung
– wenige echte Neuerungen zum Vorgänger

Hersteller: Electronics Arts | Preis: 90 DM

PC Spiel Extra

ENTERTAINER

Kino, Video, Multimedia

9/96

NEWS:
Micky Maus wird zum Monster

SPECIAL:
Das Internet für Spiele-Freaks

MULTIMEDIA:
Mit dem digitalen Rucksack durch die Welt

KINOSOMMER:
Tom Cruise in unmöglicher Mission

ARNOLD SCHWARZENEGGER IST DER

ERASER

IMPRESSUM

Herausgeber	Christian Widuch
Chefredakteur	Stefan Martin Asef (sma, verantw.)
Redaktion	TRONIC-Verlag, Michael Suck
Titel	ERASER © 1996 Warner Bros. Filmgesellschaft mbH
Layout	Dirk Anhof (verantw.)
Anzeigenverkauf & Mediaberatung	Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/92 91 12 Claudia Ludwig, Tel.: 0 56 51/92 91 15 Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/92 91 14 TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München Münchner Str. 17, 85540 Haar Tel.: 0 89/45 69 14-12 Fax: 0 89/45 69 14-10
Anzeigendisposition	Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/92 91 16 Fax: 0 56 51/92 91 44
Repräsentant im Ausland	GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795
Reproduktion	REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue
Druck und Gesamtherstellung	Druckerei Jungfer, Herzberg

EDITORIAL

Und ... - Action!

Der Sommer hat es doch noch einmal geschafft: Zarte Sonnenstrahlen dringen sogar bis Deutschland vor – es darf gebadet werden. Allerdings will die Filmindustrie den Sommerspaß gründlich verderben und uns wieder zurück in die Kinos locken. Überall kann man zur Zeit in der Kino- und Fernsehwerbung ganz kurz die Einblendung „Der Sommerhit: Kino" betrachten. Zweck dieser Kampagne ist es, die großen Sommerhits des US-Kinos auch bei uns in der entsprechenden Jahreszeit zu verkaufen. Denn das ist so: Im Sommer laufen bei den Amerikanern immer die aufwendigsten Actionfilme, die dann bei uns frühestens im Herbst zu sehen sind. Nicht so in diesem Jahr: **The Rock** machte den Anfang, im August folgen nun Arnold Schwarzeneggers **Eraser** und der Tom-Cruise-Streifen **Mission: Impossible**. Beide Filme sind auch in den USA gerade mal vor ein bis zwei Monaten angelaufen und haben bereits Millionen eingespielt, gleiches sollen sie nun hier tun. Der ENTERTAINER trägt dem neuen Trend Rechnung: Eraser und Mission: Impossible sind unsere Kino-Highlights, die Videos verbannten wir in die News.

Wer aber das Kino trotz alledem meiden will, bekommt vielleicht Lust aufs (Online-)Surfen: Unser kleines Special zum Thema „Spiele im Netz" soll der Auftakt sein für eine ganze Serie über das verspielte Internet. Außerdem wollen wir uns bemühen, Online-Themen verstärkt auch für Kinofilme darzubieten. Denn eines ist klar: Spaß, Interaktivät und Multimedia spielen sich längst im Internet ab – dem spannendsten Medium seit Erfindung des Telefons.

In diesem Sinne,

INHALT

ENTERTAINER

NEWS

Top-Spot: Micky Maus als Monster S. 56

TITEL

Eraser: Arnie terminiert sie alle S. 58

INTERNET

Special: Der globale Spielrausch S. 60

Surfin' WWW: S. 62

KINO

Mission: Impossible: Tom Cruise lehrt Bond das Fürchten S. 62

MULTIMEDIA

Backpacker: Mit dem digitalen Rucksack durch die Welt S. 64

KONSOLEN CORNER

Neues aus der 32-Bit-Zone S. 65

BÜCHER

Augenschoner statt Bildschirmschoner: Neuer Lesestoff auf Papier S. 66

PLAY AT BRAINSPEED!

BESSERES SPIELEN GARANTIERT!

Der Spaceball® Avenger - schneller, präziser, echter! Der erste und einzigartige 3-D Interaction Game Controller für alle bekannten und beliebten 3-D DOS und Windows® 95 Spiele wird Sie Ihren „alten Joystick“ vergessen lassen.

Echte, digitale Kontrolle mit 8-Bit für jede der sechs Achsen des Powersensor™. Sechs programmierbare Schnell-Feuerknöpfe für alle wichtigen Funktionen.

Der Powersensor™ setzt alle Steuerungen direkt um und ermöglicht naturgetreue Bewegungen im virtuellen, dreidimensionalen Raum.

3D DIGITAL 6DOF GAME CONTROLLER

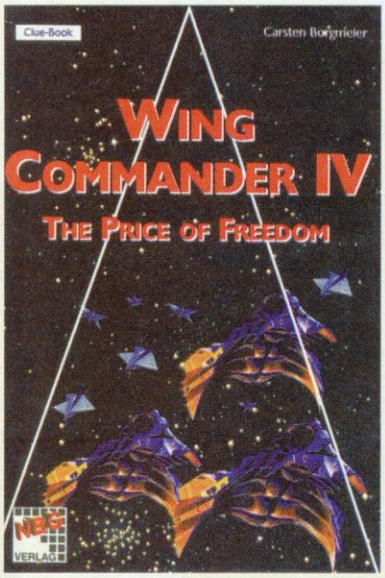
Exklusivvertrieb durch

LEISURESOFT GmbH

WEITERE INFORMATIONEN:
http://ourworld.compuserve.com/homepages/leisuresoft
KOSTENFREIE UNTERSTÜTZUNG FÜR ZUKÜNFTIG ERSCHEINENDE SPIELE ÜBER DIE SPACETEC WEB ODER FTP SITE
WWW: *http://www.spacetec.com*

Spacetec IMC

NEWS



HEUTE SCHON GELÖST

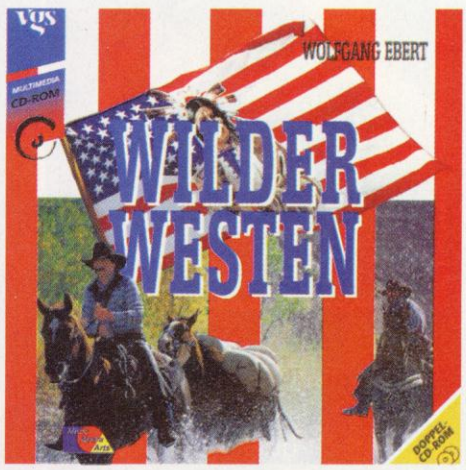
Vom allseits heißgeliebten **Wing Commander** gibt es erst vier Titel, doch Lösungsbücher zu Spielen wie diesem gibt es vom umtriebigen **Carsten Borgmeier** bestimmt schon zehnmal so viele. Kein Wunder, daß der Fachjournalist auch den vierten Wing Commander nicht ungelöst läßt und ein Buch auf den Markt schiebt, das alle Rätsel des Actionspiels lösen soll. Für 15 DM erhält man nun Tips, wie man das eigene Schiff am besten mit Raketen beladt und welche Haken und Ösen innerhalb der Missionen warten. Wenn man die Schwierigkeiten von WC IV ganz umgehen möchte, wartet am Ende des Buches noch eine Cheat-Sektion.

Info: NBG Verlag, Preis: ca. 15 DM

HARTE MÄNNER

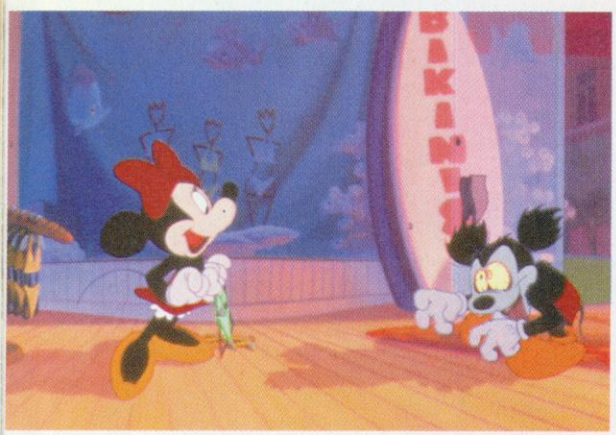
Wie sang Gitte doch in den 60er Jahren so schön: „Ich will 'nen Cowboyyyyyyy als Mann!" Wenn die gute Gitte gewußt hätte, was die ach so harten Männer als Cowboys alles getrieben haben, hätte sie dieses Liedchen bestimmt nicht geträllert. Denn die Zeiten waren hart. Wie hart sie waren, beschreibt die CD **Wilder Westen**. Detailliert und historisch exakt wie in kaum einem anderen Multimediawerk beschreibt der Autor **Wolfgang Ebert** auf zwei CDs die Mythen der amerikanischen Geschichte. Und da er diese so gnadenlos entzaubert wie kaum ein anderer, staunte selbst die Frankfurter Allgemeine Zeitung und spendierte eine wohlwollende Rezension – also keine von Marcel Reich-Ranicki.

Info: vgs Verlag, Preis: ca. 100 DM



KLEIN & GEMEIN

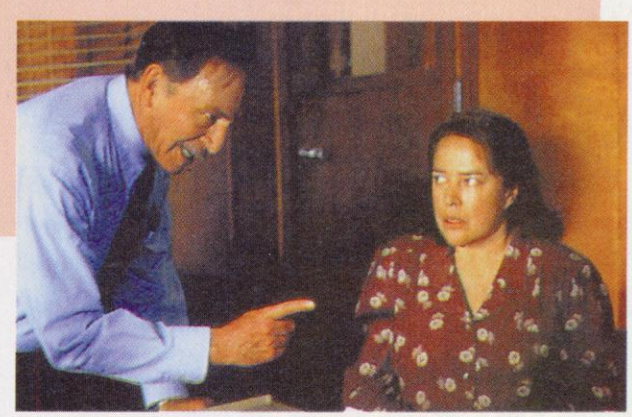
Er war schon totgeglaubt, der Vorfilm. Jahrelang versüßte er uns die Zeit zwischen Werbung und Hauptfilm mit kulturell-anspruchsvollem Gesülze oder mit einem italienisch sabbernden Strichmännchen namens „La Linea", für das die Welt nur eine lange Gerade war. Jetzt ist der Vorfilm wieder da, runderneuert und auch noch witzig: **Walt Disney** schickt die **Micky Monster Maus** in alle Kinos und zeigt die Maus mal in einer neuen Rolle. Micky wird nämlich von Dr. Frankenollie in ein Monster verwandelt und versetzt die Welt in Angst und Schrecken. Der 15minütige Streifen ist aber weniger Horror- denn Slapstickfilm – rasant, farbenfroh und in bester Disney-Qualität mit einem europäischen Touch. Der Grund: Der Kurzfilm ist der erste, der aus den Disney-Studios in Paris stammt.



TODESENGEL

Dolores Claiborne ist eine stille Haushälterin, die jede Schmach erträgt und jede Erniedrigung hinnimmt. Tut sie das wirklich? Vor zwei Jahrzehnten starb ihr gewalttätiger Mann, nun ist ihre Arbeitgeberin dran. Und als bei den Untersuchungen der Polizei auch noch die Tochter von Dolores auftaucht, wird die Luft für den vermeintlichen Todesengel langsam dünn.

In einer neuen **Stephen-King**-Verfilmung spielt wieder die rundlich-gruselige Kathy Bates die Hauptrolle als **Dolores**, die Tochter wird gemimt von der ebenfalls guten Jennifer Jason Leigh. Und da die Besetzung so ausgezeichnet ist, gibt's an dem Video eigentlich nix zu mäkeln.



EASY RIDER

Eigentlich ist **American Motorcycles** eine Werbe-CD und müßte verschenkt werden. Denn obwohl auf dem Titel sogar noch die Unterschrift „Legenden des amerikanischen Highways" prangt, geht es doch auf der Scheibe selbst nur um den Godfather of Bikes, um Harley Davidson.

Neben einem kurzen Abriß der Entwicklung des Motorrads in den USA sind es vor allem Bilder von umgebauten, alten, getunten, verchromten, lackierten und gelackten Harleys, mit denen die CD gefüllt wurde. Für Fans ist das sicher ein nettes Sammelsurium von Easy Ridern, zumal auch die aktuellen Harley-Modelle ausführlich vorgestellt werden. Kaum zu glauben: Selbst Rockbands haben die Fans schon gegründet: „Highlander" und die „Hank Davidson Band" stellen ihren öligen Sound vor.

Info: Topware, Preis: ca. 50 DM

DICKE DINGER

Das ist ja ein dickes Ding: Mit markigen Sprüchen wie „Die CD-Serie für alle, die Gutes von Überflüssigem zu unterscheiden wissen" und dem Motto „Klasse statt Masse" erscheint nun die Sammlung **Windows Spiele Volume 2**. Ob der Hersteller aber das hohe Ziel erreichen kann, darf mal ganz klar bezweifelt werden. Angesichts so „erstklassiger" neuer Spiele wie einer Dart- und Fischfangsimulation, Break Out und diversen Mah-Jongg/Shanghai-Varianten geht die Klasse doch etwas in der Masse unter. Durchstöbern schadet aber nicht!

Info: CDV, Preis: ca. 50 DM

DAS KREUZ MIT DEM X

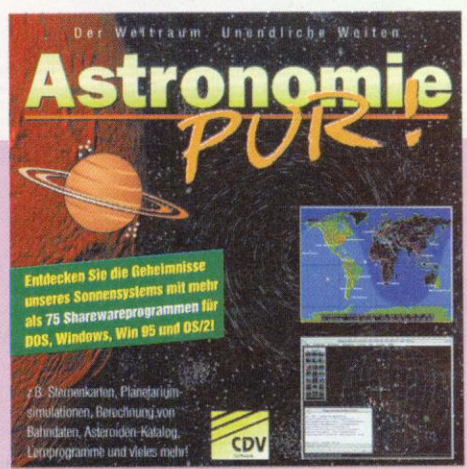
Der Buchstabe „X" hat eine geradezu mystische Bedeutung: Er steht für das Unbekannte, das Geheimnisvolle. Nur in dreifacher Ausführung („XXX") rümpft der Esoteriker die Nase, denn dann dreht sich alles um ziemlich drastische Erotik.

Doch **Extreme Phänomene** begnügt sich mit einem X. Dafür wird's um so esoterischer: Astrologie und Alchemie, Theosophie und Gesichter in Trance sind nur einige der Themen dieser CD, die „das Unerklärliche in uns" (O-Ton) erklären möchte. Nett gemacht ist die CD schon mit ihren düsteren Bildchen und suggestiven Texten, doch allzu ernst sollte man dieses „Kompendium" nicht nehmen.

Info: vgs Verlagsgesellschaft, Preis: ca. 50 DM

DYNAMIC DUO

Dieses Gespann könnte unterschiedlicher nicht sein: Der eine Cop heißt Matt Sikes und ist ein abgerissener Typ, der andere Cop heißt George Francisco und ist ein Alien. Beide zusammen lösen schon seit einigen Folgen Fälle in der Serie **Alien Nation**. Der Kinofilm mit James Caan war ein Riesenerfolg, die Serie auch, und nun folgt gar das Serienspecial namens **Body and Soul**. In diesem Streifen müssen die beiden so ungleichen Polizisten Jagd auf ein riesiges Monster und ein schwächliches Kind machen. Mehr noch: Diese beiden Wesen sind der Schlüssel zu dem Geheimnis, warum vor Jahren das Schiff der Aliens auf der Erde abgestürzt ist. Wer die Auflösung aber wissen will, muß schon 87 Minuten warten.



DUNKEL WAR'S

Dunkel war's, der Mond schien helle ... Dieser alte Reim nutzt den Erdtrabanten lediglich zur Beschreibung der Tageszeit. Dabei ist am Himmel die Hölle los, rasen schwarze Löcher und weiße Zwerge um die Wette. Wer nun wissen will, was das Himmelszelt im Innersten zusammenhält, sollte sich der Sharewaresammlung **Astronomie pur** bedienen, die Programme zur Berechnung von Sternenkarten, Meridiandurchgängen, Sonnenfinsternissen und dergleichen mehr bereithält. Endlich mal eine spezialisierte Sharewaresammlung mit Pfiff!

Info: CDV, Preis: ca. 50 DM

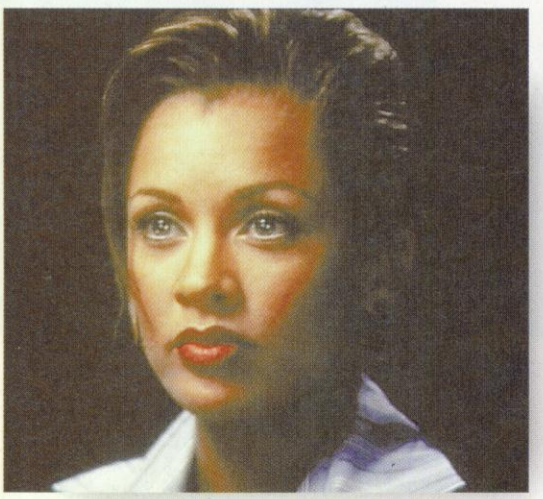
Nur Zufall? Arnie ist als Eraser dem Terminator ziemlich ähnlich

Ausradiert

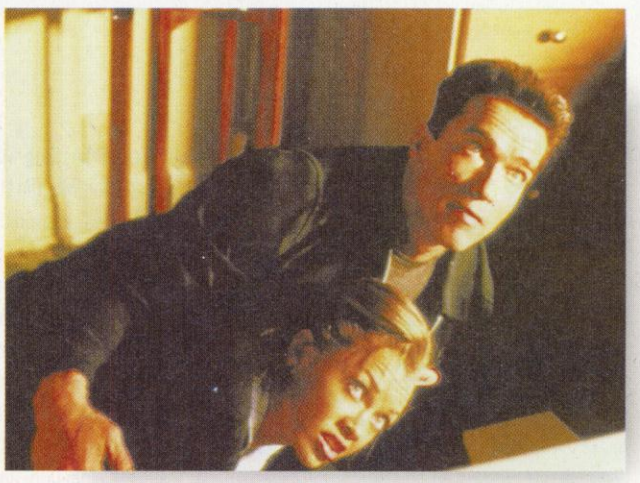
KURZINFO

Titel:	Eraser
Genre:	Action
Länge:	ca. 105 Min.
Hersteller & Jahr:	Warner Bros., 1996
Label:	Warner Bros.

Vom Terminator zum Eraser: Arnold Schwarzenegger dreht im Actionsommer mächtig auf und legt ein ganzes Staatswesen in Schutt und Asche.



Die schöne Seite des Films: Popsängerin Vanessa Williams als Zeugin



Auf der Flucht: Die Zeugin und ihr Beschützer werden von der Staatsmacht angegriffen

Wer hätte das gedacht: Wann immer ein neuer Arnold-Schwarzenegger-Film über den Teich schwappt, ist es zwar Arnie, den wir auf der Leinwand sehen, aber es ist nicht Arnie, den wir hören – die Synchronisation glättet bedächtig den österreichischen Akzent des Superstars.

Belastende Plappermäuler

Kaum ein Zuschauer würde dem Muskelklotz im deutschen O-Ton wohl abnehmen, daß er für das amerikanische Zeugenschutzprogramm arbeitet. Denn genau dies ist die neueste Rolle des Steiermarkers: Er ist der **Eraser**, ein Mann, der die Spur von Zeugen verwischt und ihnen neue Identitäten beschafft. Allerdings wird die beschauliche Arbeit mit Tipp-Ex und dem Formatieren von Festplatten jäh gestört: Im eigenen Haus hat sich ein Maulwurf eingenistet, ein Verräter, der der Mafia und allen anderen Gangstern die neuen Papiere der belastenden Plappermäuler zuspielt. Als Bundesmarshall Schwarzenegger jedoch dahinterkommt, daß etwas faul ist, ist er auch schon in höchster Gefahr. Zusammen mit der schönen Zeugin Vanessa Williams, die im wirklichen Leben „nur" Popsängerin ist, macht er sich auf die Jagd nach den Hintermännern. Die erschreckende Erkenntnis: Hinter den Intrigen stecken höchste Regierungsstellen – Watergate ist dagegen nur ein kleiner Einbruch.

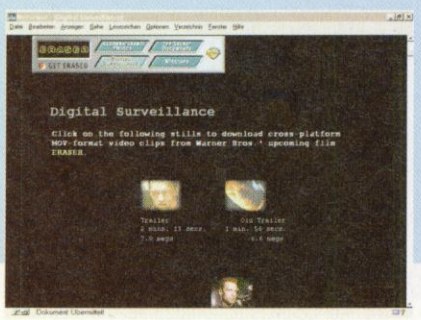
Wie geschaffen

Trotz des politischen Touchs ist Eraser keineswegs ein Politthriller. Der Großteil der Handlung ist den Spezialeffekten gewidmet, die die Sommerkonkurrenz aus *The Rock*, *Independence Day* und *Mission: Impossible* übertrumpfen sollen. Und daß Arnold Schwarzenegger für eine solche Rolle natürlich wie geschaffen ist, spricht ebenfalls für die Stoßrichtung des Films. Für einen ambitionierten Streifen mit dieser Handlung hätte man wohl eher Woody Allen engagiert ... ❑

Michael Suck

AUSGELÖSCHT IM WWW

Eraser hat vom Studio der Warner Bros. eine eigene Homepage spendiert bekommen, die ein paar nette Infos bietet. Unter *http://movies.warnerbros.com/eraser* ist nicht nur reichlich Werbung für den Film versteckt, sondern es gibt ebenso Hinweise über die tatsächlichen Quellen zur Feststellung der Identität von Personen. So erfährt man, welche Kataloge und Suchmaschinen personenbezogene Daten wie z. B. E-Mail-Adressen speichern. Selbst der Eraser hätte Schwierigkeiten, diese im Cyberspace wieder zu löschen.



Angebot gültig bis 15. September 1996

KD = komplett deutsche Version • DA = deutsche Anleitung • KE = komplett englische Version

PC - CD - ROM Spiele:

Z001	Abaron	KD	69,90
Z002	Aces of the Deep	KD	65,—
Z003	AH 64D Longbow	KD	65,—
Z004	Airbus 2	KD	79,90
Z005	Albion	KD	24,90
Z006	Alien Trilogy	DA	74,—
Z007	Aliens	KD	59,—
Z008	Ancient Empires	KD	69,—
Z009	Angel Devoid	DA	55,—
Z010	Anvil of Dawn	KD	59,—
Z011	Arcade America	KD	69,—
Z012	Assault Riggs	DA	57,90
Z013	ATF US	KD	69,90
Z014	Abuse	KD	54,90
Z015	Alien Odyssey	KD	54,90
Z016	Alien Virus	KD	69,—
Z017	Ascendacy	KD	44,90
Z018	Addams Family Pinball	KE	59,—
Z019	Alone in the Dark Trilogy	KD	54,90
Z020	Across the Rhine	KD	24,90
Z289	Absolute Zero	DA	44,90
Z290	Aces Collection	DA	54,90
Z291	Air Power	KD	57,90
Z292	Alien Olympics	KD	44,90
Z293	Archibald Applebrook	KD	64,—
Z294	Asterix	KD	54,90
Z295	Bad Day on Midway	DA	59,—
Z296	Battle Beast	KD	65,90
Z306	Cyber War	DA	25,—
Z307	Cyril - Cyber Punk	DA	35,90
Z308	D-Der Horrorthriller	KD	65,—
Z309	Das schwarze Auge 3	KD	65,—
Z310	Die Höhlenwelt Saga	KD	59,90
Z311	Die Siedler	KD	19,90
Z312	Dreamweb	DA	19,—
Z076	Darkseed 2	KD	84,90
Z077	Das schwarze Land	KD	79,90
Z078	Deathgate	KD	55,—
Z079	Deathkeep	DA	65,—
Z080	Defcon 5	KD	56,90
Z081	Der Planer 2	KD	55,—
Z082	Der Seelenturm	KD	52,90
Z083	Der Talisman	KD	65,—
Z084	Descent 2	DA	65,—
Z085	Descent 2 Mission Builder	DA	19,90
Z086	Destruction Derby	DA	69,90
Z087	Die Fugger 2	KD	59,90
Z088	Die Siedler 2	KD	55,—
Z089	Discworld	KD	25,—
Z090	Druidenzikel	KD	49,90
Z091	Dungeon Keeper	KD	65,—
Z092	Dagggerfall	KD	65,—
Z093	Das schwarze Auge	KD	19,90
Z094	Deadline	KD	19,90
Z095	Der Reeder	KD	25,—
Z096	Diabolo	KD	65,—
Z097	Dungeon Master 2	KD	55,—
Z145	Kaiser DeLuxe	KD	39,90
Z146	Kings Quest 7	KD	25,—
Z147	Kyrandia Trilogy	KD	19,90
Z333	Larry Collection	DA	55,—
Z334	Lion	KD	55,—
Z335	Locus	DA	75,—
Z148	Land of Lore 2	KD	79,—
Z149	Lighthouse 3D	KD	69,90
Z150	Little Big Adventure 2	DA	79,—
Z151	Lost Admiral 2	DA	75,—
Z152	Lode Runner Online	KD	65,—
Z153	Lost Eden	KD	59,90
Z154	Load Star	DA	65,—
Z155	Mad TV 2	KD	59,90
Z156	MAG!	KD	55,—
Z157	Master of Orion	KD	69,90
Z158	Mechwarrior 2 + Net	KD	59,90
Z159	Metropolis	KD	79,90
Z160	Magic Carpet 2	KD	29,90
Z161	Magic the Gathering	KD	75,—
Z162	Maniac Karts	DA	19,90
Z163	Millenia	KD	39,90
Z164	Monopoly	KD	39,90
Z165	Maximum Surge	KD	65,—
Z166	Myst Special Edition	KD	49,90
Z167	Master of Antares	KD	69,90
Z168	Metal Lords	KD	65,—
Z169	Mission Critical	DA	59,90
Z170	Master of Magic	KD	19,90
Z336	Marco Polo	DA	44,90
Z221	Shivers	KD	59,90
Z222	Shockware Assault	DA	79,90
Z223	Silent Hunter	KD	55,—
Z224	Sim Isle	KD	65,—
Z225	Spy Craft	KD	65,—
Z226	Star Trek-New Generation	KD	69,90
Z227	Steel Panther	KD	55,—
Z228	Stone Keeper	KD	69,90
Z229	Strike Base	KD	65,—
Z230	Super Star Wars	KD	39,90
Z231	Syndicate Wars 2	KD	69,90
Z232	Shadow Warrior	KE	75,—
Z233	Sim City 2000 Collection	KD	69,90
Z234	Sim Tower	KD	59,90
Z235	Simon the Sorcerer 2	KD	39,90
Z236	Space Quest 6	KD	65,—
Z237	Space Marines	KD	59,90
Z238	Star Treck - A Final Unity	KD	55,—
Z239	Space Academy	KD	65,—
Z240	Space Bucks	KD	49,90
Z241	Space Hulk-Blood Angels	DA	75,—
Z242	S.T.O.R.M.	DA	75,—
Z243	Shine	KD	75,—
Z244	Star Gate	KD	25,—
Z245	Star Trek-Interactive	KD	89,90
Z246	T.F.X. Eurofighter	KD	65,—
Z247	Teamchef	KD	69,90
Z248	Terminator Future Shock	KD	59,90
Z249	Terra Nova	DA	55,—
Z250	The Dig	KD	55,—

!!! WICHTIG !!!

Nur Versandhandel – **kein** Geschäftsverkauf.

Versand erfolgt *grundsätzlich* in Sicherheitspackungen. Damit unsere Preise *weiterhin* *konkurrenzlos billig* bleiben, haben wir auf einen Telefon-Bestell-Service, Hot-Line und Nachnahmesendungen verzichtet.

Das ist *Ihr Vorteil.* Alle Preise sind bereits incl. MwSt. Wir liefern nur gegen Vorkasse. Sie haben hierfür folgende Möglichkeiten:

- **Überweisung auf das Konto: Deutsche Bank Lindau, BLZ 650 700 84, Kto. Nr. 310 093 001, Computer Versand Boch.**
- **Euro-Scheck anbei.**
- **Bar-Betrag anbei.**

Keine Versand- oder Transportkosten.

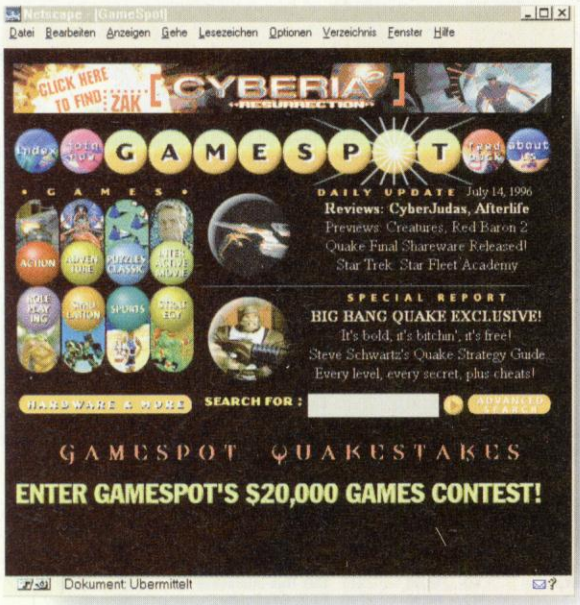
Z297	Blown Away	KD	59,—
Z298	Burried in Time	KD	59,—
Z299	Burn Cycle	DA	74,90
Z021	Bad Majo	DA	65,90
Z022	Baryon	DA	49,90
Z023	Batman Forever	KD	69,—
Z024	Beavis + Butthead	DA	52,90
Z025	Burning Steel 4	KD	25,—
Z026	Burg Drachenstein	KD	39,90
Z027	Battles in Time	DA	55,90
Z028	Battle Isle 3	KD	53,90
Z029	Battleground Ardennes	KD	49,90
Z030	Battle Race	DA	65,—
Z031	Bazooka Sue	KD	69,90
Z032	Big Red Racing	KD	45,—
Z033	Biing	KD	39,90
Z034	Bioforge	KD	29,90
Z035	Bioforge Gold	KD	75,—
Z036	Bleifuß	KD	35,—
Z037	Blood	KE	75,—
Z038	Braindead 13	KD	49,90
Z039	Baldies	KD	59,90
Z040	Battle Cruiser 3000 AD	KD	49,90
Z041	Bermuda Syndrome	KD	58,90
Z042	Bolo	KD	38,90
Z043	Bundesliga Manager Hattrick	KD	45,—
Z044	Carriers at War complete	KE	69,—
Z045	Chronicles of Sword	KD	59,90
Z046	Chronomaster	KD	59,90
Z047	CivilNet	KD	69,90
Z048	Civilization 2	KD	69,90
Z049	Claim to Power	KD	72,—
Z050	Colony Wars 2492	KD	55,—
Z051	Command & Conquer 1 + Data	KD	19,90
Z052	Command & Conquer Level E.	DA	19,90
Z053	Command & Conquer 2	KD	69,—
Z054	Congo	KD	69,—
Z055	Conquest of the New World	KD	65,—
Z056	Cyberia 2	KD	55,—
Z057	Cybermage	KD	45,—
Z058	Cyberspace	KD	79,90
Z059	Cyberspeed	KD	25,—
Z060	Cyberstorm	KD	65,90
Z061	Caesar 2	KD	62,—
Z062	Capitalism	DA	65,—
Z063	Carriers Strike Force	KD	59,90
Z064	Civil War Amerika	KD	65,—
Z065	Chewy-Flucht von F5	KD	19,90
Z066	Conquerer	KD	59,90
Z067	Crusader-No Remorse	KD	55,—
Z068	Cyberjudas	KE	65,—
Z069	Chessmaster 4000 Turbo	KD	22,—
Z070	Corpse Killer	KE	65,—
Z071	Championship Manager 2	KD	44,90
Z072	Comix Zone	KD	34,90
Z073	Commanche vs. Werwolf	KD	59,90
Z074	Creature Shock	KD	19,90
Z075	Chaos Verlord	KD	55,—
Z300	Cadillac & Dinos	KD	69,—
Z301	Caribbean Disaster	KD	59,90
Z302	Chaos Control	KD	62,—
Z303	Civilization	KD	19,90
Z304	Civil War General	KD	65,—
Z305	Crusade	KD	35,—
Z099	Darken	DA	59,90
Z100	Deep Space Nine	DA	65,—
Z101	Dune 2	KD	19,90
Z102	Earthworm Jim 1 + 2	KD	49,90
Z103	Elder Scrolls 2	KD	69,90
Z104	Elizabeth 1	KD	79,90
Z105	Earthsiege 2	KD	65,—
Z106	Ecco the Dolphin	DA	39,90
Z107	ESPN Extreme Games	DA	39,90
Z108	Evokation	KD	55,—
Z109	Extreme Pinball	DA	39,90
Z110	Entomorpf-The Plaque	DA	29,90
Z312	Empire 2	KE	55,—
Z313	Endorfun	DA	49,90
Z314	Euro Action Soccer	KE	39,90
Z315	Fifa '95 Classics	KD	19,90
Z316	F1 Grand Prix	DA	19,90
Z111	F1 Grand Prix 2	DA	75,—
Z112	F1 Grand Prix Manager	KD	39,90
Z113	F1 Manager '96	KD	59,90
Z114	F1 Pole Position	KD	75,—
Z115	Fast Attack	KD	49,90
Z116	Fifa Soccer '96	KD	65,—
Z117	Frankenstein	KD	45,—
Z118	Fatal Racing	DA	49,90
Z119	Flight Simulator 5.1 compl.	KD	89,—
Z120	Fantasy General	DA	49,90
Z121	Fritz 4 - Schach	KE	99,—
Z122	Front Page Football '96	KE	55,—
Z123	Fighter Duell	DA	49,90
Z317	Forrest Gump	DA	49,90
Z318	Fritz 3 - Schah	KD	29,90
Z319	Future Dimension	KD	49,90
Z320	FX Fighter	DA	59,90
Z321	Gunship 2000	DA	25,—
Z124	Gabriel Knight 2	KD	65,—
Z125	Gender Wars	KD	58,90
Z126	Gene Wars	KD	65,—
Z127	Harvester	KD	89,—
Z128	Heart of Darkness	DA	69,90
Z129	Hexagon Karate 2	KD	89,—
Z130	Hugo 3	KD	49,90
Z131	Heroes of Might & Magic	KD	39,90
Z132	Hardball 5	DA	65,—
Z133	Harpoon 2	DA	69,90
Z322	High Sea Traders	KD	49,90
Z323	Ice & Fire	DA	49,90
Z324	Inca Collection	KD	49,90
Z325	Indiana Jones 4	KD	19,90
Z326	International Tennis Open	KD	59,90
Z327	In the first Degree	DA	55,—
Z328	Island Casino	DA	55,—
Z134	Iron Angel	KD	79,—
Z135	Imperium Romanum	KD	65,—
Z136	Indy Car Racing 2	KD	59,90
Z137	Into the Void	KE	55,—
Z138	Jetfighter 3	DA	79,—
Z139	Jonny Bazookatone	DA	45,—
Z140	Judge Dredd	DA	65,—
Z141	Jagged Alliance	KD	19,90
Z142	Jewels of the Oracle	KD	65,—
Z143	John Madden Football '96	DA	65,—
Z329	Kid's Kid	KD	59,90
Z330	King's Quest Collection 1-6	DA	69,90
Z331	Klick 'n Play Hauptprog. WIN	KD	69,90
Z332	Krypton Egg	KD	25,—
Z144	Kingdom of Magic	KD	55,—
Z171	NBA Live '96	KD	65,—
Z172	NFL Quarterback '96	DA	79,90
Z173	NHL Hockey '96	DA	65,—
Z174	Normality	KD	59,90
Z175	NBA Jam Tournament	DA	65,—
Z176	Need for Speed	KD	65,—
Z177	Offensive	KD	65,—
Z382	Outpost 2	KD	79,90
Z337	Olympic Games	DA	54,90
Z338	Olympic Soccer	DA	54,90
Z339	PGA Tour Golf '96	KD	65,—
Z340	Pinball World	DA	45,—
Z341	Pinball Mania	DA	45,—
Z342	Pinball WIN '95	DA	39,90
Z343	Police Quest Collection	DA	55,—
Z344	Perfect General 2	DA	65,—
Z345	Panzer General	DA	19,90
Z381	Panzer General 2	DA	55,—
Z178	Pax Imperia 2	KD	65,—
Z179	Perfekt General + Editor	DA	35,—
Z180	PGA European Tour Golf	DA	65,—
Z181	Phantasmagoria	KD	65,—
Z182	Pro Pinball -The Web	KD	29,90
Z183	Pinball Fantasies DeLuxe	DA	55,—
Z184	Pinball Illusions	DA	39,90
Z185	Pinball Wizard 2000	KD	55,—
Z186	Pitfall	KD	59,90
Z187	Police Quest V Swat	KD	59,90
Z188	Prey	KE	69,90
Z189	Psychic Detective	DA	59,90
Z190	Psycho Pinball	KE	59,—
Z191	Project Paradise	DA	75,—
Z192	Prince of Persia 1 + 2	DA	29,90
Z193	Pirates Gold	KD	25,—
Z194	Prisinor of Ice	KD	25,—
Z195	Pool Champion	DA	44,90
Z196	Quest for Glory 4	DA	19,90
Z346	Quest for Glory Collection	DA	49,90
Z197	Quake	KE	75,—
Z198	Quest for Fame	DA	65,—
Z199	Ran Trainer 2	KD	55,—
Z200	Rayman	KD	49,90
Z201	Rebell Assault 2	KD	59,90
Z202	Red Baron 2	KD	75,—
Z203	Riddle of Master Lu	KD	69,90
Z204	Rodge Racer	DA	35,—
Z205	Ripper	KD	65,—
Z206	Rise of the Robots 2	DA	65,—
Z207	Rivers of Dawn	DA	49,90
Z208	Ran Soccer	KD	59,90
Z209	Red Ghost	KD	65,—
Z210	Revolution X	DA	69,90
Z211	Rebel Assault	KD	19,90
Z212	Renegade-Return	DA	49,90
Z213	Road Warrior	DA	49,90
Z214	Robot City	DA	69,90
Z347	Radix	DA	35,90
Z348	Raven Projekt	KD	39,90
Z349	Ravenhoft 2	DA	29,90
Z350	Super Bubsy	DA	59,90
Z351	Super Carts	DA	35,—
Z215	Schleichfahrt	KD	65,—
Z216	Sea Legends	KD	59,90
Z217	Sensible Golf	DA	55,—
Z218	Sensible World Soccer	KD	55,—
Z219	Shanara	KD	55,—
Z220	Shell Shock	DA	55,—
Z251	The War College	KD	75,—
Z252	Theme Hospital	KD	75,—
Z253	Thexder	KD	44,90
Z254	This means War	KD	69,90
Z255	Tie Fighter Complete	DA	49,90
Z256	Time Gate - Knights Chase	KD	35,—
Z257	Tomcat Alley	DA	35,—
Z258	Top Gun	KD	79,90
Z259	Torins Passage	KD	65,—
Z260	Track Attack	KD	75,—
Z261	Tilt	KD	35,—
Z262	Thunderspace	KD	59,90
Z263	Thunderhawk 2	KD	55,—
Z264	Total Disortion	KE	59,90
Z265	Transport Tycoon DeLuxe	KD	69,90
Z266	Trivial Pusuit	KD	59,90
Z267	Touche - 5th Musketeer	KD	55,—
Z268	Trophy Bass	DA	65,—
Z269	Twisted Metal	DA	55,—
Z270	The Dark Eye	DA	65,—
Z271	The Hire	DA	49,90
Z352	T-Mek	DA	59,90
Z353	Tek War	KD	59,90
Z354	The Scroll	KD	45,—
Z355	Thunder in Paradise	KD	39,90
Z356	Tiny Troops	DA	55,—
Z357	TNN '96 Fishing	DA	55,—
Z358	Tom & Jerry	KD	35,—
Z359	Tower Assault	DA	44,90
Z360	Tower	DA	74,90
Z361	Trophy Bass Fishing	KE	65,—
Z362	Turrican 2	DA	44,90
Z363	US Navy Fighters Gold	KD	69,90
Z272	Uefa Champions League	DA	35,90
Z273	Urban Runner	KD	69,90
Z274	Unnecessary Roughness '96	DA	59,90
Z275	Virtual Snooker	DA	65,—
Z276	Voligas - Full Throttle	KD	39,90
Z364	Virtual Karts	KD	69,90
Z365	Virtual Pool	DA	65,—
Z366	War College	KD	49,90
Z367	Warlords 2 DeLuxe	DA	55,—
Z368	Warriors	KD	65,—
Z369	W. Gretzky All Stars	DA	55,—
Z370	Werewolf vs. Comanche	KD	65,—
Z371	Witchaven	DA	65,—
Z372	Wolf	KD	52,90
Z373	World Cup Golf	KD	65,—
Z374	Wrath of Earth	DA	35,90
Z277	Warhammer Strategie	KD	55,—
Z278	Wetlands	KD	39,90
Z279	Wing Commander 4	KD	75,—
Z280	Worms	KD	49,90
Z281	WWF Wrestlemania	DA	65,—
Z282	Warcraft 2	KD	59,90
Z283	Wing Commander 3	KD	59,90
Z284	Warplanes 2	KD	79,90
Z285	Woodruft	KD	49,90
Z286	Zork Nemesis	KD	65,—
Z287	X-Wing complete	KD	25,—
Z375	X-Com Terror from the Deep	KD	35,—
Z376	Z	DA	59,90
Z377	Zephyr	KD	65,—
Z378	Zombie Dinos	DA	59,90
Z379	Zoop	KD	25,—
Z380	Zork Nemesis	KD	65,—
Z288	Zone Raider	DA	55,—

!!! RICHTIG BESTELLEN !!!

Wir bearbeiten nur postschriftliche Bestellungen, daher listen Sie die gewünschten Artikel (Art.-Nr., Titel, Preis, Anzahl) auf und errechnen den Gesamtbetrag. Senden Sie die Liste (incl. Euroscheck, Bar-Betrag oder Überweisungsbestätigung) an: ***Computer Versand Boch, Spiele-Service, Blaukreuzstr. 12, D-88131 Lindau (B)***

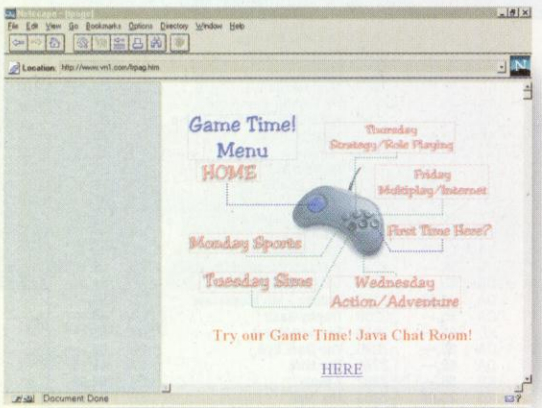
Glob
Spielerau

Games in Hülle und Fülle: Das Internet bietet neueste Demos und die beste Shareware. Und wer die richtigen Adressen hat, braucht nicht einmal lange zu suchen.



Übersichtlich: Die Suchmaschine, die Highlights und die Rubriken auf einen Blick (Gamespot)

Ungewöhnlich: Game Time berichtet nur akustisch über neue Spiele und deren Messen



Reichlich Auswahl: Happy Puppy ist eine Oase für Softwaresauger

Ein Traum wird wahr: Ein neues Spiel ist schon Minuten nach seiner Fertigstellung verfügbar, geliefert wird sofort, innerhalb einer Stunde. Und die nötigen Tips und Tricks kann man bereits am nächsten Tag abrufen – gratis, versteht sich.

Die wunderbare Welt des WWW macht's möglich. Jeder bedeutende Spielehersteller ist mittlerweile im Internet vertreten und wetteifert um die Gunst der Surfer mit Demos, Patches und brandheißen Ankündigungen.

Auf der Jagd nach neuem Stoff

Doch das Angebot ist so unübersichtlich wie das Netz selbst. Zwar lohnt der Online-Besuch bei vielen Firmen durchaus (der ENTERTAINER berichtete), aber wer die Hersteller auf der Jagd nach neuem Stoff systematisch durchgehen will, ist Tage beschäftigt.

Das läßt sich ändern. Der Spielehunger der Websurfer ist so gewaltig, daß es schon spezialisierte nthusiasten und sogar Unternehmen gibt, die ich der Aufgabe verschrieben haben, das Netz ıach Spielen zu durchforsten. Eigene Kataloge, iesige Dateibestände und sogar ausgeklügelte uchmaschinen bieten die Homepages der echen Freaks – wer hier nicht fündig wird, sollte sich ieder auf Solitär für Windows beschränken.

Natürlich gibt es auch Unterschiede im Angebot ler Games-Sites. Manche spezialisieren sich auf hareware, andere wiederum haben immer die ieuesten Demos der Kommerzsoftware verfügbar. Und das nicht immer auf dem eigenen Server: Vielfach werden nur Links zu den entsprechenden Seiten der Hersteller angegeben.

Eine Site, die genau nach diesem Prinzip arbeitet, ist die **Games Domain** (*http://www.gamesdomain.co.uk*). Neben einer guten Spiele-Suchmaschine für das Web gibt es sage und schreibe 2900 Download-Links. Bei dieser Fülle sind die Spiele natürlich in einzelne Rubriken aufgeteilt, selbst Komplettlösungen haben ihren eigenen Bereich. Daneben bietet die Site aber noch viele Spielerezensionen, News und sogar Programmiertips.

Damit kann **Gamespot** (*http://www.gamespot.com*) nicht aufwarten. Der Vorteil dieser kleinen, aber feinen Site ist die übersichtliche Aufteilung und die gute Auswahl der Downloads. Wer besonderen Wert auf Klasse statt Masse legt und nicht unbedingt spezielle Wünsche hat, welches Spiel es denn nun sein soll, ist mit den bescheideneren Sites wie Gamespot besser bedient.

Zu dieser Kategorie zählt auch die **Gamepage** (*http://www.xs4.all.nl/~gzbrn/GamePage.html*). Deren Seiten sind schlicht aufgebaut, doch die Links für „cool downloads" können sich sehen lassen und berücksichtigen Shareware und Demos gleichermaßen.

Tankstelle für Softwaresauger

Ausschließlich Spieledemos kommender Produkte bietet hingegen **Gamepen** (*http://www.gamepen.com*). Und da der Server wohl nicht den Platz hat, die Multimegabyte-Monster auf der Festplatte abzulegen, bietet Gamepen in der Hauptsache Links zu den Download-Seiten der entsprechenden Hersteller. Damit aber nicht die Katze im Sack geladen wird, sorgen tägliche Reviews von Spielen und von Spieleseiten für die nötige Vorauswahl.

Das mit dem Herunterladen ist ohnehin so eine Sache: Lohnt es sich überhaupt, sich stundenlang der Telekom auszuliefern, um ein paar Grafikbrocken und wenig Spielbares auf die eigene Festplatte zu brennen? Vielfach steckt hinter aufwendigen Spieledemos nicht mehr als ein kleiner

baler
usch

Trailer. Mit guter, alter Shareware wäre man also weit besser beraten.
Um solchen Enttäuschungen vorzubeugen, bemühen sich ja alle Spiele-Sites um Rezensionen der neuesten Werke. Oder sie beschränken sich sogar ganz auf Reviews: Ohne Downloadbereich kommt z. B. **Gaming Central** aus (*http://www.mcb.net/parsec/Welcome.html*). Die Site versteht sich auch gar nicht als Tankstelle für Softwaresauger, sondern will im Stil eines Fachmagazins informieren. Deshalb sind Aufmachung und Textgestaltung sehr gelungen, die Mitarbeiter sind allesamt Profis der Branche und nehmen sich für jedes neue Spiel sehr viel Zeit. Ein Blick auf die Seiten von Gaming Central lohnt also auch ohne die sonst üblichen Softwaregeschenke.
Diese gibt es in einer erlesenen Auswahl wiederum in der **Software Zone** (*http://www.software-zone.com*). Diese Site wird bereits mit recht hohem Aufwand betrieben, doch beschränkt man sich auf die „Top Picks" der Spielesoftware. Den Top 20 wird jedoch gleichzeitig die Auswahl der „Staff Picks", also der Angestellten, entgegengesetzt. Lobenswerterweise verfügt Software Zone über viele Screenshots, die die einzelnen Spiele illustrieren.
Daß man auch ganz andere Wege gehen kann, um Spiele ansprechend in einer Website zu verpacken, beweist **Game Time** (*http://vn1.com/frpag.htm*). Zwar dürfen die Rezensionen von Spielen nicht fehlen, doch anstelle von trockenen oder bemüht witzigen Texten glänzt Game Time mit Real-Audio-Übertragungen.

Audio-Schmaus oder -Schmus

Mit Hilfe des Real-Audio-Players, der als Applikation in Netscape eingebunden werden kann, können Sounddaten online abgespielt werden. Somit erspart man sich das mühsame Herunterladen einer Sounddatei und kann minutenlangen Audio-Schmaus oder -Schmus im Augenblick des Empfangs genießen. Game Time nutzt diese Technik, um eine Radioshow zu inszenieren, in der es ausschließlich um Spiele geht. Als Highlight bringt Game Time zur Zeit eine Fülle von Berichten von der E3-Spielemesse mit Interviews, Impressionen und Vorstellungen von Neuigkeiten. Einziger Schönheitsfehler dieser Site: Um Real-Audio in einigermaßen ansprechender Qualität hören zu können, braucht man schon ein 28.8er Modem und eine gute Überseeverbindung.
Ähnliche Bandbreiten sind gefordert, wenn man sich die richtig aufwendigen Spielesites anschauen möchte. Ein echtes Highlight in dieser Gewichtsklasse sind sicherlich die **Happy Puppy Games** (*http://www.happypuppy.com*): Die Site verfügt über die Top-100-Games und bastelt aus diesen nochmals die Top Ten der derzeit besten Demo- und Sharewarespiele. Glanzstück des Servers ist aber die exzellente Suchmaschine, die selbst mit exotischen oder uralten Spieletiteln etwas anfangen kann. Wer z. B. nach Klassikern wie Pac Man oder Galaxians sucht, bekommt nicht nur Download-Links, sondern unter Umständen sogar noch ein paar Reviews oder eine Kolumne geboten.
Ähnlich detaillierte Ergebnisse liefert **Gamers Inn** (*http://www.gamersinn.com*), wobei alle Spiele auf dem Server der Site zu finden sind – selbst wenn sie schon zehn Jahre alt sind. Die restliche Festplattenkapazität nutzte man für die aufwendige optische Gestaltung der Seiten: Gamers Inn ist wie ein Fantasy-Rollenspiel aufgemacht. Hohe Torbögen, magische Icons und selbst ein JAVA-Online-Rollenspiel gehören zum Rüstzeug von Gamers Inn.
Apropos JAVA: Die Site setzt voll auf diese neue Web-Technik. Wer JAVA-Games sucht, wird hier in Hülle und Fülle fündig. Außerdem gibt es zwei ausgezeichnete Chaträume, die nur mit JAVA-Applets funktionieren.

Man spricht deutsch

High-Tech dieses Kalibers sucht man auf deutschen Seiten vergeblich. Dabei gibt es auch ein paar deutsche Sites: **Gamesmania** (*http://gamesmania.com*) ist eine solche und bietet vor allem witzige, gut aufgemachte Tests von Spielen und neuen Filmen; eine lange Demoliste rundet das Angebot ab.
Einen Schritt weiter noch geht **Zox-Up** (*http://www.heiend.com/zoxup*): In zehn grafisch nett gestylten Stockwerken kann sich der Benutzer bewegen, um Tests zu lesen. Der Wermutstropfen: Das Archiv kann nur mit einem Paßwort benutzt werden.
Spielemuffeln und Spielfeinden ist das sowieso recht. Und auch die tummeln sich im Netz: Auf der **Anti-Game-Page** (*http://www-personal.umich.edu/~rkmead/videogames.html*) kann man nachlesen, wie aus Quake-Spielern Killer werden – auch ein Besuch in der PC-Spiel-Redaktion wäre demnach brandgefährlich ... ❑

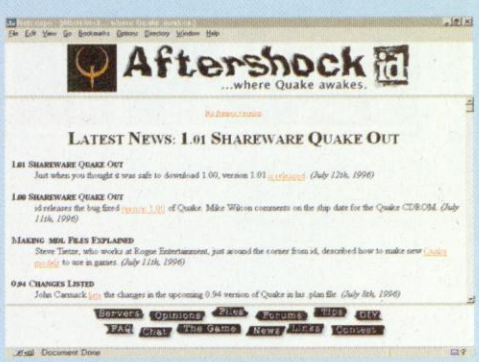
Michael Suck

Fantasy pur: Gamers Inn ist der Treffpunkt für Rollenspieler und JAVA-Freaks

Nett: Diese Site gibt's in Deutsch, Italienisch oder Japanisch

QUAKE: DAS NETZ ERBEBT

An jenem Tag Ende Juni, an dem Hersteller id das 3D-Actionspiel Quake auf der eigenen Website zur Verfügung stellen wollte, warteten bereits 1300 Spielefreaks „vor den Türen" von id. Seitdem hat ein Boom ohnegleichen eingesetzt: Quake-Sites schießen wie Pilze aus dem Boden. Heiß diskutiert werden Cheats, neue Levels und Manipulationsmöglichkeiten an den Dateien des Spiels. Die beste Site zum Thema ist derzeit **Aftershock** (*http://www.nuqnett.org/aftershock*). Dutzende von Foren, eine Umfrage und sogar ein Quake-Chat bietet Aftershock den Süchtigen. Zwei weitere Tips: **Redwood's Quake Page** (*http://tamu.edu:8000/~stm9233/quake.html*) bietet Sinniges und Unsinniges rund um Quake, und die beste Cheatcode-Tabelle gibt's unter *http://erie.net/~mrdoom/quake.html*)

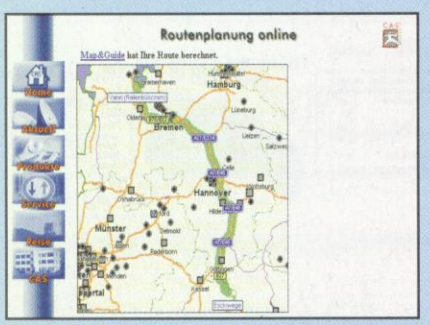


Es ist schon ein Dilemma: Da baut man mühselig eine eigene Homepage mit zahlreichen Links auf, und was geschieht? Die Adressen der Links werden – meist ohne daß man etwas bemerkt – geändert, oder sie verschwinden einfach aus dem Netz. Wer also glaubt, ohne weitere Nachbearbeitung eine Super-Homepage aufbauen zu können, der irrt! Wie dem auch sei, hier sind drei weitere Links, die auf jeden Fall einen Platz auf Eurer Homepage verdient haben.

Den Anfang macht diesen Monat die offizielle Webpage zur erfolgreichen Fernsehserie Babylon 5:
http://www.babylon5.com

Videos, Bilder, technische Daten und sogar ein B5-IRC-Chat machen die Babylon-5-Seite für Fans unentbehrlich.

Weiter geht's mit einer Routenplanung für deutsche Gefilde:
http://www.cas-software.de/travcen1.html



Gebt einfach Euren Start- und Zielort ein, und das umfangreiche Map&Guide-Programm der Firma CAS Software spuckt einen ausführlichen Fahrplan aus.

Zum guten Schluß kann ich Euch noch eine Adresse ans Herz legen, die hauptsächlich für Cyber-Freaks interessant sein dürfte:
http://www.eerie.fr/~alquier/cyber.html

Wie immer steht unsere Redaktions-Mailbox stets für Eure Vorschläge und Kritiken offen:
Redaktion.PC-Spiel@Tronic.de

See ya!

Kobra, übernehmen Sie!

Ein Serienklassiker kehrt zurück: Tom Cruise ist der Geheimagent, der im Internet Waffenhändler aufspürt und mit einem Hubschrauber durch den Eurotunnel fliegt.

KURZINFO

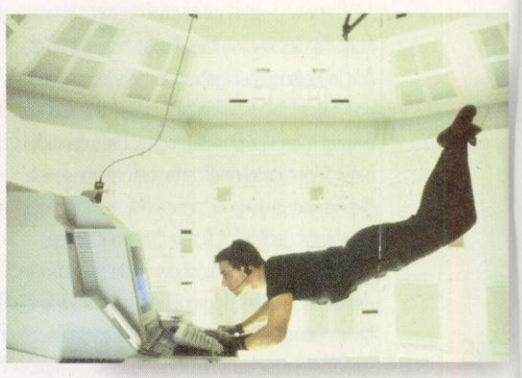
Titel:	Mission: Impossible
Genre:	Action-Thriller
Länge:	ca. 110
Hersteller & Jahr:	Paramount Pictures, 1996
Label:	UIP

Bei diesem Film ist vor dem Gang ins Kino Fernsehgucken Pflicht: Wer wissen will, was **Mission: Impossible** in den 70er Jahren war, bevor es für die 90er umgestrickt wurde, sollte auf Kabel 1 nach **Kobra, übernehmen Sie** Ausschau halten. Der eigentümliche deutsche Name dieser US-Serie ist auf den Decknamen zurückzuführen, den die Geheimagenten-Truppe so gern benutzt. Ihre Spezialität: Spionage und Gegenspionage mit allen Tricks und Kniffen. Waffen, das merkt man nach ein paar Folgen, brauchen diese Jungs nicht. Ganz anders die Kinoversion dieser Tage. In einer Special-Effects-Schlacht ohnegleichen läßt Regisseur Brian de Palma (**Die Unbestechlichen**) seinen Geheimagenten Tom Cruise durch die Handlung jagen. Dabei ist diese eigentlich thrillergerecht: In Prag soll eine Diskette mit der Liste amerikanischer Topspione verkauft werden. Agent Ethan Hunt (Tom Cruise) und seine Abteilung sollen den Kauf verhindern. Doch statt den Erfolg zu feiern, wird fast die gesamte Agentenschar blutüberströmt von der Karlsbrücke geworfen – die Mission war eine Falle.

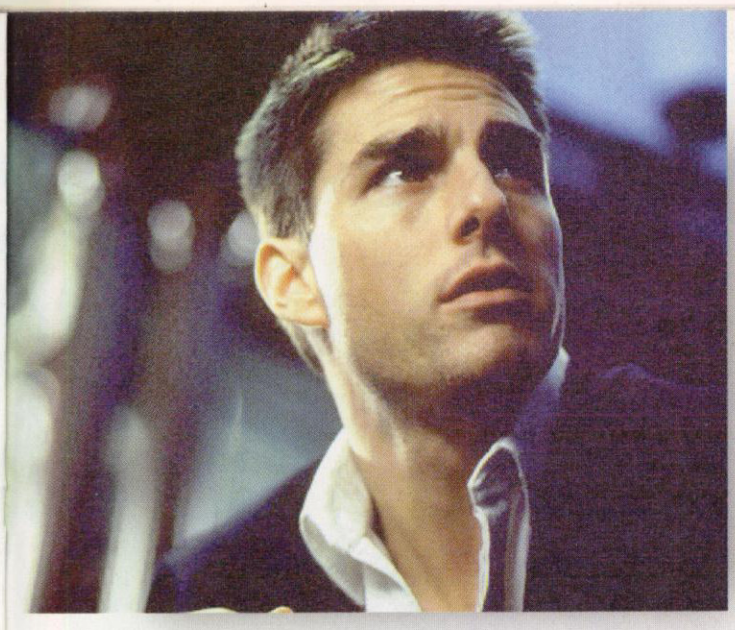
Ethan ist nun auf sich allein gestellt. Er will den Verräter in den eigenen Reihen aufstöbern und tritt deshalb mit einem Waffenhändler, der den Verräter kennt, per Internet in Kontakt. Der Deal: Ethan besorgt die Diskette, der Waffenhändler rückt mit dem Namen rüber. Um aber an die Liste zu kommen, muß Ethan in das CIA-Hauptquartier eindringen – eine „unmögliche Mission".

Das ist sie auch. Daß sie Tom Cruise und seinen drei Nebendarstellern gelingt, ist nur dem Einsatz der Computer zu verdanken. Die sorgten dafür, daß so waghalsige Stunts wie die Reise auf einem Hochgeschwindigkeitszug und der Hubschrauberflug durch den Eurotunnel gelingen konnten. Doch trotz digitaler Verschönerung mußten viele Special-Effects in traditioneller Weise gedreht werden. Und da Tom Cruise in diesem Film erstmals auch als Produzent auftritt, gab er sich alle Mühe, die meisten Stunts selbst zu machen. Cruises Glanzstück: Für die Fahrt auf dem Zug ließ er sich durch einen 230 km/h schnellen Windkanal jagen.

Genauso schnell zieht auch der Film am Zuschauer vorbei. Mission: Impossible ist ein atemberaubend rasanter Action-Thriller, der nur noch wenig mit der Serie zu tun hat. Übernommen wurden



Im Allerheiligsten: Tom Cruise in der Rechenzentrale des CIA



Agent Ethan Hunt (Tom Cruise) hat Grund, besorgt zu sein – er ist in eine Falle gelaufen

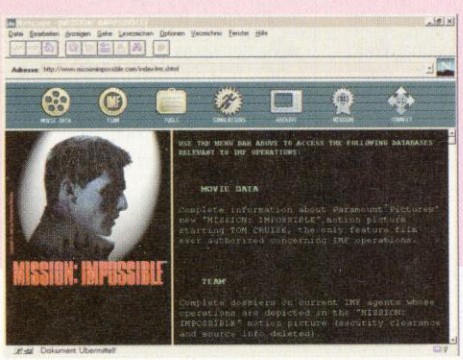
ein paar skurrile Aspekte der Serie, doch schon bei den Figuren hapert es. Einziges Überbleibsel aus alten Zeiten ist Ethans Chef Jim Phelps, alle anderen Namen der Serie sind vergessen. Aber Phelps hat großes Pech: Gleich zu Beginn des Films stirbt er im Kugelhagel von Prag. ❑

Michael Suck

Ganz knapp: Ethan flüchtet vor der Wassermasse eines zu groß geratenen Aquariums

MISSION: IMPOSSIBLE IM NETZ

Natürlich darf eine Website zu Film und Thema nicht fehlen. Unter *http://missionimpossible.com* erfährt man allerhand über das Agentenleben und bekommt ein paar nette Agentenwerkzeuge wie z. B. einen Screensaver an die Hand. Den hat sich Paramount übrigens schon für den Film programmieren lassen, und zwar von keiner geringeren Firma als **After Dark**. Die Site strotzt ansonsten nur so vor JAVA-Applets – ein Besuch ist für Ästheten Pflicht.



SOFT & SOUND SHOP
Fach- und Versandhandel
für aktuellste
COMPUTER SPIELE und HARDWARE.
In Ihrer Nähe.

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop
Aktuelle Software-Hits
auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA
kostenlos
zu Hause testen!
• Verbilligt Einkaufen
• Neuheiten Service
• Demo-Spiele abräumen
• Spiele-Tips
CD-ROM Schnäppchenmarkt
0190-190816

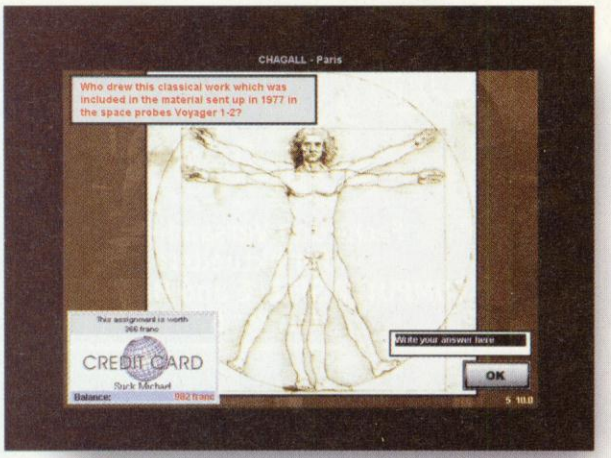
Traum-PC ab 45,-
Komplett - Systeme
ab DM 45,* monatlich.
*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff.
Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

SOFT & SOUND SHOPS
Direkt-Versand • Verkauf • Verein
Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP.
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert.
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

52062 AACHEN	Mauerstraße 92	0241-402608
10551 BERLIN	Oldenburgerstraße 44	030-3956603
33615 BIELEFELD	Stapenhorststraße 42	0521-175872
45329 ESSEN	Altenessenerstraße 448	0201-344376
58095 HAGEN	Volmestraße 66	02331-26774
68542 HEDDESHEIM	Kirchbaumstraße 19	06203-44686
52525 HEINSBERG	Kempenerstraße 2	02452-4817
50939 KÖLN	Gottesweg 149	0221-446499
23564 LÜBECK	Wakenitzstraße 7	0451-794345
39112 MAGDEBURG	Braunschweigerstraße 104	0391-42622
40667 MEERBUSCH	Dorfstraße 2a	02132-911134
66578 SCHIFFWEILER	Kreisstraße 18	06821-632163
38440 WOLFSBURG	Laagbergstraße 63	05361-37474

Werden Sie SOFT & SOUND Partner
- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Ahnfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf
Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

Sack & Pack



Keine schwere Frage: Leonardo da Vinci heißt das Genie

Reisen muß nicht teuer sein: Bertelsmann schnürt den virtuellen Rucksack und schickt den Spieler auf eine kulturelle Abenteuerreise.

Quo vadis? Am Flughafen muß man sich entscheiden, wohin die Reise gehen soll

Im Überblick: alle Anflugziele des Spiels

KURZINFO

Titel:	Backpacker
Genre:	Multimedia-Adventure
Hardware:	mind. 486/33, 8 MB RAM, Windows 3.1x oder höher, Doublespeed-Laufwerk
Hersteller:	BMG Interactive Entertainment
Preis:	ca. 50 DM

Der Titel des Spiels ist mißverständlich: **Backpacker** ist nicht etwa das Adventure für den schweißfüßigen Rucksack-Touri, sondern simuliert ganz edel die angenehme Form des Reisens – das Fliegen. Quer durch Europa, Ost wie West, geht der Trip mit Sack und Pack. Doch das Gepäck ist leicht: Lediglich eine Kreditkarte steckt in der Hosentasche. Die braucht man, um die Flugtickets und die Hotelaufenthalte zu bezahlen.

Keine großen Sprünge

Der Startpunkt des Trips richtet sich nach dem Heimatland, das vor Spielbeginn gewählt wird. Danach findet man sich aber auch schon auf dem internationalen Flughafen wieder und kann sich ein Reiseziel aussuchen. Ein Flug nach Paris ist nicht teuer – für gut 200 Pfund kommt man in die Metropole und kann die verbleibenden 270 Pfund Startkapital dazu nutzen, sich in einem Hotel einzuquartieren.

Doch diese schmale Börse reicht natürlich nicht, um große Sprünge zu machen. Der Besuch von Sehenswürdigkeiten ist zwar gratis, doch das Hotel schlägt unbarmherzig zu. Ein Job muß her: Jede Stadt hat eine Arbeitsvermittlung, an die man sich wenden kann, um für Nachschub an Barem zu sorgen.

Hotel-Quiz

Doch nicht handwerkliche Tätigkeiten sind gefordert, das kulturelle Wissen wird abgefragt: Wer sich als Assistent eines Künstlers anstellen läßt, muß eine Reihe von Kunstwerken und Kunststilen erkennen können. Die Anzahl der richtigen Antworten entscheidet jedoch nicht nur darüber, ob man den Job weiter machen kann, sondern auch darüber, welches Führungszeugnis ausgestellt wird.

Backpacker schult so das Wissen über Europa. Und wer im ersten Anlauf scheitert, wird spätestens beim zweiten Mal mit seinen Kenntnissen über Geschichte, Kunst und Kultur glänzen können.

Das ganze ist aber auf Dauer nur mäßig unterhaltsam. Zwar brilliert das Programm mit ausgezeichneter Grafik und sehr stimmungsvollen, landesspezifischen Sounds, doch als Spiel ist Backpacker keine Herausforderung und taugt eher als multimediale Ergänzung für den Schulunterricht. Außerdem ist es nicht realistisch: Seit wann veranstalten Hotels beim Einchecken ein Quiz?

❑

Michael Suck

International Track & Field

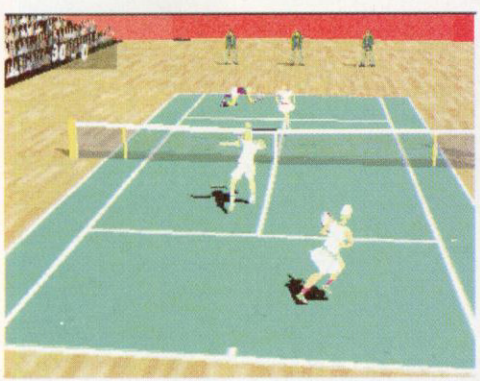
(Sony Playstation)

Olympia mit nur elf Disziplinen? Na, das ist ja ein Ding. Doch was **Konami** mit **International Track & Field** zu bieten hat, ist vom Allerfeinsten. Bis zu vier Spieler können bei den zehn Leichtathletik-Events und dem 100-m-Freistil-Schwimmen gleichzeitig antreten. Die Grafiken sind dank Motion-Capturing wirklich brillant. Verschiedene Kameraperspektiven, die den Fluß des Gameplays nicht beeinflussen, garantieren für ein fast "livehaftiges" TV-Ereignis. Etwas störend ist nur die gewöhnungsbedürftige Steuerung. Hier muß man leider wieder hudeln.

Battle Arena Toshinden 2

(Sony Playstation)

Der Nachfolger eines legendären Erstlings zeigt wiederum dieselben Fighter, die allerdings neue Bewegungen und Special Moves aufs Parkett legen. Es gibt zwei neue Kämpfer, Tracy und Chaos, zusätzlich zu Gaia, die man nun aus dem Menü heraus wählen kann. Des weiteren stehen zwei neue Bosse und ein geheimer Kämpe bereit. Die Arenen sind allesamt neu, die Grafiken verbessert, an der Spielbarkeit ist jedoch einiges verlorengegangen. Fans werden sich dieses Produkt sicherlich trotzdem nicht entgehen lassen.



Pete Sampras Extreme Tennis

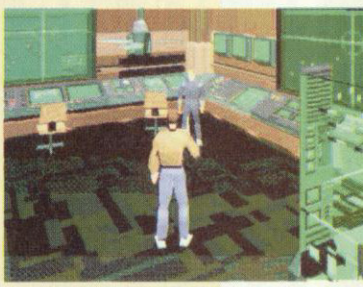
(Sony Playstation)

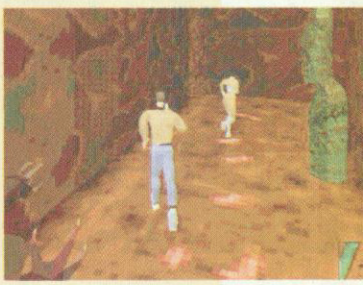
Eines der besten Games des Weißen Sports für PS-X beschert uns **Codemasters** mit **Pete Sampras Extreme Tennis**! Echt kühl, wenn man sich in sechs verschiedenen Perpektiven an heißen Rallyes, Volleys, Stopbällen oder Longlines versuchen kann. Beim Spiel aus der Ich-Perspektive kommt zum Ausdruck, wie schnell man auf den Beinen sein muß, um richtig zum Ball zu stehen. Bis zu vier Cracks können an Einzel-, Doppel- oder Mixed-Wettbewerben teilnehmen. Es gibt auch einen Turniermodus, in dem man auf den „in Motion gecapturten" Pistol-Pete treffen kann. Witzig: Acht verschiedene Stadien der Welt mit Sprachausgabe des Stuhlschiedsrichters in der Landessprache. Auch Deutsch ist dabei. Dann mal auf zum ersten Service!

32-Bit-Zone

Phantastisch, was bei **Destruction Derby 2** abgeht! Längere und schnellere Strecken warten auf die Crasher der Nation. Die 3D-Kollisionen zeigen (es lebe der Sport ...!) American Action pur: z. B. gewaltige Sprites-Teile, die nur so durch die Luft gewirbelt werden. Es gibt jetzt auch einen Reparaturdienst für das lädierte Vehikel und gar einen Stunt-Modus für die Colt-Seavers-Freunde unter uns.

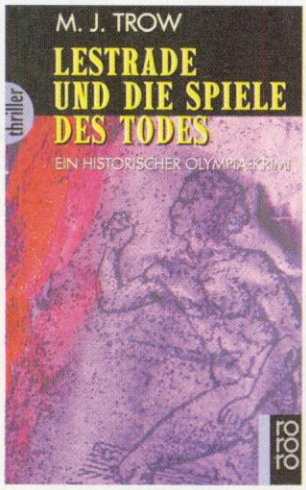
(PS-X, September '96) ♦ 32-Bit-Zone Nach fünfzigjährigem Tiefschlaf stellt der Held aus **Fade to Black** mit Erschrecken fest, daß die damals vermeintlich abgeschlachteten Aliens immer noch auf den Nerven der Erdenbürger rumtrampeln. Man blase also nicht nur ins Horn, sondern auch ins Hirn der kriegsliebenden Rasse. Ein 3D-Shooter mit großen Levels und guten Grafiken. Ballerfans könnten mal wieder einen knacken lassen. ♦ 32-Bit-Zone Schöne, schnelle und harte Rennaction mit ultrasanftem Scrolling verspricht **Psygnosis** bei **Wipe Out XL**. Im Prinzip ist das Game wie der Vorgänger aufgebaut, wurde aber mit sechs neuen Strecken, sieben zusätzlichen Waffen, einem Boxenstopp sowie einer Zeitkontrolle (Checkpoint) aufgerüstet. Zwei neue Rennklassen sollen für noch mehr Abwechslung sorgen. Laß Dich überraschen ...





ENTERTAINER -Schmökertips

von Rainer Scheer



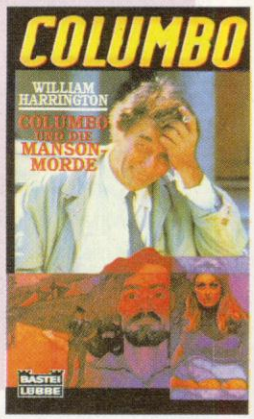
Historische Olympiade

Holla, was für ein Sportjahr! Eben erst hat man die Fußball-Europameisterschaft verdaut (oder waren es die Chips?), da wartet bereits der nächste Fernsehmarathon auf uns: die Olympischen Spiele in Atlanta.
Natürlich bietet Olympia auch eine reizvolle Kulisse für fiktive Geschichten, und so muß sich Inspektor Lestrade im London des Jahres 1908 mit einem Killer herumschlagen, der es während der Olympischen Spiele auf die Sportler abgesehen hat. Doch Inspektor Lestrade läßt nicht locker, ist schon lange aus dem Schatten Sherlock Holmes' herausgetreten und hat es in einer eigenen Buchreihe geschafft, sein Publikum von der Qualität seiner kleinen grauen Zellen zu überzeugen. Der historische Krimi **Lestrade und die Spiele des Todes** ist die richtige Lektüre in diesen sportlichen Wochen. Olympiade einmal anders.

Lestrade und die Spiele des Todes, von M.J. Trow (aus dem Englischen von Hans J. Schütz). Rowohlt, Reinbek 1996. 283 Seiten, 12,90 DM.

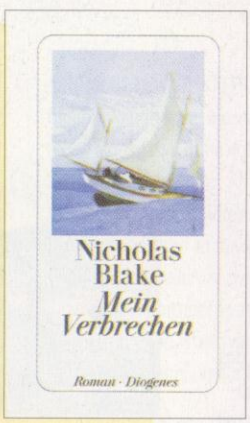
Die Spur erneut aufgenommen

Anfang Juli hat er seinen zerknitterten, viel zu kurzen Trench angezogen, hat den alten, klapprigen Peugeot aus der Garage geholt und ist wieder jede Woche zur Prime Time auf Verbrecherjagd. Da Peter Falk sich zu immer neuen Folgen überreden ließ, sind auch die Schreiberlinge in Sachen „Roman zum Film" nicht untätig gewesen. William Harringtons **Columbo und die Manson-Morde** erschien vor zwei Jahren in den Staaten. Aufgebaut wie die Filme – man kennt den Täter von Beginn an –, versucht Harrington eine ungelenke Aktualisierung, was sich nicht nur in der unsinnigen Beförderung Columbos zum Lieutenant ausdrückt. Von diesen Schwächen abgesehen, bleibt aber wieder ein spannender Zweikampf zwischen einem nur vertrottelt wirkenden Inspector, pardon: Lieutenant, und einem gnadenlosen Killer.



Columbo und die Manson-Morde, von William Harrington (aus dem Amerikanischen von Rolf Kalenberg). Bastei Lübbe, Bergisch Gladbach 1995. 282 Seiten. 9,90 DM.

Das Biest muß sterben

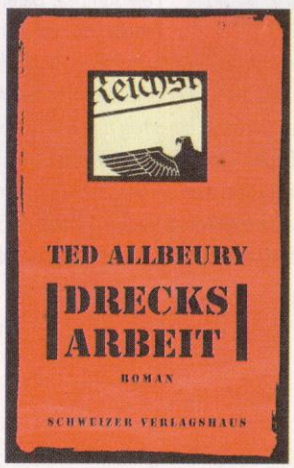


Dies ist der Titel eines der besten Filme des Erfolgsregisseurs Claude Chabrol, dem der Roman von Nicholas Blake als Vorlage diente. Nun liegt dieses Meisterwerk **Mein Verbrechen** in einer vollständigen Übersetzung vor und brilliert vor allem durch sein gekonntes Spiel mit Erzählperspektiven: einerseits das Tagebuch des völlig verzweifelten Vaters, dessen kleinen Sohn jemand überfahren hat, der anschließend Fahrerflucht beging, und andererseits der Detektiv Nigel Strangeways, der versucht, dem ganzen Ausmaß des Falls auf die Spur zu kommen. Ein Krimi, der fasziniert: meisterhaft in seinem Aufbau und ein sprachlicher Genuß.

Mein Verbrechen, von Nicholas Blake (aus dem Englischen von Eberhard Gaube). Diogenes, Zürich 1995. 320 Seiten. 39 DM.

Wo steht der Feind?

Die Welt der Spione hat seit dem Ende des Kalten Krieges neue Inhalte bekommen. Die einstigen Top-Autoren haben sich langsam darauf eingestellt und suchen, zum Teil nach peinlichen Privatrache-Feldzug-Geschichten, neue, zeitgemäßere Themen. Ted Allbeury ist ein Meister seines Fachs, er gehört zu den angesehensten Vertretern des Agentenromans. Selbst aktiv beim Nachrichtendienst während des II. Weltkrieges, kennt er die Welt der Geheimdienste, kennt die Drecksarbeit, den Deal mit einstigen Kriegsverbrechern, die sich dann aber zum Geheimdienst anwerben ließen. Allbeurys Romane leben nicht von oberflächlicher Action, sondern von genauen Beschreibungen der Menschen, die in diesem Netz zwischen Pflicht und Verrat gefangen sind. Ein Agenten-Thriller unserer Zeit.

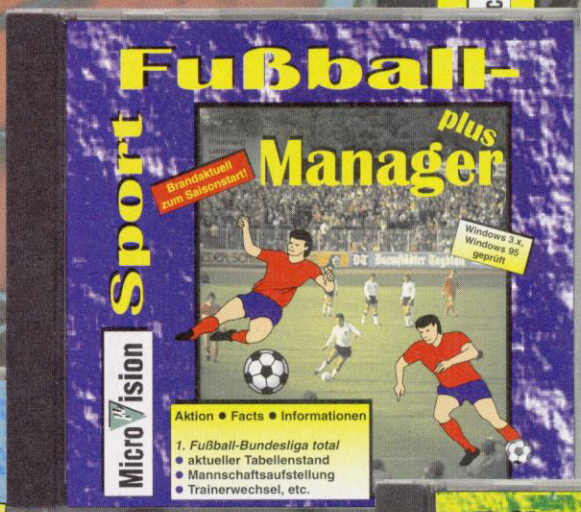


Drecksarbeit, von Ted Allbeury (aus dem Englischen von Werner Waldhoff). Schweizer Verlagshaus, Zürich 1995. 312 Seiten. 39,80 DM.

MicroVision

Software einfach für alle

Frisch wie der Frühling ... ... Hobby, Freizeit, Sport & Spaß



ab DM 19,95

für Windows 3.x und Windows 95

überall im Fachhandel

Jetzt bestellen!

MicroVision GmbH · PF 1506 · 37255 Eschwege · Tel.: 05651-748545 · Fax: 05651-5003

Schicken Sie mir versandkostenfrei:

- ☐ Lotto (DM 29,95)
- ☐ Pflanzenmanager (DM 29,95)
- ☐ Bonaparte (DM 19,95)
- ☐ Excel-Mustertabellen (DM 29,95)
- ☐ Word-Musterbriefe (DM 29,95)
- ☐ Fußballmanager (DM 29,95)

Ich zahle:

- ☐ per Nachnahme (zzgl. DM 3,-- Gebühr
- ☐ Verrechnungsscheck liegt bei
- ☐ per Bankeinzug

Kto.-Nr.: _____

BLZ.: _____

Name/Vorname: _____

Straße: _____

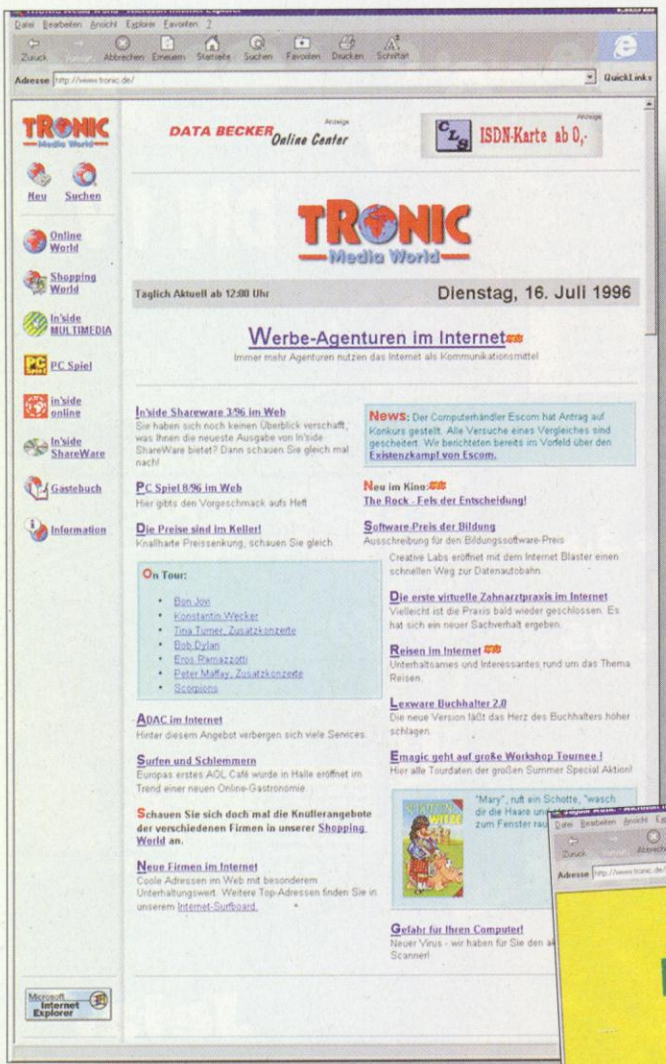
Datum/Unterschrift: _____

PLZ /Ort _____

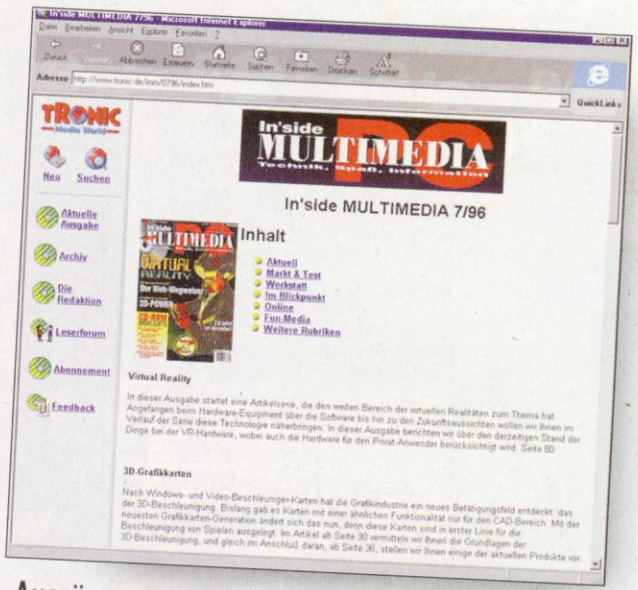
@chtung!

Das ist Ihre Einstiegsadresse für das Internet:

http://www.tronic.de



Tägliches Update unserer Homepage



Auszüge unserer aktuellen Publikationen sind schon vor EVT im Web abrufbar

Werbung in unserer Shopping-World

Bei uns wird

Ihre Werbung

garantiert nicht übersehen!

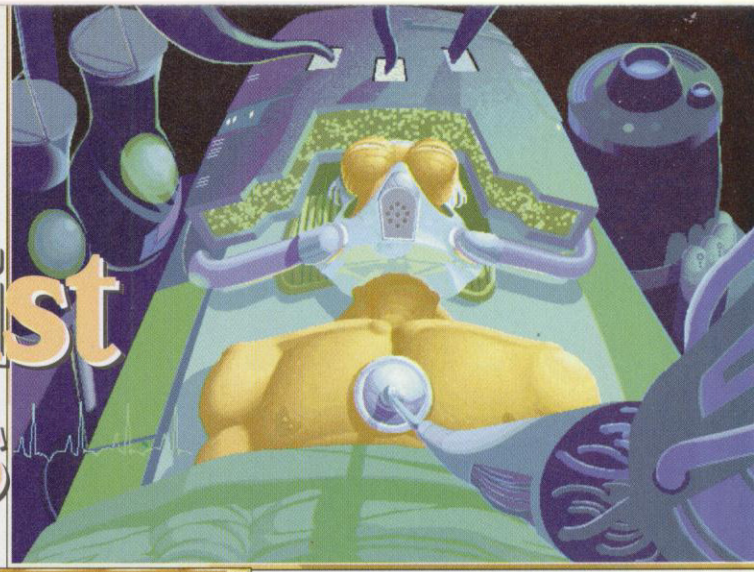
sprechen sie mit uns!

Tel.: 0 56 51/929 - 0

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

AFTERLIFE

Im Himmel ist die Hölle los



Sim City in einer neuen Dimension: Die Seelen der Toten suchen eine neue Heimstatt. Und außerdem wollen sie ein paar Biere trinken.

In dieser Himmelsstadt boomt vor allem das Gebiet vor der Wiedergeburts-Station (unten links)

Diese Seele tritt gleich in das Reich des Spielers ein – in den Himmel oder die Hölle

Um eins gleich vorwegzuschicken: **Afterlife** rüttelt nicht an gängigen christlichen Glaubensvorstellungen. Hersteller LucasArts hat tunlichst darauf verzichtet, das Leben nach dem Tod auf die Schippe zu nehmen. Die Simulation für wandernde Seelen spielt deshalb ganz woanders, auf einem anderen Planeten.

Der ist aber der Erde sehr ähnlich. Selbst die Religionen haben nur kleine Unterschiede, stützen sich aber alle auf den Gegensatz von Himmel und Hölle. Und diese beiden Reiche werden von keinem Geringeren als den Spieler gemanagt – gleichzeitig. Denn im Himmel ist die Hölle los. Zwei große Spielfelder warten auf den Einzug der Seelen; eins für die guten, eins für die bösen. Durch Dimensionstore wandeln die frisch Verstorbenen hinein und suchen eine neue Heimstatt. Diese bereitzustellen, ist das primäre Ziel des Spiels. Aber Tote sind sehr wählerisch. Sie wollen Straßen, sie wollen Belohnungen im Himmel und harte Strafen in der Hölle. Und sie lassen sich nur dort nieder, wo sie Gleichgesinnte finden – Seelenverwandte sozusagen.

Der Spieler muß deshalb sieben verschiedene Besiedlungszonen bereitstellen, aufgeteilt nach den sieben Todsünden oder eben den sieben guten Taten. Zusätzlich braucht es Personal: Engel und Dämonen wollen bezahlt und ausgebildet werden. Neues Geld kommt für jede Seele hinein, die sich im Himmel, bzw. in der Hölle niederläßt. Je besser die Bedingungen, desto mehr Seelen wandern ein. Man muß jedoch darauf achten, daß die Personalkosten gering bleiben und die Seelen auch die Chance zur Reinkarnation haben. Praktischerweise ist die Wiedergeburt durch die Fahrt mit einer Eisenbahn zum Planeten möglich. Teuer sind nur die „Bahnhöfe".

Doch auch großzügig angelegte Besiedlungszonen bleiben leer, wenn sie zu nahe an Ausbildungszentren, Häfen (!) oder Personalwohnungen liegen. Die simple Begründung für dieses Phänomen: Diese Gebäude strahlen „bad vibes" aus, also schlechte Schwingungen. Und damit bad vibes erst gar nicht entstehen, sollte man die Seelen immer bei Laune halten.

Dies kann man tun, indem man den Planeten manipuliert. Bestimmte Eigenschaften der Glaubensrichtungen können mit Geld stimuliert werden. Außerdem ist es möglich, neben den Himmels- und Höllenportalen „Limbo-Strukturen" einzurichten. Dort können sich die Seelen aufhalten, bis auf der Besiedlungsfläche Platz ist. Die Attraktion der Limbos: In ihnen fließt das Bier in Strömen. ❑

msu

Seelenverkäufer

Afterlife ist Sim City 2000 wirklich wie aus dem Gesicht geschnitten: Da ist die 3D-Perspektive mit dem Spielfeldmuster und den Bebauungszonen, die mit gezogener Maustaste erstellt werden. Da sind die vielen Tabellen, Graphen, die giftigen Industriezonen („bad vibes") und sogar die netten, immer weiter wachsenden Gebäude. Der Unterschied: Bei Afterlife kann man gleich zwei „Städte" bauen – eine für den Himmel, eine für die Hölle. Das Spiel wäre also ein passabler SC-Klon, wenn, ja, wenn es nicht dieses Manko mit dem Geld gäbe. Denn: Bei Afterlife ist es kaum möglich, Geld zu verdienen. Für die Seelen erhält man wenig, die Ausgaben aber sind gigantisch. Einzige Möglichkeit: Eines der beiden Reiche läßt man gleich zu Beginn links liegen – je nach Geschmack.

Michael

Afterlife

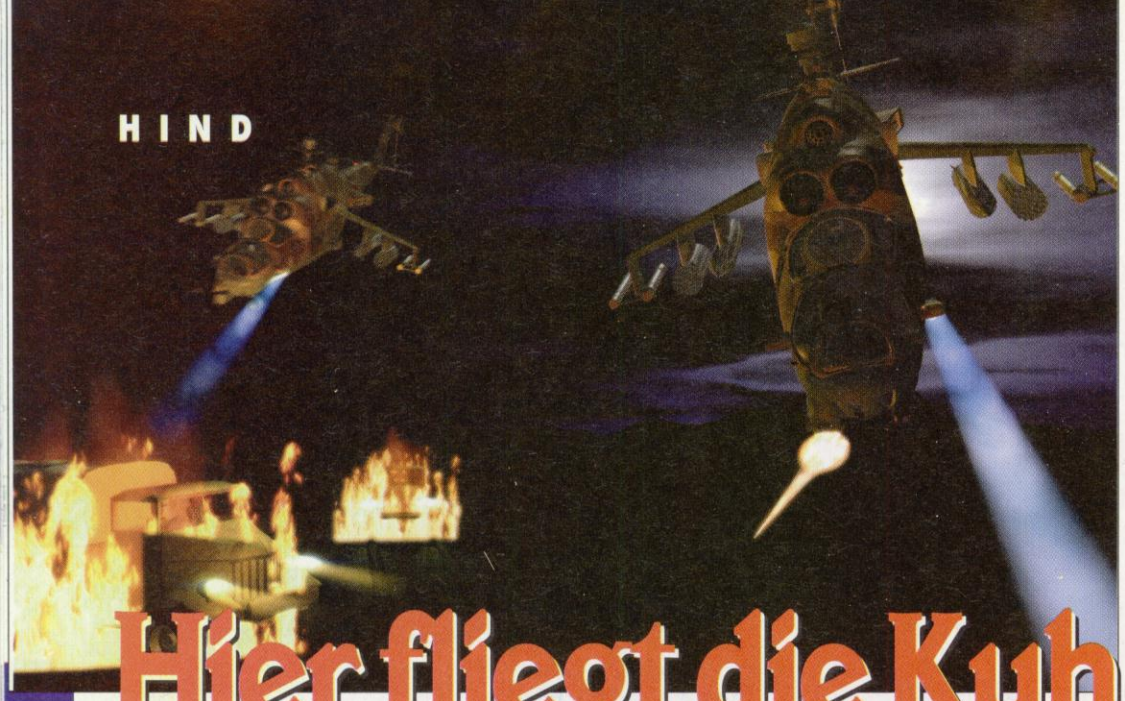
Systemvoraussetzungen: 486/66, 4 MB RAM, SVGA (Windows 95: Pentium, 8 MB RAM)

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ toller Sphärensound
+ exzellentes Tutorial
+ skurille Spielidee
– mangelhafte Budgetverwaltung

Hersteller: LucasArts | Preis: ca. 90 DM



Hier fliegt die Kuh

SPIELFELD

Das Leben eines Hubschrauberpiloten besteht nicht nur aus dem Zerstören feindlicher Ziele, was die neue Flugsimulation von Digital Integration eindrucksvoll beweist.

Die Hind (sprich Heind) – was auf gut deutsch „Hirschkuh" heißt – ist das Schlachtschiff der ehemaligen sowjetischen Hubschrauberflotte. In allen größeren Kriegen, die die ehemalige Großmacht geführt hat, spielte dieser Kampfhubschrauber eine kriegsentscheidende Rolle, und über 20 Nationen haben ihn mittlerweile in Dienst gestellt. Der Helikopter kann nicht nur für Kampfeinsätze genutzt werden, sondern eignet sich auch hervorragend zum Truppen- und Materialtransport. Während der AH64 der amerikanischen Luftwaffe an Geschwindigkeit und Wendigkeit überlegen ist, erledigt die Hind ihre Aufgaben durch brutale Gewalt.

In etlichen Missionen muß der Spieler seine Flugfertigkeit beweisen und nicht nur feindliche Ziele vernichten, sondern auch Soldaten zum Einsatzort bringen oder Material für Bodentruppen absetzen. Flugtechnisch ist die Hind eine wesentlich größere Herausforderung als die vergleichbaren Modelle der amerikanischen Luftwaffe. Da dieser Helikopter nicht über ein selbststabilisierendes Rotorensystem verfügt, muß man beim Lenken des Fluggeräts immer mit Heck- und Hauptrotor spielen, um nicht vom Kurs abzukommen.

Um aber auch Anfängern einen leichten Einstieg in die Simulation zu ermöglichen, verfügt das Programm über drei verschiedene Steuerarten. Im Arcademodus ist die Beherrschung des Hubschraubers denkbar einfach. Der Pilot muß sich nicht mit komplizierten Steuerungstechniken herumschlagen, kann einfach drauflosfliegen und die Aufgaben erfüllen, die gestellt werden.

Das vereinfachte Flugmodell umfaßt schon die wesentlichen aerodynamischen Merkmale des Hubschrauberflugs, erspart Spielern jedoch ständige Kurskorrekturen: Die Lenkung des Helikopters wird vom Programm stabilisiert.

Im realistischen Flugmodell werden dagegen alle Kontrollen auf maximalen Realismusgrad gestellt, und das Fliegen der Maschine wird zur richtigen Herausforderung.

Das Programm konzentriert sich im wesentlichen auf drei verschieden Kampfgebiete: In Afghanistan muß sich der Hubschrauberkommandant mit Mudschahedin anlegen, aber auch die pakistanische Armee mischt im Guerillakrieg mit gut ausgestatteten F-16s mit.

In Korea ist die Hauptaufgabe der Luftflotte, die Versorgung mit Nahrungsmitteln sicherzustellen, was eine sehr ungewöhnliche Zielsetzung für Flugsimulationen ist. In Kasachstan dagegen ist Kampf gegen Rebellen angesagt. Diese sind mit ex-sowjetischem Militärmaterial bestens gerüstet, so daß es sogar zu heißen Gefechten zwischen Hinds

Feure und vergiß den Feind – hier kommt Hind!

Erstmals dürfen auch Fußgänger „mitfliegen"

Fliegende Kuh

Hind ist nicht einfach nur ein Update des älteren Apache mit einem neuen Flugzeugtyp, sondern bietet viele Neuerungen, die dem Programm einen frischen Touch verleihen. Vielfältige Missionen mit unterschiedlichsten Zielsetzungen sorgen für Abwechslung während der Missionen. Realistische Fights zwischen den unterschiedlichen Hubschraubertypen geben den nötigen Pep. Hind bietet viel Spielspaß für alle Fans der Schraubenhuber und sollte jedem Simulationsfan eine Proberunde wert sein.

Arndt

auf beiden Seiten kommen kann. Für den schnellen Einstieg in die Flugsimulation steht ein Arcademodus zur Verfügung: Auf Wunsch kann der Hubschrauber in diesem Modus auch unzerstörbar sein, was sich besonders für die ersten Runden mit dem Heli empfiehlt.

Hat man sich genug ausgetobt, kann man sich an etlichen Single Missions versuchen. Hier zählt nur die einzelne Leistung, die der Pilot beim Absolvieren der verschiedenen Missionen an den Tag legt. Im Campaign-Modus dagegen hat jeder Flug Auswirkungen auf die gesamte Kriegssituation. Verpatzt man zu viele Missionen, wird man vom Generalstab seiner Aufgabe enthoben und darf wieder nach Hause fliegen.

Besonders interessant ist die Netzwerkspiel-Option. Hier können bis zu 16 Spieler per Modem oder Netz mit- oder gegeneinander spielen. Auch ein Link mit dem etwas älteren *Apache* von DI ist vorgesehen und ermöglicht erstmals realistische Luftkämpfe zwischen zwei unterschiedlichen Helikoptertypen.

Obwohl der technisch modernere Apache scheinbar die Nase vorn hat, läßt sich auch der Hind im Luftkampf nicht lumpen und kann durch die hohe Waffenkapazität und Robustheit die Wendigkeit des amerikanischen Kampfsystems gut ausgleichen.

Aber nicht nur Kämpfe untereinander sind ausführbar, sondern die Spieler können sich die Rollen von Pilot und Schütze teilen. Dafür stehen auch spezielle Zweispieler-Missionen zur Verfügung.

Insgesamt kann Hind durchaus überzeugen, auch wenn es im Vergleich zum *AH64D Longbow* von EA grafisch nicht ganz so gut wegkommt. Die vielfältigen Missionstypen, die realistische Steuerung und die Netzwerkspiel-Option lassen fehlendes Texturemapping schnell vergessen. ❑

ag

Die Hind ist eine furchterregende Kampfmaschine

Hind

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VLB- oder PCI-SVGA-Karte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ viele Missionstypen
+ Netzwerkoption für bis zu 16 Spieler
+ Gunner kann vom zweiten Player gespielt werden

– kein Texturemapping

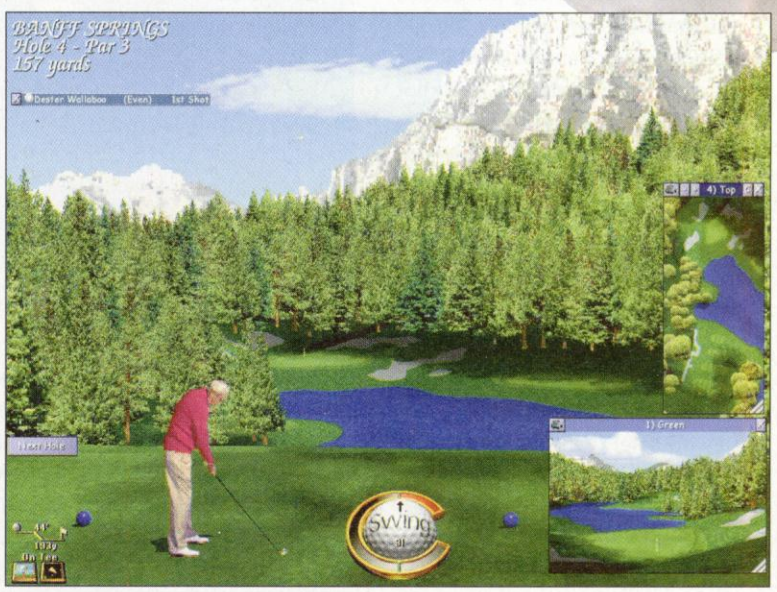
Hersteller: Digital Integration Preis: 100 DM

ZU LANGSAM.

Sie haßte es, wenn Rüdiger
wieder mit ihr „Rennen" spielte.

Der König der Golfsims

Wenn es eine wirklich gute Golfsimulation für den PC gibt, dann ist es mit Sicherheit Links 386 CD. Nun haben die Macher ihre bisher ungeschlagene Sim selbst getoppt.

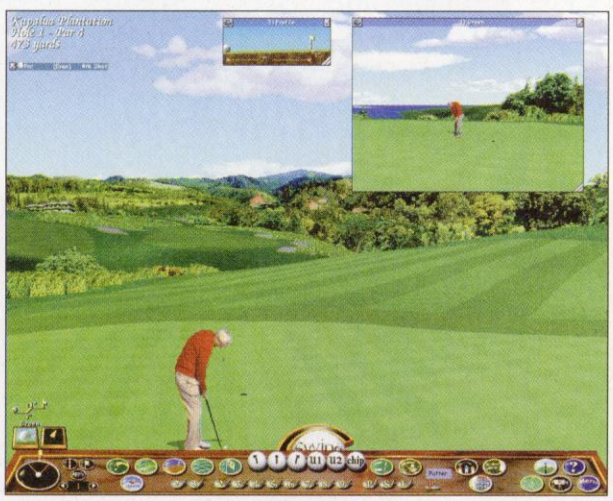


Allerschönste Grafik verwöhnt das Golferauge

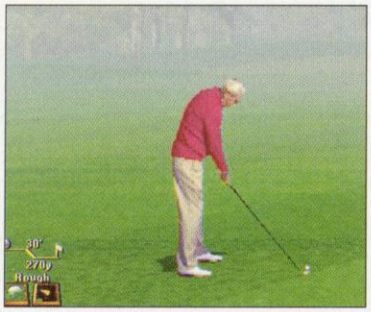
Links LS heißt der neueste Output von Access. Und schon auf den ersten Blick wird klar, daß da nicht einfach ein Update gelaufen ist. Nicht nur eine völlig überarbeitete Grafik fällt auf, sondern auch das Gameplay hat in vielerlei Hinsicht Neuerungen abbekommen.

Bevor die Lobeshymne auf dieses Game losgeht, kommt erst mal Kritik: Es gibt immer noch keinen Turnier-Modus ,und auch keinen Tour-Modus mit Rankings – Punkt, Ausrufungszeichen. Der Rest ist exzellent.

Das Spiel kommt auf drei CDs, die es in sich haben. Drei Kurse (Kapalua Plantation Course, Kapalua Village Course und Latrobe Country Club) aus dem Grundpaket und die garantierte Aussicht auf neue Kurse. Außerdem sind die alten Super-VGA-Kurse von Links 386 CD vollkommen kompatibel zum neuen Game. Im Spiel selbst hat der Spieler jetzt verschiedene Varianten zur Auswahl. Außer dem normalen Stroke Play gibt es Skins Game, Match Play und Best Ball Versionen.



Das Menü fährt automatisch aus, die Fenster sind frei wähl- und verschiebbar



Nebelbänke in Wassernähe: Wann hat es das schon mal gegeben?

Zudem ist eine Modem- und eine Netzwerkfunktion integriert. Letztere läßt leider nur zwei Workstations zu. Aber das Game ist auf jeden Fall über das Internet spielbar, was die Telefonkosten auf ein Minimum reduzieren dürfte.

Im Gegensatz zur letzten Version hat jetzt Multitasking Einzug ins Golfgeschäft gehalten. Die zahlreichen optionalen Fenster, wie zum Beispiel Green View, Top View, Scoreboard, Profil-View, Side View oder eine frei positionierbare Kamera können beliebig eingeblendet und auf dem Schirm frei verschoben werden. Der Marker kann in allen Ansichtsfenstern positioniert werden. Die in der letzten Version ständig sichtbare Menüleiste fährt jetzt automatisch aus, wenn man sich dem unteren Bildschirmrand nähert.

Auch die Engine, die alle relevanten Ball-Parameter berechnet, ist jetzt so dicht an der Realität, daß man schon fast von einem echten Golflehrgang reden kann.

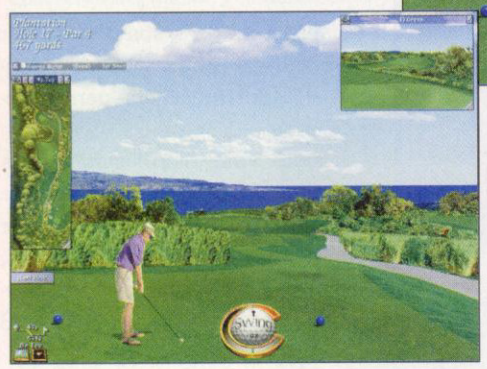
Auch der alten Grafik ging es an den Kragen. Bei den neuen Kursen muß man schon zweimal hinschauen, um zu sehen, daß es eine Computergrafik und kein Realfoto ist. Auflösungstechnisch ist für jeden Rechner und jede Grafikkarte das Passende dabei. Zwar läuft Links LS bereits auf einem 486/66, aber um alle Vorzüge zu genießen, sollte es schon ein Pentium 90 sein. Die Detailvielfalt läßt sich auf jeden Fall

Unschlagbar

Sosehr sich auch andere Firmen an einer guten Golfsim versuchen, Access ist ihnen immer um eine Nasenlänge voraus. Die neue Grafik, die neuen Optionen und die Kompatibilität zum alten Links hinterlassen einen superben Gesamteindruck.

Marcus

Der Flug des Balls aus allen relevanten Perspektiven



Fast meint man, den frischgemähten Rasen zu riechen

nicht mehr toppen. Die Kurse sind bis auf den letzten Busch exakt dem Original nachgestellt. Eine junge Frau, ein junger Mann, ein älterer Mann und die Golflegende Arnold Palmer stehen als Spielercharaktere zur Verfügung. Letzterer ist durch Palmers ganz persönlichen Spielstil gekennzeichnet.

Zudem steht ein virtueller Gang durch die jeweiligen Clubhäuser und durch Arnold Palmers Werkstatt inklusive interaktivem Interview auf dem Plan.

Alles in allem ist Links LS der neue König der Golfsims. Wer sich für Golf interessiert oder gerne mal ein ruhiges Spiel in der Mittagspause machen möchte, kann sich dieses Teil bedenkenlos zulegen. ❐

cus

Links LS

Systemvoraussetzungen: 486DX/66, 12 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

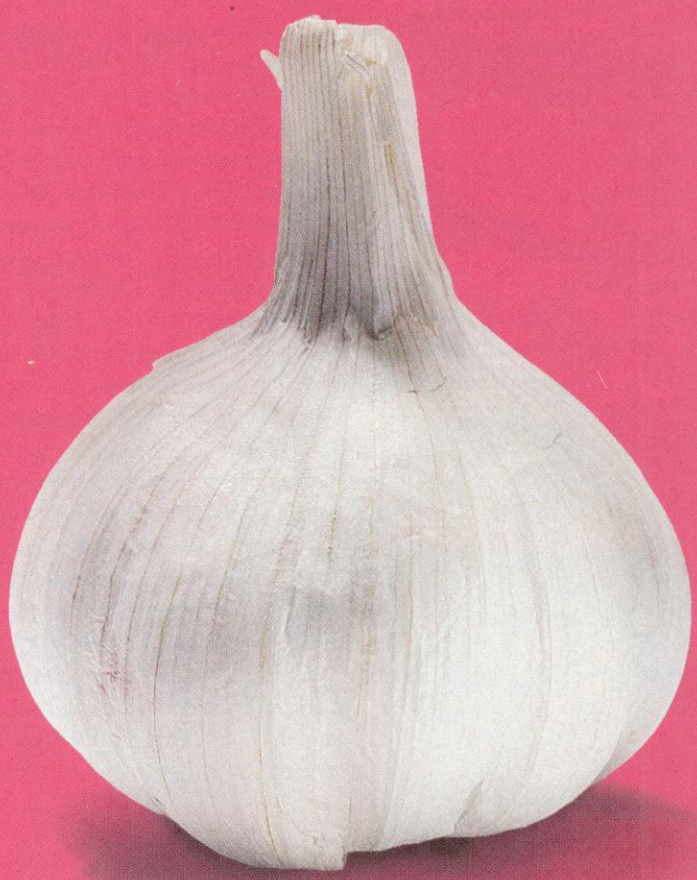
Was uns auffiel:
+ Multitasking
+ super reales Ballverhalten
+ geniale Grafik

– kein Turniermodus

Hersteller: Access | Preis: 120 DM

MACHT EINSAM.

Seitdem Ulf diese Knoblauchkur machte, waren die meisten Verbindungen abgebrochen.



KICK OFF 96

Keinerlei Anpfiff

Kick-Off-Veteran Anco Software hat wieder einmal zugeschlagen: In den Zeiten der computerisierten Fußball-Euphorie ist das Spiel KICK OFF 96 auf dem besten Weg, sich einen Stammplatz zu sichern.

Auftritt der Schwarzgelben in der Champion's League

Gelungenes Pressing

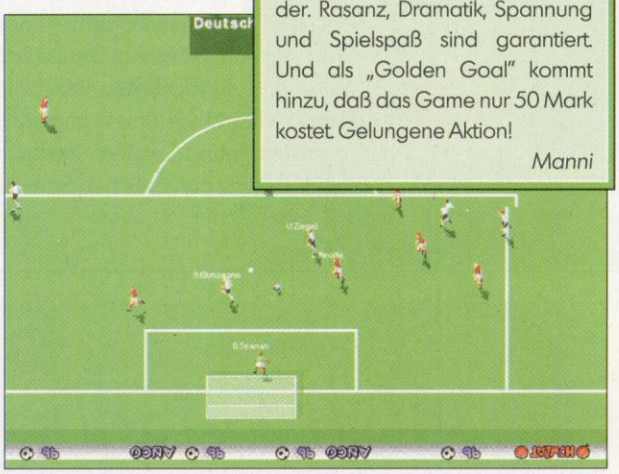
Einen „Anpfiff" hat Ancos Produkt sicherlich nicht verdient. Dafür ist es sehr schnell und gut spielbar. Die gewaltige Anzahl der Teams und deren internationale Einstufung nach Punktsystem spiegelt sich auf dem PC-Rasen spürbar wider. Rasanz, Dramatik, Spannung und Spielspaß sind garantiert. Und als „Golden Goal" kommt hinzu, daß das Game nur 50 Mark kostet. Gelungene Aktion!

Manni

Mit **Kick Off 96** hat man erneut einen würdigen Nachfolger in puncto Fußball gefunden. **Anco** hat das Spiel wieder schnell gemacht, die Akteure ins Schwitzen und sich selbst in eine hervorragende Schußposition gebrachtw.

Schon beim Anblick des Hauptmenüs können die Fans begeistert sein. In fehlerfreiem Deutsch kann man hier von Freundschaftsspielen über Pokalwettbewerbe, Club-, Liga- oder Länderspiele bis hin zum Training oder der authentischen „Nachspielzeit" der Euro 96 so ziemlich alles haben, was das Herz begehrt. Etliche Untermenüs bestimmen die Steuerungsarten, Torwiederholung, Auswechslungen, Match-Statistiken und anderes mehr.

Im Spiel selbst geht's hektisch zu. Der Ball läuft über mehrere Stationen, wobei der ballführende Spieler beim Paß fast immer seinen Mitspieler erreicht. Die Schüsse sind exakt, die Animationen der Spieler und „Special Moves" (Hackentrick, Kopfballvorlage ...) sehr realistisch. Im 3D-Modus werden die vier Kameraperspektiven automatisch gewechselt, ohne allerdings Verwirrung bei den PC-Kickern hervorzurufen.



2D-Sicht mit noch schnelleren Aktionen

Die insgesamt 49 Nationalteams und die entsprechenden Ligen bieten reichlich Gelegenheit, sich sportlich auszuzeichnen. So ergibt sich eine Art Handicap-Einstellung, wenn ein geübter Spieler mit Liechtenstein gegen Deutschland antritt. Auf der anderen Seite stellt sich Vertig Bogts sein eigenes „Dream Team" zusammen, um vielleicht doch eine winzige Chance gegen die Elf aus Malta zu haben ...

Wem das edle Gekicke immer noch nicht zu schnell ist, der schaltet auf 2D um. Hier allerdings muß man schon ein gutes Auge für den Mitspieler haben, sonst geht der Ball oft ins Aus oder wird vom Gegner als Kontergeschenk gern angenommen.

Gewiß, die Tore sind etwas plump und zu klein, die Torschüsse etwas zu stereotyp, und mancher Weitschuß ist nicht rechtzeitig vom Keeper zu erkennen, aber das beeinträchtigt den Spielfluß und -spaß nicht wesentlich.

Bei der Steuerung sieht es schon etwas düsterer aus. Ohne einen Stick ist man aufgeschmissen. Aber auch mit diesem Ding sollte man anfangs stracks ins Trainingslager gehen. Witzig ist hier, daß im deutschen Team der gute Köpke gleich auf beiden Seiten zwischen den Pfosten steht. Eine für unseren Nationaltorhüter fast realistische Angelegenheit aus der jüngsten Vergangenheit!

Bleibt noch negativ anzumerken, daß in der Bundesliga „München 89" vertreten ist und – oh, weh! – Zeitschinden möglich ist. Die Uhr läuft gnadenlos weiter, wenn der Keeper den Ball nicht abschlägt!

❑

M.K.

Möllers Geschoß wird von Dave Seaman entschärft

Kick Off 96

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 60 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ schneller Spielablauf
+ realistische Aktionen
+ günstiger Preis

– Zeitschinden möglich

Hersteller: Anco Software **Preis:** 50 DM

Volltreffer

Sierra hat es verstanden, in der Reihe *Front Page Sports* eine ausgezeichnete „Brennball-Variante" auf den Markt zu bringen: **Baseball Pro '96 Season**.

Mit einer MLBPA-Lizenz nutzte der Hersteller die Möglichkeit, echte Spielerpersönlichkeiten auf die Pitches der insgesamt 28 originalgetreuen Stadien zu schicken.

Heraus kam ein sehr authentisches Baseball-Produkt, das besonders die Statistikfreunde dieses Sports begeistern wird. Schier zahllose Infos zu den Matches, zur Fitneß der Spieler oder den Wetterbedingungen sorgen für ein erstaunlich umfangreiches und feines Game.

Gespanntes Warten auf den Wurf

Hinzu kommen etliche echt nützliche Features wie Pause, Replay, aktueller Spielstand, Veränderung der Kameraperspektive und die Tatsache, daß die Akteure auf dem Feld aus Fehlern lernen und sich ständig verbessern. Letzteres liegt im „Lerneffekt" der Künstlichen Intelligenz begründet. Somit wird aus einem vermeintlich steifen, berechenbaren Match ein fast livehaftiges, mitreißendes Erlebnis.

Die Onscreen-Menüs können beliebig verschoben oder ausgeblendet werden, um einer Fullscreen-Darstellung des Geschehens Platz zu machen. Der Mehr-Saison-Modus erlaubt es Neulingen, bis in die Profiklasse zu stürmen.

Baseball Pro '96 ist für Fans ein absolutes Muß, obwohl die Grafiken und die Sounds nicht ganz die Erwartungen erfüllen können. Aber die einfache Bedienung über Tasten oder Sticks läßt sogar Baseball-Neulinge schnell ins Spiel kommen. Durch gut getimte Wechsel der Kameraperspektive ist reichlich Action zu bestaunen. ❑

M.K.

Baseball Pro '96 Season

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Windows

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ auch für Baseball-Neulinge geeignet
+ zahlreiche, detaillierte Menüs
– Matches in Echtzeit zu lang

Hersteller: Sierra On-Line | Preis: 100 DM

BRECHBEUTELSCHNELL UND VÖLKERVERBINDEND.

Speed Rage. Das turbo-geile Action-Rennspiel für PC:

- Speed bis zum Abwinken
- Netzwerk-/Link-Option (bis zu 16 Spieler ohne Geschwindigkeitsverlust!)
- irre 3D-Grafik
- 20 nicht-lineare Rennkurse
- Wüsten Buggy oder Power Boat (vollbepackt mit fiesen Waffen)
- krachende Sounds von Hardrock bis Techno
- 5 Spielmodi
- mit Zusatz-CD für sofortige Netzwerk-Action

PC CD-ROM
auch für Windows 95

TELSTAR Electronic Studios

Distributed by
KONAMI®

Speed Rage © 1996 Telstar Electronic Studios Ltd. All rights reserved. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

Lizenz zum Prügeln

Prügeln, stechen, schießen, kloppen und ein Hauch von Adventure: Das alles wird von TIME COMMANDO geboten. Aber am meisten kann das phantastische Gefühl begeistern, interaktiv in einem „Film" zu agieren!

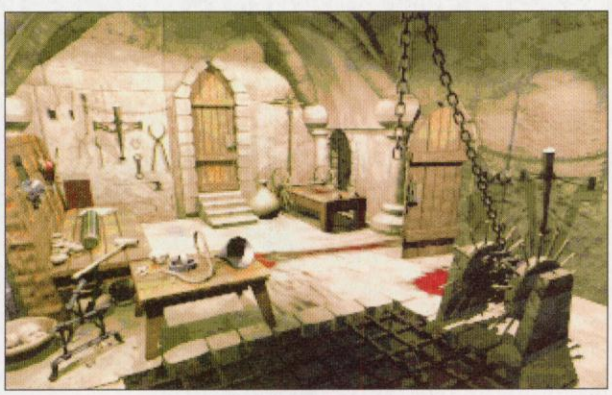
SPIELFELD

Stanley, der Held des Time Commando, soll im Auftrag der XYZ Corporation ein Computersystem abschalten, das nicht mehr funktioniert, teilweise sogar verrückt spielt. Die Story selbst ist allerdings nebensächlich und auch rasch vergessen, wenn man bereits in Stufe eins Steinzeit-Kreaturen über die Wupper jagen muß. Hersteller Adeline macht das Game nämlich als Zeitreiseabenteuer auf und verwendet als Hintergrund des Geschehens einen vorberechneten 3D-Film. So sieht das gesamte Spiel wie eine Intro aus – mit dem Unterschied, daß man hier überall aktiv ins Geschehen eingreifen kann.

Die Kameraführung zaubert erstaunliche Bilder und Szenarien, die – wie bereits angedeutet – in den verschiedensten Epochen unserer Geschichte angesiedelt sind. Held Stanley startet in der Urzeit, besucht das alte Rom, wandert nach Nippon, hält sich im Mittelalter auf, um dann auch noch über die Zeit der Maya-Kulturen und den Wilden Westen bis hin in die ferne Zukunft zu gelangen.

Der Rest ist Action, mit einem klitzekleinen Hauch Adventure. Alle Kreaturen, die einem unterwegs begegnen, wollen einem gleich ans Leder. Da muß man sich schon ordentlich prügeln, um durchzukommen. Ab und zu sollte außerdem eine Quelle ausfindig gemacht werden, damit man sich durch einen kühlen Schluck ein wenig erholt. Hier und da dürfen außerdem blaue Chips und goldene Glitzerstücke aufgesammelt werden, die das Gesundheitsbarometer ebenfalls in die Höhe schnellen lassen.

Wichtig ist auch das Einsammeln erbeuteter Waffen! Die luchst man den fiesen Gegnern ab, um sie später selbst einzusetzen. Nicht selten tut man allerdings gut daran, die Beutewaffen für besondere Fälle aufzuheben und nicht im Dauereinsatz zu vergeuden.



Hallo! Ganz links findet man das Langschwert

Und der Hauch Adventure? Da gibt es die Suchfunktion, mit der unterwegs alles mögliche Interessante gefunden werden kann. Überhaupt sollte man sich ein wenig Zeit lassen – nicht nur von Ort zu Ort eilen, sondern auch die Sehenswürdigkeiten am Wegesrand genießen. Nur nicht vergessen, daß man nicht als Tourist unterwegs ist, sonst erwischt einen am Ende der Säbelzahntiger oder ein anderer übellauniger Zeitgenosse!

Die Bedienung ist im Handumdrehen erlernt. Knapp ein Dutzend Bewegungs- und Aktionstasten dürfen auf Wunsch auch nach eigenen Vorlieben neu belegt werden. Oben auf dem Bildschirm veranschaulichen Statusanzeigen die eigene Gesundheit und die des jeweiligen Gegners, unten gibt's ein Inventory für die gesammelten Chips und Waffen. Und eine der Aktionstasten aktiviert die sogenannte Suchfunktion, mit der in der Nähe liegende Gegenstände eingesackt werden! ❑

M.K.

Fighting Fun!

Bei diesem Game macht mir das Prügeln richtig Spaß. Allein das filmische Ambiente, die hervorragende Kameraführung (Zooms, ins Bild springende große Sprites, Totale, Halbtotale etc.) heben Time Commando deutlich aus der Masse anderer Beat'em-Ups heraus. Und ein paar Prisen Jump'n'Run und Adventure stehen dem Produkt ebenfalls sehr gut zu Gesicht. Ich jedenfalls lege es so schnell nicht wieder weg.

Manfred

Time Commando

Systemvoraussetzungen: 486DX/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ spielfilmartige Action der Sonderklasse
+ herrliche Backgrounds
+ gute Animationen

Hersteller: Adeline Software/ Electronic Arts

Preis: 100 DM

Highscore für Abenteurer

Das multimediale Zeitalter hat begonnen. Wer jetzt aufspringt, kriegt den neuesten Kick für Freizeit, Bildung und Home Computing . Auf der CeBIT HOME, der neuen PC-TV-HiFi-Video-Multimedia-Tele-Internet-Online-Messe. Brandheiße Spiele aus aller Welt geben dem Spieltrieb neuen Auftrieb. GAME CITY und CHANCEN 2000 erweitern den ultimativen Fun-Faktor. Zahlreiche Open-Airs und Raves sind der Hyperlink von der Virtual Reality zum absoluten Live-Erlebnis. Willkommen in den unendlichen Weiten des Abenteuers. **Welcome CeBIT HOME.**

Öffnungszeiten: 9.00 – 18.00 Uhr
Tagesausweis: DM 17,–

HANNOVER 28.8. – 1.9.1996

CeBIT HOME ELECTRONICS

Die Erlebnismesse der multimedialen Generation

Deutsche Messe AG
Messegelände · 30521 Hannover
Info-Hotline: **0511 - 893 31 39**
T-Online (Btx) *32 300 80#

Internet
http://www.cebit-home.de

DEUTSCHE MESSE AG, HANNOVER

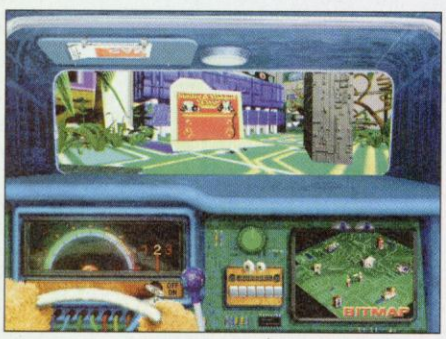
Zum Schießen komisch!

SPIELFELD

THE MUPPET CD-ROM

Jetzt tanzen alle Puppen

Kermit, Piggy, Gonzo, Fozzie – die Puppen tanzen jetzt nicht mehr nur in der Flimmerkiste, sondern auch über den PC-Screen. Diese Show macht nicht nur Kinder froh, sondern Erwachsene ebenso ...



Das also ist ein Bus-System!

Stargäste dürfen nicht fehlen

Einen dritten Logenplatz gibt's für die Käufer des Programms

Wenn alle Männer so wären wie Kermit, würde Miss Piggy in Null Komma nix 'nen Herzkasper kriegen – aber egal. Die Muppets jedenfalls ziehen ihre heiße Show jetzt auf heimischen PC-Screens ab – oder besser gesagt: in ihnen!

Nach einem echt abgefahren gemachten Intro (dessen Überraschungseffekt an dieser Stelle nicht verraten werden soll) wird ein grellbunter Bus von Fozzie ruckelfrei in irrem Tempo über die Platine gesteuert, düst an etlichen Chips und Leiterbahnen vorbei und kommt schließlich jeweils vor einem weißen Rechteck zum Stehen.

Klappe auf: Und hinter diesen verbirgt sich dann immer eine kleine Aufgabe. Nix Tolles eigentlich – Puzzle- und Schiebespielchen –, aber bei richtiger Lösung gibt's zur Belohnung jedesmal einen witzigen Clip aus der Show, zu dem Statler und Waldorf (die beiden Alten in der Loge) natürlich ihre Kommentare abgeben. Die Clips, überhaupt die gesamte Machart, sind ganz nach Muppet-Art – zum Ausschütten komisch!

So sollte denn die Muppet-CD-ROM am Ende auch gesehen werden, als kleiner Happen zwischendurch, einfach zum Lachen und Faxen machen. Deshalb bekommt das Teil von uns auch nicht die übliche Spielewertung.

Als Game an sich würden die Muppets eher verlieren, denn die Knobeleien bieten – wenn überhaupt – nur Durchschnittliches. Das Spiel eignet sich für Kinder genauso wie für eingefleischte Muppet-Fans. Also dann: Jetzt tanzen alle Puppen, macht auf der Bühne Licht! ❑

sat

„Das is' doch für Babys", ...

... meinte die kleine Janina, Tochter einer Mitarbeiterin, als sie beim Testen von Muppets neben mir am PC stand. Aber gelacht haben wir am Ende doch richtig laut, und als Fozzie mit dem regenbogenfarbenen Bus durch das Innenleben des Computers sauste, jauchzte meine kleine Zuschauerin mit glänzenden Augen. Ein cooles „Echt geil!" kam von Tom, während Thomas sich vor Lachen an seinen knusprig gerösteten Weizenpops verschluckte. *Sandra*

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

Hersteller: Star Wave, **Preis:** ca. 100 DM

TRONIC Top Shop

check it out!

Buzz Aldrin's Race into Space

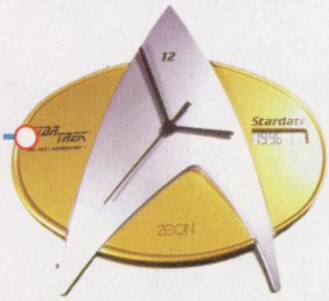
Buzz Aldrin's Race into Space ist eine Simulation des größten Abenteuers der Menschheit: Über 300 Weltraum-Missionen, über 1000 historische Fotos, kompletter Soundtrack und Soundeffekte.
CD-ROM

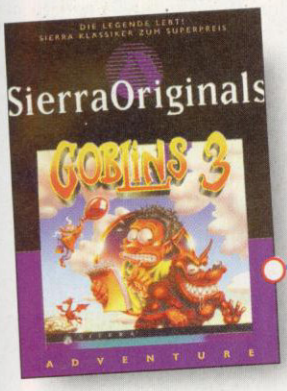
19,95

Star-Trek-Wanduhr

What's the time?

49,95



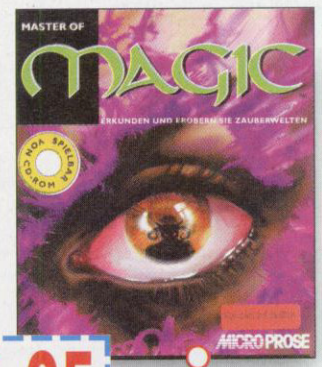


Goblins 3

Ein echter interaktiver Comic im Tex-Avery-Stil

CD-ROM, komplett deutsch

24,95



Master of Magic

Erkundet und erobert Zauberwelten! Ein Spiel, das strategische Eroberung und Fantasy-Abenteuer in einem Produkt vereint

CD-ROM, komplett deutsch

24,95

Multimedia-Boxen

80-Watt-Sound

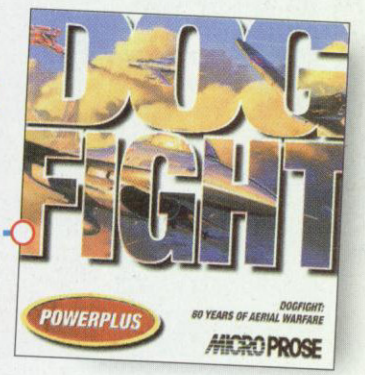
55,00

Dogfight

24,95

Einzigartige Simulation der Flugtricks und -techniken aus 80 Jahren Kampfflugtechnik

CD-ROM



Fantasy-Pack Vol.2

Lost in Time & Hand of Fate

PC 3,5"

CD-ROM

zusammen nur

34,95

Highlight des Monats

Bausatz:
Star Wars – Encounter
Yoda Action Scene

49,95

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/929-0

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

http://www.tronic.de

TRONIC Media World

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: : info@tronic. de

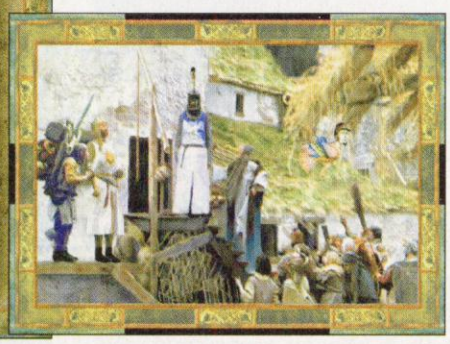
Monty Python & the Quest for the HOLY GRAIL

Völlig verGralt!

Kenner des Python-Genres können endlich wieder richtig lachen. 7th Level bringt englischen Humor in Adventureformat auf den deutschen Softwaremarkt und zerrt dabei kräftig an den Lachmuskeln verkalkter PC-Enthusiasten.

Am Schwarzen Ritter kommt niemand vorbei! Oder doch?

Die englische Landkarte mit der ziemlich verwirrten Reiseroute und den Zwischenstationen



Nicht nur Sch... schwimmt auf Wasser, sondern auch Hexen!

Vielen wird der Titel **Monty Python and the Quest for the Holy Grail** wohl gar nichts sagen. Allen Unwissenden sei gesagt: Es handelt sich dabei um die englische Version des Kultfilms „Ritter der Kokosnuß". Diesmal erlebt das verstaubte Filmmaterial ein fröhliches Revival auf PCs.

Ein Adventure soll es eigentlich sein, doch was dabei herausgekommen ist, ist eigentlich etwas ganz anderes. Man könnte diese seltsame Gralssuche eher als multimediales Klick-Spektakel mit einer ziemlich abgedrehten Story bezeichnen.

Spieler schlüpfen in die Rolle des legendären König Artus, und sie befinden sich zusammen mit den Rittern der Tafelrunde auf der Suche nach dem Heiligen Gral. Das Adventure ist in mehrere Stationen aufgeteilt. Jeder Handlungsort läßt bestimmte Aktionen mit der Maus zu, und manchmal springt auch mal etwas fürs Inventar dabei heraus, meist aber eher unnütze Gegenstände. Aufgelockert wird das wirre Geschehen durch Einblendung der besten Videoszenen aus dem Film. Beim entsprechenden Material haben die Hersteller wahrlich guten Geschmack bewiesen, sogar eine bisher unveröffentlichte Szene soll sich laut Hersteller irgendwo im Spiel verstecken.

Damit eines klar ist: QftHG ist sicherlich sehr witzig, aber auch nur für Liebhaber englischen Humors zu empfehlen. Alle anderen werden an dem verdrehten Game wohl nur wenig Freude haben. ❑

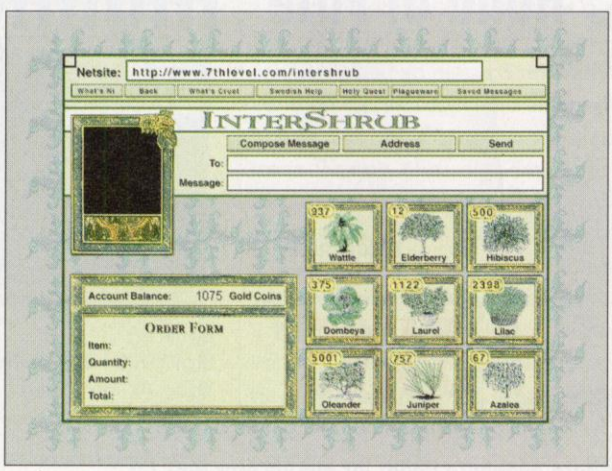
tri

Glanzleistung

7th Level hat gekonnt den Humor der Pythons in ihrem jüngsten Werk aufgenommen. Ich selbst konnte oft genug kaum noch etwas am Bildschirm erkennen, da mir die Tränen vor Lachen in den Augen standen. Einen weiteren Pluspunkt erhalten die fünf Mini-Games, die innerhalb des eigentlichen Adventures verpackt wurden. Von *Drop Dead* (Leichen-Tetris) über *Burn the Witch* (Sensoähnliches Hexenverbrennen) bis hin zum Kampf mit dem Schwarzen Ritter wurde für ausreichend Fun gesorgt!

Sir Thomas

Aus Internet wird "Intershrub". Hier lassen sich komfortabel Gebüsche (!) bestellen



Monty Python and the ...

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, Windows, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort
3	3	4

Was uns auffiel:

+ vorzüglich verpackter englische Humor
+ enthält die besten Filmszenen aus „Ritter der Kokosnuß"
− keine deutsche Version in Planung
− sorgt für geistige Verwirrung (oder ist das eher positiv?)

Hersteller: 7th Level **Preis:** 100 DM

STYLE OF THE ARTS Medien Produktions GMBH · Tel. 0 76 31 / 17 63-0

HELP 24H CENTER

BORGMEIER's SPIELE-HOTLINE

Sie kommen bei einem Spiel nicht mehr weiter?
Ihnen fehlt das Codewort zum nächsten Level?
Sie möchten ein wenig „schummeln"?

SOFORTHILFE GARANTIERT!

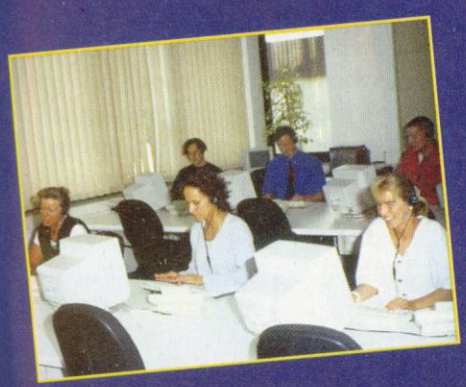
Wir haben weit über 1.000 Spiele komplett gelöst und halten die passenden Tips und Tricks für Sie parat. Rufen Sie an, wir helfen sofort!

365 Tage im Jahr, Tag und Nacht: Schnell, kompetent und persönlich!

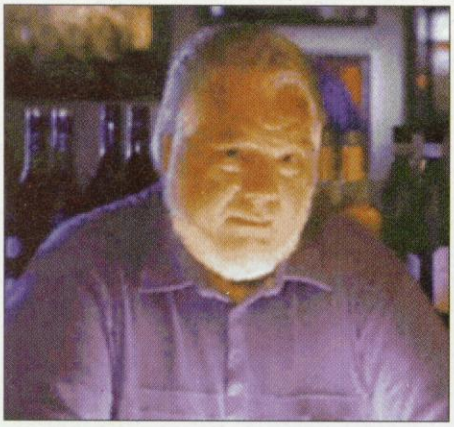
Carsten Borgmeier
Prominenter Spiele-Kritiker und Computer-Journalist · Autor von über 50 Lösungsbüchern · Redaktion und Produktion von mehr als 180 TV-Computer-Sendungen · Über 10.000 Artikel in namhaften Fachmagazinen veröffentlicht · Chefredakteur der Zeitschriften: INSIDER / PC HIGHSCORE / BG Collection / BG Special / Games Illu

☎ 0190-773333

30 sek. nur DM 1,20 · Ein Service von IN + OUT in Kooperation mit PEARL



Über **90 Mitarbeiter** im Telefonservice-Bereich sorgen für einen reibungslosen und zügigen Ablauf. In einer umfassenden **Experten-Datenbank** halten wir **tausende** Tips, Tricks, Cheats, Level-Codes und Komplett-Lösungen zu weit über **1.000 Spielen** für Sie bereit. **Neuerscheinungen** nach kürzester Zeit verfügbar.



Diesem freundlichen Barkeeper könnte man mal einen Drink spendieren

GOLDEN GATE KILLER

Mord ist ihr Hobby

VORAB-BERICHT

Mit GOLDEN GATE KILLER wurde ein interaktiver Krimi zu Bild gebracht, ein Mordfall nach einer wahren Begebenheit. Frank Falzon, derjenige, der den echten Fall aufklärte, gibt dem Spieler stets nützliche Hinweise.

Ein spektakulärer, authentischer Mordfall der Mordkommission San Francisco wird neu aufgerollt. Dabei hat der Spieler die Möglichkeit, die damals erarbeiteten Fakten, Beweise und Zeugenaussagen neu zu ergründen und sich einen Reim auf den Täter oder die Täterin zu machen.

So streift man im Großraum von San Francisco herum, begibt sich in schäbige Bars, befragt zwielichtige Typen und gerät oftmals ins Netz von Korruption, Intrigen, Machtgier, Lügen, Gewalt – und eben Mord.

Am Tatort sollte man nichts unbeachtet lassen, was als Beweisstück gelten könnte

Daß man bei diesem Krimi-Adventure zeitweise steckenbleibt, ist keine Schande. Denn auch Frank Falzon hatte seinerzeit diesen Fall nicht an einem Tag gelöst. Man sollte dann nicht gleich am Hering lutschen, sondern vielmehr die erworbenen Fakten und Beweise prüfen.

Die Zusammenarbeit von Kriminologen, Filmleuten, Schauspielern, Game-Designern und den Programmierern von **3 Prong plug** hinterläßt eine ordentliche Handschrift. Will heißen: Das Game bietet inhaltlich ein logisches Gameplay, übersichtliche Icons, Menüs sowie Tips aus berufenem Munde: Frank Falzon ist per Knopfdruck fast immer zur Stelle. Auch von seinen Kollegen auf dem Revier kommt ab und an mal etwas an Infos oder Tips rüber. Schön ist auch die „Help"-Funktion. Wird diese aufgerufen, bekommt man in sie Dialog-Box Infos zur weiteren Vorgehensweise zur erfolgreichen Verbrecherjagd.

Tatort: Pier 91, San Francisco Bay. Eine Wasserleiche wurde gefunden. Lag eine Woche im Salzwasser. Man eilt zum Tatort, um Spuren zu sichern und Zeugen zu befragen. Dabei kommen der Fotoapparat und das Notizbuch (Gegenstände und Aussagen werden automatisch auf den Notizzettel gespeichert), die man zuvor vom eigenen Schreibtisch genommen und in das Inventar gesteckt hat, zum Einsatz.

Am Tatort ist es von enormer Wichtigkeit, alles, was tot oder lebendig ist, zu fotografieren und Personen gezielt und nachhaltig auszuquetschen. Verläßt man nämlich eine Szenerie, so gelangt man oftmals nicht wieder zurück!

Wichtig ist es auch, am Tatort (und nicht nur dort) den Pathologen zu konsultieren. Dieser gibt Details zu Todeszeit und -ursache und analysiert die vom Spieler gefundenen Objekte im Labor.

Schnell hat man die Daten, die man in den Computer im Präsidium eingibt, und hallo, hier findet man ein paar Namen von vermißt gemeldeten Personen. Ab zum Leichenschauhaus und die Angehörigen zur Identifizierung bitten.

Schon bald kennt man den Namen des Opfers und hat nebenbei die Gelegenheit, das Familienmitglied ausgiebig zu verhören. In diesem Fall spuckt der Sohn des Opfers reichlich Infos aus, die wiederum Querverbindungen zu anderen Personen, Schauplätzen, Motiven und Geschehen ergeben, denen man nachgehen sollte, um hieb- und stichfeste Beweise gegen den Verdächtigen in die Hand zu bekommen.

Letztendlich gilt es, verdächtige Personen ins Buch der Beweise aufzunehmen, sie verhaften und anklagen zu lassen. Oftmals wird man vom Kollegen auf dem Revier gewarnt, doch keine voreiligen Maßnahmen zu ergreifen (denn schon zu Beginn reizt es, irgend jemanden zu beschuldigen ...), aber nach einer gewissen Einarbeitungszeit sollte man Licht ins Dunkel gebracht und aufs richtige Pferd gesetzt haben. Eile mit Weile – und Verstand!

Der Hobby-Detective wird mit Videosequenzen, deutscher Sprachausgabe und digitalisierten Fotos geradezu überhäuft. Das ist auch gut so, denn über diese „Medien" kommt erst die echte Krimispannung auf. Hier kann man souverän arbeiten, dort fühlt man den Angstschweiß ...

❑

M.K.

WETTBEWERB

Wer will zum Schauplatz des Geschehens?

Nein, natürlich müßt Ihr nicht aufs Revier. Und Fälle lösen. Und Gauner jagen. Und Zeugen vernehmen ..., wie das im Spiel GOLDEN GATE KILLER (siehe Bericht links!) der „Fall" ist. Für Euch halten Bomico Entertainment Software und PC Spiel etwas ganz anderes parat. Zwei unserer Leser dürfen nach San Francisco fliegen, im Flieger von Golden Gate Killer träumen, in einem guten Hotel wohnen und einen kostenlosen Mietwagen benutzen. Was Ihr dann in der einen Woche in der nordkalifornischen Metropole anstellt, bleibt ganz Eurer Phantasie überlassen.

Was müßt Ihr tun, um diese attraktive Reise zu gewinnen?

Beantwortet einfach folgende Frage: „Wo wurde die Leiche im Game Golden Gate Killer gefunden?" (siehe Vorab-Bericht!) Wer's weiß, schickt eine Postkarte mit der Lösung an:

TRONIC Media World
Redaktion PC Spiel
Kennwort:
„Bomico's Golden Gate"
Hessenring 32
37269 Eschwege

PC Spiel mit CD-ROM

Die Reise für 1 Woche für 2 Personen nach San Francisco beinhaltet:

Hin- und Rückflug: Frankfurt, San Francisco, Frankfurt (Der Hinflug muß bis 31. 10. 96 angetreten sein!)
Mittelklasse-Hotel in San Francisco (sechs Übernachtungen im Doppelzimmer)

Leihwagen für sieben Tage ab/bis Flughafen San Francisco (Mindestens ein Teilnehmer muß über 18 Jahre alt sein und einen gültigen Führerschein besitzen. Bitte auch prüfen, ob der Reisepaß noch mindestens sechs Monate Gültigkeit aufweist!)

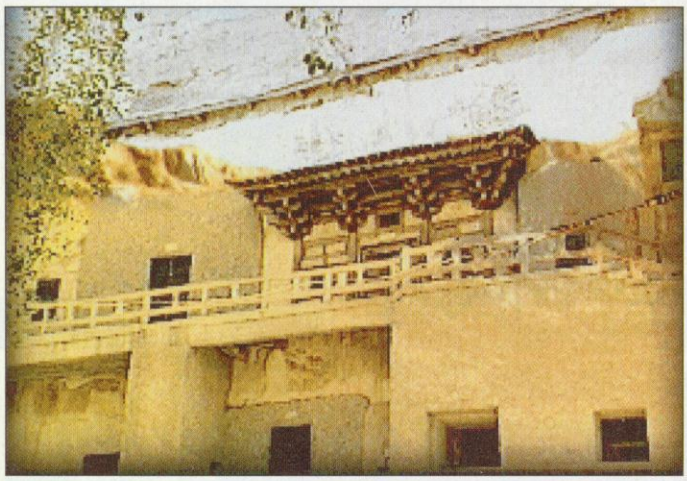
Achtung: Der Einsendeschluß ist der 26.08.1996. Es gilt das Datum des Poststempels. Der Rechtsweg bleibt wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter und Angehörige von Bomico Entertainment Software und TRONIC Media World dürfen nicht teilnehmen.

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

KARMA

Der Fluch der 12 Höhlen

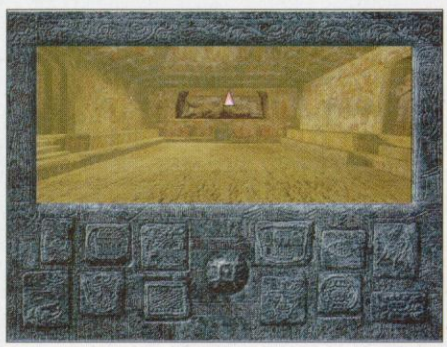
Hier gilt es, die Umrisse der Göttin nachzuzeichnen



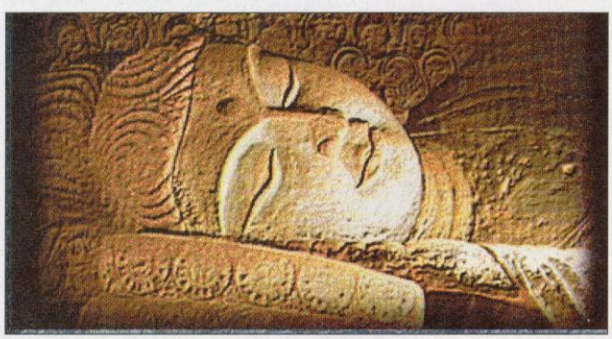
Ein Urlaubsvideo!?

Keine Frage – Myst scheint bei den Jungs von Navigo großen Eindruck gemacht zu haben. Wie sonst soll man sich die „mystische Vertrautheit" ihrer neuesten Entwicklungen erklären?

Gleich hinter der Wüste Takla-Makan, irgendwo im nördlichen China, liegt das romantische Oasenstädtchen Tun-huang, dessen Höhlen zu den größten Weltwundern gezählt werden. Der Sage nach soll in den unerforschten Gefilden dieser Höhlen ein Dämon sein Unwesen treiben. Der ist nicht nur böse, sondern beansprucht auch noch das Wasser des Lebens für sich, das der Welt Heilung bringen kann (was immer das auch heißen mag!). Wie zu erwarten war, ist es nun die Aufgabe des Spielers, bis in die untersten Höhlen vorzudringen, um den Dämon zu besiegen und ihn seines Wässerchens zu berauben. Die Steuerung durch die Katakomben fällt, wie man es mittlerweile von Navigo-Produkten gewohnt ist, nicht besonders schwer. Per Mausklick bewegt man sich durch die recht schön gestalteten Räume und bekommt hier und da kleine Videosequenzen gezeigt. Damit einem die Reise jedoch nicht allzu leicht gemacht wird, trifft man unterwegs immer wieder auf Hindernisse, die nur durch das Lösen eines der insgesamt 15 Rätsel überwunden werden können. Auch hier hat Navigo versucht, sich an der Konkurrenz zu orientieren. Nach jedem gelösten Rätsel erhält man einen der verschollenen Schätze, die es, gegen Ende des Spiels, an den richtigen Stellen einzusetzen gilt.



Die heiligen Hallen von Tun-huang



Na dann gut' Nacht ...

Trotz dieser Funktion bietet Karma kein richtiges Inventory, wie man es von klassischen Adventures gewohnt ist, und die Herausforderung beschränkt sich lediglich auf die Rätselaufgaben. Sowohl grafisch als auch musikalisch vermag das Spiel selbst durchaus zu gefallen, doch einige der Videosequenzen, die qualitativ auf dem Niveau eines unterdurchschnittlichen Urlaubsvideos liegen, nagen dann doch ein wenig an der Atmosphäre. Bei den Rätseln hätten die Entwickler durchaus für etwas mehr Logik sorgen dürfen. ❑

ff

Mysteriöse Rätselei

Nanu, das hatten wir doch schon! Irgendwie scheint man sich bei Navigo mittlerweile auf mittelklassige Myst-Adaptionen eingefahren zu haben, ohne die Brillanz des Originals auch nur im entferntesten zu erreichen. Der Wurm steckt besonders in den Rätseln. Wie beim Vorgänger Evocation, beginnt man irgendwann damit – mangels Logik – frustriert drauflos-zuklicken und hat dabei auch teilweise Erfolg.

Frank

Karma

Systemvoraussetzungen: 486/25, 8 MB RAM, SVGA, Windows, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ stimmungvolle Atmosphäre
+ einsteigerfreundliche Bedienung
– unlogische Rätsel

Hersteller: Navigo Multimedia GmbH
Preis: 100 DM

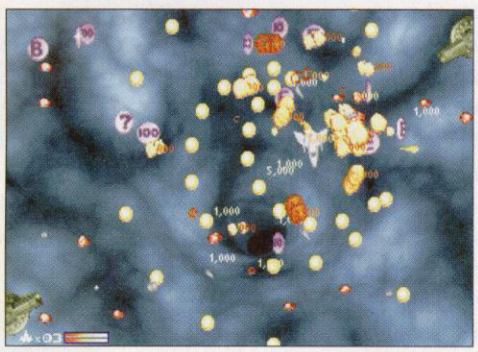
PIRANHA

Steine im Weltall

Während das Thema *Asteroids* für viele schon längst gestorben ist, kommen doch immer noch neue Gesteinsbrocken aus den Tiefen des Weltalls auf den deutschen Softwaremarkt zugeflogen. OTM konnte die Finger von dieser veralteten Spielidee nicht lassen und veröffentlichte jüngst **Piranha**. Auf den ersten Blick scheint das Spiel nichts Neues zu bieten, gelangt man aber erst einmal in höhere Levels, machen sich doch kleine Unterschiede zu älteren Versionen dieser Spielvariante bemerkbar. Neben den eigentlichen Feinden, den Asteroiden, kommen noch feindliche Raumschiffe auf den Bildschirm. Das Spielprinzip ist jedoch das gleiche geblieben: Mit einem kleinen Raumschiff fliegt man über verschiedene Hintergrundbilder, während von allen Seiten gut animierte Asteroiden angeflogen kommen, die sich nach mehrmaligem Beschuß in kleinere Gesteinsbrocken auflösen. Manchmal ist der Bildschirm dermaßen mit Steinen vollgeknallt, daß man eigentlich gar keine Chance mehr hat. Da helfen dann nur noch Extrawaffen oder zusätzliche Energiereserven weiter. Insgesamt sind 99 Levels zu bewältigen, bis man schließlich beim Endgegner sein Können unter Beweis stellen darf.

Einer der ziemlich miserabel gestalteten Deathmatch-Levels

Chaostage im Weltall!



Eine kleine Besonderheit bietet das Game dennoch: Bis zu drei Spieler dürfen sich an einem Rechner in sogenannten Deathmatch-Höhlen ein Duell liefern. In Sachen Sound kommen vor allem Techno-Freaks auf ihre Kosten. Rundum gesehen, hinkt Piranha aber der Zeit hinterher. ❑

tri

Piranha

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Soundkarte

Wertung

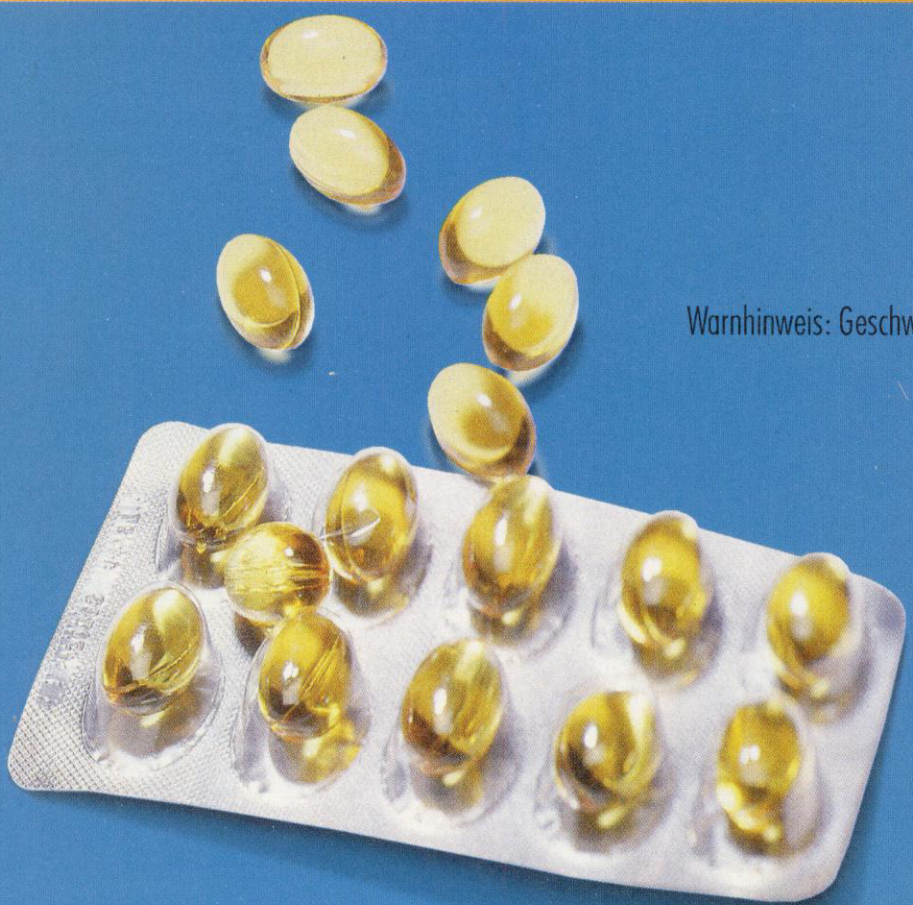
Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ bis zu drei Spieler möglich
+ niedriger Preis

– keine Netzwerkfunktion
– teilweise wahnsinnig hoher Schwierigkeitsgrad

Hersteller: OTM | Preis: 50 DM

Mehr Speed.



Warnhinweis: Geschwindigkeitsrausch macht süchtig.

BATTLE RACE

90-Grad-Kurven auf dem Lavaplaneten

Bomben und Boliden

Mit einem futuristischen Autorennen versucht sich Ikarion erstmals im 3D-Genre. Bei BATTLE RACE stellt sich der Spieler der galaktischen Rennsportelite und kämpft auf vier verschiedenen Planeten um den Meistertitel. Bemerkenswert sind vor allem die technischen Features des Games.

HiRes-Texturen verpixeln nicht so arg

Bandit auf 12 Uhr: Überholen oder abknallen

Sieht aus wie bei Star Wars

Technisch vorn

Battle Race spielt sich anfangs ein wenig hakelig, aber man gewöhnt sich daran. Bei niedrigen Auflösungen können die in HiRes extrem gut aussehenden Texturen leicht zu psychedelischen Pixelhaufen verkommen. Das liebevoll gestaltete Frontend, die zahlreichen Optionsmöglichkeiten bei Steuerung und Fahrzeugausbau und ein hörenswerter Soundtrack heben das Game aus der Masse der Sci-fi-Racing-Games hervor.

Tom

Battle Race als bloßen *HiOctane*-Klon abzutun, wäre ein wenig übertrieben. Gut, das Spielthema ist im großen und ganzen das gleiche. Im Jahre soundsotausend ist die heutige Formel 1 zu einem galaktischen Killerspektakel mutiert. Die Piloten knattern in 600 km/h schnellen Anti-G-Gleitern über die Rennstrecken der verschiedensten Sonnensysteme und beharken sich dabei aus vollen Rohren. Fair play ist ein Fremdwort, und wer am skrupellosesten auf den Firebutton haut, gewinnt spätestens dadurch, daß er alle Feinde eliminiert.

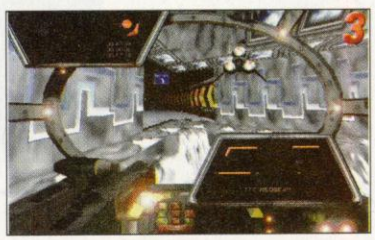
Battle Race bringt von der Spielidee wenig Neues ins Genre. Auf insgesamt vier Planeten mit jeweils sechs Rennstrecken sowie ein paar Bonustracks für Deathmatches kann der Spieler seine Fahrkunst beweisen. Dazu stehen ihm acht verschiedene Flitzer mit individuellen Eigenschaften sowie ein ganzes Rudel unterschiedlich fähiger Piloten zur Verfügung. Ziel des Spiels ist es, nicht nur die Rennen zu gewinnen, sondern auch noch möglichst viel Preisgeld zu ergattern.

Mit den Preisgeldern kann man im Zubehörshop eine ganze Menge nützlicher Items kaufen, die bessere Chancen für den Ligenaufstieg bieten. Vom Motor in zig Ausbauvarianten über Lenksysteme, Waffen und nützliches Sonderzubehör wie Reparaturrobots ist alles zu bekommen – vorausgesetzt, die Kasse stimmt.

Das Game selbst stellt ein echtes technisches Highlight dar. Battle Race ist eins der ersten Spiele, das 3D-Beschleunigerkarten mit dem S3-Virge-Chip unterstützt. Wir haben uns das Spiel mit einer Elsa-Victory-Karte angesehen, und das Ergebnis hält dem Vergleich mit modernen Konsolenspielen ohne weiteres stand.

Aber auch, wenn man noch nicht voller Enthusiasmus die Hardware umgeworfen hat, lassen die Leistungen der Battle-Race-Engine nichts zu wünschen übrig. Auf einem Pentium 90 lief das ganze noch in 640 x 480 mit HiRes-Texturen ziemlich flüssig. Bei leistungsschwächeren Rechnern sind natürlich auch niedrigere Auflösungen möglich – aber dann mit mehr Verpixelung, was bei den knallbunten Texturen nicht ganz so gut aussieht. Als weiteres Gimmick gibt es eine Multiplayeroption über Modem oder Netzwerk. ❑

tom



Fahr fair und schieß scharf

Battle Race

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, ca. 40 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Unterstützung von 3D-Karten
+ Netzwerkmodus

– Nichts Neues fürs Genre

Hersteller: Ikarion Software Preis: ca. 100 DM

CLIF DANGER

Kleiner Mann ganz groß

Clif Danger ist ein kleines Kerlchen mit großer Knarre, das sich wagemutig auf die Horden unangenehmer, grüner und bis an die Zähne bewaffneter Außerirdischer stürzt. Clifs Auftraggeberin ist eine Königin mit beeindruckenden Rundungen und bezaubernden Au-

Das Ziel des Einsatzes variiert je nach Mission – ob man aber hübsche Mädels befreit oder Diamanten einsammelt, ändert spielerisch nur wenig

gen. Glücklicherweise ist diese genauso schön gezeichnet wie alle anderen Elemente des Games auch – Cartoon-Grafik vom Feinsten und witzige Animationen erfreuen das Auge. Es fehlt zwar ein SVGA-Modus, aber das stört kaum. Dazu groovt ein cooler Soundtrack, der die Stimmung des jeweiligen Levels unterstreicht.

Was spielerisch geboten wird, hat kaum Chancen auf einen Preis für revolutionäre Ideen. Ansonsten wird solide Jump'n'Run-Action geboten – allerdings nicht gerade konsolenmäßig im Turbotempo, denn die kniffligen Stellen kann man nur überwinden, wenn man sich Zeit nimmt. Am Bildschirmrand erscheint auf Tastendruck eine kleine Karte, die jedoch nur für ein paar Sekunden betrachtet werden kann. Will man der Orientierungslosigkeit durch weitere Konsultierungen des Übersichtsplans vorbeugen, wird ein neues Power-up benötigt.

Im dicht besetzten Feld der Plattformspiele fehlt eigentlich nur eine Prise mehr Pep zum potentiellen Hit. Wem aber die Shareversion gefällt, der kann sich die Vollversion bedenkenlos zulegen. Sie bietet mehr Levels, die auch noch eine Ecke schwieriger sind. ❑

al

Clif Danger

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA,

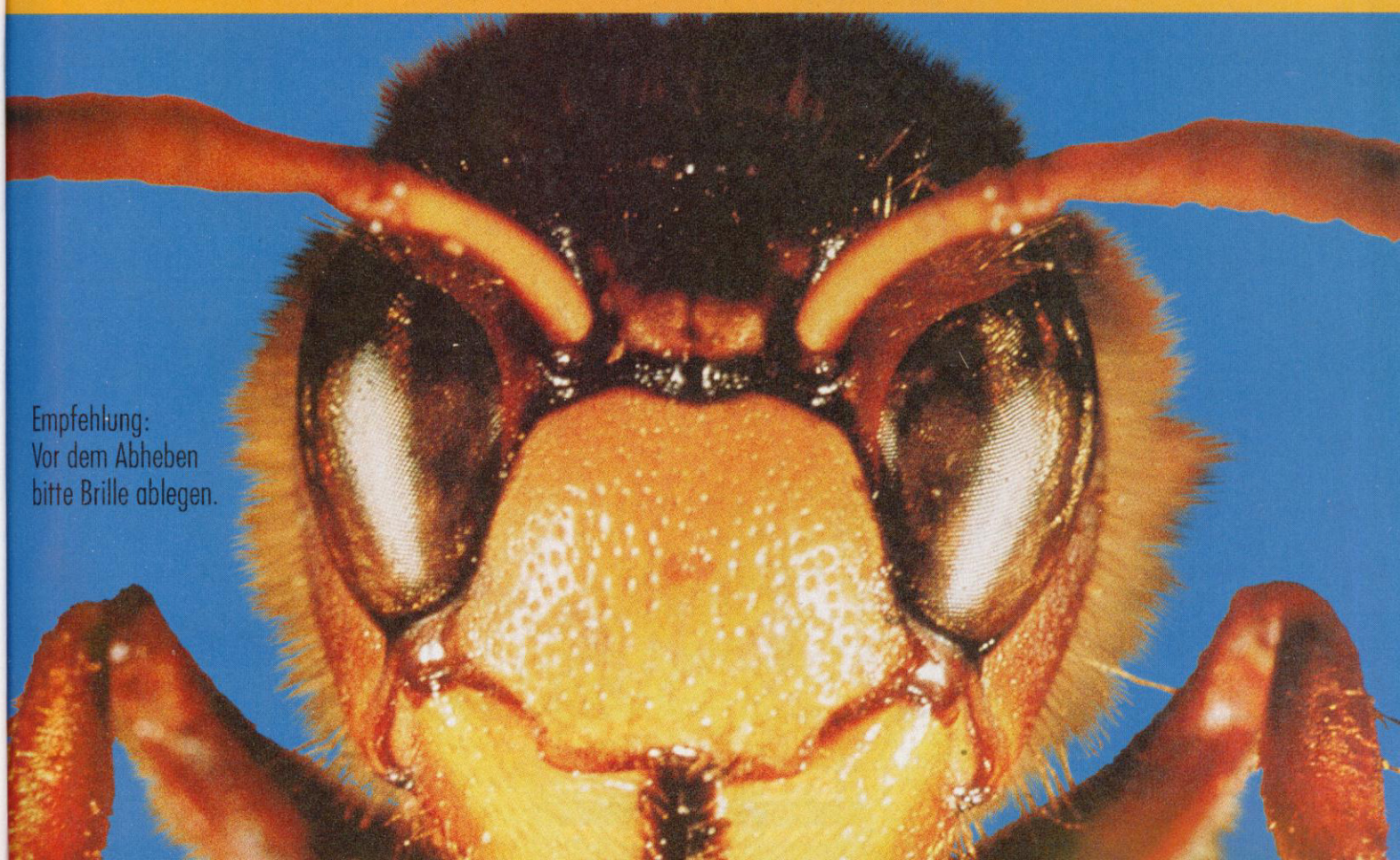
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ 24 Levels, die mehr als ein Wochenende beschäftigen
+ toll gezeichnet; grooviger Soundtrack
– Scrolling dürfte weicher sein

Hersteller: CDV | Preis: 59,95 DM

Neue Perspektiven.



FORT BOYARD

Rummel auf der Seefestung

Na ja, eine Festung war Fort Boyard zwar auch, aber die meiste Zeit wurde es als Knast benutzt und galt als ausbruchsicher. Kein Wunder, das Gemäuer wurde auf einem unterseeischen Felsen weit vor der französischen Küste errichtet.

Die Zeiten als Knast hat Fort Boyard längst hinter sich und dient nun einer Fernsehshow als Kulisse, die in Frankreich seit einigen Jahren mit gutem Erfolg läuft. Die Show gab auch einmal ein Gastspiel auf deutschen Bildschirmen, konnte aber die Zuschauer nicht so recht überzeugen. Wie auch immer, es geht um einen Schatz, der im Fort versteckt ist und von einem Greis und seinen Helfern bewacht wird.

Schaut leichter aus, als es ist: Mit dem Pfeil muß das Karo getroffen werden, damit man an den Schlüssel kommt

Die Mannschaft vor dem Beginn des eigentlichen Spiels: Noch ist alles eitel Sonnenschein

Eine Truppe von Abenteurern darf nun versuchen, eine Reihe von Prüfungen zu überstehen und so den Schatz zu gewinnen.

Ganz wie in der Show läuft das Game auch auf dem PC-Monitor ab, was an sich niemanden wundert, denn wesentliche Teile des Bild- und Videomaterials werden direkt der Show entnommen. Die Prüfungen, denen sich bis zu sechs mögliche Mitspieler stellen müssen, sind bunt gemischt, stellen Anforderung an Köpfchen und Kombinationsvermögen, als auch an Kraft und Geschicklichkeit. Jeder der sechs virtuellen Athleten, die durch den oder die Spieler gesteuert werden, hat ein eigenes Fähigkeitsprofil, das ihn für bestimmte Aufgaben mehr oder weniger qualifiziert. In einer Solopartie steuert der Spieler dann alle Charaktere, in einer Runde mit mehreren Spielern übernimmt jeder einen Teil der virtuellen Athleten. Vor jeder Aufgabe wird angekündigt, welche Fähigkeit die folgende Probe erfordert, und damit ist der Spieler am Zug, der den Charakter mit der betreffenden Fähigkeit kontrolliert.

So vielfältig wie die Fähigkeiten sind auch die Prüfungen, die auf die Spieler warten: Den Anfang bei den Proben macht ein Knobelspiel, wobei es darauf ankommt, Rätsel im traditionellen Stil zu lösen. Gelingt dies, gibt es einen Schlüssel, klappt es nicht, wird der Türöffner ins Meer geworfen und muß schwimmend wieder herausgefischt werden. Die Zeit, die dabei gebraucht wird, fehlt schließlich am Ende des Spiels, wenn mit den Schlüsseln die Schatzkammer geknackt werden muß.

Die Ähnlichkeit zur TV-Show ist frappierend, und genau wie dort hat auch das Game seine Stärken und Schwächen. So kann man auf der Haben-Seite tolle Videosequenzen und gute Musik verbuchen. Weniger gelungen sind einige der Action-Spiele, die an einer schwammigen Steuerung leiden, was noch schlimmer wird, wenn ein Spieler mit den falschen Fähigkeiten antritt. Die Mathematik-Knobeleien sind recht einfach (Taschenrechner bereithalten), während die Rätsel leider noch in Englisch sind. Da wird aber eine komplett lokalisierte Version, an der gerade gearbeitet wird, Abhilfe schaffen. ❑

hs

Mehr Fun mit vielen

Besonders in der Gruppe macht dieses Game Laune, tritt man aber allein gegen die Gefahren des Fort Boyard an, wartet nur eine Spielesammlung mittlerer Schwierigkeit und durchschnittlicher Qualität.

Heiner

Fort Boyard

Systemvoraussetzungen: 486DX/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

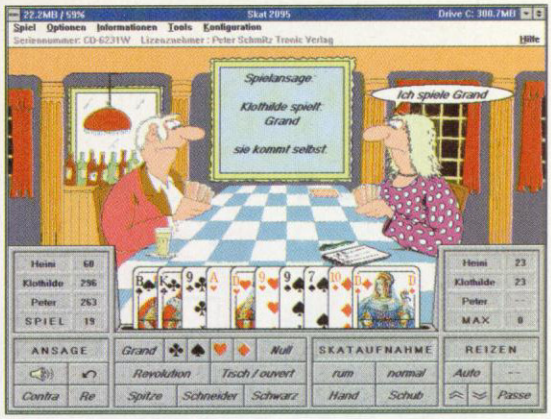
Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Zwanzig verschiedene Sub-Games
+ grafisch fein aufgemacht
– Steuerung stellenweise unpräzise

Hersteller: Microïds — Preis: ca. 100 DM

SKAT 2095

Martha muß passen



Klares Kartenbild, sympathische Sprachausgabe: So präsentiert sich Skat 2095. Wenn nur die häßliche Einblendung nicht wäre ...

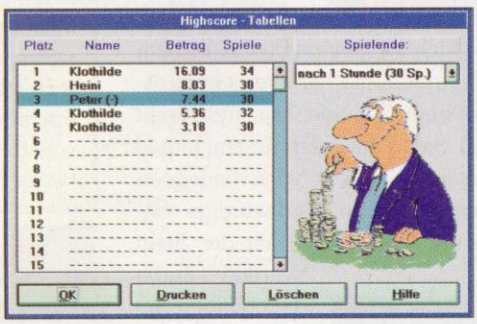
Die Sprachausgabe mit Stereoeffekt ist nur einer von etlichen Gags, die Kay Elberts CreaTeam in **Skat 2095** eingebaut hat. Auch die eckigen (aber liebenswerten) Monitormännchen des Klassikers *Skat 2010* sind bei der neuen Version gegen die beliebten Gurkennasen-Figuren des Star-Cartoonisten Uli Stein ausgetauscht worden.

Spielerisch ist Skat 2095 der alten Version klar überlegen, wenn es auch noch einige Schwächen zu bemeckern gibt. So fordert Computermitspielerin „Martha" etwa beim Nullspiel in Vorhand unverdrossen immer wieder die Farbe, die der menschliche Alleinspieler ganz offensichtlich nicht hat, und gibt ihm so Gelegenheit, alles Unbequeme abzuwerfen.

Die Bedienung aber ist gewohnt komfortabel, und jede Regelbesonderheit, die irgendwo gepflegt wird, läßt sich einstellen und abspeichern. Einer Spitzen-Wertung hätte nichts im Wege gestanden, wenn ... – tja, wenn Skat 2095 nicht so schauderhaft teuer wäre und wenn man das Programm nicht mit panisch übertriebenen Kopierschutzmaßnahmen verunziert hätte. ❑

SZ

Unser ehemaliger Chefredakteur und Skatexperte Peter „mit Vieren" Schmitz hat diesem Programm ausgiebig auf den Zahn gefühlt. Sein Bericht ist viel zu lang für unser schmales Heft geworden. Ungekürzt gibt's ihn aber im Magazin auf der Heft-CD!

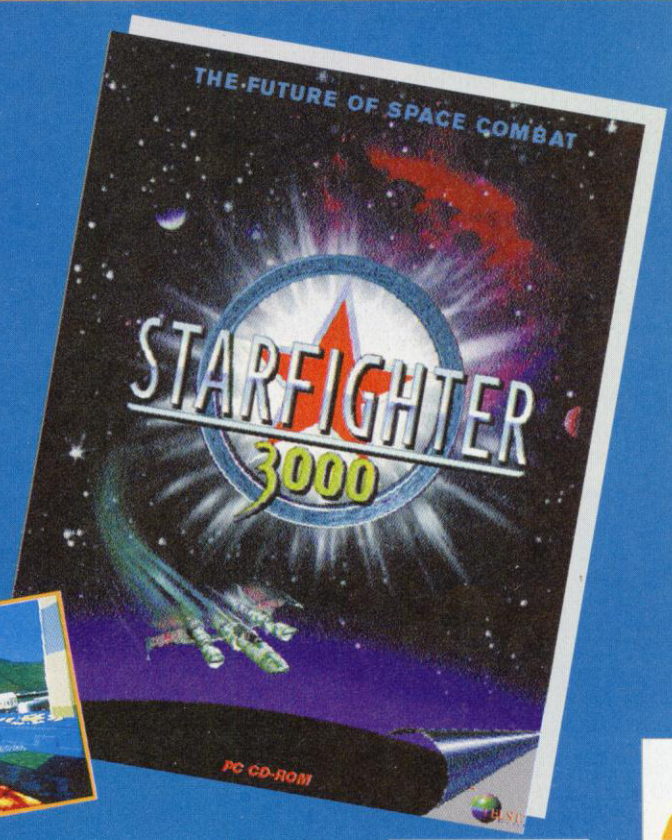


Das Ziel des Abends: ein Platz in der Highscore-Liste

Bombenstimmung beim Schuleschwänzen.

Starfighter 3000. Die explosive Flugsimulation für Playstation, Sega Saturn und PC:

- virtuelle Landschaften in ultraflüssiger 3D-Grafik
- einzigartig: völlig freie Wahl der Kamera-Perspektive
- über 50 höllische Missionen auf 4 Levels
- acht ultimative Soundtracks
- Luft- und Bodengefechte, Andocken an das Mutterschiff, Extra-Waffen, Bonus-Levels ...



PC CD-ROM SEGA SATURN PlayStation TELSTAR Electronic Studios

Distributed by KONAMI®

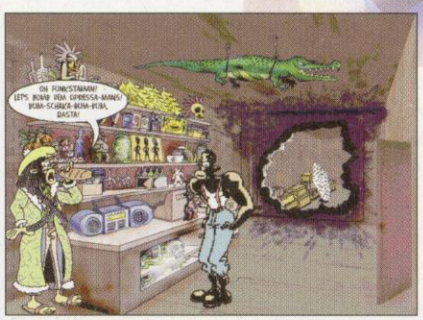
Starfighter 3000 © 1996 Telstar Electronic Studios Ltd. All rights reserved. PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Sega, Sega Mega Drive and Sega Saturn are trademarks of Sega Enterprise Ltd. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unbefugtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

AUF DER SUCHE NACH DEM ULTIMATE MIX

Hip, Hop und Comic

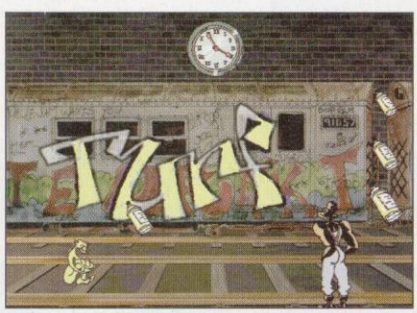
Während der Comic mit dem Liquid schon einige Jahre auf dem Markt ist, haben sich die Programmierer von Target und der alpha-comic Verlag zusammengetan und eine Umsetzung als Adventure für den PC gebastelt.

Das mit Sounds bekannter Bands und Rapper wie Grandmaster Flash und Afrika Bambaataa aufgepeppte Hip-hop-Adventure spielt in einer düsteren Zeit. Der Held des Spiels, Moses Viders, ist einer der letzten Funkateers, die die Herrschaft des bösartigen Grafen von Voiddospunk überlebt haben. Um jedoch bei den berühmt-berüchtigten DJ-Wettkämpfen gewinnen zu können, muß Moses fünf heiße Scheiben auftreiben, mit denen er Sir Noise, den DJ des Grafen, im Wettkampf schlagen kann. Das ist nicht ganz einfach, den die K9-Cops haben sämtliche Clubs in Nunk Town gründlich auf den Kopf gestellt und alle Funk-Scheiben, die sie finden konnten, einkassiert.



Der freundliche Dealer hilft weiter

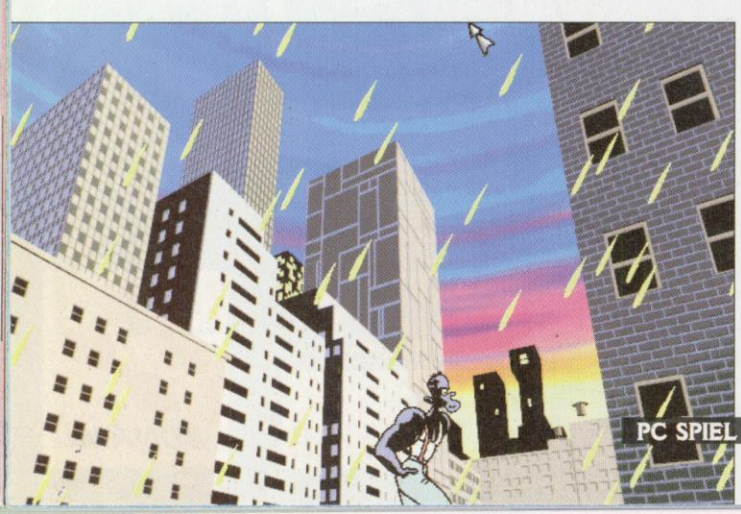
Mit Hilfe alter und neuer Freunde macht sich der Funkateer auf die Suche nach Vinyls, um den Ultimate Mix zu finden und den Wettbe.werb um das coolste Musikstück zu gewinnen. Auf seinem Weg durch die heruntergekommene Nunk City, die Tag und Nacht von einem ätzenden Regen, Liquid genannt, bedeckt wird, begegnen ihm zahlreiche merkwürdige Gestalten. Viele Bewohner der Stadt wurden durch den giftigen Regen bereits zu Liquid-Sklaven, die der Graf bei seinen Wettbewerben bedenkenlos verheizt.



Moses im Sprüh-Wahn

Die Grafiken des Comiczeichners FILIPS, der selbst an dem Adventure mitgearbeitet hat, wurden für das Adventure gut auf dem Rechner umgesetzt. Interessante Blickwinkel und Schnitte zwischen den einzelnen Szenen sorgen für visuelle Unterhaltung. Zusätzlich wurden noch einige Videos gerendert, die während des Spiels immer wieder eingeblendet werden.

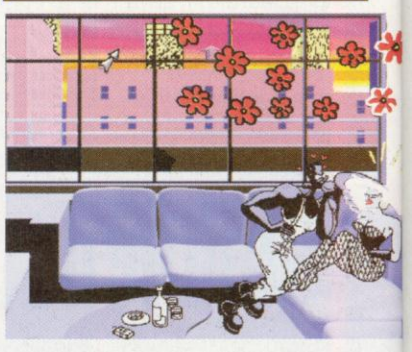
Besonders begrüßenswert ist die Map-Funktion, durch die man besuchte Orte jederzeit wieder aufsuchen kann. Das Spiel selbst bietet nicht nur Adventure-Unterhaltung mit kniffligen Rätseln, sondern auch etliche Zwischenspiele, die Moses auf seiner Suche bewältigen muß. So gilt es, einen U-Bahn-Wagen mit Graffiti zu verschönern oder am Synth ein neues Musikstück zu komponieren, um am Ende zum Final Showdown zu kommen.



Der Liquid tropft vom Himmel

Groovie

Der Comic des Franzosen FILIPS wurde gut für den PC umgesetzt. Das Ambiente des Comics verliert nichts an seiner Wirkung, und die witzigen Dialoge mit den teilweise sehr schrägen Spielfiguren sind für einige Lacher gut. Die zahlreichen Ingames sorgen für Abwechslung während des Spiels. Durch die Starbesetzung bei den Soundtracks ist das Spiel für alle Freunde von Funk und Hip-hop ein echt heißer Tip. *Arndt*



Für den guten Ton steht die sorgfältig digitalisierte deutsche Sprachausgabe, für die Musik des Spiels, die bei Marlboro Music auch als Audio-CD erhältlich ist, zeichnete Axel Kroell verantwortlich. Er wurde dabei von so bekannten Musikern wie Kurtis Blow, Grandmaster Flash, Afrika Bambaataa und anderen unterstützt. ❑

ag

Auf der Suche nach dem Ultimate Mix

Systemvoraussetzungen: 486DX/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95, ca. 50 MB auf Festplatte

Wertung

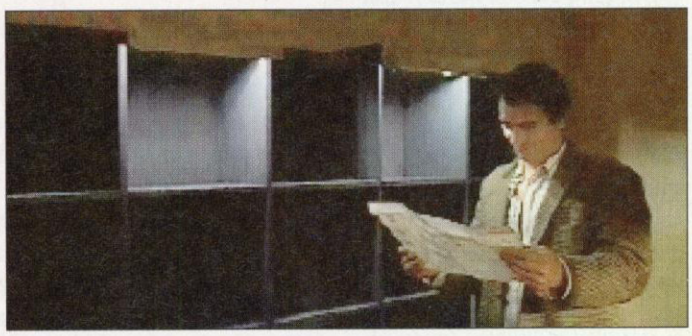
Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ gute Musik
+ unterhaltsame Zwischenspiele
– gewöhnungsbedürftiges Inventory

Hersteller: TARGET/Games 4 Europe
Preis: ca. 100 DM

Allein für die Wahrheit

Enthüllungsjournalist Max überließ uns seinen Bericht – damit sollten auch die härteren Nüsse in Sierras exquisitem interaktiven Krimi zu knacken sein.



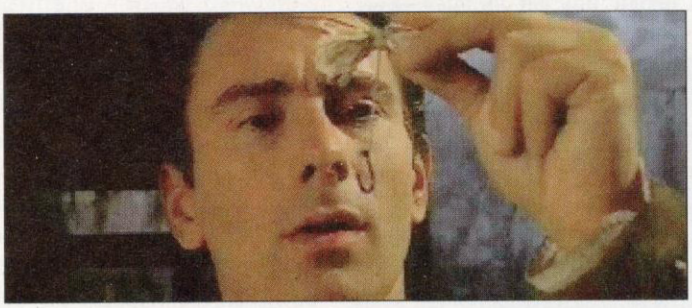
In den Ablagefächern liegt ein Plan des Gebäudes

Schwitzen muß man in meinem Beruf oft. Meist wegen zu knapper Deadlines. Von Zeit zu Zeit in der Sauna, um an wichtige Informationen ranzukommen. Doch diesmal rannen mir die Schweißperlen mehr als üblich von der Stirn. Nach der öffentlichen Schwitzanstalt nämlich, gleich bei einer Verfolgung durch die halbe Stadt. Gut, daß die Story heiß war, wußte ich. Daß ich in der Sauna nur einen Toten vorfand, schockte mich dennoch. Drogendealer Marcos – als Leiche. Klar, daß der nächste Killer nicht weit sein konnte.

Ob er mich zu Recht für einen Schnüffler oder zu Unrecht für den Mörder seines Chefs hielt, war zweitrangig. Der Kerl lief mit einer Kanone hinter mir her, und nur mit sehr viel Glück konnte ich mich ins Untergeschoß einer Fabrik retten. Dummerweise saß ich da gut in der Falle. Mein Verfolger bewachte den einzigen Ausgang. Und würde sicher nicht ewig vor der Tür sitzenbleiben ...

Stolperfalle

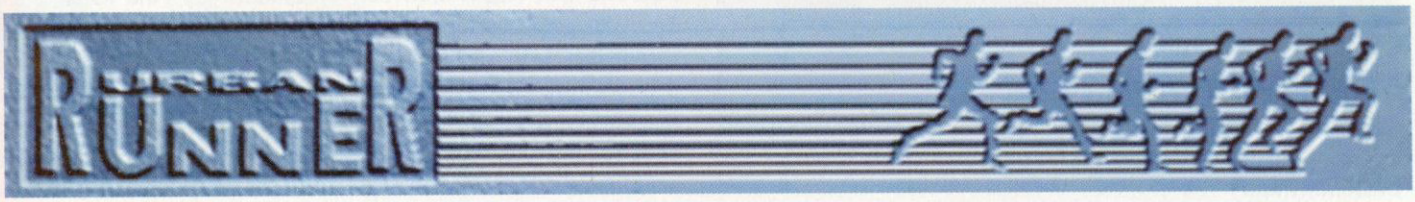
In dem kahlen Raum erspähte ich sogleich einen Schrank. Behutsam öffnete ich ihn, um kein unnötiges Geräusch zu verursachen – und da kam eine Angelschnur und ein Angelhaken zum Vorschein. Mit der Schnur sollte es ja wohl möglich sein, mein Verfolgerfreundchen im wahrsten Sinne des Wortes zu Fall zu bringen. Gesagt, getan. Ich spannte eine klassische Stolperfalle über die Treppe. Dann ging ich ein paar Schritte hoch, um den Herrn, der es so auf mich abgesehen hatte, mal mit ein paar unflätigen Beschimpfungen zu provozieren. Der Angelhaken, aus sicherem Versteck unter der Treppe in den Fuß meines Verfolgers gerammt, tat ein übriges und brachte ihn zu Fall. Ich durchsuchte seine Taschen, gab ihm zum Abschied nochmals einen Klaps und verabschiedete mich rasch.



Interessanter Fund im Schrank: Angelschnur und Haken könnten vielleicht noch mal nützlich sein

Die gefundene Feile war mir am Ende des Gangs sehr nützlich. Ich nahm einen losen Backstein heraus, betätigte einen Hebel – die erste Gefahr war gebannt. Nun kletterte ich über die Leiter einen Stock höher und befand ich mich in einem schieren Labyrinth aus Räumen. Mein Verfolger, von mir liebevoll „Buffalo Bill" getauft, würde sicher nicht lange auf sich warten lassen. Also lieber nicht zu lange im selben Raum bleiben, um nicht unerwartet niedergeschossen zu werden.

In den Ablagefächern fand ich einen Plan. Nun sah ich ein wenig klarer. Draußen hörte ich die Schritte meines Verfolgers. Oder bildete ich mir das ein? Ich hetzte durch die Räume. Neben einer Tür, durch die grünes Licht schimmerte, fand ich einen Sicherungskasten. Mist, nur eine Sicherung für alle Anlagen. Ich zog die Sicherung, die die



Stromversorgung des Karteikastens übernahm, raus und steckte sie bei der Beleuchtung des Wandschildes rein. Weiter ging's zu besagtem Schild.

Mißbrauchte Fahrstühle

Aha, eine Farbkombination: rot-rot-grün-rot. Damit also sollte der Dokumentenfahrstuhl in Bewegung gesetzt werden können. Ich zurück zum Sicherungskasten, Sicherung raus und beim Fahrstuhl rein, dann dorthin. Alles in Hektik, die Angst saß mir im Nacken. Mit Hilfe des Farbcodes konnte ich tatsächlich den Fahrstuhl in Bewegung setzen.

Zum Vorschein kam zu meiner großen Freude eine Anleitung für die Wasserpumpe. Vielleicht konnte sie mich meiner Freiheit näher bringen? Verdammt, eine Seite fehlte. Ich suchte alles ab – schließlich fiel mein Blick auf einen zusammengefalteten Zettel, der unter einer Bank klemmte, die im Raum mit den Ablagefächern war. Jawoll, es handelte sich tatsächlich um die fehlende Seite. Ich setzte diese mit der Anleitung zusammen und erfuhr nun endlich, wie ich die Pumpe in Betrieb nehmen konnte.

Vorher mußte ich natürlich die Sicherung umschrauben, damit die Pumpe mit Strom versorgt wurde. Dann machte ich mich an besagtem Gerät zu schaffen, um im Raum mit den Ablagefächern das Becken leerpumpen zu können. Aha, Drehen im Uhrzeigersinn erhöhte den Druck, gegen den Uhrzeigersinn senkte ihn ab. Die Regler, mit denen ich den Druck auf 2 und den Druckfluß auf 576 brachte, gingen schwer. Ich ächzte. Mein Puls ging schneller. Wenn mich nur mein Verfolger hier nicht erreichte. Endlich, geschafft, die Werte stimmten. Nun betätigte ich den Schalthebel, der die Pumpe in Bewegung setzte. Im Nachbarraum betrachtete ich das Resultat. Und in der Tat, durch das leere Becken war ein Entkommen möglich.

Nach der Rückkehr ins eigene Apartment hat man erst einmal mit einem ungebetenen Besucher zu kämpfen

Ungebetener Besuch

Das Tageslicht tat gut. Ich lief durch die Stadt und freute mich auf meine Wohnung. Ein schöner Whiskey ... Langsam machte ich mir jedoch Gedanken. Daß ich kurz nach Ableben von Marcos in der Sauna war, konnte die Polizei vielleicht auf falsche Gedanken bringen. Dann hätte ich zwei Probleme: Marcos Bande und die Bullen.

Ich schloß die Tür zu meinem Zimmer auf – der Fettwanst, der da saß, gehörte eindeutig nicht zu meinem Bekanntenkreis. Ich schaltete schnell. Wenn ich den Kerl nicht herbestellt hatte, konnte es nur Marcos gewesen sein. Und das verhieß nichts Gutes. So machte ich mir blitzschnell die Tatsache zunutze, daß diese Kerle buchstäblich zum lichtscheuen Gesindel gehören. Mein Halogenblitz blendete ihn dann auch so, daß ich ihm gleich noch den Handball über den dafür recht hübsch passenden Schädel ziehen und daraufhin den Revolver mit einem kleinen Fußtritt demolieren konnte. Unglücklicherweise konnte der gescheiterte Killer jedoch entkommen, als ich mir die Bilder, die meine Unschuld bewiesen, schnappte, die der Kerl in Richtung Fenster geworfen hatte.

Erst mal warten, bis die Lady auf der Toilette ist

Vielversprechende Gespräche

Doch immerhin hatte ich jetzt endlich Gelegenheit, mir anzuschauen, was ich in den Kleidern des toten Marcos gefunden hatte. Vor allem wegen des elektronischen Notizbuchs machte ich mich auf zu DD. Ein alter Freund von mir, und zu echten Wundertaten im Umgang mit Computern fähig. Eigentlich wollte ich ja alles telefonisch besprechen. Aber DD in seiner Paranoia hatte Angst, abgehört zu werden. Oder war es inzwischen so weit, daß diese Angst berechtigt war? Also machte ich mich auf den Weg, ihn persönlich zu besuchen.

Wohl um der Erinnerung an seine wilden Tage willen wohnte er noch heute in einem besetzten Haus. Ich machte mich auf den Weg dorthin. Kaum eingetreten, kamen mir drei Burschen entgegen. Die hatten Ärger mit dem Gerichtsvollzieher und wollten ihre Wut an der nächstbesten Person auslassen. Die nächstbeste Person war ich. Ich mußte sie also in eine Falle locken.

Schnell machte ich die Tür zur Damentoilette auf. Licht an – sollten die Kerle meinen, daß ich drin sei. Statt dessen schnappte ich mir ein Brett und verzog mich in ein Versteck weiter links. Ein Weibsstück, das bestimmt das doppelte Gewicht wie ich auf die Waage brachte, tappte dann auch prompt aufs stille Örtchen. Ich klemmte das Brett zwischen die Tür, sie saß fest. Ich hatte jedoch nicht viel Zeit, mich über meine fette Beute zu freuen. Der nächste war schon unterwegs.

Ich hechtete weiter und landete in einer Sackgasse. Jetzt brauchte ich eine Idee – und zwar schnell. Ich handelte instinktiv. Hauptstromschalter umgelegt, um den Strom abzustellen. Kabel abgeklemmt. Den Ölkanister unter dem Kabel ausgekippt. Den Strom wie-

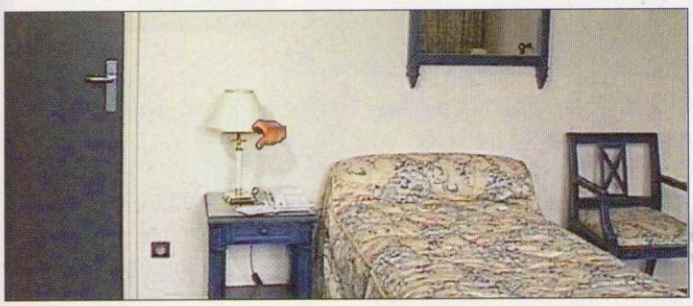
Eine Schlüsselszene: In der Empfangshalle des Hotels muß eine ganze Menge erledigt werden, bis man endlich ein Zimmer beziehen kann

der angestellt. Der Kerl kam und erlebte sein blaues Wunder - ausgerutscht, elektrisiert. Da hatte auch der dritte im Bunde genug und ergriff die Flucht. Leider rannte der Kerl wutentbrannt zur Polizei, die jetzt eine Spur von mir hatte. Bei DD blieb ich also nicht lange, viel konnte er auf die Schnelle dem elektronischen Notizbuch sowieso nicht entlocken.

Die Investition für den Champagner hat sich gelohnt

Zimmer 227

Der Schlüssel, den ich bei dem Toten gefunden hatte, weckte mein Interesse. Er gehörte zum Buona Vista Hotel. Diesem wollte ich nun einen Besuch abstatten. Durch die in dezenten



Ein Blick auf den Nachttisch weckt romantische Gedanken

Farbtönen gehaltene Eingangshalle schlenderte ich die Treppe hinauf in den ersten Stock. Ganz so, als ob ich dorthin gehörte. Ich kramte in meinen Taschen, um die Tür zu Zimmer 227 aufzuschließen. Doch wo war der Schlüssel hin? Ganz offensichtlich nicht mehr bei meinen Sachen. Leicht verdutzt suchte ich den Boden des Flurs ab. Nichts. Nein, halt, doch, da schimmerte etwas. Zwar nicht mein Schlüssel, aber ein Ohrring. Den schob ich ein. z.b.V. - zur besonderen Verwendung. Ich ging runter, in die Hotelhalle, und machte mir den falschen Polizeiausweis zunutze, der bei den Sachen des Toten war. Die Dame im Hintergrund gab mir nützliche Hinweise, so daß die Blondine im Vordergrund gestand, sich meinen Schlüssel geschnappt zu haben. Sie gab ihn artig zurück und bot mir ihre Hilfe an. Das sollte sich später noch als nützlich erweisen.

Doch zuerst stieg ich nochmals nach oben. Als ich die Tür zu Zimmer 227 aufschließen wollte, stellte sich mir ein Zimmermädchen in den Weg. Um aus der peinlichen Situation zu entkommen, gab ich ihr den Ring - meine Vermutung täuschte nicht, es war ihrer. Sie hatte ihn als Geschenk von Marcos erhalten! Meine Neugier war geweckt. Ich ging auf Zimmer 225 zu und bekam die Information, daß es telefonisch vorbestellt sei - momentan aber noch nicht bezogen. Nachdem ich mich auf heißer Fährte wußte, wollte ich unbedingt in das Zimmer, um das Geschehen im Nachbarraum im Auge haben zu können.

Ich ging runter, um auf das Angebot der Taschendiebin zurückzukommen. Diese lenkte die Empfangsdame ab, während ich den Papierkorb in Brand steckte, um im folgenden Chaos einen Blick ins ins Gästebuch werfen zu können. Das Zimmer 225 war von einem Privatclub reserviert, Nummer 227 bewohnte eine Dame. Ganz offensichtlich also Marcos' Geliebte. In meinem Kopf ratterte etwas. Das war's: Streichholzbriefchen und Foto nebeneinandergehalten, ergaben tatsächlich den vollständigen Namen des besagten Privatclubs.

Ich ging ins hintere Ende der Hotelhalle, wo versteckt ein Telefon stand. Ich rief beim Zansibar-Club an, wo ich in Erfahrung brachte, daß Paul Lagrange das Zimmer reserviert hatte. Also waren allem Anschein nach auch Personen des öffentlichen Lebens in diese immer zwielichtiger werdende Affäre verstrickt. Täuschung der Empfangsdame, die zweite: Ich verstellte meine Stimme und bestellte im Namen Lagranges das reservierte Zimmer ab und begab mich dann, wieder ganz Max, an die Rezeption, um selbst das Zimmer zu buchen.

Die nette Adda

Auf Umwegen an mein Zimmer 225 gekommen, nahm ich dieses in Augenschein. Neben dem Telefon lag ein Hinweis, daß man Champagner aufs Zimmer bestellen konnte. Vielleicht konnte ich so mit meiner Nachbarin in Kontakt treten? Ich rief an und scheuchte sie anscheinend aus der Dusche. Von der Hotelbar ließ ich dann Champagner in ihr Zimmer kommen. Der Page kam, brachte den Champagner - und ich nutze die Gelegenheit, meine äußerst charmante Nachbarin näher kennenzulernen. Adda, eine Studentin der Wirtschaftswissenschaften in Karlsruhe. Sagte mir, daß sie selbst sich an Marcos angenähert hatte, um hinter sein dunkles Geheimnis zu kommen. Ganz wollte ich sie aber vorerst noch nicht einweihen ...

Nachdem ich mich also am nächsten Tag mit Freddy, einem Kollegen, wegen der Fotos getroffen hatte, machte ich mich auf den Weg zum Zansibar-Club. Das erste Problem war, da reinzukommen. Nachdem der Türsteher jedoch die Uhr von Marcos gesehen und in Empfang genommen hatte, öffneten sich mir die Tore. „When in Rome, do as the Romans do", sagte ich mir. Was macht man also in einem Billard-Club - richtig, und nach einer Partie gab mir mein Gegner sogar noch ein Stück Billard-Kreide zur Erinnerung mit.

...

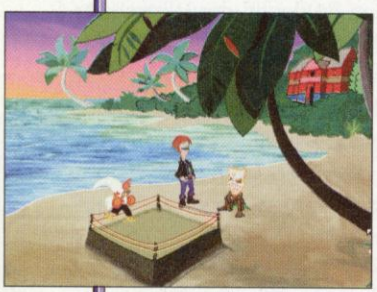
Der private Billard-Club scheint nicht ganz astrein zu sein

Den zweiten Teil der Lösung findet Ihr auf der CD in unserem Magazinteil.

Die neue Lupe

Wie versprochen hat die Lupe ein Update bekommen. Einige ausgewählte Tips sind jetzt wieder im Heft. Außerdem bauen wir den Teil im CD-Magazin weiter aus. Trotzdem sind natürlich auch alle Leser aufgerufen, ihre Lösungen und Tips an uns zu schicken. Mit Chance gibt es dafür sogar noch einen kleinen Barscheck. Schreibt an:
TRONIC Verlag
PC Spiel
„Tips und Tricks"
Hessenring 32
37269 Eschwege

Hier nun der aktuelle Inhalt auf der CD:



Agent XXL:
Wer noch nicht alle Rätsel bei diesem Werbespiel geknackt hat, findet hier eine Komplettlösung.

Alien Legacy:
Ein starkes Tool, um alle Save Games nach Belieben zu bearbeiten.

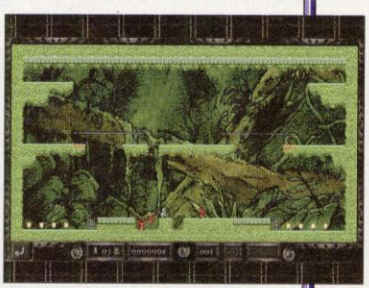
Descent:
Ein saustarker Leveleditor für alle, die nicht genug von diesem Game bekommen können.

Elder Scrolls: Arena:
Ein umfangreicher Save-Game-Editor für die, die einen Superhelden brauchen.

Extreme Pinball:
Ein kleines Cheatprogramm, mit dem man sich pro Spiel zwischen einem und 255 Bällen geben kann.

Kingdom O'Magic:
Diese Komplettlösung läßt keine Fragen mehr offen.

Loderunner:
17 neue Levels für den Arcade-Klassiker von Sierra



Normality:
Wer in diesem verrückten Adventure nicht weiterweiß, sollte sich umgehend diese Lösung antun.

Die Siedler II:
Hier ist ein Patch für alle Siedler-Freaks

Terminal Velocity:
Ein kleines Cheatprogramm und haufenweise Tastaturcheats für diesen Klassiker.

Urban Runner:
Die Fortsetzung der Komplettlösung aus dem Heft.

Tips u

Die Siedler II – Patch

Freunde des strategischen Gewusels können aufatmen: Mit dem Patch von Charley Krooß ist es möglich, die Datei MISSION.DAT im SAVE-Verzeichnis so zu patchen, daß man direkten Zugriff auf sämtliche Missionen hat. Vor Benutzung des Programms sollte man jedoch vorsichtshalber eine Kopie der Datei MISSION.DAT anfertigen. Sollte wider Erwarten etwas schieflaufen, kann man den Patch einfach noch einmal benutzen, um eine neue MISSION.DAT zu erzeugen. Um die Datei zu patchen, muß man die Datei S2PATCH.EXE (auf der Heft-CD) ins SAVE-Verzeichnis kopieren und dort ausführen.

Die Siedler II – Cheats

Zwei weitere Tips hat Hilmar Bunjes parat:

1. Wählt man ein „freies Spiel" und schaltet dann die Aufklärung aus, kann man, wenn aus dem „freien Spiel" heraus eine Mission geladen wird, die gesamte Karte sehen.
2. Wenn man den Modus „freies Spiel" aktiviert hat, eine Höhlenwelt, wie z. B. LAVASEE auswählt und von dort aus einen anderen Spielstand lädt, bleiben die Bäume wie in der Höhlenwelt. Dieser Vorgang läßt sich natürlich auch umkehren.

Elisabeth I. – Hexcode

Wem pfundmäßig das Wasser bis zum Hals steht, und wer mit regulärem Handel und wilder Piraterie auf keinen grünen

nd Tricks

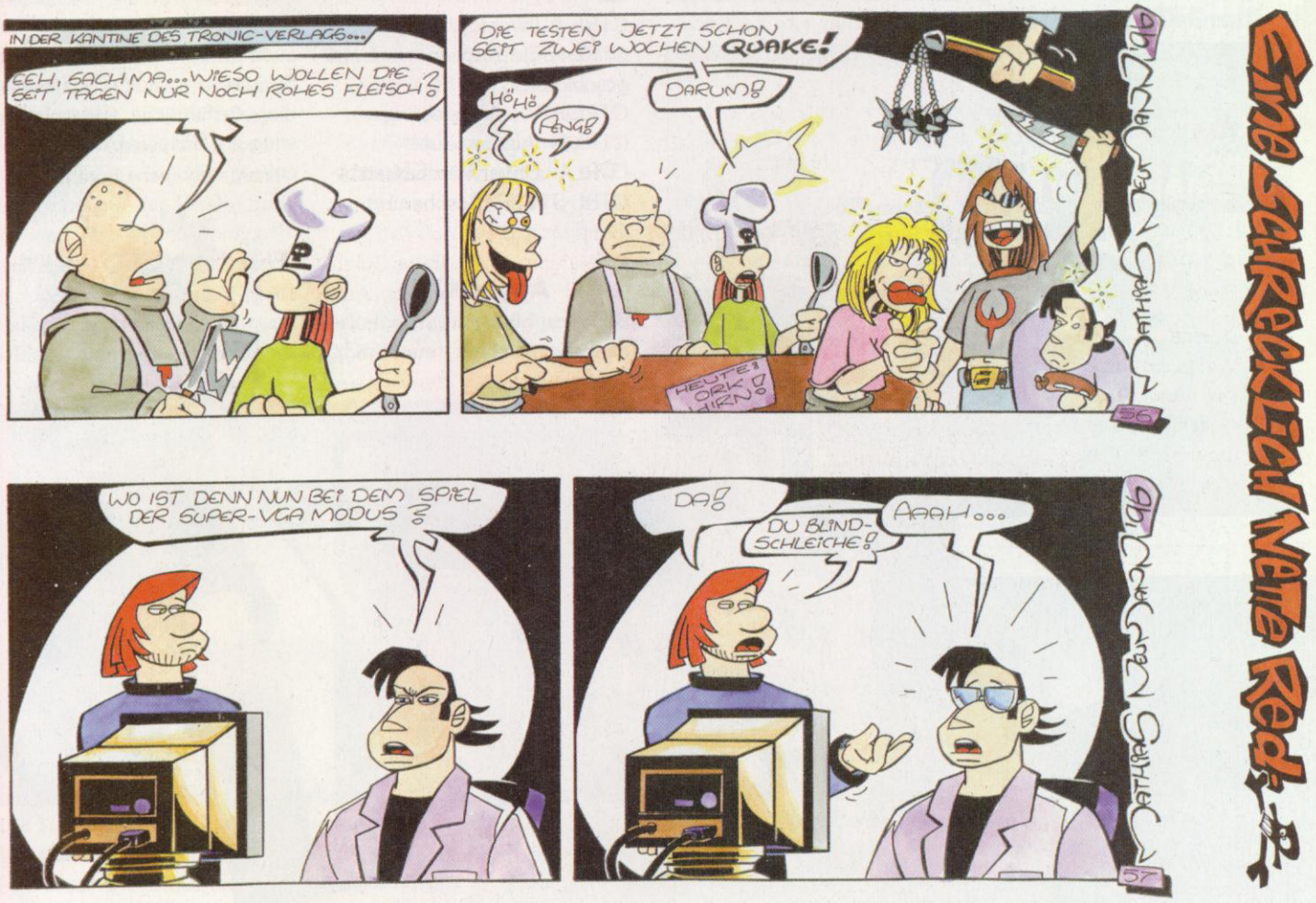
Zweig kommt, der sollte sich schnell einen Hex-Editor zur Hand nehmen und auf etwas frevelhafte Weise versuchen, sich Geld zu beschaffen. Armin Menzel hat herausgefunden wie:

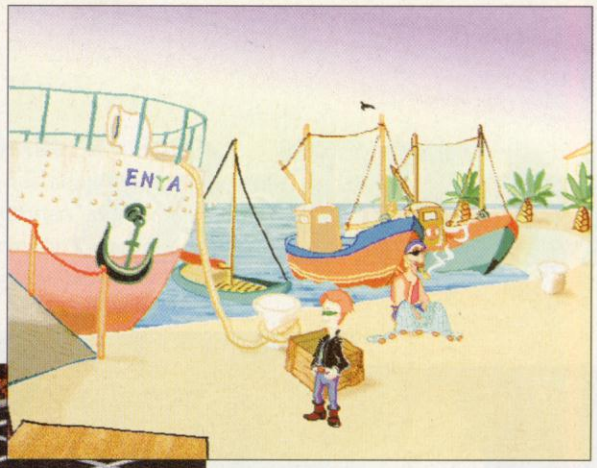
Mit dem Hex-Editor lädt man zuerst die entsprechende Save-Datei aus dem Verzeichnis SAVE-DEU ein und sucht sich das Hex 212 heraus. Die Zahlen ändert man nun auf den Wert FF FF FF. Damit stehen einem nun über 16 Millionen Pfund auf dem Schiff zur Verfügung. Das Fortkommen im politischen Intrigenspiel sollte nun kein allzu großes Problem mehr darstellen.

Civilization II – Cheat

Wenn Civilization II in den niedrigen Schwierigkeitsstufen auch ungemein einfach sein mag, so hält es in den höheren Stufen doch so manche Gemeinheit bereit. So ist es durchaus ärgerlich, wenn man im Eifer des Gefechts eine wertvolle Stadt aufgrund mangelnder Defensivposten oder aus Unachtsamkeit verliert oder wenn sich der mühsam kultivierte Ackerboden aufgrund einer unsinnigen Klimaänderung in einen schlurfigen Sumpf verwandelt.

In solchen Momenten bewahrt einen nur noch das häßliche Wort „Mogelmodus“ in der Bewertung vor dem Einsatz unlauterer Mittel. Wie man dieser tragischen Situation entrinnen kann, weiß Klaus-Peter Lihra.





Wer gemogelt hat, sollte danach speichern und den Spielstand in einen Hex-Editor einladen. Den Wert an der Position „F" ändert man nun in „32" und an Position „14" wird „00" eingesetzt. Damit ist der Mogelmodus abgeschaltet, und niemand wird es bemerken.

Allerdings empfiehlt es sich, nicht zu lange im Mogelmodus zu verweilen, da an Position „14" die Runden gezählt werden, was wiederum Einfluß auf die Punktwertung hat. Behutsamen Schummlern sind so Ruhm und Ehre sicher.

Total Mania

Wer meint, Domarks 3D-Spektakel treibe einen aufgrund des Schwierigkeitsgrades an den Rand des Wahnsinns, der sollte einmal die folgenden Cheats ausprobieren. Um den Cheat-Modus zu aktivieren, muß man bei gehaltenen CTRL-SHIFT-Tasten das Wort CHEAT eingeben.

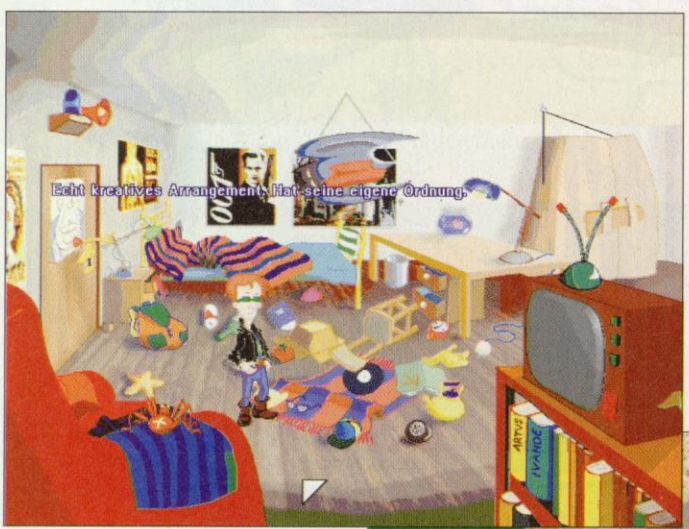
CTRL-C aufstocken der Credits
CTRL-A Inventory auffüllen
CTRL-N die Mission wird abgeschlossen
CTRL-R Wiederbelebung
CTRL-P „beam me up!"
CTRL-I Unverwundbarkeit
CTRL-STUFF Bescherung

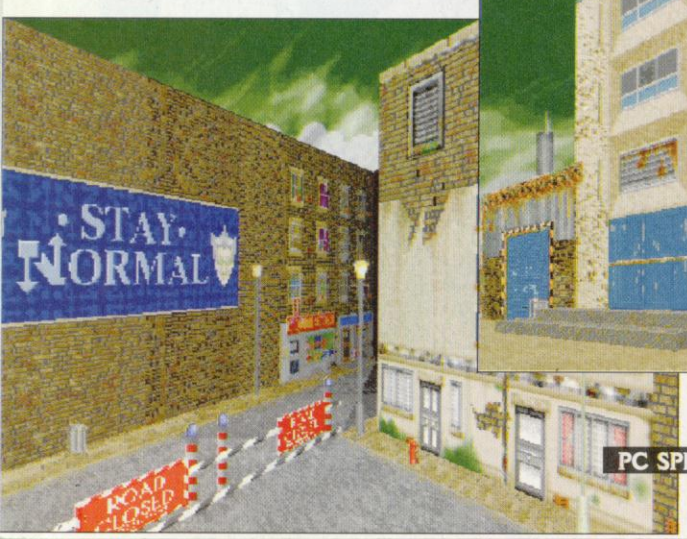
Agent XXL

Bei den heutigen „Schokoladenpreisen" freut man sich, wenn einem ein so nettes Spiel wie Agent XXL fast kostenlos nachgereicht wird. Doch trotz des niedrigen Preises sind einige Rätsel nicht von schlechten Eltern, und so bleiben selbst erfahrene Abenteurer an manchen Stellen hängen. Abhilfe schafft da die Komplettlösung von Uwe Lackner, die wir aus Platzgründen auf unserer CD untergebracht haben.

Normality – Komplettlösung

Was ist schon normal? Dieser Frage ist Frank Giegerich erfolgreich nachgegangen. Wer auch immer vorhat, auf seinen Spuren zu wandeln, sollte sich die ausführliche Komplettlösung auf unserer CD anschauen!





Tips, Tricks & Pannenhilfe

Trouble mit der Festplatte? Stille in der Soundkarte? Streß mit Windows, DOS & Co? Dann schaut doch mal rein! Vielleicht findet Ihr hier die passende Lösung für Euer Problem. Gratis, frank und frei, versteht sich!

MS-DOS-Modus, die erste: CD-ROM-Laufwerk futsch

Frage: Im MS-DOS-Modus findet Windows 95 das CD-ROM-Laufwerk nicht. Da sich ausgerechnet mein Lieblingsspiel ausschließlich in diesem Modus starten läßt, stehe ich kurz davor, wieder zu DOS 5.0 und Windows 3.1 zurückzukehren.

Antwort: *Wer wird denn gleich den Hund mit der Pfanne ausschütten (oder so ähnlich)?! Daß Dein CD-ROM-Laufwerk im MS-DOS-Modus nicht funktioniert, liegt vermutlich daran, daß es während der Installation von Windows 95 nicht angeschlossen oder betriebsbereit war; ansonsten hätte „95" die Treiberaufrufe eigentlich übernehmen sollen. Zwei kurze Befehlszeilen sollten allerdings ausreichen, um das Problem zu beheben:*

- *Zum einen muß die Startdatei CONFIG.SYS den Hardwaretreiber für das CD-ROM-Laufwerk aufrufen, etwa nach dem Muster:*

```
device=c:\dos\cdrom.sys /d:mscd001
```

Da Dein Laufwerk unter MS-DOS 5.0 funktioniert hat, kannst Du wahrscheinlich die ursprüngliche Befehlszeile verwenden, die Du in der Datei CONFIG.DOS im Stammverzeichnis der Festplatte findest. Öffne diese Datei mit dem Windows-Editor, markiere die entsprechende Zeile und kopiere sie mit <Strg-C> in die Zwischenablage. Anschließend öffnest Du die CONFIG.SYS, fügst die Zeile mit <Strg-V> ein und speicherst die Datei.

- *Jetzt fehlt nur noch der Aufruf der Microsoft-CD-Extensions MSCDEX, der mit einer Befehlszeile nach dem Muster*

```
c:\dos\mscdex /d:mscd001
```

erfolgt. Da der Aufruf auf Deinem Rechner jedoch ganz anders aussehen kann, übernimmst Du am besten wieder die zu DOS-Zeiten geltende Befehlszeile, die Du in der Datei AUTOEXEC.DOS im Stammverzeichnis der Festplatte findest. Öffne diese Datei wiederum mit dem Windows-Editor, markiere die entsprechende Zeile und kopiere sie mit <Strg-C> in die Zwischenablage. Dann öffnest Du die Datei DOSSTART.BAT aus dem Windows-Verzeichnis, fügst die MSCDEX-Zeile mit <Strg-V> ein und speicherst die Datei. Falls DOSSTART.BAT auf Deinem Rechner nicht vorhanden ist, erzeugst Du mit dem Editor eine neue Datei (Datei/Neu), fügst die MSCDEX-Zeile ein und speicherst die Datei unter dem Namen DOSSTART.BAT im Windows-Verzeichnis ab. Nach dem nächsten Rechnerstart sollte Dein CD-ROM-Laufwerk nun auch im MS-DOS-Modus funktionieren.

3D: Kein VESA-Modus mit ATI-Grafik

Frage: Ich besitze einen Pentium-PC mit einer Grafikkarte vom Typ ATI Mach64 Video (2 MByte VRAM). Wenn ich die Vollversion von **** (indiziertes Ballerspiel) in einem der VESA-Modi starten möchte, dann stürzt mein PC regelmäßig ab.

Antwort: *Alle frühen Modelle*

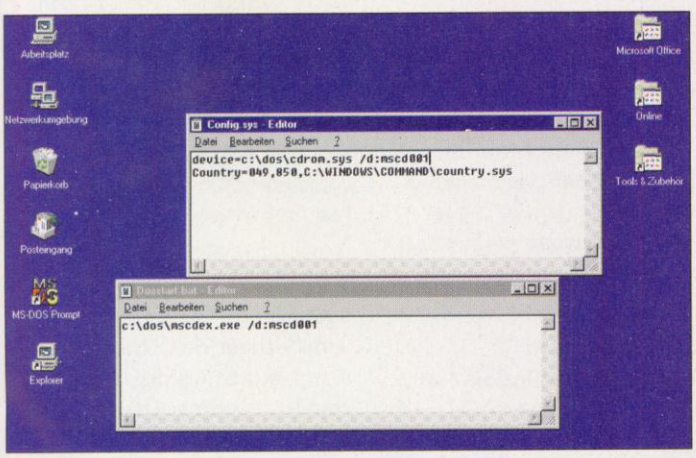


Bild 1: Damit das CD-ROM-Laufwerk auch im MS-DOS-Modus funktioniert, müssen CONFIG.SYS und DOSSTART.BAT passende Treiberaufrufe enthalten

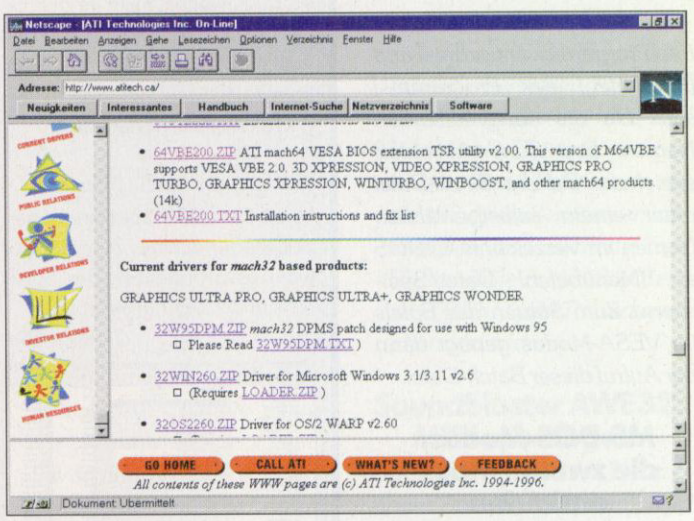


Bild 2: Ein kleines Hilfsprogramm, das kostenlos über das Internet zu beziehen ist, versöhnt ein aktuelles, hochbeliebtes Ballerspiel mit ATIs Mach64-Grafikkarte

der Mach64-Baureihe weisen einen BIOS-Fehler auf, der sich erst beim Umschalten in einen VESA-2.0-Modus bemerkbar macht. Um das Problem zu beheben, hat ATI ein kleines Programm namens M64vbe.com entwickelt, das Du kostenlos über den WWW-Server des Unternehmens

```
http://www.atitech.ca
```

aus der Sektion „Current Drivers" herunterladen kannst. Anschließend kopierst Du das Programm in das Programmverzeichnis des Spiels. Vor dem Start des Games und nach dem Wechsel in das Programmverzeichnis mußt Du nur jedesmal den Befehl

```
m64vbe
```

eingeben. Komfortabler wird es, wenn Du den kompletten Startvorgang einer neu anzulegenden Batch-Datei überläßt. Dazu rufst Du zunächst den DOS-Editor mit

```
edit
```

auf. Dann gibst Du die folgenden Befehlszeilen ein:

```
cd c:\[Programmverzeichnis]
m64vbe
[Startbefehl des Programms]
```

Für [Programmverzeichnis] und [Startbefehl des Programms] setzt Du die entsprechenden Namen ein. Zum Abschluß speicherst Du die Batch-Datei unter einem selbstgewählten Namen im Verzeichnis C:\DOS ab (Menübefehl Datei/Speichern*). Zum Starten des Spiels im VESA-Modus genügt dann der Aufruf dieser Batch-Datei.*

MS-DOS-Modus, die zweite: Maus entlaufen

Frage: Im MS-DOS-Modus von Windows 95 funktioniert meine Maus nicht. Was kann ich tun?

Antwort: *Da sich Windows beim Wechsel in den MS-DOS-Modus (nicht zu verwechseln mit der MS-DOS-Eingabeaufforderung) fast vollständig aus dem Arbeitsspeicher entfernt, steht auch der Windows-eigene Maustreiber nicht länger zur Verfügung. Zwecks Abhilfe brauchst Du zunächst einen DOS-Treiber, den Du – zumeist als MOUSE.COM oder MOUSE.EXE – auf der Installationsdiskette Deines Zeigegeräts findest. Kopiere die Treiberdatei dann mit Hilfe des Explorers in das Windows-Verzeichnis.*

Den Aufrufbefehl für den Treiber schreibst Du in die Datei C:\WINDOWS\DOSSTART.BAT hinein, deren Befehle bei jedem Wechsel in den MS-DOS-Modus automatisch ausgeführt werden. Dazu öffnest Du die Datei mit dem Windows-Editor und ergänzt sie mit der folgenden Zeile:

```
c:\windows\mouse
```

Lesertips

Heimliches Spielen auf Vaters Compi

Väter teilen nicht immer die Spielleidenschaft ihrer Kinder – besonders dann nicht, wenn es im ganzen Haus nur *einen* PC gibt. Und da die meisten Väter nicht an die mögliche Koexistenz von Tabellenkalkulationen und 3D-Shootern glauben, bleibt den Sprößlingen mitunter nichts anderes übrig, als ihren Spielaktivitäten *heimlich* nachzukommen und die Spuren hinterher möglichst gut zu verwischen. Bei den Aufräumarbeiten muß jedoch nicht immer das mühsam eingerichtete Spielverzeichnis mitsamt allen Highscores gelöscht werden. „Normal begabte" Väter führt man mit dem DOS-Befehl

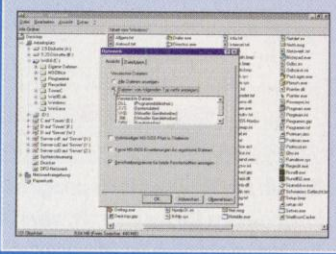
```
attrib +h c:\moon
```

hinters Licht, der das (Beispiel-)Verzeichnis C:\MOON für den DIR-Befehl unsichtbar macht. Um das Versteckspiel auch auf Windows 95 auszuweiten, müßt Ihr den Explorer öffnen, *Ansicht/Optionen* wählen und die Option *Dateien vom folgenden Typ nicht anzeigen* aktivieren. Mit dem Befehl

```
attrib -h c:\moon
```

könnt Ihr C:\MOON dann jederzeit wieder sichtbar machen, obwohl es zum Starten des Spiels nicht unbedingt notwendig ist.

Christian Siller



Durch Einschalten dieser Explorer-Option bleiben mit ATTRIB versteckte Verzeichnisse auch in Windows unsichtbar

Bequemer Verzeichniswechsel

Um ein Spiel von der DOS-Ebene aus zu starten, muß man zunächst fast immer mit dem CD-Befehl in dessen Verzeichnis wechseln. Allerdings sind Verzeichnispfade auf gut organisierten Festplatten in der Regel lang; ein Befehl wie

```
cd c:\spiele\boom
```

erfordert deshalb einigen Eingabeaufwand, den man sich sparen kann. Der DOS-Befehl SUBST verwandelt einen Verzeichnispfad vorübergehend in ein logisches Laufwerk. Wenn Ihr den Befehl

```
subst g: c:\spiele\boom
```

in Eure Startdatei AUTOEXEC.BAT aufnehmt, dann müßt Ihr zum Wechseln in das Beispielverzeichnis C:\SPIELE\BOOM nicht mehr den umständlichen CD-Befehl, sondern nur noch den Laufwerksbuchstaben

```
g:
```

eingeben, um das Spiel starten zu können. Mit

```
subst g: /d
```

könnt Ihr die Zuweisung jederzeit wieder rückgängig machen.

Markus Künne

Nieder mit den „verlorenen Clustern"

Wer die Festplatte von Zeit zu Zeit mit den DOS-Befehlen CHKDSK oder SCANDISK überprüft, stößt dabei mitunter auf „verlorene Cluster". Das sind Reste von Dateien, die das Betriebssystem nicht vollständig abspeichern konnte. Um zumindest die in diesen Clustern steckenden Informationen retten zu können, bietet SCANDISK eine automatische Fehlerkorrektur, die verlorene Cluster in reguläre Dateien umwandelt (bei CHKDSK muß dazu der Schalter „/F" angegeben werden).

Vorbeugen ist aber bekanntlich besser als Heilen. Eine der häufigsten Ursachen für das Entstehen von verlorenen Clustern ist die Verwendung eines Schreib-Caches, wie er von Programmen wie SmartDrive zur Verfügung gestellt wird. Beim Abschalten des Rechners kann es nämlich vorkommen, daß der Inhalt des Schreib-Caches nicht mehr rechtzeitig auf die Festplatte geschrieben werden kann und daher verlorengeht. Wenn Ihr häufiger Ärger mit verlorenen Clustern habt, solltet Ihr den Schreib-Cache aller Laufwerke grundsätzlich ausschalten. Dazu ladet Ihr die Startdatei AUTOEXEC.BAT mit

```
edit c:\autoexec.bat
```

in den DOS-Editor und hängt den Parameter „/X" an die SMARTDRV-Aufrufzeile an:

```
c:\dos\smartdrv.exe /x
```

Speichert die Veränderung ab, und beendet den Editor. Nach dem Neustart werden zwar nur noch Lesezugriffe auf die Festplatte beschleunigt, Euer Rechner ist jedoch um einiges sicherer geworden.

Christian Siller

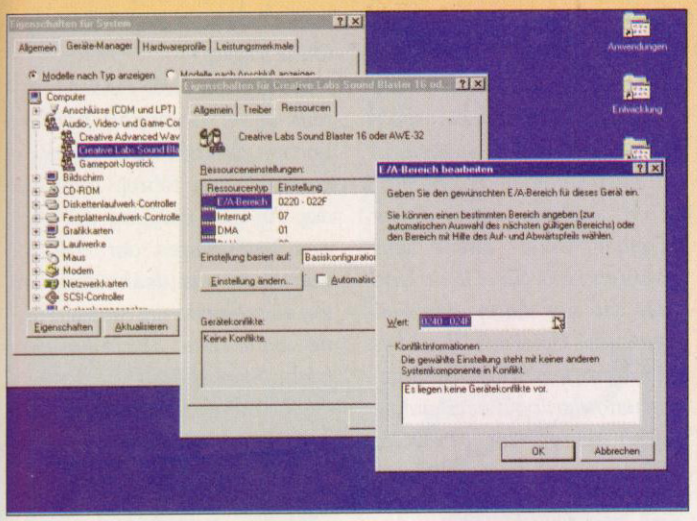


Bild 3: Wenn Windows 95 die Ressourceneinstellungen der Soundkarte verändert hat, bleiben DOS-Spiele plötzlich stumm. Abhilfe ist aber machbar, Herr Nachbar!

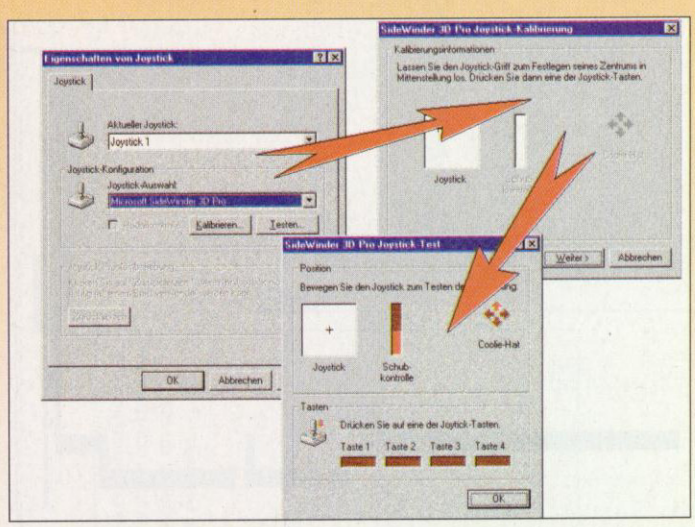


Bild 4: Damit der SideWinder-Pro-Joystick richtig funktioniert, muß er (unter anderem) in der Systemsteuerung ausgewählt und einmalig kalibriert werden

Falls DOSSTART.BAT auf Deinem Rechner noch nicht vorhanden ist, erstellst Du mit dem Editor eine neue Datei (Datei/Neu), fügst die genannte Zeile ein und speicherst die Datei unter dem Namen DOSSTART.BAT im Windows-Verzeichnis ab.

Windows 95 macht DOS-Spiele stumm

Frage: Vor zwei Wochen habe ich – nicht zuletzt unter dem Einfluß Eurer Werkstatt-Artikel – Windows 95 installiert. Nun habe ich Probleme mit meiner Soundblaster-kompatiblen Soundkarte. Die funktioniert zwar unter Windows tadellos, meine zahlreichen DOS-Spiele bleiben jedoch neuerdings stumm, oder – schlimmer noch – sie „hängen sich auf". Dabei ist es völlig unerheblich, ob ich die Spiele aus Windows heraus oder im MS-DOS-Modus starte.

Antwort: *In Deinem Fall erweisen sich die hochgelobten „Plug&Play"-Fähigkeiten von Windows 95 als Verursacher des Übels. Denn im Unterschied zu MS-DOS kann Windows 95 die Hardware-Ressourcen von modernen Erweiterungskarten dynamisch verändern, um mögliche Konflikte mit anderen Geräten zu vermeiden. Auch bei Deiner Soundkarte scheint Windows an den ursprünglich eingestellten Ressourcen (Interrupt, DMA oder Ein-/Ausgabeadresse) „gedreht" zu haben, so daß die aktuellen Werte nicht mehr mit den Setup-Angaben der DOS-Spiele übereinstimmen.*

- *Lösung Nr. 1: Du kannst die ursprünglichen Einstellungen wiederherstellen und Windows gleichzeitig daran hindern, erneut Veränderungen daran vorzunehmen. Aber zunächst mußt Du feststellen, welche Ressourcenwerte Deine DOS-Spiele verwenden. Entsprechende Hinweise liefern Dir die Setup-Programme der Spiele hinter Menübezeichnungen wie* Soundkarte konfigurieren *etc. Als Besitzer einer Soundblaster-kompatiblen Soundkarte kannst Du auch auf die* Set-Blaster-*Befehlszeile zurückgreifen, die vermutlich in der Startdatei AUTOEXEC.BAT zu finden ist. Öffne die Datei mit dem Windows-Editor, und notiere die Zahlen hinter den Buchstaben. Dabei steht „A" für die Ein-/Ausgabeadresse, „I" für den Interrupt (alias IRQ) und „D" für den DMA. Die Zeile*

```
Set Blaster=A220 I5 D1
```

beispielsweise definiert die Ein-/Ausgabeadresse (0)220, den Interrupt 5 und den DMA-Wert 1.

Wenn Du die ursprünglichen Ressourcenwerte ermittelt hast, kannst Du an die Veränderung der Windows-Einstellungen gehen. Dazu öffnest Du der Reihe nach den Arbeitsplatz, die Systemsteuerung und den Ordner System. Dann klickst Du auf die Registerkarte Geräte-Manager und auf das Pluszeichen vor dem Eintrag Audio-, Video- und Game-Controller. Ein Doppelklick auf den Soundblaster-Eintrag bringt dessen Eigenschaften-Dialog hervor. Aktiviere die Registerkarte Ressourcen. *Um die angezeigten Ressourcenwerte manuell und dauerhaft ändern zu können, mußt Du zunächst das Kontrollkästchen* Automatisch einstellen *deaktivieren. Die Warnmeldung quittierst Du mit* OK. *Dann doppelklickst Du der Reihe nach auf die diversen Ressourcentypen. Notiere Dir sicherheitshalber die aktuellen Windows-Einstellungen, bevor Du mit den Auf- und Abwärtspfeilen die Werte Deiner DOS-Spiele einstellst und die Änderungen jeweils mit* OK *bestätigst.*

Wenn Du alle abweichenden Einstellungswerte geändert hast, schließt Du sämtliche Dialogfenster mit OK. *Nach dem Neustart des Rechners sollte die Soundkarte nun gleichermaßen mit Windows und Deinen DOS-Spielen funktionieren.*

- *Lösung Nr. 2: Falls die Soundkarte nach dem Neustart keinen Ton von sich gibt oder andere Rechnerkomponenten plötzlich streiken, dann liegt ein Ressourcenkonflikt vor, den Windows nicht durch das Neueinstellen anderer Geräte lösen konnte. In diesem Fall mußt Du die vormals geltenden Windows-Einstellungen der Soundkarte wiederherstellen. Anschließend bleibt Dir nur die Möglichkeit, alle Deine DOS-Spiele per Setup-Programm auf die Windows-Ressourcen umzustellen und auch die* Set-Blaster-*Zeile in der Startdatei AUTOEXEC.BAT entsprechend zu ändern.*

Soundblaster AWE32: MIDI mit Mogeln

Frage: Ich bin stolzer Besitzer einer Soundkarte vom Typ Soundblaster AWE32, die von nahezu allen aktuellen Spielen direkt unterstützt wird. Jetzt ha-

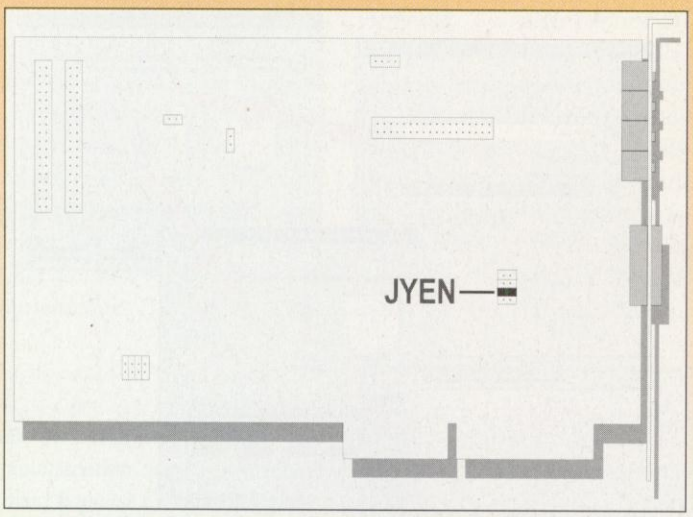


Bild 5: Der Joystick-Eingang der Soundblaster AWE32 muß bei einigen Exemplaren durch Setzen des JYEN-Jumpers aktiviert werden

be ich allerdings ein paar Oldies ausgegraben, die nur die uralte Adlib-Soundkarte und das MIDI-Interface MPU 401 unterstützen. Wie bringe ich meine High-Tech-Soundkarte dazu, diesen Spielen ihre Stimme zu leihen?

Antwort: *Leider besitzt die AWE32 – trotz ihrer ansonsten mehr als opulenten Hardwareausstattung – keinen eingebauten MIDI-Interpreter nach dem MPU-401-Standard. Im Lieferumfang findet sich jedoch ein kleines Programm namens AweUtil, das sich dauerhaft in den Speicher lädt und die fehlende Hardware emuliert.*

Du kannst Deine Spiele also getrost auf MPU 401 konfigurieren, um zumindest in den Genuß von Hintergrundmusik zu kommen – auf digitale Soundeffekte (sofern überhaupt vorhanden) wirst Du aber in jedem Fall verzichten müssen. Naturgemäß mußt Du das Emulationsprogramm vor dem ersten Spielaufruf mit dem Befehl

```
c:\awe32\aweutil /em
```

starten (wobei „C:\AWE32" stellvertretend für den Namen Deines Soundblaster-Verzeichnisses steht).

Als speicherresidentes Programm bleibt AweUtil so lange geladen, wie der Rechner läuft. Es kann vorkommen, daß andere Programme dadurch in ihrer Funktion behindert werden. In solchen Fällen kannst Du das Programm mit dem Befehl

```
c:\awe32\aweutil /u
```

jederzeit ohne Neustart aus dem Speicher entfernen.

SideWinder-Joystick vergißt Kalibrierung

Frage: Vor kurzem habe ich mir den SideWinder-Pro-Joystick von Microsoft gekauft, weil mir das ewige Kalibrieren meines analogen Joysticks auf die Nerven ging. Nachdem ich das Teil angeschlossen und das Setup-Programm ausgeführt habe, mußte ich jedoch feststellen, daß die Werbeaussage von der „Einmal-und-nie-wieder-Kalibrierung" anscheinend ein Märchen ist. Ich muß weiterhin vor jedem Spiel den völlig verstellten Joystick kalibrieren. Wer hilft?

Antwort: *Damit der SideWinder Pro als digitaler Joystick arbeiten kann (und deshalb theoretisch nur noch einmal kalibriert werden muß), müssen verschiedene Voraussetzungen erfüllt sein:*

- *Zum einen muß der SideWinder-Pro-Treiber für Windows 95 eingerichtet worden sein, was die Installationssoftware (die Du ja ausgeführt hast) automatisch erledigt.*
- *Zum anderen muß dieser Treiber auch aktiv sein, während das Spiel läuft. Und das ist nur dann der Fall, wenn das Spiel aus Windows 95 oder der MS-DOS-Eingabeaufforderung heraus aufgerufen wurde. Im MS-DOS-Modus (oder gar nach einem Neustart per Startdiskette) funktioniert der SideWinder Pro – mangels Treiber – nur als herkömmlicher analoger Joystick.*
- *Die dritte und letzte Bedingung ist, daß der SideWinder Pro in der Systemsteuerung auch als aktiver Joystick ausgewählt sein muß. Und da diese Auswahl leider nicht automatisch bei der Installation erfolgt, liegt hier vermutlich die Ursache Deiner Probleme.*

Zum Beseitigen des Übels öffnest Du den Arbeitsplatz und anschließend die Systemsteuerung. Nach einem Doppelklick auf das Joystick-Symbol öffnest Du das einzeilige Listenfeld Aktueller Joystick *und wählst den Eintrag* Joystick 1. *In dem Listenfeld darunter stellst Du den Eintrag* Microsoft SideWinder 3D Pro *ein. Für die einmalige Kalibrierung des Joysticks wählst Du die Schaltfläche* Kalibrieren *und folgst den Schritt-für-Schritt-Anweisungen des Kalibrierungsassistenten. Mit der Schaltfläche Testen kannst Du Dich schließlich vom ordnungsgemäßen Funktionieren Deines digitalen Joysticks überzeugen.*

Soundblaster AWE32: Gameport aktivieren

Frage: Meine Soundkarte vom Typ Soundblaster AWE32 besitzt zwar einen Joystick-Eingang, der allerdings funktioniert nicht. Ich habe mehrere Joysticks testweise angeschlossen. Ohne Erfolg!

Antwort: *Da viele Rechner bereits einen Gameport besitzen und ein zweiter Port zu Ressourcenkonflikten führen kann, ist der Joystick-Eingang auf einigen Exemplaren der AWE32 von Haus aus deaktiviert. Um ihn zu reaktivieren, müssen beide Stifte des JYEN-Jumpers (siehe Skizze) mit Hilfe des einseitig aufgesteckten Steckers verbunden werden. Für den Eingriff empfiehlt es sich, die Soundkarte auszubauen, da die Jumper-Position in der Nähe des Abschlußblechs schwer zugänglich ist. Vor dem Öffnen des Rechners solltest Du das Netz- und alle übrigen Kabel entfernen. Statische Elektrizität, die Bauteile des Rechners zerstören kann, kann durch Berühren des Netzteils abgeführt werden.*

Her mit Euren Tips!

Ein Jahr PC Spiel umsonst: Jeden Monat verlosen wir ein Jahresabo unter denjenigen, die uns ihre eigenen Techniktips fürs Spielerleben schicken!

Redaktion PC Spiel
Stichwort „Werkstatt-Tips"
Hessenring 32
D-37269 Eschwege

In diesem Monat geht das Freiabo an Christian Siller aus Brüssel. Herzlichen Glückwunsch, Christian!

Abonnement

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Abonnement-Service
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Abonnement

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Abonnement-Service
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Kleinanzeigen

BEI ANGEBOTEN:
Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Waren besitze

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

☐ Den Betrag bezahle ich mit beigefügtem Verrechnungsscheck

X

Datum, Unterschrift

Bitte diese Karte zusammen mit dem Verrechnungsscheck in einem Umschlag als Brief schicken!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Kleinanzeigen-Service
Sabine Döring
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Bestellung

☐ JA liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an die folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum, Unterschrift

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Bestell-Service
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

JA ich will das PC-Spiel-SPECIAL-Abo!

PCS 9/96

☐ abo

4 Ausgaben innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 50 DM (europäisches Ausland für 58 DM / Übersee auf Anfrage)

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✘

Datum / Unterschrift

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

gewünschte zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.:

Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

✘

(Datum, Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

JA ich will das In'side-SHAREWARE-Abo!

PCS 9/96

☐ abo

4 Ausgaben innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 60 DM (europäisches Ausland für 75 DM / Übersee auf Anfrage)

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✘

Datum / Unterschrift

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

gewünschte zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.:

Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

✘

(Datum, Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

star trek artikel

- ☐ Communicator ..... **39,00 DM**
- ☐ Communicator Generations ..... **30,00 DM**
- ☐ Schlüsselanhänger:
  - ☐ Next Generation ..... **24,95 DM**
  - ☐ Original ..... **24,95 DM**
  - ☐ Communicator ..... **24,95 DM**
- ☐ Next Generation Deluxe Uniform Shirt ..... **110,00 DM**
  Größe: Farbe:
- ☐ Star-Wars-Wanduhr ..... **49,95 DM**

angebot des monats

- ☐ Enterprise B ..... **49,90 DM**

bazar

- ☐ Archivierungssystem ..... **24,95 DM**
- ☐ Bilderkalender Software 2000 ..... **29,90 DM**
- ☐ Fantasy-Pack Vol. 2 ..... **34,95 DM**
  Lost in Time & Hand of Fate
- ☐ CombiMAG 1/95 plus gratis Mercedes-CD ..... **10,00 DM**

weitere ANGEBOTE finden sie auf unserer HEFT-CD oder

online unter http://www.tronic.de

bausätze

PCS 9/96

- ☐ Enterprise 1701 A ..... **49,95 DM**
- ☐ Enterprise 1701 d ..... **49,95 DM**
- ☐ 3-Teile-Pack ..... **54,95 DM**
- ☐ Deep Space Nine Station ..... **59,95 DM**
- ☐ Millennium Falke ..... **59,95 DM**
- ☐ Star Wars Destroyer ..... **49,95 DM**
- ☐ Tie Fighter ..... **27,95 DM**
- ☐ X-Wing Fighter ..... **37,95 DM**
- ☐ Enterprise Display Satz ..... **49,95 DM**
- ☐ Excelsior ..... **49,95 DM**
- ☐ Klingon Bird of Pray ..... **49,95 DM**
- ☐ Tie Fighter Gold ..... **39,95 DM**
- ☐ B-Wing Fighter Gold ..... **34,95 DM**
- ☐ Battle of Hoth Action Scene ..... **49,95 DM**
- ☐ Der Seelenturm ..... **29,95 DM**
- ☐ Star-Wars-Encounter NEU Yoda Action Scene ..... **49,95 DM**

Porto/Verpackung (Inland 6 DM, Ausland 16 DM) bzw. NN-Gebühr 9 DM; Bestellungen über 200 DM nur per Vorauskasse (Scheck, Überweisung, bar) oder per Nachnahme.

Gesamtbetrag ____ **DM**

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich. Die Lieferung sämtlicher Artikel erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. In Packs angebotene Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Zahlungen in Postwertzeichen können nicht angenommen werden.

kleinanzeigen

PCS 9/96

☐ private anzeigen

für nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)

☐ geschäftliche empfehlung

10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzliche Umsatzsteuer

Der Abdruck erfolgt nur gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ private Zwecke ☐ gewerbliche Zwecke (gewerbliche Anzeigen werden mit **G** gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen). Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware ☐ Tausch ☐ Kontakte
☐ Biete Software ☐ Suche Software ☐ Verschiedenes

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Sandra Alter (sat), Arndt Grass (ag), Marcus Höfer (cus), Manfred Kleimann (MK), Thomas Morgen (tom), Thomas Richter (tri)

CD-Redaktion
Arndt Grass (ag)

Schlußredaktion
Helga Koch

Lektorat
Andrea Vonrhein-Stiller

Autoren dieser Ausgabe
Frank Fischer (ff), Antje Hink (ah), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Heiko Pliefke, Wolfram Späth, Matthias Steinwachs, Heiner Stiller (hs), Michael Suck (msu),

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
Hind © 1996, Digital Integration

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Michaela Huss, Katja Braun

Elektronische Bildbearbeitung
Jörg Stockheim

CD-Gestaltung
Hajo Schulz (verantw.), Volker Vogeley, Roman Müller

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/92 91 12
Claudia Aussmann, Tel.: 0 56 51/92 91 15
Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/92 91 14

TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München
Münchner Str. 17, 85540 Haar
Tel.: 0 89/45 69 14-12
Fax: 0 89/45 69 14-10

Anzeigendisposition
Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/92 91 16
Fax: 0 56 51/92 91 44

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 80 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 95 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel.: 0 56 51/97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Sparkasse Werra-Meißner,
BLZ: 522 500 30, Kto.-Nr. 63 800
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Hessenring 32, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/929-0, Fax: 0 56 51/92 91 44
E-Mail: redaktion.pc-spiel@tronic.de
Internet: http://www.tronic.de
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0,
Fax: 0 56 51/9 29-144, Btx: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlorfrei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Befindet sich die Heft-CD nicht auf dem Titel wenden Sie sich bitte an den TRONIC-Verlag (Adresse s. o.)

KONTAKTE

Hoher Heim-Nebenverdienst !!! Bis 200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (Briefm.): Serter-Verlag, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Junge Frau (23, verh.) sucht TZ-Job oder Heimarbeit. Ausbild. bei der DB-AG, teilw. kaufm. Kenntnisse. PC, Drucker, Fax, PKW u. FS vorhanden. Nur seriöse Angebote. Kein AD o.ä. Tel. 034954/22160

VERSCHIEDENES

Biete Infodisk mit 10 aktuellen Nebenverdienstmöglichkeiten am PC. Frankierten Rückumschlag mit 2 DM und 10 DM in bar an: D. Lucker, Freiligrathstr. 8, 15366 Neuenhagen

Lukrativer Nebenjob am PC für jedermann !!! Verdienst: ca. 50.000 DM. Gratis-Info gegen 3 DM Rückporto von: Silke Feuker, Felsenstiege 11, 48455 Bad Bentheim

MAI

kostenlos Informationsmaterial von uns zusenden.

Selbsthilfe Körperbehinderter e.V.

INFORMATIONS-COUPON

Vorname, Name | Straße, Hausnummer

PLZ, Ort | Ich habe diesen Coupon aus folgender Zeitschrift/Zeitung

Bitte ausfüllen und senden an:
BSK - Bundesverband Selbsthilfe Körperbehinderter e.V., Postfach 20, 74236 Krautheim

ATZ

.....55
.....14/15
.....67
.....41
.....9
.....41
Beck.....108
.....81
.....108
d.....63

Software 2000.....35, 37, 39
Sierra Coktel.....11
Sony.....U4
Spea.....U3
SSV Klapf-Bachler.....108
Tronic.....22, 51, 68, 79
Urban-Software.....108
VPM.....13
Wial Versand.....25

Installations-hinweise

Mit unserem neuen Windows-Menü ist die Heft-CD noch übersichtlicher geworden. Um sofort loszulegen, mußt Ihr nur folgendes tun:

- Nehmt die CD aus der Schutzhülle, und legt sie in das CD-ROM-Laufwerk Eures Computers;
- Startet Windows und vom Programm-Manager aus (*Datei/Ausführen..*) oder mit Hilfe des Datei-Managers die Programmdatei SETUP.EXE aus dem Hauptverzeichnis der CD.
- Ihr könnt daraufhin zwischen einer vollständigen und einer benutzerdefinierten Installation wählen. Wenn Ihr bereits einmal die Programme "Video für Windows" und "Autodesk Animation Player" auf Eurer Festplatte eingerichtet habt, könnt Ihr getrost gleich die benutzerdefinierte Installation auswählen, dort auf die Neueinrichtung der genannten Programme verzichten, und alles geht noch ein wenig schneller.
- Anschließend schlägt das Installationsprogramm ein Verzeichnis auf Eurer Festplatte vor, in das die während der Präsentation benötigten Arbeitsdaten der Heft-CD kopiert werden können. Natürlich könnt Ihr Laufwerk und Pfad für die Anlage dieses Verzeichnisses durch Neueingabe nach Belieben ändern.
- Bei der Installation wird außerdem im Programm-Manager eine Programmgruppe mit dem Namen "Tronic Multimedia" eingerichtet. Sie enthält das Sinnbild, mit dessen Hilfe (Doppelklick) das PC-Spiel-Menüprogramm gestartet wird.
- Weitere Hinweise zur Installation und zum Betrieb der Heft-CD bekommt Ihr, wenn Ihr das Icon "PC Spiel Lies mich" anklickt.

Konfiguration

Für den Betrieb des Windows-Menüprogramms wird ein PC benötigt, der dem MPC2-Standard (Multimedia-PC) genügt. Das heißt, die Ausstattung Eures PCs muß wenigstens folgende Komponenten enthalten, damit alles wie vorgesehen funktioniert:

- **486er Prozessor;**
- **4 MB RAM;**
- **SVGA-Grafikkarte;**
- **Maus;**
- **mindestens 3,5 MB freie Festplattenkapazität;**
- **Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk;**
- **MS-DOS ab Version 5.0;**
- **Windows ab Version 3.1;**

Außerdem sollte unter Windows eine Grafikauflösung mit mindestens 256 Farben gewählt werden. Für optimale Ergebnisse werden wenigstens ein 486DX2-Prozessor, 8 MB RAM und eine HiColor-fähige Grafikkarte empfohlen.

DOS-Installation

Sollte Euer Rechner den beschriebenen Anforderungen nicht genügen, dann könnt Ihr auf ein einfaches DOS-Installationsprogramm ausweichen, das ebenfalls auf der CD enthalten ist. Aus dem Hauptverzeichnis der CD heraus startet Ihr es von der DOS-Kommandozeile mit dem Befehl

START

Alles weitere wird am Bildschirm erklärt. Für den Betrieb des DOS-Installationsprogramms genügt ein Rechner mit folgender Konfiguration:

386SX/25, 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS ab Version 5.0

Achtung: Trotzdem ist es möglich, daß Demos oder Sharewareprogramme, die mit Hilfe des DOS-Installationsprogramms oder des Windows-Menüs installiert oder gestartet werden, höhere Anforderungen an den Rechner stellen!

Copyrights, Shareware

Die Programme auf der PC-Spiel-CD unterliegen zum größten Teil den Copyrightbestimmungen der jeweiligen Hersteller. Bitte informiert Euch in den mitgelieferten Dokumentdateien über die zu beachtenden Bestimmungen. Shareware zum Beispiel ist Software, die vor dem eigentlichen Kauf kostenlos getestet werden darf. Wollt Ihr ein solches Programm auch nach Ablauf der in der Dokumentation vereinbarten Testphase weiter benutzen, dann wird eine Registrierungsgebühr an die jeweiligen Hersteller fällig.

Bei Problemen

Sollte die CD wider Erwarten nicht funktionieren, tauschen wir sie selbstverständlich um. Schickt uns die CD einfach zusammen mit einer genauen Fehlerbeschreibung zu. Legt bitte außerdem Informationen über die Ausstattung und Konfiguration Eures Rechners und die genaue Typenbeschreibung des eingesetzten CD-ROM-Laufwerks bei. Auch bei anderen Problemen, die die Heft-CD betreffen, helfen wir gerne weiter:

TRONIC-Verlag
PC Spiel
Postfach 1870
37258 Eschwege

Stellt aber bitte sicher, daß es sich tatsächlich um Fehler der CD handelt. Wir prüfen die Lauffähigkeit der enthaltenen Demos und Sharewareprogramme auf mehreren Rechnern, können aber keine Garantie dafür übernehmen, daß sie mit jeder Rechnerkonfiguration lauffähig sind. Auch für Fehler dieser Programme können wir keine Verantwortung übernehmen. Bei Problemen mit einzelnen Programmen wendet Euch bitte an die jeweils genannten Hersteller oder Anbieter.

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

(Datum, Unterschrift des Zahlenden bzw. des ge
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Star Trek Artikel

- ☐ Communicator ..... **39,00 DM**
- ☐ Communicator Generations ..... **30,00 DM**
- ☐ Schlüsselanhänger:
  - ☐ Next Generation ..... **24,95 DM**
  - ☐ Original ..... **24,95 DM**
  - ☐ Communicator ..... **24,95 DM**
- ☐ Next Generation Deluxe Uniform Shirt ..... **110,00 DM**
  Größe: Farbe:
- ☐ Star-Wars-Wanduhr ..... **49,95 DM**

Angebot des Monats

- ☐ Enterprise B ..... **49,90 DM**

Bazar

- ☐ Archivierungssystem .... **24,95 DM**
- ☐ Bilderkalender Software 2000 ..... **29,90 DM**
- ☐ Fantasy-Pack Vol. 2 ..... **34,95 DM**
  Lost in Time & Hand of Fate
- ☐ CombiMAG 1/95 plus gratis Mercedes-CD ..... **10,00 DM**

weitere Angebote finden sie auf unserer Heft-CD oder

online unter http://www.tronic.de

Bausätze

- ☐ Enterprise 1701 A .....
- ☐ Enterprise 1701 d ...
- ☐ 3-Teile-Pack .....
- ☐ Deep Space Nine Station .....
- ☐ Millennium Falke ...
- ☐ Star Wars Destroye
- ☐ Tie Fighter .....
- ☐ X-Wing Fighter .....
- ☐ Enterprise Display Satz .....
- ☐ Excelsior .....
- ☐ Klingon Bird of Pray
- ☐ Tie Fighter Gold .....
- ☐ B-Wing Fighter Gold
- ☐ Battle of Hoth Action Scene .....
- ☐ Der Seelenturm .....
- ☐ Star-Wars-Encounte Yoda Action Scene

Porto/Verpackung (Inland 6 DM, Ausland 16 DM) bzw. NN-Gebühr 9 DM; Bestellungen über 200 DM nur per Vorauskasse (Scheck, Überweisung, bar) oder per Nachnahme.

Gesamtbetrag

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachn ins Ausland sind leider nicht möglich. Die Lieferung sämtlicher Artikel erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachb Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. In Packs angebotene Umtausch ausgeschlossen. Zahlungen in Postwertzeichen können nicht angenommen werden.

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

(Datum, Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Kleinanzeigen

PCS 9/96

☐ Private Anzeigen — für nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)

☐ Geschäftliche Empfehlung — 10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzliche Umsatzsteuer

Der Abdruck erfolgt nur gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ private Zwecke ☐ gewerbliche Zwecke (gewerbliche Anzeigen werden mit **G** gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

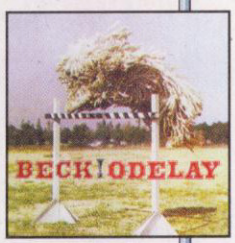
☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen). Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware ☐ Tausch ☐ Kontakte
☐ Biete Software ☐ Suche Software ☐ Verschiedenes

Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt

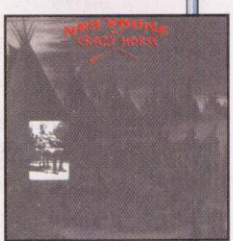
Audio-Spuren
gehört von Marcus

Musikalisch geht es in dieser Ausgabe der Audio-Spuren einmal mehr quer durch den Garten der musikalischen Genüsse. Vier Stilrichtungen, vier Heroen. Doch lest selbst!



Beck: Odelay (Geffen Rec.)
Der Loser ist zurück. Und seine Musik ist um einiges ausgefeilter geworden. Keine schrägen, fast die Ohren beleidigenden Sound-FX. Auch die jaulenden Gitarren haben ein deutliches Update abgekriegt. Beck hat auf seinem zweiten Longplayer deutlich mehr Gefühl für die Musik bekommen. Was natürlich nicht heißt, daß er seinen einmaligen Stil verändert hat. Immer noch näselt er seine Meinung zu Gott und der Welt ins Mikro, während im Hintergrund sein mehr oder weniger Einmann-Orchester für eine Mischung aus Rock, Country, Blues und Alternative-Rock sorgt. Beck ist immer noch ein abgedrehter Sonderling der Branche. Aber irgendwie muß man ihn einfach mögen.

Bo Diddley: A Man amongst a Man (Warner Music).
Der Mann mit der eckigen Gitarre hat wieder einmal zugeschlagen. A Man amongst a Man ist eine Mischung aus allen ur-amerikanischen Stilrichtungen. Blues, Rhythm and Blues, Soul und dem klassischen Rock. Und das streckenweise komplett in einem Song. Für das eingespielte Material hat er sich einige bekannte Musiker gezogen. Keith Richards, Jimmi Vaughn, Johnnie Johnson und Johnny „Guitar" Watson. Die Man amongst a Man gehört mit Sicherheit zu einer seiner besten Scheiben. Zumal nicht jede seiner Auskopplungen über den Alligator-Records-Einheitsbrei hinausgekommen ist. Genial sind die Gastauftritte von Jimmie Vaughn mit seiner unverwechselbar jaulenden Gitarre.



Neil Young with Crazy Horse: Broken Arrow (Reprise Rec.)
Der alte Haudegen aus den späten 60ern macht immer noch Musik. Nachdem er im letzten Jahr eine wirklich gute Scheibe mit Pearl Jam aufgenommen hat, steht er jetzt wieder mit seinen alten Weggefährten Crazy Horse Seite an Seite für den Folk und den Country Rock. Seine leicht melancholischen Songs laden ein, um ein wenig im eigenen Weltschmerz zu schwelgen. Ohne dabei zu sehr ins Seichte abzuschweifen, singt er von den vielen verpaßten Chancen und von dem Wunsch nach Freiheit in einem Land, in dem die echte Freiheit nur noch auf dem Papier existiert. Ein schönes Werk, das mit jedem Hören besser wird.

KMFDM: XTORT (Wax Trax Records)
KMFDM ist zurück und sie zelebrieren einen Stil, der eigentlich schon längst aus dem Mode-Regal verschwunden ist: Electronic Body Music. Gemeinsam mit Front 242 und Nitzer Ebb waren die Jungs die Heroen der Szene.. Harte, gerade Beats, schnelle Metal-Riffs und eine gehörige Portion Synthesizer-Sequenzer, der nicht selten auf den Nerven des Hörers spielt wie auf einem bis zum Reißen gespannten Gummiseil. Starke weibliche Backgroundvoices unterstützen den Shouter Sascha, der sich größte Mühe gibt, seine Stimmbänder zu zerfransen. Ein knackharte Scheibe.

KONTAKTE

Hoher Heim-Nebenverdienst !!! Bis 200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (Briefm.): Serter-Verlag, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Junge Frau (23, verh.) sucht TZ-Job oder Heimarbeit. Ausbild. bei der DB-AG, teilw. kaufm. Kenntnisse. PC, Drucker, Fax, PKW u. FS vorhanden. Nur seriöse Angebote. Kein AD o.ä. Tel. 034954/22160

VERSCHIEDENES

Biete Infodisk mit 10 aktuellen Nebenverdienstmöglichkeiten am PC. Frankierten Rückumschlag mit 2 DM und 10 DM in bar an: D. Lucker, Freiligrathstr. 8, 15366 Neuenhagen

Lukrativer Nebenjob am PC für jedermann !!! Verdienst: ca. 50.000 DM. Gratis-Info gegen 3 DM Rückporto von: Silke Feuker, Felsenstiege 11, 48455 Bad Bentheim

für Rollstuhlbenutzer recht schwierig. Nicht viel schwieriger jedoch als die ewältigung einer Bordsteinkante von 10 cm Höhe.
Der BSK setzt sich für eine barrierefreie Umwelt ein. Menschen mit Körperbehinderungen dürfen nicht durch bauliche Barrieren aus unserer Gemeinschaft ausgeschlossen werden. Wenn Sie mehr über unser Engagement erfahren möchten, lassen Sie sich kostenlos Informationsmaterial von uns zusenden.

BSK Bundesverband Selbsthilfe Körperbehinderter e.V.

INFORMATIONS-COUPON

Vorname, Name | Straße, Hausnummer

PLZ, Ort | Ich habe diesen Coupon aus folgender Zeitschrift/Zeitung

Bitte ausfüllen und senden an:
BSK - Bundesverband Selbsthilfe Körperbehinderter e.V., Postfach 20, 74236 Krautheim

MARKTPLATZ

35
Blind
ht 25
che
her
e PC-
8477

.....55
.....14/15
.....67
.....41
.....9
.....41
Beck.....108
.....81
.....108
d.....63

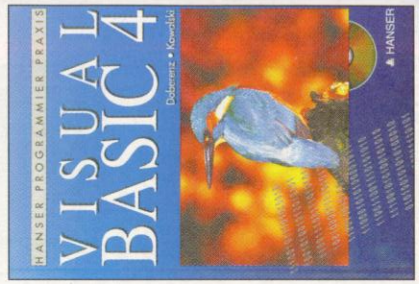
Software 2000.....35, 37, 39
Sierra Coktel.....11
Sony.....U4
Spea.....U3
SSV Klapf-Bachler.....108
Tronic.....22, 51, 68, 79
Urban-Software.....108
VPM.....13
Wial Versand.....25

Toms Bücherkiste

Leveleditoren zu 3D-Ballerspielen gibt es reichlich. Der Nachteil bei den gängigen Engines liegt jedoch darin, daß sie 1. zumeist indiziert sind und daß sie 2. ein Copyright haben und daher nicht weiter vertrieben werden dürfen. Es gibt jedoch auch Engines speziell für Programmierer, die eigenständige Games schreiben wollen. Das Buch **Game Studio 3D** vom **Tewi Verlag** beschäftigt sich mit der *Skaphander*-Engine, die von einem deutschen Programmiererteam entwickelt wurde und mit der sich eigenständige, kommerzielle Spiele entwickeln lassen. Die Skaphander-Engine muß einen Vergleich mit dem vielgelobten BUILD nicht scheuen. Der Funktionsumfang, die grafische Darstellung und letztendlich auch der Preis sind hervorragend. Das Buch zur Engine enthält umfangreiche Programmieranleitungen, eine Testversion, jede Menge Grafiken, Sounds und Levels.

Wer sich für das Thema interessiert, kommt mit der Buch-CD-ROM-Kombination voll auf seine Kosten und erfährt noch einiges Wissenswertes darüber, wie man mit Vertriebspartnern umgeht, ohne von ihnen übers Ohr gehauen zu werden.

Game Studio 3D, Tewi Verlag, 59 DM, ISBN: 3-89362-438-4



Visual Basic 4 vom **Hanser Verlag** ist ein 1200-Seiten-Wälzer zum gleichnamigen Programmiersystem. Im Gegensatz zu anderen Mega-Schinken wird in diesem Werk jedoch nicht nur das Handbuch wiederholt. Das Buch teilt sich in zwei Hälften auf. Die ersten 600 Seiten stellen eine schnelle Referenz zum Programmiersystem dar, die wesentlich überschaubarer ist als die Originalhandbücher. Die zweite Hälfte des Buchs ist in „Wie-kann-ich...?"-Lektionen aufgeteilt, und hier finden ambitionierte Spieleprogrammierer alles, was sie schon immer über schnelle, flimmerfreie Grafik in 2D und 3D, über Sound, Effekte und die Einbindung von WIN32-Funktionen wissen wollten. Das Buch ist zwar mit 98 DM nicht gerade billig, bietet jedoch Inhalte, mit denen man tatsächlich etwas anfangen kann und die man auch auf Anhieb findet. Klasse!

Visual Basic 4, Hanser Verlag, 98 DM, ISBN: 9-783446-1857-8

verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, chen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. olgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

(Datum, Unterschrift des Zahlenden bzw. des ge
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

tikel

.....39,00 DM
.....30,00 DM
.....24,95 DM
.....24,95 DM
.....24,95 DM
eluxe
.....110,00 DM
.....49,95 DM

monats
.....49,90 DM

BAZAR

- ☐ Archivierungssystem ....24,95 DM
- ☐ Bilderkalender Software 2000 .....29,90 DM
- ☐ Fantasy-Pack Vol. 2 .....34,95 DM Lost in Time & Hand of Fate
- ☐ CombiMAG 1/95 plus gratis Mercedes-CD.....10,00 DM

weitere ANGEBOTE finden sie auf unserer HEFT-CD oder online unter http://www.tronic.de

BAUSÄTZE

- ☐ Enterprise 1701 A.....
- ☐ Enterprise 1701 d...
- ☐ 3-Teile-Pack .....
- ☐ Deep Space Nine Station.....
- ☐ Millennium Falke ...
- ☐ Star Wars Destroye
- ☐ Tie Fighter.....
- ☐ X-Wing Fighter .....
- ☐ Enterprise Display Satz .....
- ☐ Excelsior .....
- ☐ Klingon Bird of Pray
- ☐ Tie Fighter Gold.....
- ☐ B-Wing Fighter Gol
- ☐ Battle of Hoth Action Scene .....
- ☐ Der Seelenturm.....
- ☐ Star-Wars-Encounte Yoda Action Scene

5 DM, Ausland 16 DM) bzw. NN-Gebühr 9 DM; Bestellungen uskasse (Scheck, Überweisung, bar) oder per Nachnahme.

Gesamtbetrag

ei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachn ht möglich. Die Lieferung sämtlicher Artikel erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachb it Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. In Packs angebotene . Zahlungen in Postwertzeichen können nicht angenommen werden.

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

(Datum, Unterschrift des Zahlenden bzw. des G Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

KLEINANZEIGEN

☐ PRIVATE ANZEIGEN — für nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)

☐ GESCHÄFTLICHE EMPFEHLUNG — 10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzliche Umsatzsteue

Der Abdruck erfolgt nur gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ private Zwecke ☐ gewerbliche Zwecke (gewerbliche Anzeigen werden mit

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfeh Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen). Chiffre-Gebüh Anzeigenpreis.

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware ☐ Tausch ☐ Kontakte
☐ Biete Software ☐ Suche Software ☐ Verschiedenes

BIETE SOFTWARE

Verkaufe Warcraft II und das Expansionset Beyond the Dark Portal für zusammen 79 DM. Beide Programme sind noch originalverpackt, also nagelneu! Tel.: 03741/413343

Judgement Rites Collectors Ed., Phantasmagoria, The Dig je 45 DM, 3D-Lemmings, Death Gate, Flight of the Amazon Queen, Prisoner of Ice je 40 DM + Porto, Tel. 06133/925057

Diverse PC-Spiele (ca. 30 Stück) preiswert zu verkaufen. Liste anfordern: Tel. 0212/333925 oder 70998

Urban Runner 45 DM, Touche 40 DM, Siedler 2 40 DM, Myst 35 DM, Quest of Fame 40 DM, Blind Date 25 DM, Samstag Nacht 25 DM. Alle 1 x gespielt. Tausche auch! Alle CD-ROM. Tel.: 0211/7270552

SUCHE SOFTWARE

Monkey Island 2 in englischer Version gesucht! Dringend! Tel.: 02362/43797

Fate Gates of Dawn! Suche PC-Version. Zahle gut! 02841/8477 (ab 17 Uhr)

KONTAKTE

Hoher Heim-Nebenverdienst !!! Bis 200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (Briefm.): Serter-Verlag, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Junge Frau (23, verh.) sucht TZ-Job oder Heimarbeit. Ausbild. bei der DB-AG, teilw. kaufm. Kenntnisse. PC, Drucker, Fax, PKW u. FS vorhanden. Nur seriöse Angebote. Kein AD o.ä. Tel. 034954/22160

VERSCHIEDENES

Biete Infodisk mit 10 aktuellen Nebenverdienstmöglichkeiten am PC. Frankierten Rückumschlag mit 2 DM und 10 DM in bar an: D. Lucker, Freiligrathstr. 8, 15366 Neuenhagen

Lukrativer Nebenjob am PC für jedermann !!! Verdienst: ca. 50.000 DM. Gratis-Info gegen 3 DM Rückporto von: Silke Feuker, Felsenstiege 11, 48455 Bad Bentheim

TM

Der Salto mortale

...ist für Rollstuhlbenutzer recht schwierig. Nicht viel schwieriger jedoch als die Bewältigung einer Bordsteinkante von 10 cm Höhe.
Der BSK setzt sich für eine barrierefreie Umwelt ein. Menschen mit Körperbehinderungen dürfen nicht durch bauliche Barrieren aus unserer Gemeinschaft ausgeschlossen werden. Wenn Sie mehr über unser Engagement erfahren möchten, lassen Sie sich kostenlos Informationsmaterial von uns zusenden.

BSK Bundesverband Selbsthilfe Körperbehinderter e.V.

INFORMATIONS-COUPON

Vorname, Name | Straße, Hausnummer

PLZ, Ort | Ich habe diesen Coupon aus folgender Zeitschrift/Zeitung

Bitte ausfüllen und senden an:
BSK - Bundesverband Selbsthilfe Körperbehinderter e.V., Postfach 20, 74236 Krautheim

Inserentenverzeichnis

CDV U2
Computerversand Boch 59
Cross 33
Data House 108
Deutsche Messe AG, Hannover 77
Elsa 31
Game Activity 108
Game it 17
Jet Stream 29
Konami 43, 45, 47, 71, 73, 75, 85, 87, 89
Leisuresoft 55
Media Point 14/15
MicroVision 67
Multisoft 41
NOVITAS 9
Okay Soft 41
PC Software Beck 108
Pearl Agency 81
Powerrom 108
Soft & Sound 63
Software 2000 ..... 35, 37, 39
Sierra Coktel 11
Sony U4
Spea U3
SSV Klapf-Bachler 108
Tronic 22, 51, 68, 79
Urban-Software 108
VPM 13
Wial Versand 25

Die Gesamtauflage enthält eine Postkarte der Firma CompuServe. Auf der Heft CD befindet sich Zugangssoftware der Firma CompuServe.
Die ABO-Auflage und Nielsengebiet IV enthalten eine Beilage für „PC-Pannenhelfer", Bonn (Postvertriebskennzeichen Z 13810).

10000

URBAN Software-House
Christian Urban
Chausseestr. 16
15831 Diedersdorf

TEL./FAX 0 33 79 / 37 62 33

Btx: urban# e-Mail: ch-urban@t-online.de
Bestellannahme: Mo. - Fr. 9.00 - 18.00, Sa. 8.00 - 12.00

Riesen-Auswahl an Spielen, Multimedia, Infotainment, Lernsoftware, Zubehör uvm.

z.B. Die Siedler 2	DV	67,95
Civilization 2	DV	74,95
Command & Conquer	DV	73,95
D-Info 2.0	DV	34,95
Telefonbuch DeTeMedien	DV	29,95
D-Atlas	DV	35,95

KOSTENLOSE GESAMT-LISTE ANFORDERN!!!

Versandkosten: Nachnahme zzgl. 3,- DM Zahlkartengeb. 9,95
Vorauskasse 7,95
offene Rechnung (nur Stammkunden) 8,95

AB 250,- DM WARENWERT KEINE VERSANDKOSTEN

30000

GAMES
und Zubehör für:
PC C-64/128
CD 32 CD-ROM
AMIGA Atari ST

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere GRATIS-INFOS an.
Bitte Ihr System angeben!

DATA HOUSE
Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67 34130 Kassel
Versand + Laden
Tel.: 0561 - 68012 Fax: 68405

JETZT IM ABO

Das neue Greenpeace Magazin

Ohne Anzeigen, ohne Ökolügen. Mit packenden Reportagen, präzisen Hintergrundberichten und kompetenten Analysen. Wenn Sie sich kein X für ein U vormachen lassen wollen, dann fordern Sie gleich das aktuelle Heft kostenlos zum Kennenlernen an.

Abo ☎ 040/23 670-255

4 x besser informiert – für nur 20 Mark im Jahr.
GREENPEACE. Das Magazin für Umwelt und Politik.

60000

PC-Spiele ab 29.- DM !
Alle Spiele unter 90.- DM, auch die Neuesten !
PC-Spiele zu Tagespreisen !
Wir geben Sonderangebote sofort an Sie weiter !
Ihr Anruf kann sich lohnen,
Offenbach 069 - 868410
Werktags von 14 -18 Uhr
Unsere Kataloge und 5 gratis CD's erhalten Sie gegen DM 10.-

Heinrich Beck -PC Software -
Schönbornstraße 29
63075 Offenbach am Main
Telefon 069-868410 Fax 866993

Österreich

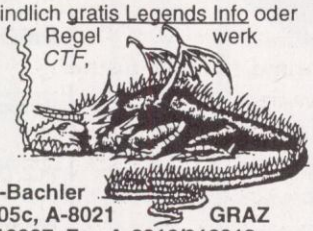
POSTSPIELE!

POSTSPIELE? Schon gehört? In unseren Spielen ist was los!

- **Fantasy** - Legends, Epic
- **Science Fiction** - CTF 2187
- **History** - World Conquest
- **Wirtschaft** - Iron & Steam

Beispiel **LEGENDS**: es wird eine fantastische Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Zwergen, Drachen, Magie und vieles mehr.

Also unverbindlich gratis Legends Info oder ein gratis Regelwerk (*Epic, CTF, World Conquest* oder *I&S*) anfordern.



SSV Klapf-Bachler
OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ
☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

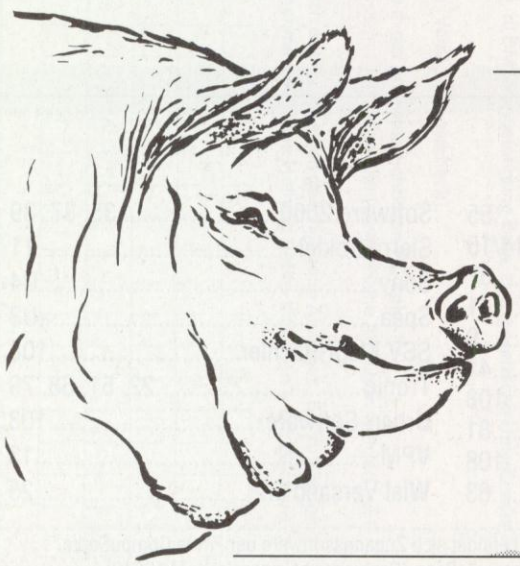
Schweiz

NEU GAME ACTIVITY ST. GALLEN

DEUTSCHLAND	01 72/373 51 51
SCHWEIZ	079/406 85 45
ÖSTERREICH	06 64/336 71 71

	DM	SFR	ÖS
FORMULA GP 2	94,90	74,90	699,–
REBEL ASSAULT 2	74,90	65,90	619,–
THE DIG	74,90	57,–	599,–

NINTENDO 64 JAPAN **1200,– DM** inkl. Mario 64
PLAYSTATION & SEGA IMPORTE zum Tiefstpreis.
Die Preise sind Wechselkursabhängig.



Saustark

ist die Arbeit, die der Naturschutzbund Deutschland (NABU) für den Natur- und Umweltschutz leistet.

Werden auch Sie aktiv!

Gegen Einsendung dieser Anzeige informieren wir Sie kostenlos über die Arbeit des NABU.
NABU-Bundesgeschäftsstelle
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

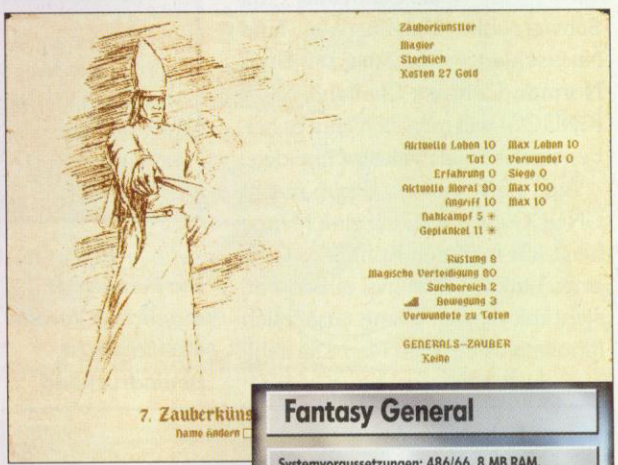
NABU Naturschutzbund Deutschland

Pferdestärken ohne Haube

Nach dem Panzer General nun der FANTASY GENERAL: SSI tauscht die Bordkanone gegen flotte Zaubersprüche.

Die Heldengemälde können sich sehen lassen

Trotz Getümmel lassen sich die vielen Einheiten gut identifizieren



Mächtig, mächtig: Die Zauberer haben viele Sprüche drauf, sind aber auch sehr verletzlich

Fantasy General

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ gute Spielausgestaltung
+ durchdachte Bedienerführung
– dem Vorgänger sehr ähnlich

Hersteller: SSI
Preis: ca. 100 DM

Never change a winning Team! Nach diesem Grundsatz hat sich SSI das Ziel gesetzt, eine sogenannte „Five-Star-Serie" von Strategiespielen zu veröffentlichen, die alle mit dem gleichen Benutzer-Interface glänzen. Und so erscheint nach dem *Allied General* und dem sehr erfolgreichen *Panzer General* der **Fantasy General**, die Nummer drei in der Serie von fünf Spielen.

Das wesentliche Unterscheidungsmerkmal: Fantasy General setzt auf altbewährte Rollenspiel-Mythen. Da werden Bauerntruppen, Pferdestärken ohne Haube und Drachen ebenso in die Schlacht geschickt wie mächtige Zauberer.

Ein solcher Aufmarsch an mystischer Macht braucht natürlich einen entsprechend hartnäckigen Gegner. Dieser erscheint in Gestalt des Schattenlords, der die Idylle im Königreich ziemlich brutal zerstört. Wer sich ihm in den Weg stellen will, kann entweder einen Feldzug beginnen (*Risiko* läßt grüßen) oder spielt die fünf Kampagnen nach Wahl durch.

Das Novum: Der Kampagnenmodus verfügt über einen Editor – interessant besonders für zwei Spieler, um spannende Szenarien zu testen. Selbst Einheitenstärken und Erfahrungspunkte von Truppen können in diesem Modus frei gewählt werden.

Aber auch sonst ist das Spiel erfrischend variabel. Es gehört schon ein wenig Übung dazu, die über 120 verschiedenen Einheiten so über das Sechseck-Schlachtfeld zu bewegen, daß der Sieg näherrückt. Über die dabei nötige Taktik und Strategie entscheidet nicht zuletzt die Wahl des eigenen Helden vor Spielbeginn: Barbar, Intelligenzbestie, Heerführer oder Zauberer darf man sein. Allen gemeinsam ist jedoch die Aufgabe, bei ihrem Vorrücken möglichst viel Gold zu erbeuten. Das ist nötig, um neue Truppen zusammenzukaufen. Versiegt der Nachschub, ist es um das Wohl und Wehe des schnuckeligen Königreiches geschehen. Und das wäre besonders wegen des Neuschwanstein-Imitats aus dem Vorspann sehr traurig. ❑

msu

Déjà vu

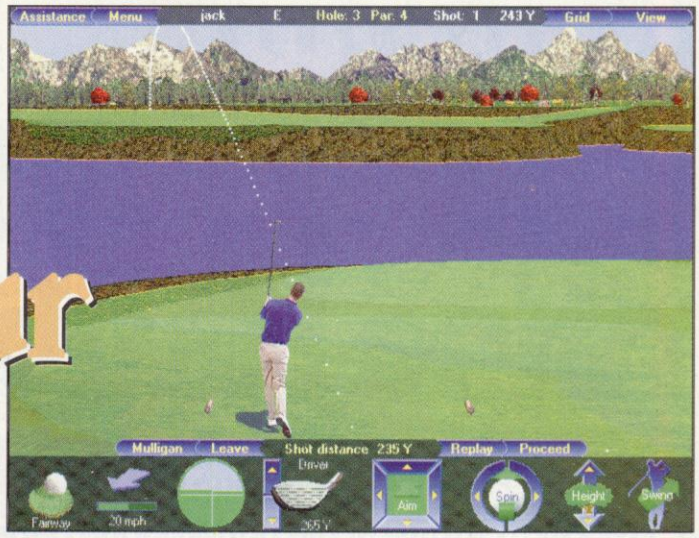
Geschickt gemacht von SSI: Man klont ein Erfolgsprogramm und nennt das ganze eine Serie. Das klingt nach Sammelalbum und Daily Soap.

Aber alle Achtung, die paar Neuerungen im Spiel können sich sehen lassen. Gut auch, daß nicht nur mit Einheiten und Spielmodi geprotzt wird, sondern die Interaktivität neuen Raum gewinnt: Das Play-by-mail-Feature schont die Telefonrechnung und läßt die Augen leuchten.

Michael

GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF

Mehr als nur der Caddy



Ein Datenbankspezialist macht sich auf, den Golfkönig ACCESS von seinem Thron zu stoßen. Keine leichte Aufgabe, schließlich sitzt die Company mit ihrer Links-Reihe seit Jahren fest im Sattel.

Eigentlich ist Grolier Interactive eine klassische Multimedia-Schmiede mit Schwerpunkt Datenbanken und Nachschlagewerke. Aber mit **Greg Norman Ultimate Challenge Golf** (GNUCG) will man sich eine Scheibe von der Spielewelt abschneiden.

Auf den ersten Blick macht GNUCG auch wirklich eine Menge her. Läßt man den König der Golfsims, Links Pro, einmal außen vor, steht mit diesem Game tatsächlich Innovatives auf dem Plan. Die zahlreichen Einstellungsmöglichkeiten in Sachen Grafik und Sound machen es auf jedem Rechner spielbar, der auch Win 95 verkraftet. Richtig gut sieht es natürlich nur aus, wenn alle Features angeschaltet sind. Ein ausführliches Hilfsprogramm klärt die wichtigsten Fragen zum Spiel.

Spielbar sind die zwei mitgelieferten Kurse in zwei Versionen. Einmal im Sim-Modus und einmal im Arcade-Modus. Der Sim-Modus verlangt nur Voreinstellungen zum nächsten Schlag und führt den Schlag schließlich auf Mausklick aus. Dabei werden alle relevanten Spielfaktoren berücksichtigt. Beim Arcade-Modus wird vom Spieler nach den Voreinstellungen ein gutes Timing verlangt. Mit drei gut getimten Mausklicks wird ein Schlaganzeiger dirigiert. Dabei werden Schlagstärke und Richtung angegeben.

Im Vergleich zu Links Pro bietet GNUCG einige neue Features wie zum Beispiel eine Vogelperspektive im Spiel, ein erweitertes Golfvokabular und verfeinerte Einstellungen in Sachen Fade, Draw und Zoom. Besonders gelungen ist die Replay-Funktion, bei der der Flug des Balls mit einer Kurve nachgezeichnet wird.

Soweit ist das Game dem ungeschlagenen König ebenbürtig und wirklich gut spielbar. Aber diverse Abstürze unter Win 95 können den Spieler richtig verärgern. Vor allem wenn das beim 18. Loch einer wirklich guten Runde passiert. Zudem sind die Statistiken zu dünn ausgefallen. Wenn ein Schlag mal komplett danebengeht, taucht die Meldung *Out of Bounds* auf, und von dort kann nicht weitergespielt werden. Das ist als weiterer Schwachpunkt zu verbuchen.

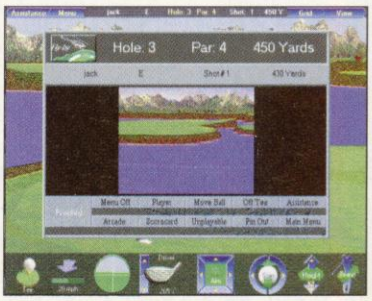
Unterm Strich steht das Game mit einer sehr guten Grafik und einem wirklich brauchbaren Gameplay im Spitzenfeld der Golfsims. Links Pro ist aber immer noch die bessere Wahl. Vom neuesten Access Produkt Links LS ganz zu schweigen. ❑

cus

Platz 2

Für einen Newcomer in der Spieleszene hat sich Grolier Interactive ein beachtliches Debut geschaffen. Leider reichte es letztlich nicht aus, um den Meister Access zu kippen. Trotz der gelegentlichen Abstürze unter Win 95 und einiger kleiner Mängel reichen die Vorzüge aber immerhin für den zweiten Platz unter den Golfsims.

Marcus



Ein automatisches Flyby ist vor jedem Loch zuschaltbar

Die Menge der möglichen Voreinstellungen ist beeindruckend

Greg Norman Ultimate ...

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Win 3.1 und DOS 5.0, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ schöne Grafik
+ viele individuelle Voreinstellungen

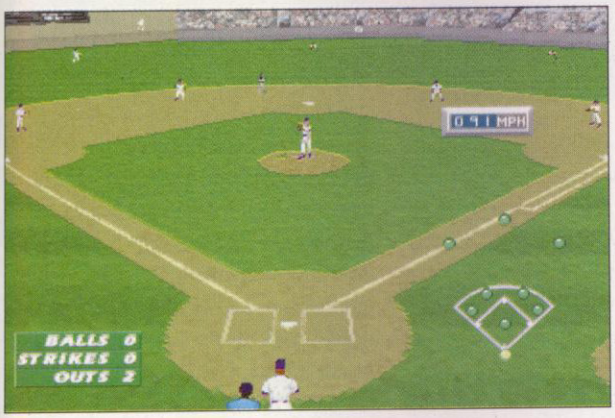
– Abstürze unter Win 95
– wenige Statistiken

Hersteller: Grolier Interactive Preis: 90 DM

Baseball zum Abgewöhnen

Hoffen wir mal inständig, daß MLB-Baseball-Star Frank Thomas (Chicago White Sox) dieses Spiel nie zu Gesicht bekommt. Denn was Acclaim mit **Frank Thomas Big Hurt Baseball** verbrochen hat, hätte allerhöchstens vor fünf Jahren noch eine brauchbare Wertung bekommen. Weder Grafik noch Gameplay entsprechen im entferntesten dem derzeitigen Standard. Einzig die realen Statistiken, die aber auch auf einem Dutzend Internet-Server liegen, und die beiliegende Sammelkarte von Frank Thomas sind positiv herauszuheben.

Grottenschlechte Grafik und ein noch übleres Gameplay lassen das Spiel in keinem guten Licht erscheinen



Wer dieses Spiel wirklich angehen will, dem stehen sechs Spieltypen zur Verfügung: Einzelspiel, All-Star-Game, Home Run Derby, Playoffs und Batting Practice. Doch diese Standardfeatures sind bereits seit mindestens drei Jahren fester Bestandteil von Baseballprogrammen. Das vielgepriesene Motion-Capture, das von vielen Firmen bereits perfektioniert wurde, gerät hier zur Farce. Beim Spiel selbst scheint eher der Zufall als wirkliches Timing das Spiel zu entscheiden. Zudem entsprechen die hohen Hardwareanforderungen nicht im mindesten der Grafik oder dem Gameplay. Nach stundenlanger Suche haben wir dann doch etwas Positives an diesem Spiel gefunden: Den Quit-to-DOS-Button. ❑

cus

Frank Thomas Big Hurt ...

Systemvoraussetzungen: P 75, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, 5 MB auf Festplatte

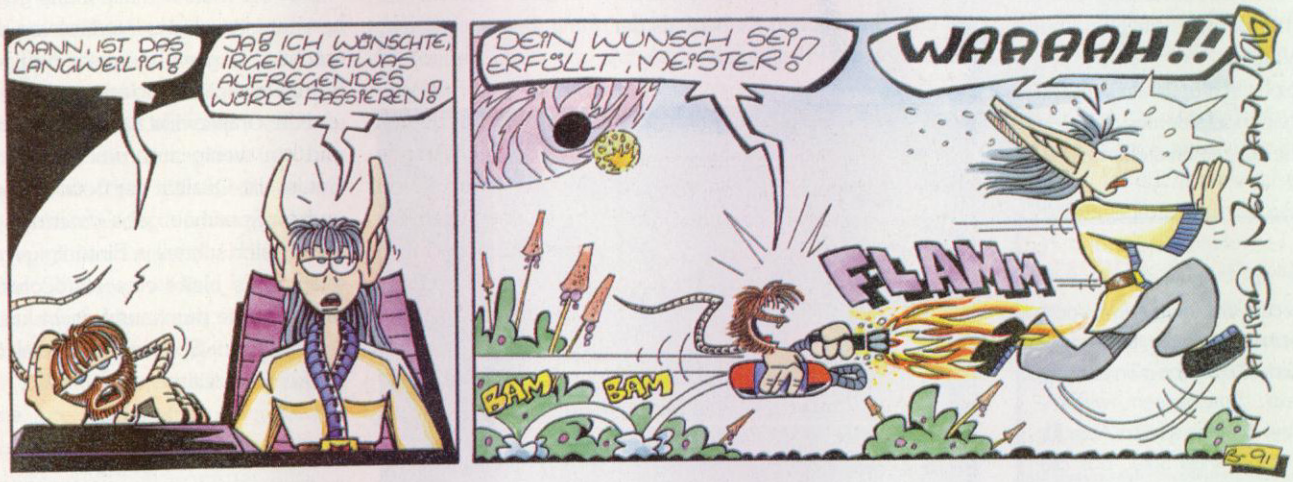
Wertung

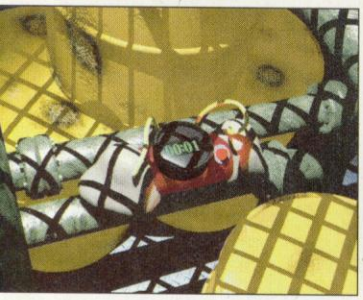
Grafik	Sound	Komfort
❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑	■❑❑❑❑

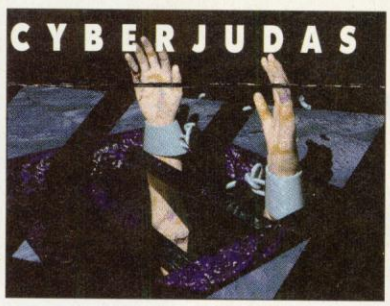
Was uns auffiel:
+ Sammelkarte von Frank Thomas als Goodie

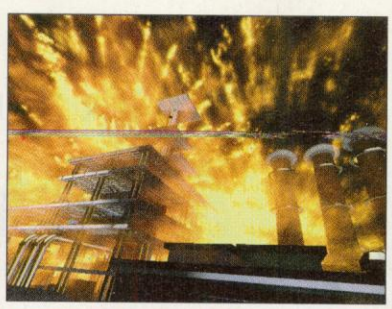
– superschlechte Grafik
– übles Gameplay

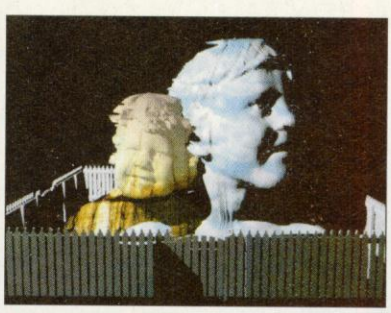
Hersteller: Acclaim — Preis: 90 DM











Jedem ein Watergate

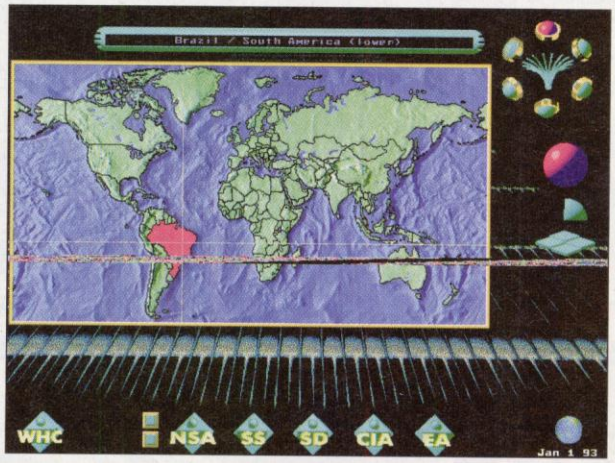
Präsident der Vereinigten Staaten – eher ein Alptraum als ein Traumjob. Spieler von CYBERJUDAS erfahren das am eigenen Leibe.

Kurze Zwischensequenzen illustrieren die Folgen vieler Entscheidungen

SPIELFELD

Die Welt des **CyberJudas**: Seit 1993 werden die Geschicke der Vereinigten Staaten nicht mehr vom Weißen Haus und vom Kongreßgebäude aus gelenkt, sondern über den Cyberspace. In einem geheimen Führungsbunker kontrollieren ein Schattenpräsident und seine Berater die Datennetze dieser Welt.

Als Spieler schlüpft man in die Haut des Schattenpräsidenten. Drei verschiedene Szenarien stehen zur Auswahl. Im einfachsten Modus gilt es, mit erfolgreicher Politik die eigene Wiederwahl zu sichern. Die Berater geben hilfreiche Hinweise in bezug auf die „richtigen" Entscheidungen. Im zweiten Szenario wird alles ein wenig schwieriger. Diesmal kochen nämlich die Berater ihr eigenes Süppchen, und ihre Vorschläge dienen im Zweifelsfall eher der eigenen Karriere als der Reputation des Präsidenten.



Der Kartenbildschirm ist die Schaltzentrale des Spiels

Die entscheidende Herausforderung ist aber der dritte Modus. Dann nämlich ist einer der Berater ein Verräter, der die Welt ins Unglück zu stürzen droht, aber die Verantwortung dem Präsidenten zuschieben will. Während es immer noch darauf ankommt, ein guter Präsident zu sein, müssen nun aus der Summe unterschiedlichster Hinweise Indizien für die Überführung des Übeltäters gesammelt werden, um die Spielziele Überleben und Wiederwahl zu sichern.

Was sich schon jetzt einigermaßen kompliziert anhört, ist es tatsächlich! Selbst nach ausgiebigem Studium des nicht einmal schlechten Handbuchs steht man anfangs ganz schön unsicher auf dem verantwortungsvollen Posten. Ein Überfluß von Informationen will gesichtet und geordnet werden, und in der Regel helfen dabei zunächst nur die – in zwei Spielmodi häufig unzuverlässigen – Tips der Ratgeber.

Obwohl man sich alle Mühe gegeben hat, ist auch das Interface von der mächtig gewöhnungsbedürftigen Sorte. Das Spiel ist eindeutig textlastig, und die Grafik wirkt häufig aufgesetzt und ein wenig zusammenhangslos. Gut ist die Qualität der Soundeffekte und der Sprachausgabe – wenn auch letztere sich schnell in Eintönigkeit erschöpft. Es bleibt eine Hardcore-Simulation, die durchaus fesseln kann, den meisten Spielern aber viel zu trocken und zeitintensiv sein wird. ❑

sma

Judas oder Janus?

CyberJudas: eine ehrgeizige, hochinteressante Simulation fürwahr! Ein Spiel? Sicherlich, wenn man derartig komplexe Simulationen wirklichkeitsnaher Systeme schätzt. Aber für das *entspannende* Spiel, das die meisten von uns am Computer suchen, ist dieses Projekt schon ein wenig zu anspruchsvoll, zu textlastig und gerade für Leute ohne perfekte Englischkenntnisse nur äußerst klobig zu spielen – eher ein *Cluedo* für ehrgeizige Jungpolitiker als ein Freizeitspaß für jedermann. So hat das Game zwei Gesichter: eine hochambitionierte und herausfordernde Simulation auf der einen Seite, ein Thema, das trotzdem nur wenige ansprechen wird, auf der anderen!

Stefan

CyberJudas

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, ca. 13 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ beeindruckende Informationsfülle
+ vielseitige Herausforderungen
– überkompliziertes Thema
– äußerst textlastige Ausführung

Hersteller: D.C. True/Merit Studios/Empire
Preis: ca. 120 DM

MORTIMER
and the Riddles of the Medallion

Ballern einmal anders

Köpfchen, Schleim und Lebensstrahlen – eine ziemlich ungewöhnliche Mischung? Kann man wohl sagen, aber eine, die wirklich Laune macht.

Ein wunderschöner Adventure-Action-Cartoon-Mix für Kinder kam dieser Tage von **LucasArts** auf unsere Schreibtische geflattert. Wie von dieser Softwareschmiede nicht anders zu erwarten, brilliert **Mortimer and the Riddles of the Medallion** wieder einmal mit wunderschönen Grafiken im Zeichentrickstil und einem langen, spannenden Intro, das jedem Cartoon im Fernsehen Konkurrenz machen könnte. Mit anderen Worten: Grafik, Animation und Sprachausgabe vom Feinsten.

Ob man sich als das Mädchen Sally oder der Junge Sid ins Vergnügen stürzen will, bleibt einem selbst überlassen. Nicht aussuchen dagegen kann man sich das originelle Transportvehikel, auf dem man durch die sechs sehr unterschiedlichen Levels des actionlastigen Abenteuers reist: Es handelt sich um eine heftig aufgemotzte grüne Düsenschnecke mit dem hübschen Namen Mortimer.

Mortimer besitzt neben aparten lila Punkten und einem recht lockeren Mundwerk auch noch zwei ziemlich unschneckige Ausrüstungsgegenstände: eine Schleimkanone und einen Revitalisierungsstrahler. Beides ist aber auch dringend nötig, denn in der seltsamen Parallelwelt, in die Sally und Sid durch ein Zufallstor im Garten geraten sind, geht alles drunter und drüber. Ein Miesling namens Lodius hat ein Zaubermedaillon zerbrochen und versorgt sich mit magischer Kraft, indem er alle Tiere versteinert. Nur mit dem Revitalisierungsstrahler können die Tiere wieder lebendig gemacht werden. Klar, daß Sally oder Sid daher sofort in Mortimers Sattel hüpft, sich per Maustaste die Strahlersteuerung greift und auf Wiederbelebungsjagd geht. Die Fliegerei an sich ist recht unkompliziert, denn Mortimer kann das sehr gut alleine. Nur an bestimmten Stellen fragt er nach, ob jetzt nach links oder rechts abgebogen werden soll. Rebel Assault per Schneckexpress, wenn man so will. Bekommt man ein versteinertes Tier ins Visier, wird der Strahler abgedrückt, und das Tier wird wieder lebendig (wenn man richtig gezielt hat). So sammelt man munter Glühsteinpunkte und Infos (auf Video!) über die Tiere, die man dann beim Level- und Medaillonstückwächter benötigt, um weiterzukommen.

Natürlich läßt Lodius die Düsenschnecke samt Passagier nicht einfach so seine Tierstatuen wiederbeleben. Das paßt schließlich nicht in seine Pläne. Er schickt Mortimer daher den schlimmsten Feind aller Schnecken entgegen: Salz. Alle möglichen Arten fliegender und hüpfender Kreaturen versuchen, Mortimer mit Salzgeschossen zum Absturz zu bringen. Nur mit Hilfe der Schleimkanone kann Sally/Sid sich diese mobilen Salzstreuer vom Leibe halten. Mortimer assistiert dabei, indem er automatisch je nach Bedarf zwischen Strahler und Kanone umschaltet.

Viel Musik und flotte Sprüche runden dieses witzige Action-Adventure mit dem versteckten Education-Touch bestens ab. ❑

ah

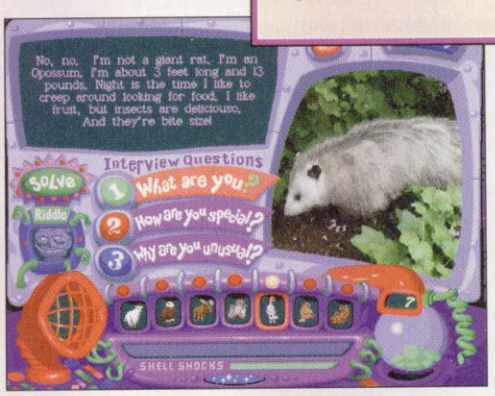
links:
Auch in der Wüste gibt es jede Menge Tiere, die grünen Ecken verraten ihren Standort

rechts:
Im Tiefflug durchs Gelände

Fröhliche Ballerei

Noch sind die lustigen, in drei Schwierigkeitsstufen zu spielenden Abenteuer nur auf englisch zu genießen, aber bis gegen Ende des Jahres soll auch eine komplett deutsche Version vorliegen. Und das ist jetzt schon klar – dann werde ich mir das Teil unter Garantie noch mal reinziehen, denn so macht Ballern sogar Pazifisten Spaß.

Antje



Echte Videos zeigen das Tier in seiner natürlichen Umgebung

Mortimer

Systemvoraussetzungen: P90, 8 MB RAM, SVGA, Win 95

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

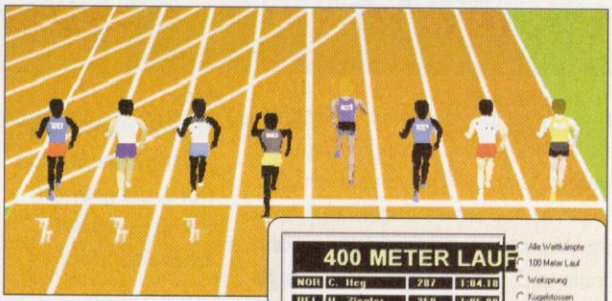
Was uns auffiel:
+ für Kinder geeignetes Ballerspiel ohne Aggressionen
+ schöne Zeichentrickoptik
+ völlig unsichtbarer Lernfaktor
– keine frei anwählbare Speichermöglichkeit

Hersteller: LucasArts
Preis: ca. 75 DM

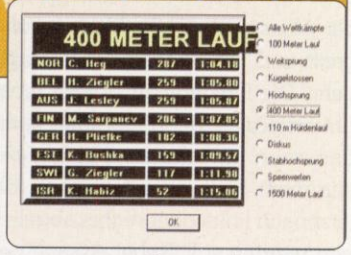
SPIELFELD

Kampf der kräftigen Kerle

Fast noch rechtzeitig zu den olympischen Spielen präsentierte die Firma Interactive Magic ein neues Sportspiel. Es geht um die Königsdisziplin der Leichtathletik: den Zehnkampf.



Zum Laufen genügt das Drücken der Maustaste



Oops – das ging wohl daneben!

Sportspiel – das bedeutet in aller Regel, daß ein berühmter Athlet dem Produkt seinen Namen leiht. So auch im Fall des neuen Zehnkampf-Spiels aus dem Hause Interactive Magic: Pate des Produkts ist diesmal der wahrscheinlich erfolgreichste Zehnkämpfer aller Zeiten, der Brite Daley Thompson.

Im Gegensatz zu vielen Sportspielen aus anderen Bereichen handelt es sich bei **Daley Thompson's Olympischer Zehnkampf** weniger um eine echte Simulation als vielmehr um ein Geschicklichkeitsspiel. Um zu siegen, kommt es vor allen Dingen auf das gute Timing wohlgezielter Mausklicks an.

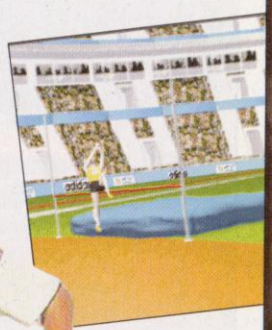
Zunächst allerdings schafft man sich seinen eigenen Athleten. Da müssen Leistungs- und Konditionspunkte auf einzelne Fähigkeiten – Wurfkraft, Koordination und so weiter – verteilt werden. Die Punkte werden je nach Erfolg im Wettkampf später „zurückerstattet", und man darf sie dann wiederum nutzbringend einsetzen. Dann wird dem Athleten noch ein wenig Persönlichkeit verpaßt, wenn man ihn mit selbstgewählter Nationalität, Haarfarbe und so weiter versieht.

Nachdem der eigene Kämpfer ausgewählt worden ist, geht's erst mal in die Umkleidekabine, sozusagen die Schaltzentrale des Spiels, von wo aus man dann entweder zum Training in den Übungsmodus oder zum echten Wettstreit in den Spielmodus einläuft.

Der eigentliche Wettkampf leidet ein bißchen unter der nicht allzu komfortablen Steuerung und einer Grafik, die deutlich hinter dem zurückbleibt, was die Screenshots auf der Packung versprechen. Beim 1500-m-Lauf zum Beispiel muß man, um einigermaßen Geschwindigkeit zu halten, etwa fünf Minuten lang die linke Maustaste gedrückt halten – eine „krampf"-hafte Angelegenheit. Wenigstens in den Laufdisziplinen hängt der Erfolg überdies ausschließlich von den voreingestellten Fähigkeiten und einem gelungenen Start per rechtzeitigem Mausklick ab. ❑

Heiko Pliefke/sma

Der Umkleideraum ist die Schaltzentrale des Spiels



Go for Gold!

Das erste Leichtathletik-Spiel seit Jahren: Da gewinnt man den Eindruck, daß die Hersteller sich aus gutem Grund zurückgehalten haben! Neben der Windows-95-Basis findet man bei Daleys Zehnkampf nämlich kaum Neues im Vergleich mit den älteren „olympischen" Spielhallentiteln. Im „Mehrspieler"-Modus gibt's noch nicht mal in den Sprint-Disziplinen ein echtes Gegeneinander – vielmehr bemüht man sich abwechselnd gegen die Computergegner um die besten Zeiten. Ehrlich: Wirklicher Spielspaß will dabei kaum aufkommen.

Stefan

Daley Thompson's Olympischer Zehnkampf

Systemvoraussetzungen: 486DX/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, Windows95

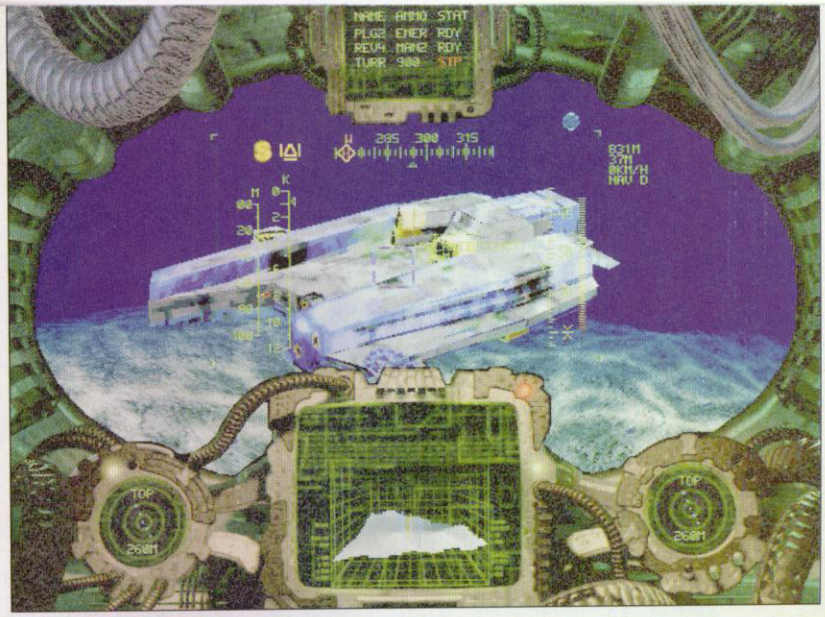
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Zehnkämpfer können mit individuellen Fähigkeiten ausgestattet werden
– viel zu wenige Steuermöglichkeiten
– angegebene Mindestkonfiguration scheint viel zu knapp

Hersteller: Interactive Magic Preis: ca. 100 DM

U-Boot-Simulationen auf dem PC gibt es in Mengen. Bis auf wenige Ausnahmen waren sie jedoch bisher so spannungsgeladen und actionreich wie eine Tabellenkalkulation. Blue Byte will das jetzt ändern. Bei SCHLEICHFAHRT stehen phantastische Unterwasserfights und sehenswerte Adventure-Elemente im Vordergrund.



Phantastisches Lightsourcing bei knackigen 32.000 Farben

Schleichfahrt
PREVIEW

SPIELFELD

The Big Blue

Die See ruft nicht nur Käpt'n Iglo, sondern in letzter Zeit auch verstärkt Spielefirmen. Nachdem Himmel und Weltall ausgiebig simuliert wurden wenden sich jetzt immer mehr Companies, die auf der Suche nach neuen Schlachtfeldern sind, dem nassen Element zu. Auch in der deutschen Softwareschmiede Blue Byte hat man sich des Themas angenommen. Die ersten spielbaren Levels von **Schleichfahrt** wurden unlängst auf einer Pressekonferenz vorgestellt und schafften es auf Anhieb, eine ganze Horde überkritischer Spieleredakteure zu begeistern.

Das Game ist eine Kombination aus Adventure und Actioneinlagen – mal ganz abgesehen davon, daß es Blue Byte gelungen ist, mit der Backgroundstory eines der phantastischsten, glaubhaftesten und auch beklemmendsten Szenarien der Spielegeschichte zu schaffen.

Nach dem letzten großen Krieg der Menschen ist die komplette Erdoberfläche verödet und radioaktiv verseucht. Die Weltmeere sind mit einer 40 Meter dicken Schicht abgestorbener Algenmassen bedeckt. Unter dieser undurchdringlichen Schicht haben sich die Überlebenden in gewaltigen Sub-Stationen eingerichtet und fristen die letzten Tage der Menschheit in der absoluten Dunkelheit der tiefsten Ozeanlöcher. Der Spieler übernimmt die Rolle eines Freelance-Sub-Piloten, der für die verschiedensten Auftraggeber arbeitet. Während eines Routineeinsatzes wird der Held in einen Strudel von Ereignissen gezogen, die Auswirkungen auf die ganze Unterwasserkultur haben.

Getümmel auf dem Meeresgrund: Man beachte die Explosionen!

Mehr soll zur Story hier noch nicht verraten werden. Der Spieler besucht mit seinem U-Boot die verschiedenen Unterwasserstationen, auf denen sich jeweils völlig unterschiedliche Kulturen entwickelt haben. Über Dialoge mit anderen Personen erfährt man von neuen Aufträgen und sammelt Gerüchte, die einmal nützlich werden könnten. Die Unterwasserstationen sind eine wahre Rendering-Meisterleistung und sehen einfach klasse aus. Richtig sensationell wird das ganze jedoch erst, wenn man mit dem Mini-Sub zu einem Actioneinsatz muß.

Die 3D-Voxel-Engine läuft genau wie der Rest des Spiels im HiColor-Modus mit phantastischen 32.000 Farben. Wer jetzt meint, das Teil wäre deswegen bestimmt superlangsam, täuscht sich gewaltig. Die Unterwasserwelt bewegt sich absolut smooth und ruckelfrei. Gegner und Gebäude sind in texturierter Polygongrafik dargestellt und geben ein sehr realistisches 3D-Feeling, besonders wenn man sieht, wie sich U-Panzer am Meeresgrund entlangbewegen und dabei jeder Bodenwelle folgen.

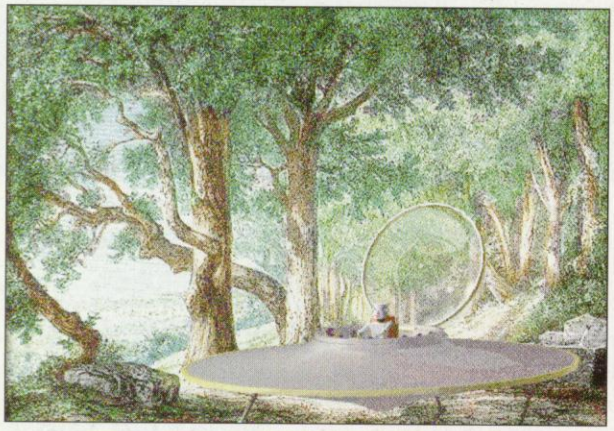
Auch der Strategieaspekt kommt nicht zu kurz. Neben einer reichhaltigen Auswahl an Fahrzeugen und Waffen kann der Spieler auch Meeresströmungen für seine Taktik ausnutzen und sich zum Beispiel mit abgeschaltetem Motor und Sonar an die Feinde herantreiben lassen. Mit Schleichfahrt liegt seit langem mal wieder eine deutsche Produktion mit internationalem Niveau vor. Bis zum Spätsommer soll das Teil fertig sein; wir können's kaum erwarten. ❑

tom

Dieses riesige U-Boot-Wrack wird im weiteren Verlauf des Spiels direkt erkundet

DAS BUCH VON LULU

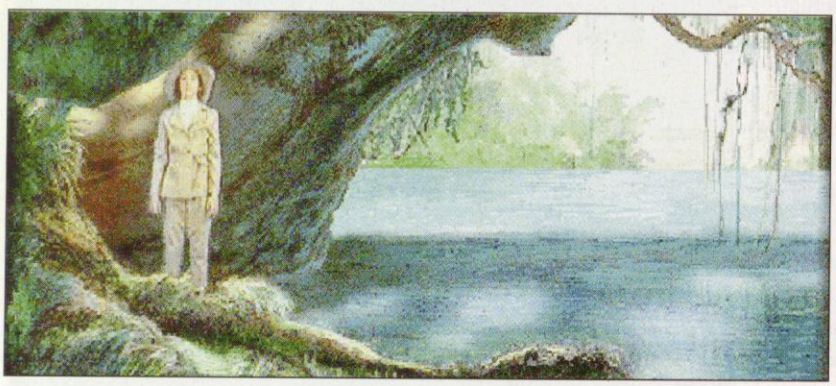
Nur Lesen ist schöner



Kommt ein Ufo geflogen – Mnemo landet im königlichen Garten

Mit dem Aufkommen der CD-ROM begann auch die Diskussion, ob das neue Medium irgendwann einmal das Buch ablösen würde. Nun zeigt ausgerechnet ein Computerspiel, daß es nicht nur ein „Entweder – Oder" gibt ...

Die wunderschöne Titelseite



„Ich Tarzan – du Lulu"

Das Buch von Lulu beginnt so, wie alle Märchen beginnen: Es war einmal ... – eine kleine Prinzessin namens Lulu, die mit ihren Eltern in einem fernen Land lebte. Ein Tag verging wie der andere, bis plötzlich ein Raumschiff im königlichen Schloßgarten zur Notlandung gezwungen wird. An Bord: Der Roboter Mnemo, vom Planeten Solus ausgesandt, um mit Hilfe seines Temperaturfühlers im Universum Wärme zu finden. Schnell freunden sich die beiden ungleichen Gestalten an und beschließen, gemeinsam Solus zu besuchen. Das Unternehmen aber ist von vornherein zum Scheitern verurteilt, kann doch Lulu nicht aus der zweidimensionalen Phantasiewelt ihres Buches in die dreidimensionale Realität entkommen. Die Untertasse stürzt zurück in die Buchseiten und muß diesmal in der Sahara notlanden. Eine aufregende Irrfahrt durch Texte und verschiedene Landschaften beginnt.

„Das Buch von Lulu" ist kein Spiel im eigentlichen Sinne, auch wenn durch das Anklicken einzelner Textpassagen Animationen und Videos ausgelöst werden können. Es sei „eine Liebeserklärung an das Buch, ein poetischer Stoff für Träume von Kindern und Erwachsenen", schreibt der Hersteller Ravensburger – und hat recht mit dieser Behauptung.

So erscheint nach dem Programmstart ein altes Buch mit schweren Seiten aus Büttenpapier, die beim Umblättern vertrauenerweckend knistern. Ein Klick auf das dezente Grammophonsymbol, und die Erzählung beginnt. Die Zeichnungen sind im Stil der alten Drucke aus dem 19. Jahrhundert. Deutlich ist dem Programm anzumerken, daß seine Realisation vom Drehbuch bis hin zur Regie bei den Filmaufnahmen in den Händen eines einzelnen Mannes, dem Autor Romain Victor-Pujebet lag. Multimedia ist hier nicht Mittel zum Zweck, sondern Stilmittel und Vermittler zwischen den Medien zugleich.

Eine Geschichte zwischen Saint-Exupery, Vernes und Ende, die kongeniale Übersetzung von Martin Walser, ein melancholischer Soundtrack, kistenweise überraschende Gimmicks und die professionelle Synchronisation machen „Das Buch von Lulu" nicht nur für Kinder lesens- bzw. sehenswert. Wer von einem Programm jedoch stundenlange Fullscreen-Videos und Action bis zum Abwinken erwartet, wird enttäuscht werden. ❑

Matthias Steinwachs

Zauberhaftes Märchenbuch

Das Buch von Lulu verzaubert von der ersten Minute an. Die Auflösung der Dimensionen und die Vermischung von Realitäten und Blickwinkeln hat schon fast philosophischen Charakter, ohne deshalb aber auch nur eine Spur zu langweilen – im Gegenteil. Für mich die beste multimediale Unterhaltung seit langem und ein Grund, wieder mal ein Buch zu lesen.

Matthias

Das Buch von Lulu

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA,Doublespeed-Laufwerk

Was uns auffiel:
+ intelligente Story
+ stimmungsvolle Musik
+ gute Synchronisation
– leider zu kurz

Hersteller: Ravensburger interactive
Preis: 98 DM

Sendet Eure Meinung an:

oder an die Internet-Adresse: redaktion.pc-spiel @tronic.de

Warte-Wut

Ich wollte nur mal meine Wut auf die Computerzeitschriften loswerden, die F1GP2 schon im März (!!!!) angekündigt haben (getestet), obwohl es bis heute noch nicht mal in Amerika (!!!) erschienen ist. Was soll das? Könnt ihr nicht solide testen, was auch in nächster Zeit erhältlich sein wird, anstatt uns erst scharf zu machen, bis wir dann drei Monate warten müssen???

Andi P.

Du hast recht: Seriös testen heißt fertige Produkte testen! Daran halten wir uns auch. Aus Gründen der Aktualität können und werden wir allerdings nicht darauf warten, unsere Testmuster tatsächlich im Laden zu erwerben. Stellt uns ein Hersteller oder Distributor ein Produkt als Testmuster zur Verfügung und handelt es sich nach Auskunft des Herstellers und Augenschein um die Verkaufsversion, dann testen wir auch! Es gibt immer wieder Gründe, warum sich die Auslieferung eines Produkts letzten Endes verzögert – zum Beispiel erschien erst am Anfang dieses Jahres Albion von Blue Byte, das bereits im Spätherbst fertiggestellt worden war und ebenfalls von allen Spielemags zwei, drei Monate vor Erscheinen getestet wurde. Leider haben wir keine Kontrolle über alle möglichen Widrigkeiten, die eine Auslieferung doch noch verhindern können. Im Falle von Albion waren es, wenn ich mich recht erinnere, Probleme mit der Verpackung. Bei F1GP2, heißt es, hat gerade die zum Teil herbe Kritik in verschiedenen Computermags dazu geführt, daß man beschlossen hat, ein paar Dinge noch einmal zu überarbeiten.

Schatten über Riva

Gibt's schon weitere Infos über oben genanntes Spiel? Es kann doch wohl nicht wahr sein, daß Attic immer derart lange Zeit zwischen Ankündigung und Fertigstellung ihrer Spiele benötigt, grmpff ...!

Arnd Ried

Tja, wir warten ebenfalls schon sehnsüchtig auf ein erstes DSA3-Exemplar. Aber Du darfst frohen Mutes sein: Letzten Informationen zufolge soll es keine drei Wochen mehr dauern, bis das Game endlich da ist.

Hilferuf

Vor einiger Zeit bin ich bei Stonekeep hängengeblieben, und zwar in dem Level, wo man irgendwie in die Mitte der Karte kommen muß.

Ingo Strauch

Uff, mit den Angaben wird's dann schon ein wenig knapp! Der Name des Levels wäre schon nicht schlecht, denn dann könnten wir uns gezielt mal auf die Suche machen. Schick Deine Frage doch bitte noch mal mit etwas genaueren Angaben an Thomas Richter, unseren Rollenspielspezialisten in der PC-Spiel-Redaktion. Der hat versprochen, sich dann drum zu kümmern.

Return to Zork

Hallo, wer kann mir eine kurze Hilfestellung zu „RtZ" geben? Ich stehe vor einer Koboldhöhle und komme nicht rein, weil ein dusseliger Kobold mich nicht vorbeiläßt. Ich habe schon verschiedene Dinge nach ihm geworfen, Licht gemacht, Pfeile abgeschossen ... Leider ist dem das alles ganz egal.

Stefan Berschbach

Beim ersten Wächter mit dem Schwert nach links schwingen, weitergehen, beim zweiten nach oben schwingen, weitergehen, beim dritten nach unten schwingen und weiter. Den Obermotz mehrmals bedrohen, dann rückt er die benötigten Goodies raus, mit denen Du Dich zum Geisterwald aufmachst.

Oh, ein Stadtmensch

Kleine Frage mal nebenbei. Habe heute in der Stadt Sim City von White Label für 24,95 DM gesehen. Auf der Packung war ein Aufkleber: Digi Sprache und Handbuch in Deutsch. Die Screenshots des Spiels waren in Englisch ...

Meine Frage: Ist das eigentliche Spiel in Deutsch oder wurde Sim City nie komplett ins Deutsche übersetzt? Wenn es in Englisch ist, sollte man GUT Englisch können, oder gibt es keine großen Probs mit der Sprache?

Sven Puklowski

Tut uns schrecklich sorry, im Augenblick können wir nicht helfen. Eine Version wie die von Dir beschriebene haben wir noch nicht gesehen. Deshalb sind wir auch etwas ratlos, was das Abschalten der Erläuterungen angeht. Vielleicht wissen andere Leserinnen oder Leser mehr?

Weiter so!

Endlich haben Sie sich mal an „richtige" Programmiersprachen zur Spieleprogrammierung getraut. Ihr Artikel über VB, C++ und Delphi ist richtig gut. Weiter so!!

Philipp Weise

Freut uns, daß die Serie „Wege zum eigenen Spiel" gut ankommt. Wir bleiben auf jeden Fall am Ball.

Mehr als genug

Erstens mal finde ich Euer Magazin echt gut. Was mich ein wenig stört, ist das Überangebot an Software in Eurem Heft. Und warum bringt Ihr nicht in jeder Ausgabe eine Nachbetrachtung von einem alten C-64- oder Amiga-Game? Gibt es übrigens ein Game auf dem PC, das Ähnlichkeiten mit dem C-64-Klassiker *Paradroid* hat?

Boris Mergen

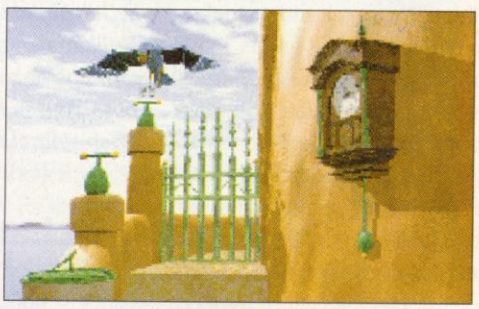
*Vielen Dank für das Lob. Ein „Überangebot" wird uns allerdings zum ersten Mal vorgehalten (grins)! Über Deinen Vorschlag werden wir nachdenken (tatsächlich war schon mal an eine Klassiker-Ecke gedacht!). Und was Paradroid angeht: Eine echte Umsetzung für den PC will uns einfach nicht einfallen, sorry! Vielleicht kannst Du Dich aber mit **Firefight** anfreunden, dem wahrscheinlich aktuellsten Vertreter des Genres (Test in PC Spiel 8/96)?*

Mehr Briefe sind auf der CD im „Feedback" zu finden
Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

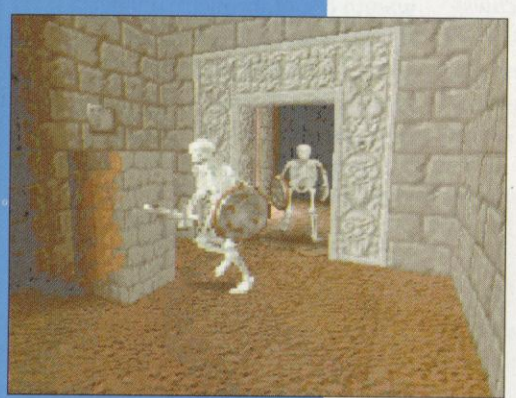
VORSCHAU

Eigentlich war es schon für diese Ausgabe geplant, aber die **Bitmap Brothers** haben den Release von **„Z"** um ein paar Wochen verschoben. Also: Auf jeden Fall gibt es in der nächsten Ausgabe einen Test des Ballerspiels, das schon im voraus für eine Menge Aufsehen sorgte.

Lighthouse von **Sierra** verspricht ein starkes Videoadventure zu werden. Wir schicken es für Euch auf die Teststrecke, wo das Game beweisen muß, ob es sich wirklich aus der Masse abhebt.



Von **Warner Interactive** kommt in den nächsten Wochen **Safecracker**. Das Adventure mit dem Hauptziel, Schlösser zu knacken, bringt nicht nur eine spannende Story, sondern auch eine geniale Steuerung.



Das langerwartete **Dungeon Keeper** von **Bullfrog** soll nun endlich in einer Testversion kommen. Wir sagen Euch, ob es was taugt oder nicht.

Sales Curve Interactive hat eine Menge neues Zeug in Planung. Für uns ist das Grund genug, den Engländern vor Ort auf den Zahn zu fühlen.

Außerdem auf der **CD** der 10/96: Haufenweise Demos, Tips & Tricks, Leserbriefe und vieles mehr aus der Spiele-Szene. Haltet also 7,50 DM auf Tasche, denn mehr braucht Ihr nicht für die PC Spiel

Okay, diese Ausgabe mag vielleicht vorbei sein, aber die Oktoberausgabe ist in Kürze fällig. Also nicht verzagen, die PC-Spiel ist am **11. September** wieder in den Läden – natürlich vollgepackt mit heißen Demos, starken Spielen, spannenden Reportagen und coolen Themen.

PC Spiel mit CD-ROM 10/96

am Kiosk ab

macron münchen

macron, münchen

Graphik- und Videobeschleuniger

SPEED

REALISM

FUN

BEST OF BYTE CeBIT'96 Winner

inklusive Descent II* und Destruction Derby

Stealth 3D 2000 XL

Wo bekommen Sie mehr? Die Stealth 3D von Diamond ist nicht nur ein blitzschneller Graphikbeschleuniger. Sie bietet auch leistungsfähige 3D-Graphikbeschleunigung für lebendige 3D-Animationen und realistische Spiele. Video- und MPEG-Playback sind selbstverständlich inklusive. Die Stealth 3D verbessert die Systemleistung drastisch: Höhere Auflösung, Millionen Farben und höchste Geschwindigkeit für graphikintensive Business-Anwendungen und Action-Spiele.

Die Komponenten für 64-Bit Graphikbeschleunigung in High-Speed: Superschnelle EDO DRAM-Technologie, der ViRGE Chip von S3 und die optimierten Diamond-Treiber mit InControl Tools. Die Stealth 3D läuft unter Windows 3.1x, Windows® 95, Windows NT 3.51 und DOS. Die Kompatibilität mit zukünftigen 3D-Applikationen für Windows® 95 ist durch den Einsatz von Microsoft DirectX APIs gesichert. Für noch mehr Spaß gibt's zusammen mit der Stealth 3D die Spiele-Hits Descent II* von Interplay und Destruction Derby von Sony. Überzeugen Sie sich selbst!

Modell	Speicher (Fast EDO DRAM)	Max.Speicher
2200	2MB	2MB
2240	2MB	4MB
2400	4MB	4MB
3D Features	Gourad Shading, Perspektivische Korrektur, Alpha Blending, Bilineare Filter, Z-Buffering	

DIAMOND MULTIMEDIA

SPEA Software GmbH, Moosstraße 18 b, 82319 Starnberg

Fax	0 81 51/2 12 58
Mailbox Modem	0 81 51/ 26 62 41
Mailbox ISDN	0 81 51/7 80 01
Compuserve	GO SPEA
Internet	http://www.diamondmm.com http://www.spea.com

* Version Destination Quartzum

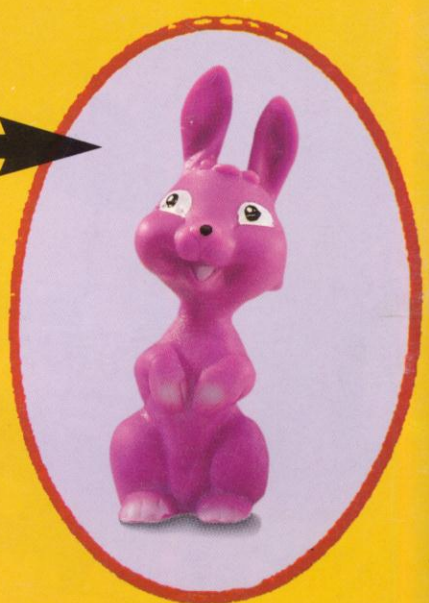
Spiele-Hotline:

D 069-66 54 34 00

CH 157 11 33
(86 RP./Min)

Wooomm tschackk boom und nichts wie weg ... Bei Battle Arena Toshinden 2 kannst du mit Fäusten, Füßen, Schwertern, Peitsche, Lanze, Sense, Nunchakus und weiterem Gerät mächtig austeilen – wenn du kannst. Wenn nicht, bettel um Gnade!

Oh Mann! Wenn dir Battle Arena Toshinden 2 zu hart ist, dann spiel doch hiermit. →



PlayStation

PLAYSTATION
IT'S NOT A GAME